# **PROYECTO**

INFORMÁTICO ||

PROFESOR: Oscar Obregón

Año: 5° 7°

Alumno:

Federico Leonel

Bouzón

## **Project Connect**



• **Descripción:** Project Connect es una APP en formato WEB que permite buscar o conseguir trabajo en el rubro IT, actualmente esto es un prototipo de cómo sería una "red social" para buscar trabajo, teniendo la posibilidad de empresas poner un logo que represente a la empresa en la parte de Publicidad, para así llegar a más gente.

## **Objetivos principales:**

- Que la gente del rubro IT consiga trabajo.
- Que las personas del rubro de la tecnología se concentren en esta APP.

## Requisitos mínimos para esta APP:

 tener instaladas las siguientes dependencias en Visual Studio:

### Detalles de la instalación

- ✓ Requisitos previos de desarrollo web y AS...
- Opcional
  - ✓ Herramientas de desarrollo de .NET Frame...
  - ✓ Herramientas de nube para el desarrollo w...
  - ✓ Herramientas para generación de perfiles...
  - ✓ Herramientas de Entity Framework 6
  - ✓ Live Share
  - ✓ Depuración de .NET con WSL
  - ✓ IntelliCode
  - ✓ Herramientas de desarrollo de Microsoft T...
  - Plantillas de proyecto y de elemento de .N...
  - ✓ Windows Communication Foundation
  - ✓ Herramientas de desarrollo de .NET Frame...
  - Plantillas de proyecto adicionales (version...
  - .NET WebAssembly Build Tools
  - ✓ .NET 6.0 WebAssembly Build Tools
  - ✓ Herramientas de desarrollo de .NET Frame...

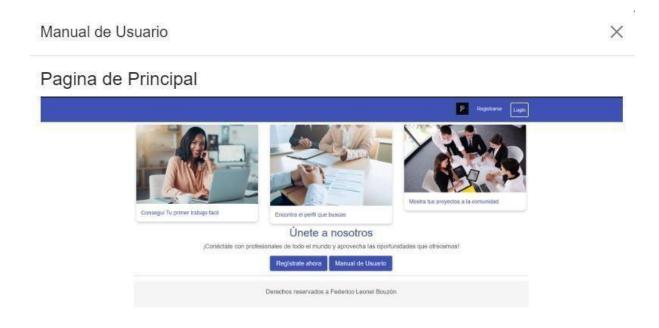
## Componentes individuales

Detalles de la instalación					
·  ✓ Herramientas de desarrollo para .NET					
✓ Herramientas de desarrollo de .NET Frame					
✓ Herramientas de Entity Framework 6					
Herramientas para generación de perfiles					
✓ IntelliCode					
Depurador Just-In-Time					
✓ Live Share					
✓ ML.NET Model Builder					
✓ Blend for Visual Studio					
Compatibilidad con el lenguaje de escritor					
☐ PreEmptive Protection - Dotfuscator					
✓ Herramientas de desarrollo de .NET Frame					
Paquete de compatibilidad de bibliotecas					
✓ Windows Communication Foundation					
✓ SQL Server Express 2019 LocalDB					
✓ MSIX Packaging Tools					
✓ Diagnóstico de JavaScript					
✓ Plantillas de C# del SDK de Aplicaciones p					
✓ Herramientas de desarrollo de .NET Frame					

Tener instalado SQLServer.
 <a href="https://www.microsoft.com/es-ar/sql-server/sql-server-downloads">https://www.microsoft.com/es-ar/sql-server/sql-se



## Manual de Usuario:



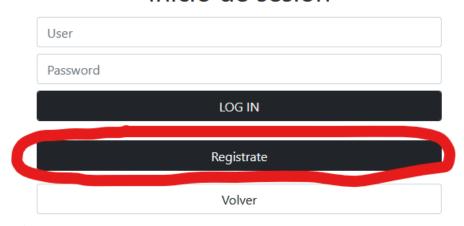
Es la pagina Principal de la Aplicacion, simplemente tiene unos botones arriba para ir al Login y al Register

#### Login



Pestaña donde el usuario debe ingresar Usuario Y contraseña e inciar Sesión y volver a para la pestaña anterior

