



Parcial 1 de Algoritmos (K1043)

Diseñe un registro con un campo de texto y una cantidad numérica (real)

1. Arme dos juegos de datos ordenados por el campo de texto
2. Implemente un programa que lea un archivo de texto y lo convierta
3. Genere con el programa anterior dos archivos binarios que servirán de entrada al siguiente programa
4. Implemente un programa que haga un apareo y corte de control con las siguientes características:
 1. Debe generar un tercer archivo binario con el apareo por la clave de texto de los dos archivos iniciales
 2. A medida que realiza el apareo va haciendo un corte de control:
 1. Muestra cada registro
 2. Al finalizar informe la cantidad de registros grabados en el archivo apareado y la sumatoria total del campo real.

Fechas límite de entrega:

Viernes 5/8/16 primer entrega: debe haber entregado un proyecto que compile, puede tener errores de lógica.

Viernes 19/8/16 segunda entrega: debe haber entregado sin errores.