

Estructuras de Datos

programaBarraLlaupeLores.php

Las estructuras utilizadas en programaBarraLlaupeLores.php son:
La estructura \$partidas, es un arreglo indexado multidimensional, de arreglos asociativos, comenzando de la forma representada a continuación:

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
\$partidas =										
"palabraWordix"	"QUESO"	"CASAS"	"QUESO"	"FUEGO"	"RASGO"	"NAVES"	"PISOS"	"YUYOS"	"PISOS"	"TINTO"
"jugador"	\$jose	\$pato	\$nico	\$agus	\$julian	\$javier	\$agus	\$tomas	\$damian	\$damian
"intentos"	0	3	6	2	5	4	6	2	1	6
"puntaje"	0	14	10	12	12	14	12	16	17	12

el arreglo \$palabras es una estructura indexada con strings como datos, comenzando de la forma representada a continuación:

	0	1	2	3	4
	"MUJER"	"QUESO"	"FUEGO"	"CASAS"	"RASGO"
	5	6	7	8	9
	"GATOS"	"GOTAS"	"HUEVO"	"TINTO"	"NAVES"
	10	11	12	13	14
\$palabras =	"VERDE"	"MELON"	"YUYOS"	"PIANO"	"PISOS"
	15	16	17	18	19
	"PAPEL"	"CINCO"	"TECLA"	"RUEDA"	"PERRO"

y el arreglo \$jugador es una estructura asociativa que comienza vacía, representada aquí:

Sjugador	=										
		"nombre"	"partidas"	"puntaje"	"victorias"	"intento 1"	"intento 2"	"intento 3"	"intento 4"	"intento 5"	"intento 6"

La estructura \$ordenTeclado, es un arreglo indexado de la forma mostrada a continuación:

La estructura \$teclado es un arreglo asociativo, que comienza con todos sus elementos con la variable ESTADO_LETRA_DISPONIBLE, pero decidimos representar diferente¹:

[illegible]

El arreglo \$arregloDeIntentosWordix es un arreglo indexado que comienza vacío y se define en ejecución, de manera similar a \$teclado¹. Aquí dejamos la representación:

	0	1	2	3	4
\$arregloDeIntentosWordix =	<div>"disponible" / "encontrada" / "descartada" / "pertenece"</div>	<div>"disponible" / "encontrada" / "descartada" / "pertenece"</div>	<div>"disponible" / "encontrada" / "descartada" / "pertenece"</div>	<div>"disponible" / "encontrada" / "descartada" / "pertenece"</div>	<div>"disponible" / "encontrada" / "descartada" / "pertenece"</div>

aclaraciones:

1)En \$teclado y \$arregloDeIntentosWordix existen 4 variables constantes que tienen uno de los strings representados respectivamente. Cada espacio en el arreglo puede tener cualquiera de los cuatro valores, dependiendo de cómo vaya la ejecución. En \$teclado específicamente, los valores solo pueden cambiar de “disponible” a “encontrada”, de “disponible” a “descartada”, de “disponible” a “pertenece” y de “pertenece” a “encontrada”.

2)Hay múltiples variables string que se utilizan como arreglos en ciertos momentos. Elegimos no graficarlos ya que todo string es un arreglo indexado conteniendo sus caracteres. Las variables son \$nombreSol,\$palabraIntento, y todos los valores de “nombre” y “palabra”, al ser usados por la función esPalabra y la función comparativa de uasort.