## Inicio de sesión

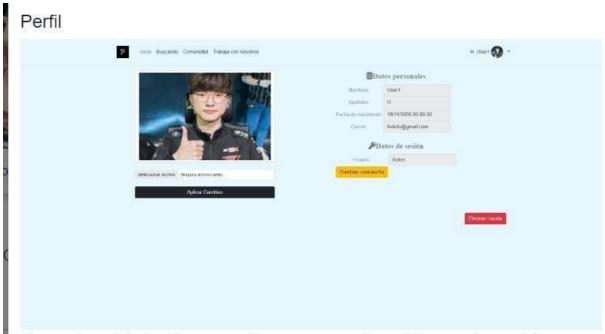


En caso de no tener cuenta Puede seleccionar Donde dice Registrarse

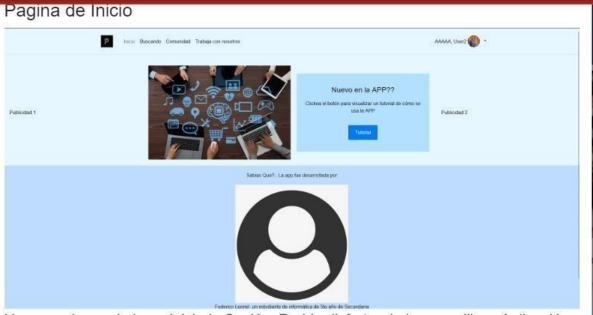
### Registo



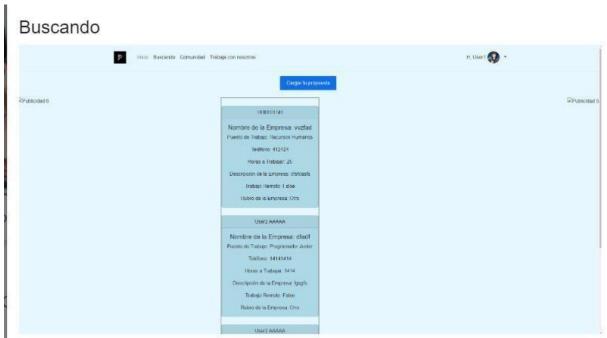
Pestaña donde los usuarios pueden crear su cuenta, insertando sus datos personale para poder iniciar sesion en la APP



El usuario podrá visualizar su perfil con sus respectivos datos y podra cambiar algunos de sus datos.

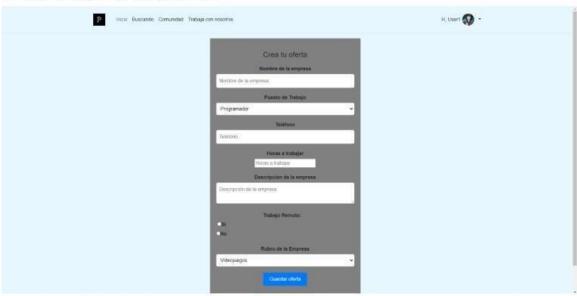


Una ves el usuario haya iniciado Sesión, Podria disfrutar de la maravillosa Aplicación, teniendo arriba una barra de navegación para desplazarse



En la pestaña Buscando se podran ver las propuestas que realizaron los usuarios de trabajo y además si tocas el boton de cargar te llevara a que cargues tu propia propuesta de trabajo

#### Boton Cargar tu propuesta



Es en la pestaña donde se podrán cargar los datos de una empresa para poder buscar empleados.

### Comunidad es donde se podrán visualizar los demás usuarios

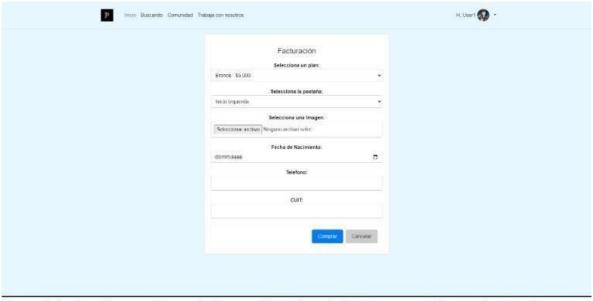


es donde se podrán visualizar los demás usuarios



#### Federico Leonel Bouzón

### Comprar



Se podrá visualizar un formulario que llena los datos para que el usuario pueda efectuar la compra del anuncio que quiera y donde quiera Y se le generara un .PDF como comprobante de su compra

#### Factura



Comrprobante de que realizo la compra.

## **CARTA GANNT**

A		В		<b>→</b> C	D	E	F	G	Н	1	J	K	L	M
									CARTA	GANNT PROJECT	CONNECT			
					JUNIO			ULIO				AGOSTO		
		Activida	des	<b>S1</b>	S2	S3	S4	S5	S6	<b>S7</b>	S8	<b>S</b> 9	S10	S11
	Inve	estigacion de como utiliz	var not on mi anliació:											
	1110	estigación de como dunz	ar .net en mi apnacion	'										
ANALISIS	ANA	LIZAR QUE OTRO PROG	GRAMA NECESITAMO	S										
DISEÑO														
DIOLITO		Comienzo desarro	llo del diseño											
		Comienzo de la program	nacion del software											
		Comienzo de la progra	macion de la B.D											
		Primera versió	n estable											
		Corrección de	errores											
DESARROLLO	)		- Flori											
JNIO HASTA 19 DE OCTUBRE		Lanzamient	O FINAI		optimista									
SHIOTINOIN TO BE GOTOBILE					pesimista									
N	0	Р	Q	R	S	Т		U	V	W	Х			
		PTIEMBRE				CTUBRE				Nov	iembre			
S12	S13	S14	15	S16	S17	S18		S19	S20					

<u>LISTA DE ACTIVIDADES</u>							
Actividad	Anteseroa	PESIMISTA	OPTIMISTA				
Investigacion de como utilizar .net en mi aplicación	-	17 semanas	15 semanas				
ANALIZAR QUE OTRO PROGRAMA NECESITAMOS	-	14 semanas	11 semanas				
Comienzo y desarrollo del diseño	-	15 semanas	12 semanas				
Comienzo de la programación del software	a partir de la semana 3	10 semanas	7 semanas				
Comienzo de la programación de la B.D	a partir de la semana 7	9 semanas	8 semanas				
Primera versión estable	comienzo de la programación del software	1 semana	1 semana				
Corrección de errores	Primera versión estable	4 semanas	6 semanas				
Lanzamiento Final	corrección de errores	1 semana	1 Semana				

## **Project connect:**

### introducción:

Utiliza Project Connect para introducirte al mundo laboral o para llegar al perfil que buscas.

