

26/03/2020

Questa realizzazione è sempre raggiungibile

in $F \geq n$ con essa

$$T_R = \begin{bmatrix} 0 & & & \\ & 1 & & \\ & & \ddots & \\ & & & 1 \end{bmatrix}$$

\Rightarrow tale real. si dice

FORMA CANONICA DI RAGGIUNGIBILITÀ

(\exists anche quella di osservabilità, vedi libro)

ES) FdT can cancellazioni

$$G(s) = \frac{(s+1)(s+2)}{(s+1)(s+3)(s+4)} = \frac{\overset{b_1}{1}s^2 + \overset{b_2}{3}s + \overset{b_3}{2}}{\underset{a_1}{s^3} + \underset{a_2}{8}s^2 + \underset{a_3}{19}s + 12}$$

$\mathbb{F} \subset \mathbb{R}$

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -12 & -19 & -8 \end{bmatrix}, b = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, c = [2 \ 3 \ 1], d = 0$$

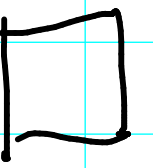
$G(s)$ ha cancellazioni
Ho usato $\mathbb{F} \subset \mathbb{R}$ } $\rightarrow (A, b, c, d)$ sarà \mathbb{R}
e quindi non \mathbb{C}
(R&O non può essere perduto \exists conc.) \square

Riassunto

$$(A, b, c, d) \rightarrow \exists! G(s)$$

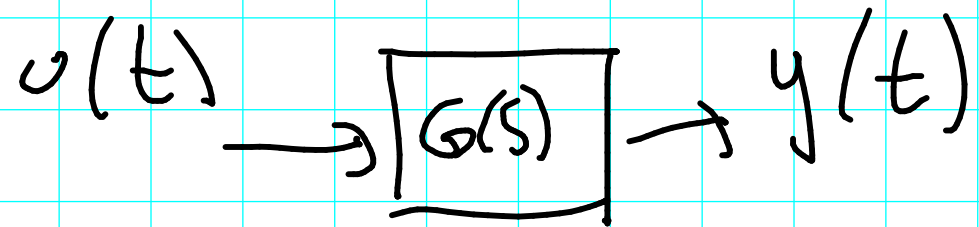
$$\exists! \pi_R \exists! \pi_b \Rightarrow \text{se il SD è } R, 0, \dots$$

$$\begin{array}{l} G(s) \rightarrow \exists \infty (A, b, c, d) \\ \left(\begin{array}{l} \text{se} \\ \text{cancellare} \end{array} \right) \end{array} \left\{ \begin{array}{l} \text{MINUTE (dim } A = \text{grado del } G) \text{ RLO} \\ \text{NON MINUTE } (\exists \text{ can c}) \begin{array}{l} \text{NR} \\ \text{NO} \\ \text{NRNO} \end{array} \end{array} \right. \quad \begin{array}{l} (\neq \text{can c}) \\ \end{array}$$

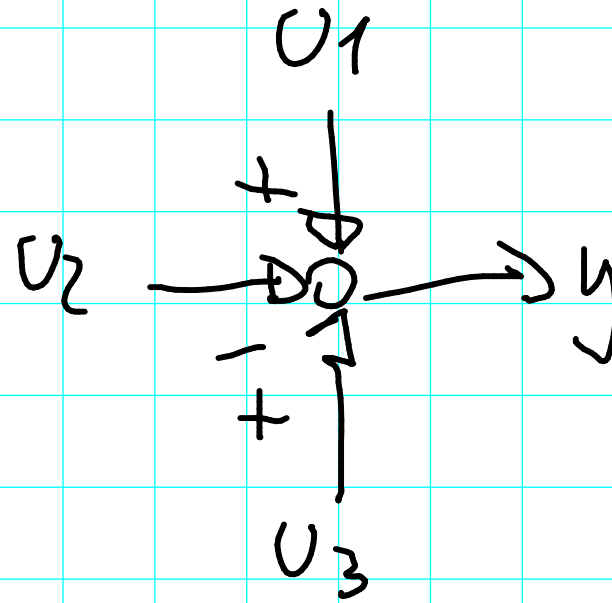


SISTEMI INTERCONNESSI (LTI \Rightarrow TLC)

