

***PROYECTO***

***INFORMÁTICO I***

***PROFESOR:***

***Oscar Obregón***

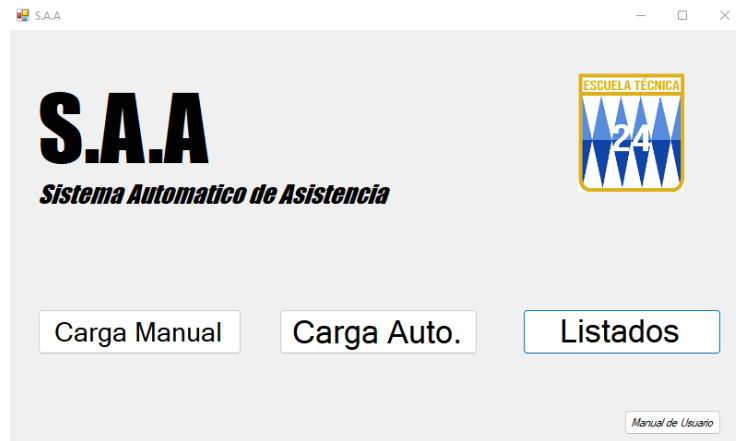
***Año: 4º 7º***

***Alumnos:***

***Nahuel Barrionuevo y Federico Buzón***

# **S.A.A**

***(Sistema Automática de Asistencia)***



***Descripción: El S.A.A es una implementación la cual permitirá de forma semiautomática la toma de asistencia en los colegios el cual consistirá igualmente que en una empresa de trabajo el fichaje de alumnos a la entrada y salida con un sistema de huella digital.***

***Racional: Soluciona la posibilidad de fallar a la hora de tomar asistencia y perfecciona las llegadas tarde y ausencias de los alumnos además tomando todos los datos como hora de llegada y salida la cual nos puede ayudar en muchos casos***

***Objetivos principales:***

- ❖ ***Perfeccionar y agilizar el sistema de listado***
- ❖ ***Garantizar la seguridad de alumnos***
- ❖ ***Los preceptores tengan menos trabajo***

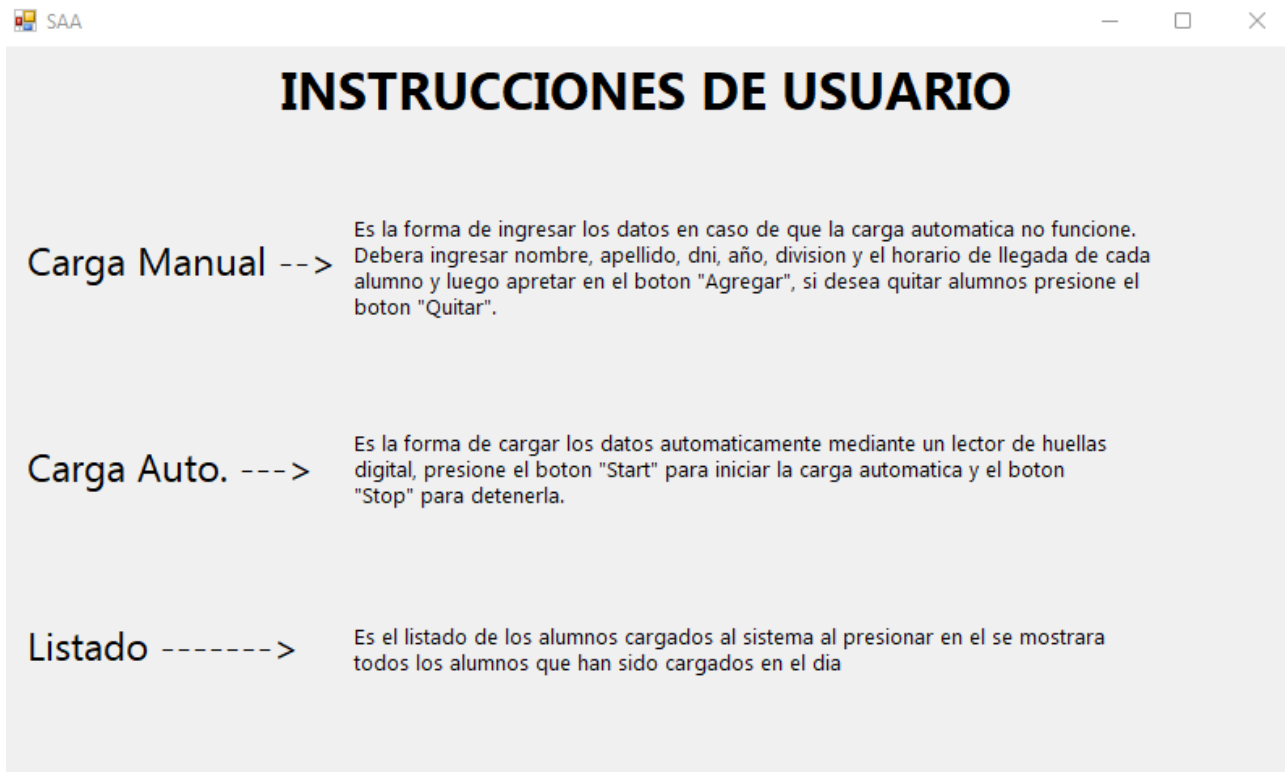
## **Requisitos MÍNIMOS para utilizar nuestro programa:**