## descripción general del sistema:

Project Connect es un app diseñada para que las empresas postulen sus ofertas de trabajo o en el caso de un programador que pueda conseguir una entrevista para dicho puesto.

### **Módulos:**

### Gestión de publicaciones:

Este módulo es el encargado de que los usuarios puedan crear y visualizar las publicaciones.

### ❖ Administración:

Este módulo es el encargado de generar la base de datos del proyecto, este módulo depende de la autenticación.

### Interacción y comentarios:

Es el encargado de que los usuarios puedan comentar las publicaciones, este módulo no puede funcionar sin la Gestión de publicaciones.

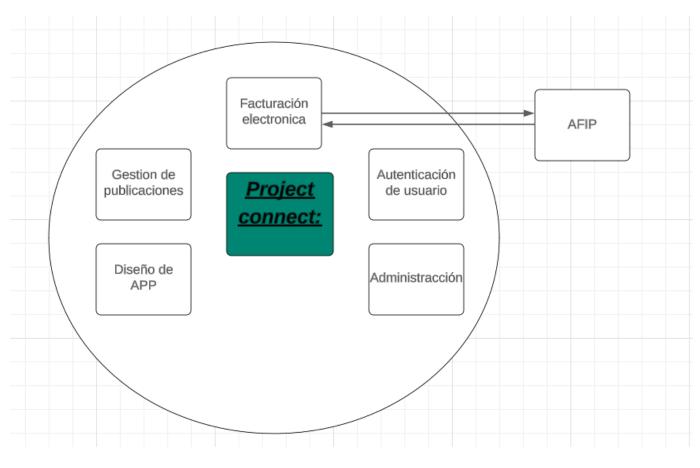
### Autenticación:

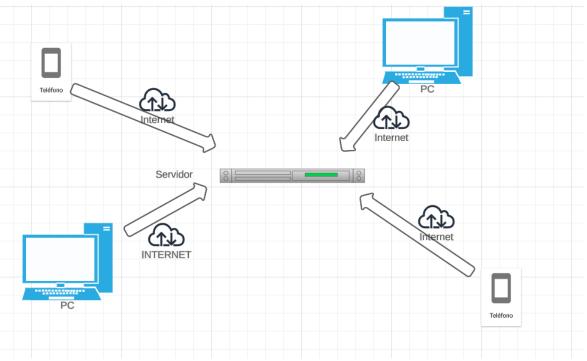
Es el encargado de crear la parte del "Login" con los distintos tipos de registro o inicios de sesión.

#### ❖ Diseño APP:

A diferencia de los demás módulos este se encargará de la "Estética" de la app, en donde se enfocará en crear un diseño bonito

# <u>Facturación electrónica</u>: Se le brindara la factura correspondiente a la empresa





## **Dependencias Externas:**

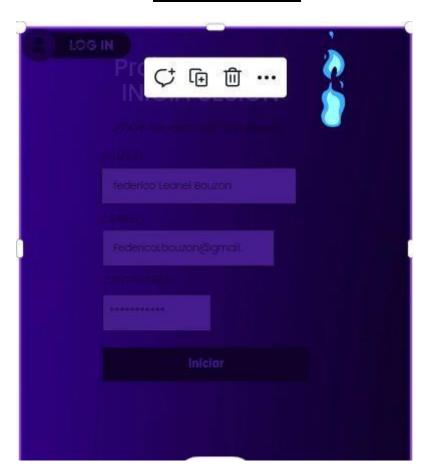
<u>AFIP</u>: Las facturas son emitidas y registradas a través del sistema de facturación electrónica de la Administración Federal de Ingresos Públicos (AFIP). La AFIP es el organismo encargado de la administración y control fiscal en Argentina.