Li rappresentiamo con SCHEMI A BLOCCHI (SB)

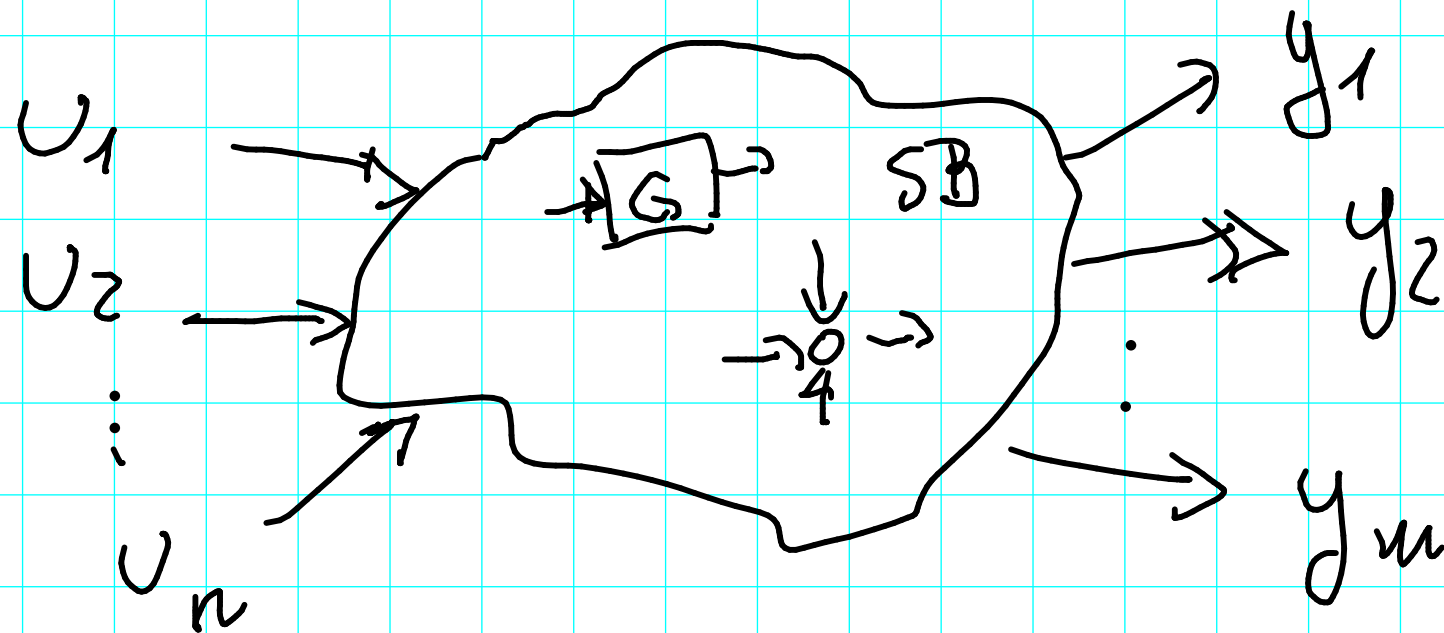


$$Y(s) = G(s) U(s)$$



$$y = u_1 - u_2 + u_3$$

Problems



Ipotesi: tutti i blocchi sono privi di parti nascoste,
ovvero tutte le loro FdT hanno num e den comuni

- Domande:
- 1) Come calcolo la funzione FdT $Y_i(s)/U_j(s)$?
 - 2) Che relazione c'è tra la stabilità delle singole FdT e quella del sistema complessivo?
 - 3) Posto che i singoli blocchi non hanno p. nascoste, il sistema complessivo può avere?

