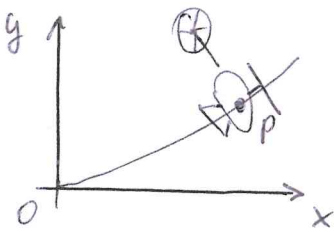


## ESERCIZIO BONUS

①



durante la prima fase di decollo, la posizione  $P$  del baricentro di un elicottero è nota in forma parametrica

$$\begin{cases} x = 2t^2 \text{ [m]} \\ y = 0.04t^3 \text{ [m]} \end{cases} \quad t \text{ [s]}$$

1) calcolare la traiettoria  $y(x)$

2) al tempo  $t = 10 \text{ [s]}$  determinare:

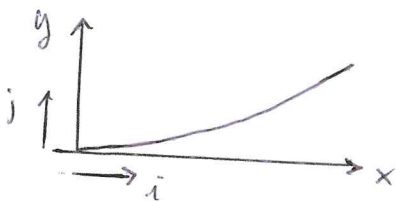
A) VETTORE POSIZIONE  $\vec{P} = (P - O)$

B) VETTORE VELOCITÀ  $\vec{v}_P$

C) VETTORE ACCELERAZIONE  $\vec{a}_P$

1) TRAIETTORIA

$$\begin{cases} x = 2t^2 \\ y = 0.04t^3 \end{cases} \rightarrow t = \sqrt{\frac{x}{2}} \rightarrow y = y(x) = 0.04 \left(\frac{x}{2}\right)^{3/2}$$



$$\text{TRAIETTORIA } \vec{P}(t) = 2t^2 \vec{i} + 0.04t^3 \vec{j}$$

è il luogo delle posizioni con  $t \in [t_0, t_f]$

2A) POSIZIONE A  $t = 10 \text{ s}$

$$\begin{cases} x(10) = 200 \text{ [m]} \\ y(10) = 40 \text{ [m]} \end{cases}$$

$$\vec{P}(10) = 200 \vec{i} + 40 \vec{j}$$

quanto vale l'ascissa curvilinea in  $t = 10 \text{ [s]}$ ?

$$S(t) = S(10) = \int_0^{10} \sqrt{\frac{dx^2}{dt^2} + \frac{dy^2}{dt^2}} dt = \int_0^{10} \sqrt{16t^2 + 0.0144t^4} dt = 204.435 \text{ [m]}$$

I.E. Numero reale che identifica la lunghezza delle traiettorie percorse

$$* \int_0^{10} (16 + 0.0144t^2)^{1/2} dt = \frac{(0.0144t^2 + 16)^{3/2}}{3 \cdot 0.0144} \Big|_0^{10} = 204.435 \text{ [m]}$$

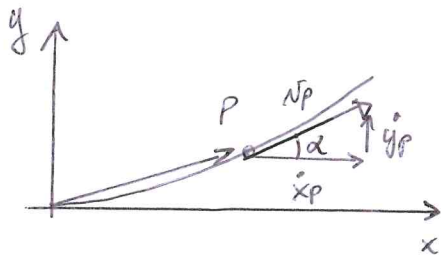
2B) velocità a  $t = 10$  [s]

$$\vec{v}_p = \dot{x}(t) \vec{i} + \dot{y}(t) \vec{j} = (4t \vec{i} + 0.12t^2 \vec{j}) \Big|_{t=10} = 40 \vec{i} + 12 \vec{j} \text{ [m/s]}$$

$$\vec{v}_p = \frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d\vec{p}}{ds} \cdot \frac{ds}{dt} = \dot{s} \vec{t}$$

$s = s(t)$  ASCISSA CURVILINEA

$\vec{t}$  VETTORE TANGENTE ALLA TRAIETTORIA



$$v_p = |\vec{v}_p| = \sqrt{\dot{x}_p^2 + \dot{y}_p^2} = 41.76 \text{ [m/s]} = \dot{s}$$

$$\dot{s} = |\vec{v}_p|$$

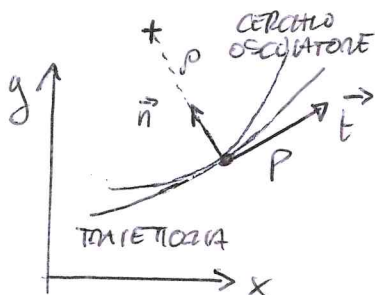
versore  $\vec{t}$ :  $\vec{t} = \frac{\vec{v}_p}{|\vec{v}_p|} = \frac{40}{41.76} \vec{i} + \frac{12}{41.76} \vec{j} = 0.958 \vec{i} + 0.287 \vec{j}$

