**Programación en C**

**FCEN - 2024**

**Práctica unidad 8**

**Procesamiento de Archivos**

### Uso básico de estructuras y escritura en disco

Utilizando el ejercicio 1 de la práctica anterior como base, agregue la escritura en disco de los datos cargados en la estructura en formato texto. El enunciado de la práctica anterior es el siguiente:

Escriba un programa que utilice una estructura para almacenar información de libros, tenga en cuenta las siguientes características para el código:

* Un libro puede tener: nombre (300 caracteres máximo), autor (100 caracteres máximo), cantidad de páginas (int) y precio (float).
* Utilice una función para cargar los datos en una estructura
* Utilice una función para imprimir los valores de cada miembro de la estructura.
* El código debe preguntar al usuario cuantos libros quiere cargar (maximo 10) y almacenar en un arreglo de estructuras la información de cada libro (ingresada por el usuario).
* Luego de que se ingresaron todos los datos, pase la estructura a una función que realice la escritura de todos los libros en modo texto. Puede utilizar un formato tipo csv (comma separated values) como el siguiente:

Nombre, autor, nun\_páginas, precio

**Extra**

### Modo binario

Utilizando el código del ejercicio anterior, agregue funciones para manejar los datos en modo binario. Agregue funciones para:

* Escribir la estructura en disco en modo binario
* Leer la estructura completa desde un archivo binario
* Leer un registro/libro específico desde el archivo binario
* **EXTRA**: Modificar un libro específico en el archivo (cambiar los datos completos de un libro) sin leer el archivo completo y crearlo nuevo.

### 

### Producto de matrices

Utilizando el ejercicio de producto de matrices de la práctica 5, adapte el código para:

* escribir las matrices en disco (A, B y C)
* Leer opcionalmente las matrices A y B desde el disco y realizar el producto (escribiendo en disco únicamente la matriz C resultado). Esta tarea la deben realizar pasando como parámetro de línea de comandos los nombres de los archivos de texto que contienen A y B. Para esto pueden construir los archivos manualmente (no se los recomiendo) o ejecutar primero el código para que escriba las matrices A y B, y luego utilizar estos archivos como entrada para una nueva ejecución.