ELABORAZIONE degli schemi a blocchi

1) Blocchi in SERIE o cascata:



$$Y = Y_2 = G_2 U_2 = G_2 Y_1 = G_2 G_1 U_1 = G_2 G_1 U$$

$$\Rightarrow \frac{Y}{U} = G_2 G_1$$

Scriviamo ora $G_1 = \frac{N_1}{D_1}$, $G_2 = \frac{N_2}{D_2}$.

$\Rightarrow \frac{Y}{U} = G_2 G_1 = \frac{N_1 N_2}{D_1 D_2}$ N_i e D_i sono per i p. comuni
 N_i e D_j non è detto

Quindi

gli AUTOVALORI del sist. complessivo sono

$$\{\text{poli di } G_1\} \cup \{\text{poli di } G_2\}$$

MA possono esserci cancellazioni tra N_1 e D_2 e/o tra N_2 e D_1

- \Rightarrow
- G_1 e G_2 AS \Leftrightarrow sist. complessivo AS
 - il sist. complessivo può avere p. nascoste

Nello spazio di stato (real. minime punti R&O)

$$G_1 \begin{cases} \dot{x}_1 = A_1 x_1 + b_1 U_1 \\ y_1 = c_1 x_1 + d_1 U_1 \end{cases}$$

$$U = U_1$$

$$y_1 = U_2$$

$$G_2 \begin{cases} \dot{x}_2 = A_2 x_2 + b_2 U_2 \\ y_2 = c_2 x_2 + d_2 U_2 \end{cases}$$

$$y = y_2$$

EQ
Costitutive
dei blocchi

EQ di
connessione

\Rightarrow

$$\dot{x}_1 = A_1 x_1 + b_1 U$$

$$\dot{x}_2 = A_2 x_2 + b_2 y_1 = A_2 x_2 + b_2 c_1 x_1 + b_2 d_1 U_1$$

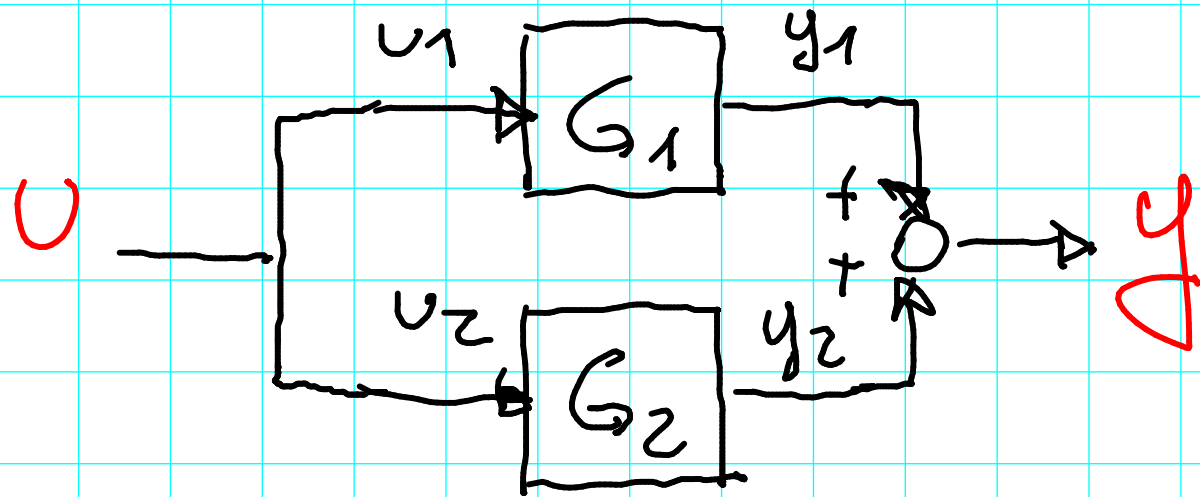
$$y = c_2 x_2 + d_2 y_1 = c_2 x_2 + d_2 c_1 x_1 + d_2 d_1 U$$

complessivo:

$$\begin{cases} \begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A_1 & 0 \\ b_2 c_1 & A_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 d_1 \end{bmatrix} U \\ y = \begin{bmatrix} d_2 c_1 & c_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + d_1 d_2 U \end{cases}$$