- ***IMPORTANTE: Debe tener el driver***  
***<https://www.microsoft.com/es-ES/download/details.aspx?id=13255>***  
***instalado para que funcione correctamente la base de datos.***
- ***Procesador de mayor a 32 bits***
- ***2GB de memoria RAM***
- ***Almacenamiento mayor 608 KB , siempre es recomendable un SSD (Disco en estado sólido) para que funcione todo un poco más rápido.***
- ***No se necesario tener mucho conocimiento sobre computación para utilizar nuestro APP por lo que prácticamente cualquier persona que lo tenga instalado sabrá utilizarlo y sino tenemos un apartado donde se detalla cómo utilizarlo***

### **Manual de usuario:**

***En este texto se detalla las funciones que hace mi programa, esto esta implementado tambien en el programa***



**¿Cómo desarrollamos nuestro proyecto?**

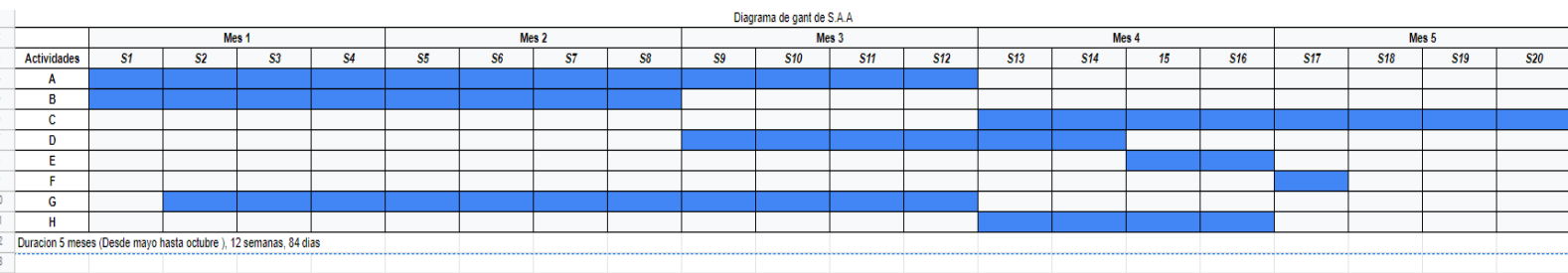


***Estos son los sucesos de mayor importancia en nuestro proyecto:***

- ☐ ***En primer lugar pensamos de que se trataría nuestro proyecto el día 18/04/2022***
- ☐ ***Luego el 25/04/2022 Nos organizamos cronológicamente de que deberíamos de hacer en cada semana (Carta Gantt)***
- ☐ ***El día 25/08/2022 Definimos que el lenguaje a utilizar sería el Visual Basic y Anteriormente habíamos hecho un boceto en C++ con algunas funciones que implementamos en el S.A.A, también investigamos sobre C# pero decidimos utilizar el visual Basic. La base de datos la realizamos con Microsoft ACCESS, otra opción que estábamos analizando y que investigamos era SQL.***
- ☐ ***29/08/2022 nuestro primer programa (ALPHA) que solo cuenta con con la carga manual y algunos errores***
- ☐ ***20/09/2022 Logramos la segunda versión de S.A.A a la que denominamos S.A.A 0.2 (BETA 0.2), añadimos la función de carga automática y***