## Requerimientos de Hardware.

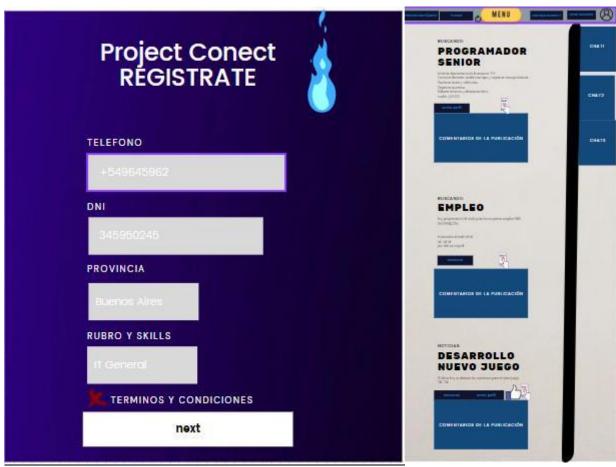
- 1. Instalación y configuración de Servidor
- 1.1. Requerimientos de Hardware PC:
  - Requisitos mínimos: Procesador: x64 de al menos 1 Ghz de velocidad 4 Núcleos y 8 hilos en lo posible.
  - Memoria RAM de 4 GB a 3200mhz ó superior.
  - Conexión a Internet.
- 1.2. Sistema operativo y aplicaciones de soporte
- Sistema operativo Windows 10 o superior, con el último Service Pack disponible instalado, como así también las actualizaciones disponibles.
- Actualizaciones Críticas de Seguridad.
- Software antivirus y antispyware.
- Microsoft Office.
- Aplicativo WinRar.
- Creación Usuario en servidor para GB con permiso de Administrador
- Creación de usuarios en Servidor con permisos de Acceso Remoto para todos los usuarios requieran trabajar con el sistema.
- Protección de contraseñas y archivos de seguridad.
- Definición de contraseñas seguras.
- Conexión a internet banda ancha.
- Instalación y configuración de terminal Server para ejecución remota y soporte del sistema.
- Cierre de puertos y servicios para evitar potenciales vulnerabilidades.

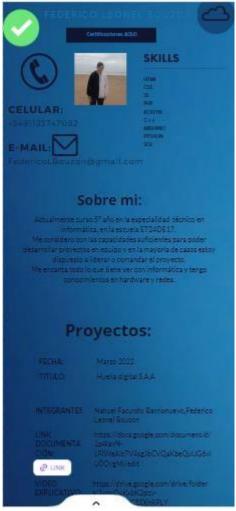
2.	Requerimientos de Hardware Android:
	☐ 2RAm
	☐ Procesador de mas de 1 GHZ de velocidad.
	☐ Android 5.0 Ó superior

## **PROTOTIPO**



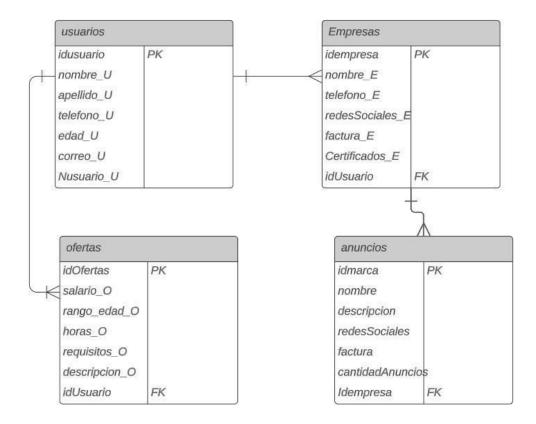






## PROJECT CONECT BD

Link a la base de datos en lucidchart:



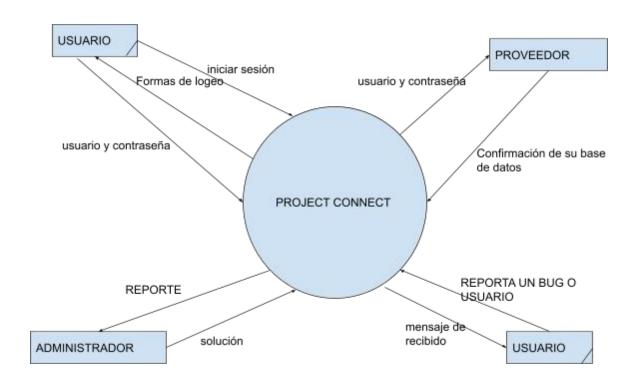
Link al diccionario de datos:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1USgxNRuBo6GhaJGK9CflJKuoCL6elB6Mc3kWlGYKoLk/edit#gid=0