□

2) Blocchi in PARALLELO



$$Y = Y_1 + Y_2 = G_1 U_1 + G_2 U_2 = (G_1 + G_2) U$$

$$\Rightarrow \frac{Y}{U} = G_1 + G_2$$

$$\text{Scrivendo } G_i = \frac{N_i}{D_i} \Rightarrow \frac{Y}{U} = \frac{N_1}{D_1} + \frac{N_2}{D_2} = \frac{N_2 D_1 + N_1 D_2}{D_1 D_2}$$

Aut. del complessivo = $\{ \text{poli di } G_1 \} \cup \{ \text{poli di } G_2 \}$

• AS di G_1 e $G_2 \iff$ AS del complessivo

• possono esserci cancellazioni, cioè p. uscite

NB ce ne sono di sicuro se D_1 e D_2 non sono coprimi

✓ Nello sp. distato

$$G_1: (A_1, b_1, c_1, d_1)$$

$$G_2: (A_2, b_2, c_2, d_2)$$

eq. connessione

$$v_1 = v$$

$$v_2 = v$$

$$y = y_1 + y_2$$

$$\dot{x}_1 = A_1 x_1 + b_1 v$$

$$\dot{x}_2 = A_2 x_2 + b_2 v$$

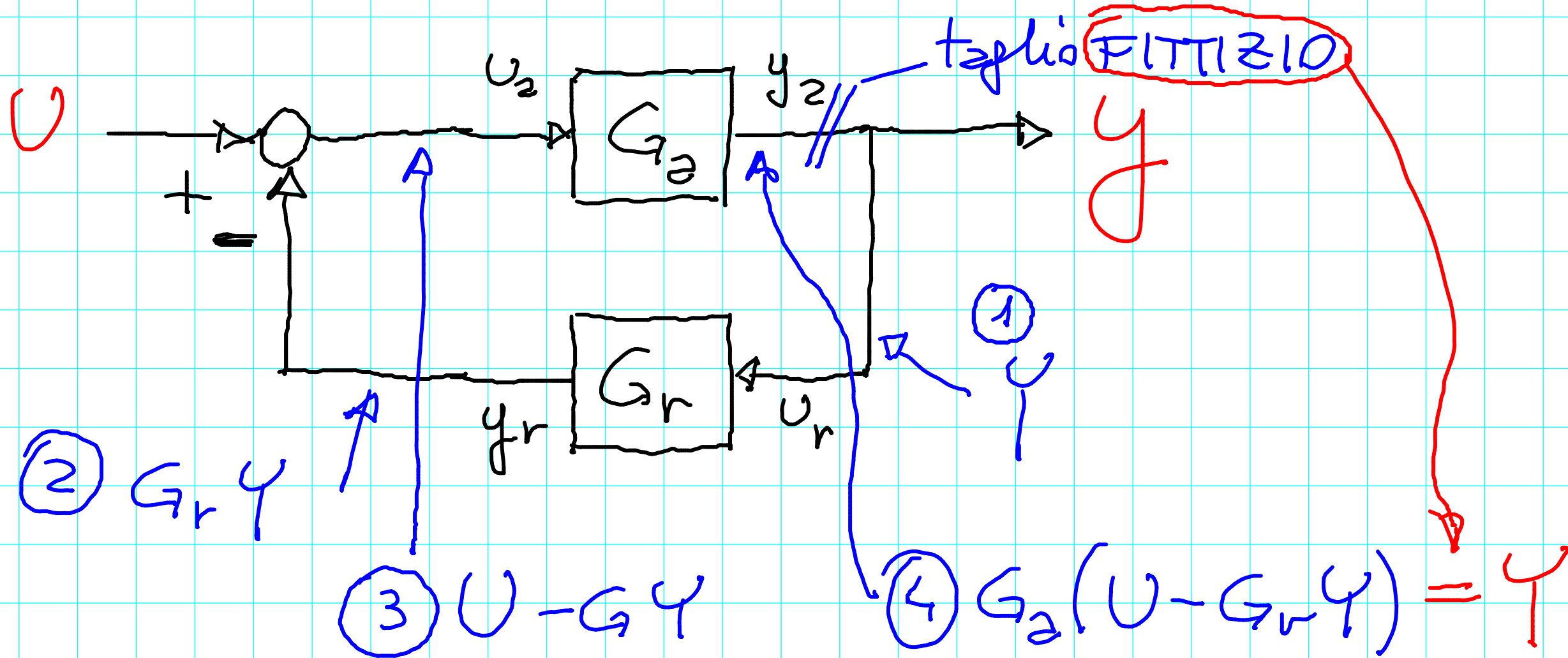
$$y = y_1 + y_2 = c_1 x_1 + d_1 v + c_2 x_2 + d_2 v$$