***solucionamos algunos errores en la carga manual.***

- ☐ ***3/10/2022 La versión de S.A.A ya está conectada a la base de datos pero con algunos errores (BETA 0.3).***
- ☐ ***23/10/2022 logramos que el programa funcione un 90% Versión a la cual denominamos S.A.A. 1.0 (S.A.A 1.0), perfeccionamos la ruta de la base de datos, arreglamos errores que traía la función lista cuando implementamos la base de datos.***



Para observar mejor la Carta de Gantt Porfavor visitar el siguiente enlace:

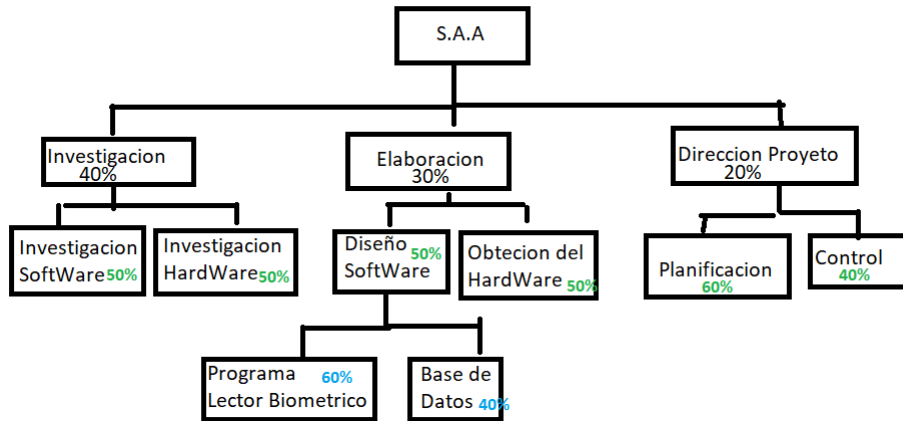
[https://docs.google.com/spreadsheets/d1mwJUW2vcg6NmqvLBh\\_hEQUmM2ZUwBJSaiWs\\_OyfHDiKo/edit#gid=0](https://docs.google.com/spreadsheets/d1mwJUW2vcg6NmqvLBh_hEQUmM2ZUwBJSaiWs_OyfHDiKo/edit#gid=0)

***\*ACLARACIÓN como es de nuestros primeros proyectos tratamos de seguir la carta Gantt, (CONVENGAMOS QUE LA CARTA GANTT LA HICIMOS EN BASE A QUE SI SOMOS OPTIMISTAS) pero siento que después de haber realizado el proyecto aproximamos relativamente bien cumpliendo con los objetivos propuestos si bien por temas de que no conseguimos el lector de huellas que realizamos un " simulador" que actua como este, pero en primer lugar investigamos cómo realizar nuestro proyecto como si lo tuviéramos, estamos bastante conformes con el resultado y aprendimos bastante sobre el lenguaje de Visual Studio.***

## **EDT (Estructura de descomposición del trabajo)**

Nivel	Código EDT	Nombre	Descripción
1	1.	Investigación	Investigación de cómo desarrollar el proyecto, tanto hardware como software
1	1.1	Elaboración	Elaboración del proyecto SAA
1	1.2	Dirección proyecto	Organización del proyecto
2	2	Investigación de Software	Investigación de que programas deberíamos utilizar para armar el proyecto.
2	2.1	Investigación de Hardware	investigación de cómo utilizar el lector de huellas.
2	2.2	Diseño de Software	Diseñamos nuestro proyecto.
2	2.3	Obtención del Hardware	preparamos el hardware necesario.
2	2.4	Planificación	Se organiza como se llevará a cabo el proyecto.
2	2.5	Control	Seguimiento y control del proyecto
3	3	Programa Lector Biométrico	Diseño del programa para el lector biométrico
3	3.1	Base de datos	Diseño de nuestra base de datos.

Nahuel Facundo Barrionuevo y Federico Leonel Bouzon 4°7



**Para observar la bitácora por favor acceda al siguiente link:**

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1OuMqbDIHECXfDugZWIPmDUC-cNTySblCrWCCJ3Tsk8I/edit#gid=0>