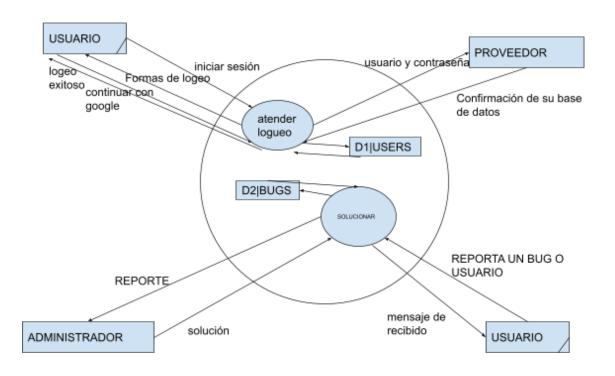
Campo	tamaño	Tipo de dato	descripción
idUsuario	3	int	Es la clave primaria de la TABLA usuarios
nombre_U	20	Varchar	Es el nombre del usuario y si tiene segundo nombre.
apellido_U	20	varchar	Es el apellido del usuario y si tiene segundo apellido.
telefono_U	12	int	Es el telefono de contacto del usuario
edad_U	2	int	Es la edad del usuario
correo_U	20	varchar	Es el correo electronico principal del usuario
Nusuario_U	2	int	Es la cantidad total de usuarios, en la misma cada ves que se cree un usuario se utilizara como variable acumuladora
imagen_U	-	BLOB	Es la foto de perfil del usuario
certificados_U	-	BLOB	Son las certificaciones de distintas empresas que tiene el usuario
info_U	80	varchar	Es una breve descrpción del usuario
idOfertas	3	int	es la calve primaria de la TABLA ofertas
salario_O	7	float	Es la suma de dinero que la empresa busca por ese personal
rango_edad_O	2	int	Es el rango de edad que busca la empresa, esto es opcional
horas_O	2	int	Es el rango horario que la empresa busca para dicho personal
requisitos_O	50	varchar	Son los conococimiento que la empresa busca para dicho cargo, esto es opcional.
descripcion_O	80	varchar	Es na breve descripción de que aspira la empresa, que personal busca, su modalidad de trabajo, cuantos empleados tiene entre otros datos.
imagen_O	-	BLOB	Es la imagen o LOGO de la empresa
idempresa	3	int	Es la clave primaria de la TABLA de empresas
nombre_E	20	varchar	Es el nombre de la empresa

descripcion_E	40	varchar	Es una breve descrpcion de lo que aspira la empresa, donde es la ubicación de sus oficinas, si busca empleados remotos, presenciales ETC
telefono_E	11	int	Es el telefono principal para contactar a la empresa
redesSociales_E	-	BLOB	Son las redes si sociales si las tiene, de la empresa
factura_E	-	BLOB	Es la factura donde se se paga por cada anuncio
imagenE_O	-	BLOB	Es el logo de la empresa.

## **DFD0**:



## **DFD1**

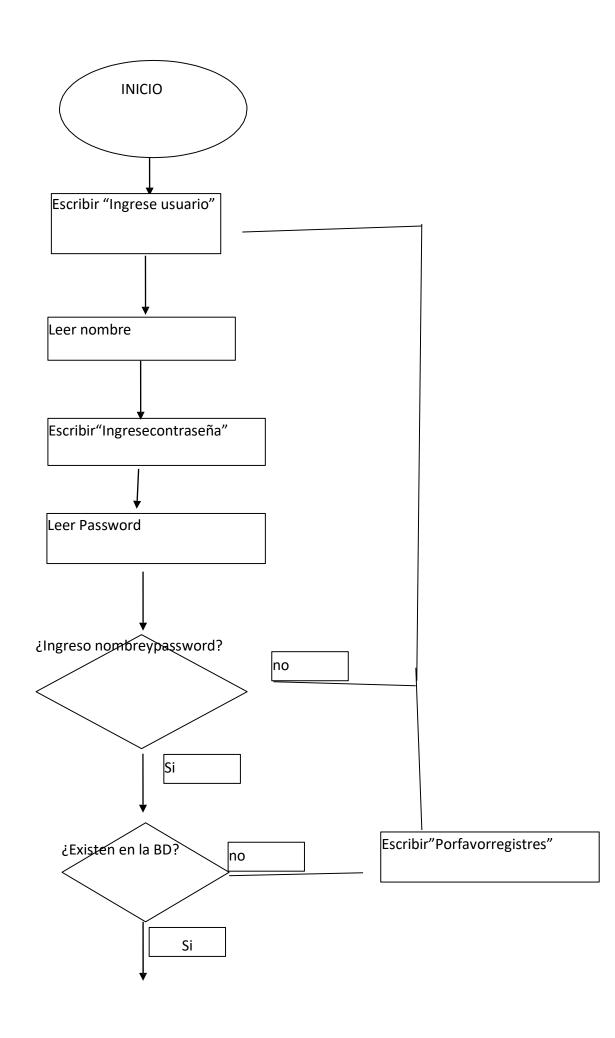


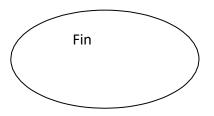
## Casos de Uso Primera Entrega

En un documento PDF enviar los Casos de Uso del sistema, cada planilla debe venir con su correspondiente Diagrama de Flujo. En el día de hoy, se deben definir y entregar como mínimo dos casos de uso con sus diagramas de flujo.