VERIFICHIAMO LA TANGENZA:  $\tan \alpha = \frac{\dot{y}(t)}{\dot{x}(t)} = 0.3$

$$\frac{d}{dx} \left\{ y(x) \right\} = \frac{d}{dx} \left\{ 0.04 \left( \frac{x}{2} \right)^{3/2} \right\} = 0.04 \cdot \frac{3}{2} \cdot \frac{1}{2} \sqrt{\frac{x}{2}} \Big|_{x=200m} = 0.3$$

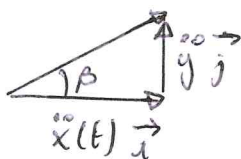
$$\tan(\alpha) = 0.3 \quad \alpha = 16.7^\circ \quad \begin{cases} \cos \alpha = 0.958 \\ \sin \alpha = 0.287 \end{cases}$$

2C) ACCELERAZIONE A  $t = 10$  [s]



$$\vec{a}_p = \ddot{x}(t) \vec{i} + \ddot{y}(t) \vec{j} = 4 \vec{i} + 0.24t \vec{j} = 4 \vec{i} + 2.4 \vec{j} \text{ [m/s}^2\text{]}$$

$$\begin{cases} \ddot{x}(t) = 4 \text{ [m/s}^2\text{]} \\ \ddot{y}(t) = 2.4 \text{ [m/s}^2\text{]} \end{cases}$$

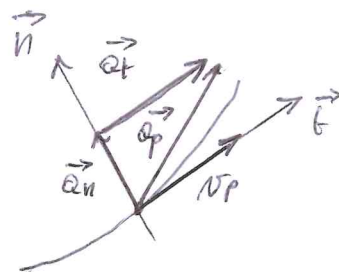


$$\beta = \arctan \left( \frac{\ddot{y}}{\ddot{x}} \right) \approx 31^\circ$$

Componenti normale e  
tangenziale

$$\begin{cases} \vec{a}_t = \ddot{s} \vec{t} \\ \vec{a}_n = \frac{\dot{s}^2}{\rho} \vec{n} \end{cases}$$

NOTI:  $\vec{e}_p, \vec{t}, \dot{s}$  RITAVARE:  $\ddot{s}, \vec{a}_n, \rho$



- RITAVO  $\ddot{s}$  usando il prodotto scalare:  $(\vec{a}_t \parallel \vec{v}_p \parallel \vec{t})$

$$\ddot{s} = \underbrace{\vec{a}_p \times \vec{t}}_{\text{NOTO}} = \ddot{s} \vec{t} \times \vec{t} + \frac{\dot{s}^2}{\rho} \vec{n} \times \vec{t} =$$

$$= (4\vec{i} + 2.4\vec{j}) \times (0.958\vec{i} + 0.287\vec{j}) =$$

$$= 3.83 + 0.69 = 4.52 \text{ [m/s}^2\text{]}$$

- RITAVO  $\vec{a}_n, \rho$  e  $\vec{n}$

MODO 1  $|\vec{a}_p|^2 = \ddot{x}_p^2 + \ddot{y}_p^2 = 21.76 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$

ma  $|\vec{a}_p|^2 = \ddot{s}^2 + \left(\frac{\dot{s}^2}{\rho}\right)^2 \Rightarrow \frac{\dot{s}^2}{\rho} = 1.15 \left[\frac{\text{m}}{\text{s}^2}\right] = |\vec{a}_n|$

sapendo che  $\vec{a}_p = a_t \vec{t} + a_n \vec{n} \rightarrow \vec{n} = \frac{\vec{a}_p - a_t \vec{t}}{a_n} = -0.287\vec{i} + 0.958\vec{j}$

e sapendo  $\frac{\dot{s}^2}{\rho} = 1.15 \left[\frac{\text{m}}{\text{s}^2}\right] \rightarrow \rho = 1516.4 \text{ [m]}$

MODO 2 calcolo il versore  $\vec{n}$  usando il vettore binormale  $\vec{b} \perp \text{xy}$

$$\vec{b} = \frac{\vec{v}_p \wedge \vec{a}_p}{|\vec{v}_p \wedge \vec{a}_p|} = \vec{k}$$

$$\vec{n} = \vec{k} \wedge \vec{t} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & 1 \\ 0.958 & 0.287 & 0 \end{vmatrix} = -0.287\vec{i} + 0.958\vec{j}$$

$$\vec{a}_n = \vec{a}_p \times \vec{n} = (4\vec{i} + 2.4\vec{j}) \times (-0.287\vec{i} + 0.958\vec{j}) = 1.15 \left[\frac{\text{m}}{\text{s}^2}\right]$$