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A_1 & 0 \\ 0 & A_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix} v$$

$$y = [c_1 \quad c_2] \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + (d_1 + d_2) v$$

□

3) Blocchi in RETROAZIONE o Feedback



a : andata
 r : retroazione

Quindi $G_a U = (1 + G_a G_r) y \Rightarrow \frac{y}{U} = \frac{G_a}{1 + G_a G_r}$

$\frac{\text{uscita}}{1 + \text{anello}}$

Posto $G_z = \frac{N_z}{D_z}$ e $G_r = \frac{N_r}{D_r}$

$$\frac{Y}{U} = \frac{N_z/D_z}{1 + \frac{N_z N_r}{D_z D_r}} = \frac{\cancel{D_z} D_r \frac{N_z}{\cancel{D_z}}}{D_z D_r + N_z N_r} = \frac{N_z D_r}{D_z D_r + N_z N_r}$$

NON È UNA
CANCELLAZIONE
è solo lo stesso
polinomio che
compare due
volte e si è
calcolato

- Poli di G_z e G_r $\xleftrightarrow{?}$ Autovalori del complessivo
- ⇒ AS di $G_z G_r$ ne occorre ne basta per AS complessivo
- Possono nascere poli nascoste

Nello sp. di stato

$$G_z: (A_z, b_z, c_z, d_z) \quad G_r: (A_r, b_r, c_r, 0)$$

Almeno uno dei due sistemi strett. propri è Cond. suff. perché
l'altro sia ben posto, cioè le eq. che conducono al sistema
complessivo ammettono soluzione

eq. connessione

$$y = y_z$$

$$u_r = y_z$$

$$u_z = u - y_r$$

$$\dot{x}_2 = A_2 x_2 + b_2 \underset{\substack{\uparrow \\ u - y_r}}{u_2} = A_2 x_2 + b_2 u - b_2 \underset{\substack{\uparrow \\ c_r x_r}}{y_r}$$

$$= A_2 x_2 + b_2 u - b_2 c_r x_r$$

$$\dot{x}_r = A_r x_r + b_r \underset{\substack{\uparrow \\ y_2}}{u_r} = A_r x_r + b_r (c_2 x_2 + d_2 \overset{\substack{\uparrow \\ u - y_r}}{u_2})$$

$$= A_r x_r + b_r c_2 x_2 + b_r d_2 (u - c_r x_r)$$

$$= A_r x_r + b_r c_2 x_2 + b_r d_2 u - b_r d_2 c_r x_r$$

$$y = y_2 = c_2 x_2 + d_2 u_2 = c_2 x_2 + d_2 (u - c_r x_r)$$

$$= c_2 x_2 + d_2 u - d_2 c_r x_r$$

$$\begin{cases} \begin{bmatrix} \dot{x}_2 \\ \dot{x}_r \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A_2 & -b_2 C_r \\ b_r C_2 & A_r - b_r d_2 C_r \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_2 \\ x_r \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_2 \\ b_r d_2 \end{bmatrix} u \\ y = \begin{bmatrix} C_2 & -d_2 C_r \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_2 \\ x_r \end{bmatrix} + d_2 u \end{cases}$$