#### DIAGRAMA DE FLUJO DE INICIO DE SESIÓN Y REGISTRO

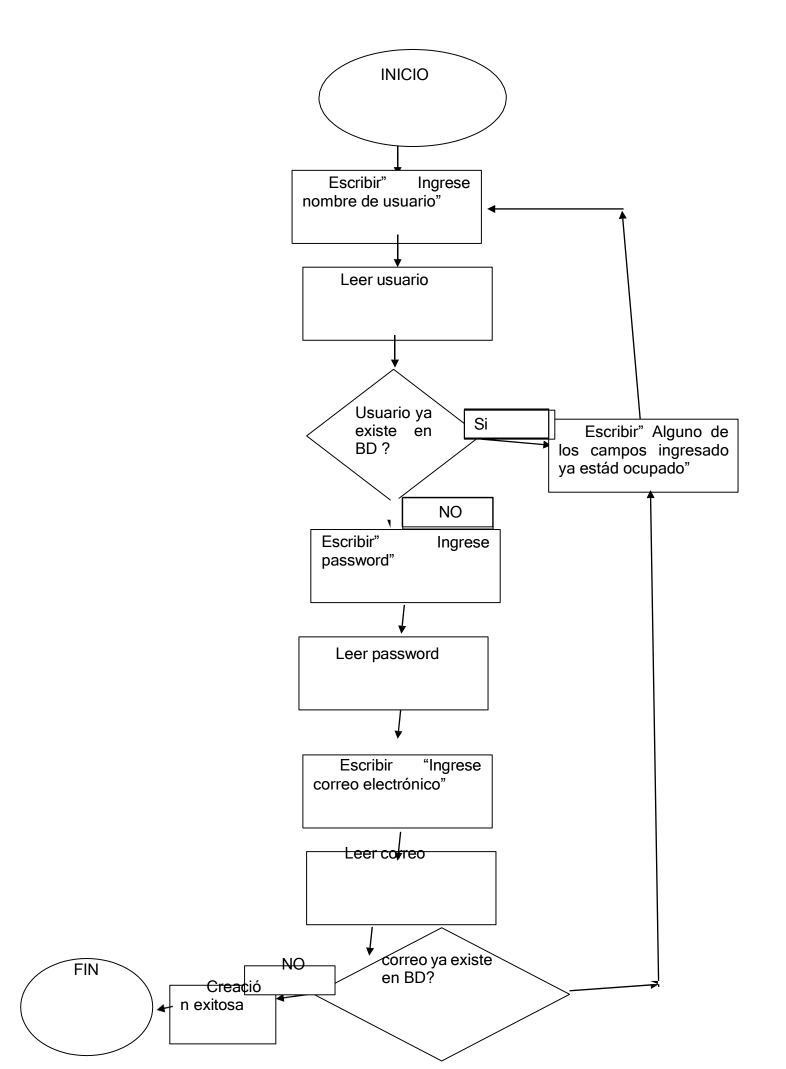
		INICIO DE SESIÓN			Nro. de Orden: 1		
Nivel del Caso	de Uso	□ Negocio	☑ Sistema de Información				
Paquete: Gest	ión de us	uario					
Prioridad		<b>≥</b> Alta		ledia	□ Baja		
Complejidad		□ Alta	ΠМ	ledia	🗷 Baja		
Categoría		■ Esencial		☐ Soporte			
Actor Principal: Usuario					io: programador		
Tipo de Caso d	le uso	☑ Concreto			☐ Abstracto		
Objetivo <b>Iniciar sesió</b> r	n en Proje	ct Connect					
Precondiciones	: no aplica						
Post Condiciones	<u>Éxito</u> Inicio de sesión exitoso						
	<u>Fracaso</u> : El caso de uso se cancela cuando: el sistema no encuentra la factura a abonar. Cuando se produce algún error al intentar registrar el cobro						
		Des	cripción				
muestra una pe El usuario ing encuentran en	ágina de lo resa un us la base de el caso de la al.	ogin donde pide al usuar suario y contraseña y datos muestra el mens	io: nombre presiona er aje "verifiqu	de usuario y con n el botón "ingr ue sus datos, si r	r su contraseña. El sistema ntraseña. resar". Si los datos no se no tiene cuenta regístrese" el sistema, se ingresa a la		
Observaciones:							
Información	del docun	nento					
Autor: Federico				Fecha creaciór			
Autor última m	odificación	: Federico Leonel Bouzó	n	Fecha última n	nodificación: 29/06/2023		





Nombre del Ca	so de Uso <b>Em</b> :		Nro. de Orden: 2		
Nivel del Caso	de Uso	Negocio		☐ Sistema de	e Información
Paquete: <b>Gest</b>	ión de Caja				
Prioridad	[3		□ Me		□ Baja
Complejidad		□ Alta	x M	edia	□ Baja
Categoría		■ Esencial		☐ Soporte	
Actor Principal	•			Actor Secundar	<u> </u>
Tipo de Caso d	e uso	☐ Concreto	)		☑ Abstracto
Objetivo  Fmitir el com	nrohante de	pago del cliente			
		rado correctamente			
Post Condiciones	<u>Éxito</u> Recibo gener	ado			
		aso de uso se cance			
	Cuando se p	roduce algún error a	al intentar gen	erar el recibo	
		De	escripción		
El sistema tom forma de pago el ultimo nume Generado.	a la fecha act y el nombre ro de recibo g error y se ca	del cliente. El siste	nsulta los dato ema genera ur entándolo en u	n nuevo numer	el pago, como el importe, la o de recibo consultando en istra el recibo con el estado
Observaciones:	no aplica				
Información	del docume	ıto			
Autor: Federico				Fecha creació	n:
Autor última m				Fecha última	modificación:

Nombre del Ca	so de Uso	REGISTRO		Nro. de Orden: 2
Nivel del Caso	de Uso	☐ Negocio	✓ Sistema	de Información
Paquete: Alta	de usuario	)		
Prioridad		✓ Alta	☐ Media	□ Baja
Complejidad		□ Alta	☐ Media	🗷 Baja
Categoría		■ Esencial	☐ Soport	
Actor Principal				dario: <b>no aplica</b>
Tipo de Caso d	e uso	Concreto		☐ Abstracto
Objetivo				
Crear un usua	ario			
Post Condiciones	<u>Exito</u> Creación d	e usuario		
Fracaso: El caso de uso se cancela si ocurre un error durante el registor				
		De	scripción	
nombre no este El sistema veri erorr en su cor	e ocupado), fica que el o reo.	contraseña, correo el	ectrónico (Se verifica que e ta, de no existir el correo	ombre (Se verifica que ese ese nombre no este ocupado). se le informara que hay algún
Observaciones:	no aplica			
Información	del docum	ento		
Autor: Federico			Fecha cread	ción: 29/06/2023
Autor última m	odificación:			a modificación:



Proyecto: Project Connect
Versión: 0.2
PM:
Equipo de trabajo: Federico Leonel Bouzon CEO

ID proyecto:

**Estado actual:** 

- ID ENTREGABLE
- 1 Defición de requisitos
- 2 Creación del logo
- 3 Diseño de página principal
- 4 Revisar que todo funcione bien
- 5 Primera versión básica del proyecto6

#### Register

- 7 Login
- 8 Publicaciones
- 9 Iconos para el login/register
- 10 Vinculación con google
- 11 Creación de manual de usuario
- 12 Chat entre usuarios
- 13 Facturación
- 14 Publicación online (Final del proyecto)

Publicación "Los entregables de un proyecto"
1.0
Federico Leonel Bouzón
Federico Leonel Bouzón
LEDPGD2022
En proceso

#### **DESCRIPCIÓN**

Definición de que programas voy a usar para el desarrollo de mi proyecto

Crear el logo del proyecto

Diseño de la página principal (Navbar y cards)

Hacer algunas pruebas de que la pagina sea totalmente adaptable a dispositivos mobiles

Versión con algun avance del proyecto

Debe poder ingresar cada uno de los datos para registrar al usuario y guardarlo en la Base de datos.

Debe poder ingresar usuario y contraseña para entrar a su perfil. Modulo que permita al usuario ingresar publicaciones Incorporación de iconos para el registro y el login del proyecto Vinculación con datos de google Descripción de que hace mi programa como funciona ETC. Un chat donde puedan escribirse entre usuarios. Un seccción donde se puedan realizar las facturas del proyecto La publicación se encuentra online y disponible para visualizarse.

ENCARGADO	INICIO	FINAL	PRIORI DAD	ESTA DO
Federico Leonel Bouzón	7/1/2023	8/1/2023	ALTA	Finali zado
Federico Leonel Bouzón	8/1/2023	8/3/2023	media	Finali zado
Federico Leonel Bouzón	8/3/2023	8/9/2023	ALTA	Finali zado
Federico Leonel Bouzón	8/7/2023	8/9/2023	ALTA	Finali zado
Federico Leonel Bouzón	01/08/2023	09/08/20 23	media	Finali zado
Federico Leonel Bouzón	04/09/2023	22/09/20 23	Muy Alta	En curso
Federico Leonel Bouzón	04/09/2023	22/09/20 23	Muy Alta	En curso
Federico Leonel Bouzón	03/10/2023	10/10/20 23	Muy Alta	Pendi ente
Federico Leonel Bouzón	10/3/2023	10/10/20 23	Baja	Pendi ente
Federico Leonel Bouzón	03/10/20 3	15/10/20 23	Baja	Pendi ente
Federico Leonel Bouzón	01/10/2023	10/10/20 23	Muy Alta	Pendi ente
Federico Leonel Bouzón	05/10/2023	25/10/20 23	Media	Pendi ente
Federico Leonel Bouzón	01/10/2023	25/10/20 23	Muy Alta	Pendi ente
Federico Leonel Bouzón		25/10/20 23	Muy Alta	Pendi ente
Acciones	Que se hizo			

DOUZOII		
Acciones	Que se hizo	Fecha
Buscar tutoriales de .Net	Se instalo y configuro el Visual siguiendo un tutorial en las computadoras del colegio	03/08/202
Se comenzo a programar	Se comenzo a programar el navbar	03/08/202
Se comenzo a armar las "cards"	Se comenzo a pensar que información se va a usar para las cards y un poco el diseño	03/08/202
Se creó el logo	Creacion del logo https://looka.com/editor/140522612	03/08/202
Problema con navbar	Se arreglo problema con el navbar que no era 100% responsive.	08/08/202 3
Versión 0.0.2	Se adjunto la versión 0.0.2	09/08/202
Se comenzo a investigar de como armar la BD	Busqueda en internet de como va a ser la BD (https://www.youtube.com/watch?v=0V7NceAkqWA)	09/08/202 3
Diseño de pagina principal	Programación de pagina principal	10/08/202 3

