

PintureriaApp:

La aplicación es sobre la atención de clientes en una pinturería. Mi intención en la aplicación es poder cargar nuevos clientes, borrarlos o poder modificarlos, cada vez que se haga un cambio lo voy a ver reflejado en la base de datos. También realizo archivos para la generación de facturas para el cliente seleccionado.

Los temas usados son:

Excepciones: genere una clase de una excepción propia llamada ArchivoException.

Pruebas Unitarias: Genere un proyecto de pruebas unitarias en la cual tengo una clase donde pongo algunos métodos a prueba.

Tipos Genéricos: Cree una clase genérica llamada Pinturería donde actualmente estoy Trabajando con mi otra clase Cliente.

Interfaces: Genere mi clase de interfaz "ILeerEscribir" para utilizar en la lectura y escritura de los archivos a exportar.

Archivos y serialización: Para poder generar archivos realice una clase "GestorDeArchivos", donde voy a buscar escribir o leer x archivo. Y para serializar me cree mi clase "Serializadora" donde convierto la información de los clientes a un Json.

SQL: genere una base donde tengo mi tabla de Cliente para poder cargarle los datos de todos los clientes que tengo en mi pinturería. En el proyecto hay un script sql donde se va a poder crear la base de datos, la tabla y agregarle a esa tabla 100 registros. Aparte Genere una clase llamada PintureriaDB donde vos a estar generando las funciones que vana a realizar las consultas a la base de datos.

Delegados: Genere delegados para pasarle funcionalidades entre formularios a la hora de eliminar, modificar o cargar un cliente. se pueden encontrar en FormPrincipal, FormAgregar, FormEliminar

Hilos: Genere un label que nos va decir la hora actual desde un hilo secundario, esto lo use en el formulario principal.

Eventos: Asocie los eventos de Eliminacion, modificación y carga a mis tipos de delegados mencionados anteriormente, se pueden encontrar en FormPrincipal, FormAgregar, FormEliminar