

Federico Mainetti Gambera

📍 Via San Martino d. B., 5, Brescia (BS)
☎ +39 331 291 8253
✉ federicomainettigambera@gmail.com
23 Settembre 1997

EDUCAZIONE

2011 – 2016

Diploma Liceo Classico

Liceo Classico statale Arnaldo, Brescia

2016 – 2020

Laurea triennale in Ingegneria Informatica

Politecnico di Milano

PROGETTI

CLUP - Customer Line up

Applicazione full-stack sviluppata in un **team di due** persone nel corso di **6 mesi**, il cui scopo è evitare l'affollamento nei negozi durante la pandemia.

Particolare impegno è stato riposto nel **processo di sviluppo del software** grazie alla stesura di documenti di progettazione e analisi.

Argomenti principali: **JavaEE, API, database SQL, Javascript, ReactJS, lavoro di squadra.**

Adrenaline

Digitalizzazione in **Java** di un gioco da tavolo con un complesso sistema di carte. L'applicazione permette di ospitare un server e di giocare online con amici o bot.

Questo progetto è stato sviluppato in **6 mesi** in un **team di tre** studenti ed è stato premiato per essere il **migliore fra quelli del suo corso universitario**.

Argomenti principali: **Java, database SQL, multiplayer, pattern MVC, lavoro di squadra.**

Quotation management system

Applicazione web, sviluppata nel corso di **6 mesi**, che permette la gestione di preventivi per prodotti personalizzati. Il progetto presenta una versione **pure-HTML** e una versione **single-page-application**.

Argomenti principali: **sviluppo web, Java, Tomcat, AJAX, database SQL, sessioni e autenticazione, Javascript, HTML e CSS.**

Sunny Supervisor

Un'applicazione **Nodejs** che gira su un **Raspberry Pi** e monitora il corretto funzionamento di pannelli solari e invia segnalazioni in caso di malfunzionamenti.

Argomenti principali: **Raspberry Pi, Javascript, Python, nodeJS, API, OAuth 2.0.**

Non deterministic Turing machine simulator

implementazione in **linguaggio C standard** (con solo libc) di un interprete di macchine di Turing non deterministiche nella variante a nastro singolo con accettori.

Entities tracker

Implementazione in **linguaggio C Standard** (solo libc) di un meccanismo per monitorare relazioni, che cambiano nel tempo, tra grandi quantità di entità.

L'applicazione è fortemente **ottimizzata in termini di velocità e utilizzo della memoria**. Particolare attenzione è stata riposta nell'uso di complesse **strutture di dati e algoritmi**.



Maggiori dettagli sui progetti: github.com/FedericoMainettiGambera.

COMPETENZE

Linguaggi di programmazione

JAVA, Javascript, HTML, CSS, C, SQL, git, bash, \LaTeX .

Lingue

Italiano – madrelingua.

Inglese – ottimi livelli di lettura, scrittura e comprensione, buon livello di dialogo.

Spagnolo – ottimi livelli di lettura, scrittura, comprensione e dialogo.

Patente

Categoria B.