Imagenes	Incorporacion de las imagenes de las cards que van en la pagina principal	18/08/202
Investigacion de Base de datos	Investigue y lo mejor para mi proyecto seria usar Microsoft SQL Server 20202	20/08/202
Investigacion de como hacer una prueba de hosting	Investigue sobre como hostear en la nube para cuando tengan que hacer pruebas encontre esta pagina Somee.com	21/08/202
Descarga y configuracion de microsoft SQL server 2022	Descarga de programa fundamenal para el desarrollo de mi proyecto (https://www.youtube.com/watch?v=_fFzO2yvl).	24/08/202
Comienzo de diseño de BD	Comienzo de armar la BD	26/08/202
Problemas para armar la BD en visual	No me deja crear nuevas vistas, ni clases en la carpetas View,ni models	28/08/202
Primera conexion Base de datos a mi proyecto	Logre con exito conectar la base de datos a mi programa teniendo mi primer usuario	02/09/202
Mejoras en el login	Se incorporo una login con mas estetica y ademas se añadió un boton para sincronizarte con Google	03/09/202
Se agrego un boton de salir en el navbar	Se incorporo un boton con la funcionalidad de salir o desconectarse una ves que inicie sesión con un usuario valido	03/09/202
Se sigue investigando como poner hacer el modulo de las publi	Investigación de como seguir el proyecto adelante	03/09/203
Aclaración	Este ultimo tiempo se estuvo investigando de como conectar la base de datos y ademas arreglando problemas que hubo en los puertos de mi pc personal.	03/09/202
Comienzo con el register	Comienzo de nuevo tutorial para armar mi proyecto (https://www.youtube.com/watch?v=l6EllOrSizg)	07/09/202
Comienzo a desarollar el login	Comienzo a desarrollar la parte para iniciar sesión	14/09/202
Desarrollo de base de datos	Creamos las tablas de usuario y Imagenes para mi aplicación	20/09/202
Primera Versión con Login y registro	Llegamos a una versión con algunos fallos (Carga en imagenes) con login register y pagina principal.	27/09/202
incluido Creación de vistas	Se incoporo las vistas de Comunidad,Trabaja con nosotros y Buscar	02/10/202
Creación para insertar publicaciones	Se desarollo para que los usuarios puedan hacer publicaciones	05/10/202
Desarrrollo del diseño	Desarollo del diseño cuando se logea el usuario	07/10/020
Problemas con al inserta publicaciones	muchos problemas al hacer publicaciones	10/10/202
y base de datos Voseto de publidades	Se añadio un voseto de en donde deberia ir a la publicidad	12/10/202
Imprementación de la vista de perfiles	Se comenzo a desarrollar la parte de usuarios, para que todos las personas puedan ver los usuarios de la aplicación	15/10/202
Se finalizo la implementación de los datos de usuario	Ya se pueden ver los usuarios, osea, nombre, apellido e imagen del usuario correctamente	20/10/020
Implementación de diseño de la parte	Se implemento el diseño de la parte de los usuairos para que cada usuario tenga un recuadro	20/10/202
de usuarios Investigación de como hacer la pestaña	Investigación de como hacer la pestaña de facturación	21/10/202
de facturación  Comenzé a realizar el informe para	Comenze a desarrollar el informe para la entrega del proyecto	26/10/202
entregar el proyecto  Comenze a programar el modulo de	Comenze a programar la pestaña de Facturación para que el usuario asi tenga su anuncio en la web	27/10/202
Facturación Carga de anuncios a la venta	Se comenzo a cargar los anuncios en "stock" y los usuarios puedan comprar 1 de los 6 anuncios disponibles	27/10/020
Se agrego los "packs" de compras	Se agrego los paquetes que hay disponibles con tiempos limitados por anuncio	27/10/202
Programacion para generar PDF	Mucho problemas para crear bien un .PDF	27/10/020
Diseño de aplicacion	Se siguio con el diseño de la aplicacion desde la MP.master	28/10/202
Se consiguió diseñar Bien el la	Se consguio con exito mostrar todos los datos para generar Exitosamente la factura en .PDF	29/10/202
facutra.PDF Se subio al drive una de las ultimas	Subida al drive el proyecto.	2/11/2023
versiones Recta FINAL	Ya se comienza la recta con casi todas las funciones completadas arreglando algunos BUGS o ERRORES del Sistema	2/11/2023
Trabajo del dise	pero tenemos fecha prevista para terminar el 9/11 Se mejor algunos toques de diseño	3/11/2023
Manual de Usuario	Se implemente un boton para que los usuarios puedan visualizar un manual de usuario con todas las funcionales	4/11/2023
Mejoras en .PDF	Se mejoro bastante el formato del .PDF de como muestran los datos	4/11/2023
Mejoras en el diseño	Se mejoro algunas cosas del diseño más que nada en la parte de inicio	5/11/2023