Federico Mainetti Gambera

Via San Martino d. B., 5, Brescia (BS)

+39 331 291 8253

23 September 1997

EDUCATION

2011 – 2016 Classical highschool Diploma

Arnaldo State Classical School, Brescia

2016 - 2020 Bachelors's degree in Computer Science Engineering

Politecnico di Milano

PROJECTS

CLUP - Customer Line up

Developed a **full-stack application**, in a **team of two** and over the course of **6 months**, to avoid crowding up either inside and outside of shops during the pandemic.

Particular effort has been put in the **software development process** by writing design

and analysis documents.

Main topics: JavaEE, API, SQL database, Javascript, ReactJS, teamwork.

Adrenaline

Digitalization of a board game with a complex card system in **Java**. The application lets you host a server and play online with friends, as well as against bots.

This project has been developed in 6 months in a team of three students and was

awarded for being the best of all those in its university course.

Main topics: Java, SQL database, multiplayer game, MVC pattern, teamwork.

Quotation management

system

A **web application**, developed over the course of **6 months**, that allows the management of quotes for customized products. The project presents a **pure-HTML** version and a **single-page-application** version.

Main topics: web development, Java, Tomcat, AJAX, SQL database, sessions and authentication, Javascript, HTML and CSS.

Sunny Supervisor

A **Nodejs** application that runs on a **Raspberry Pi** and monitors the correct functioning of solar panels and sends reports in case of malfunctions.

Main topics: Raspberry Pi, Javascript, Python, nodeJS, API, OAuth 2.0.

Non deterministic Turing machine simulator

Standard C language implementation (with libc only) of an interpreter of non-deterministic Turing machines, in the single-ribbon variant and acceptors only.

Entities tracker

Implementation in **Standard C language** (with libc only) of a mechanism for monitoring relations between large quantities of entities that change over time.

The application is heavily optimized in terms of speed and memory usage.

Particular focus has been put on the use of complex data structures and algorithms.

Check all the projects on github.com/FedericoMainettiGambera.

SKILLS & INFORMATIONS

Programming languages JAVA, Javascript, HTML, CSS, C, SQL, git, bash, LATEX.

Languages Italian – native language.

type B.

English – excellent reading and comprehension, good talking and writing.

Spanish – excellent reading, writing, comprehension and talking.

Driving licence

Federico Mainetti Gambera

Via San Martino d. B., 5, Brescia (BS)

+39 331 291 8253

23 Settembre 1997

EDUCAZIONE

2011 – 2016 Diploma Liceo Classico

Liceo Classico statale Arnaldo, Brescia

2016 – 2020 Laurea triennale in Ingegneria Informatica

Politecnico di Milano

PROGETTI

CLUP - Customer Line up

Applicazione full-stack sviluppata in un team di due persone nel corso di 6 mesi, il cui scopo è evitare l'affollamento nei negozi durante la pandemia.

Particolare impegno è stato riposto nel **processo di sviluppo del software** grazie alla stesura di documenti di progettazione e analisi.

Argomenti principali: JavaEE, API, database SQL, Javascript, ReactJS, lavoro di squadra.

Adrenaline

Digitalizzazione in **Java** di un gioco da tavolo con un complesso sistema di carte. L'applicazione permette di ospitare un server e di giocare online con amici o bot.

Questo progetto è stato sviluppato in 6 mesi in un team di tre studenti ed è stato premiato per essere il migliore fra quelli del suo corso universitario.

Argomenti principali: Java, database SQL, multiplayer, pattern MVC, lavoro di squadra.

Quotation management

system

Applicazione web, sviluppata nel corso di **6 mesi**, che permette la gestione di preventivi per prodotti personalizzati. Il progetto presenta una versione **pure-HTML** e una versione **single-page-application**.

Argomenti principali: sviluppo web, Java, Tomcat, AJAX, database SQL, sessioni e autenticazione, Javascript, HTML e CSS.

Sunny Supervisor

Un'applicazione **Nodejs** che gira su un **Raspberry Pi** e monitora il corretto funzionamento di pannelli solari e invia segnalazioni in caso di malfunzionamenti.

Argomenti principali: Raspberry Pi, Javascript, Python, nodeJS, API, OAuth 2.0.

Non deterministic Turing machine simulator

implementazione in **linguaggio C standard** (con solo libc) di un interprete di macchine di Turing non deterministiche nella variante a nastro singolo con accettori.

Entities tracker

Implementazione in **linguaggio C Standard** (solo libc) di un meccanismo per monitorare relazioni, che cambiano nel tempo, tra grandi quantità di entità.

L'applicazione è fortemente ottimizzata in termini di velocità e utilizzo della memoria. Particolare attenzione è stata riposta nell'uso di complesse strutture di dati e algoritmi.

Maggiori dettagli sui progetti: github.com/FedericoMainettiGambera.

COMPETENZE

Linguaggi di programmazione JAVA, Javascript, HTML, CSS, C, SQL, git, bash, LATEX.

Lingue Italiano – madrelingua.

Inglese – ottimi livelli di lettura, scrittura e comprensione, buon livello di dialogo.

Spagnolo – ottimi livelli di lettura, scrittura, comprensione e dialogo.

Patente Categoria B.