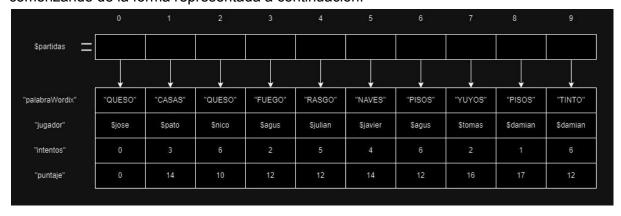
## **Estructuras de Datos**

## programaBarraLlaupeLores.php

Las estructuras utilizadas en programaBarraLlaupeLores.php son: La estructura \$partidas, es un arreglo indexado multidimensional, de arreglos asociativos, comenzando de la forma representada a continuación:



el arreglo \$palabras es una estructura indexada con strings como datos, comenzando de la forma representada a continuación:



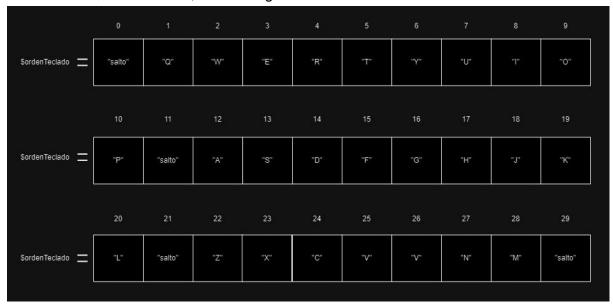
y el arreglo \$jugador es una estructura asociativa que comienza vacía, representada aquí:



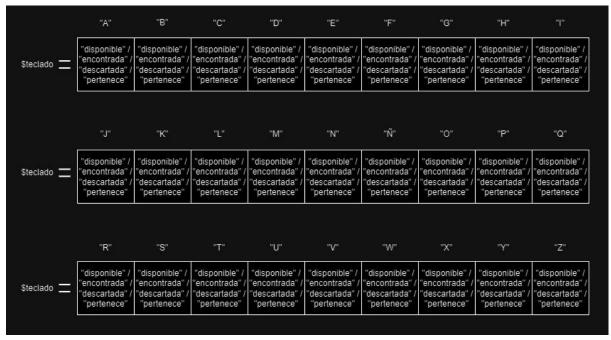
## wordix.php

Las estructuras utilizadas en wordix.php son:

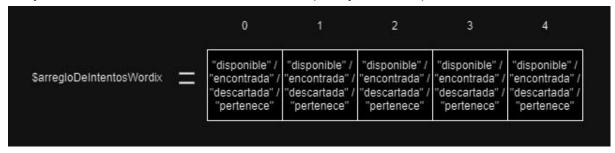
La estructura \$ordenTeclado, es un arreglo indexado de la forma mostrada a continuación:



La estructura \$teclado es un arreglo asociativo, que comienza con todos sus elementos con la variable ESTADO\_LETRA\_DISPONIBLE, pero decidimos representar diferente<sup>1</sup>:



El arreglo \$arregloDeIntentosWordix es un arreglo indexado que comienza vacio y se define en ejecución, de manera similar a \$teclado<sup>1</sup>. Aquí dejamos la representación:



## aclaraciones:

1)En \$teclado y \$arregloDeIntentosWordix existen 4 variables constantes que tienen uno de los strings representados respectivamente. Cada espacio en el arreglo puede tener cualquiera de los cuatro valores, dependiendo de cómo vaya la ejecución. En \$teclado específicamente, los valores solo pueden cambiar de "disponible" a "encontrada", de "disponible" a "descartada", de "disponible" a "pertenece" y de "pertenece" a "encontrada".

2)Hay múltiples variables string que se utilizan como arreglos en ciertos momentos. Elegimos no graficarlos ya que todo string es un arreglo indexado conteniendo sus caracteres. Las variables son \$nombreSol,\$palabraIntento, y todos los valores de "nombre" y "palabra", al ser usados por la función esPalabra y la función comparativa de uasort.