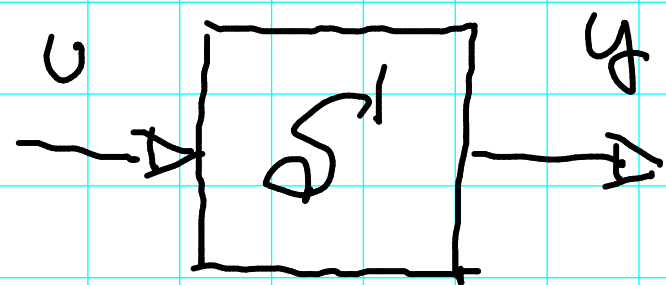


11/03/2020

SISTEMI DINAMICI



Domanda: \downarrow tempo

se conosco $u(t)$ sull'intervallo $[t_0, t]$, questo mi basta per conoscere $y[t_0, t]$?

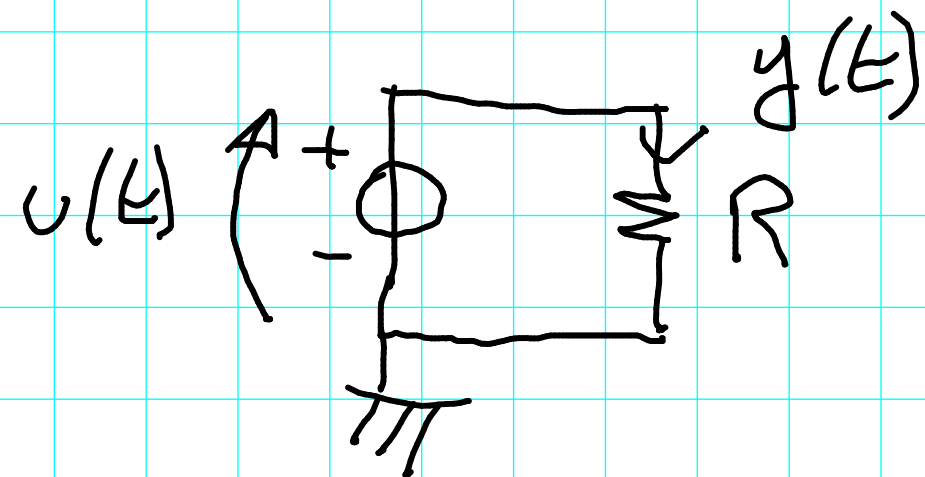
Sì

Sistemi NON DINAMICI

NO

Sistemi DINAMICI

ES 1:

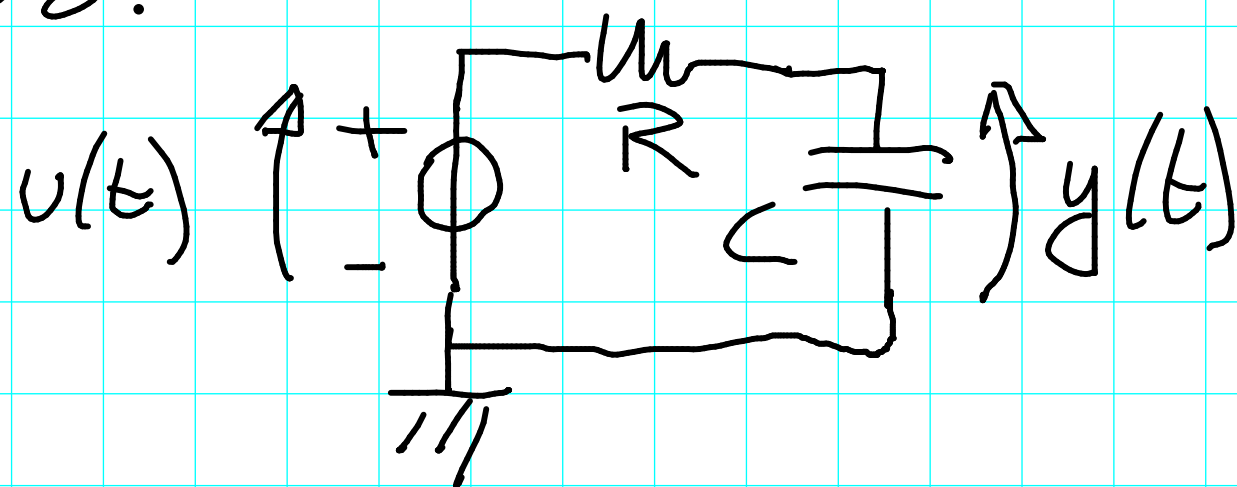


legge di Ohm: $y(t) = \frac{1}{R} v(t)$

noto $v(t) \Rightarrow$ noto $y(t)$

\Rightarrow sistema NON DINAMICO

ES 2:



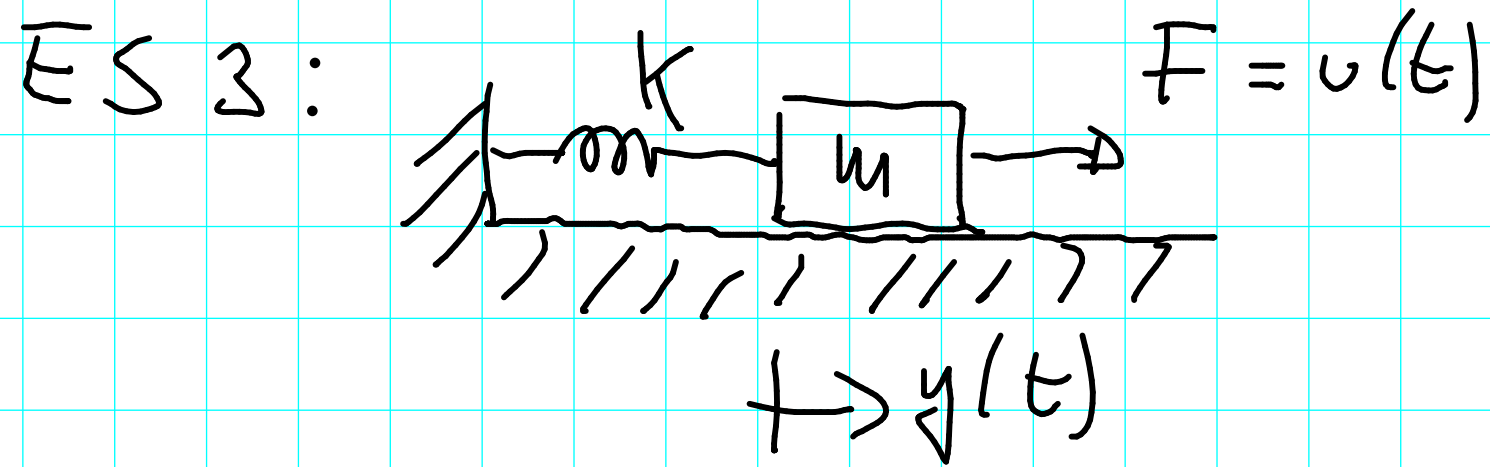
Per conoscere $y[t_0, t]$

mi occorrono $v[t_0, t]$

e $y(t_0)$

1 numero

\Rightarrow sistema DINAMICO

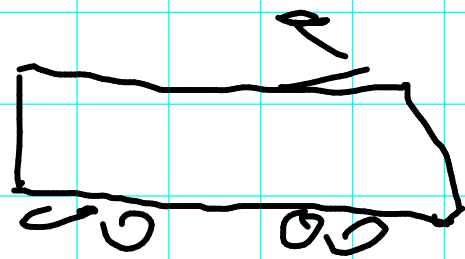


Per conoscere $y[t_0, t]$
 mi occorrono $u[t_0, t]$
 e posizione e velocità
 iniziali

2 numeri

\Rightarrow sistema DINAMICO

ES 4:



TRAIN Fermete $0 \dots N$

l'indice k conta le Fermete

$u(k) = \#$ passeggeri saliti

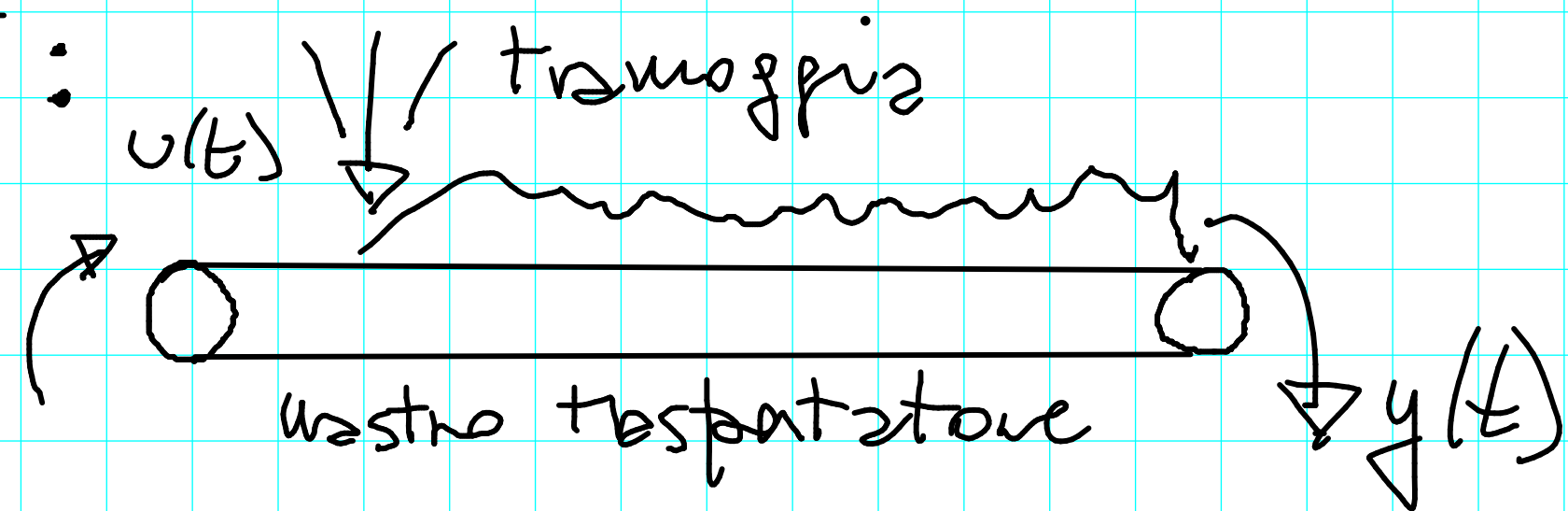
- $\#$ passeggeri scesi alla Ferma k

$y(k) = \#$ passeggeri a bordo quando si
 lascia la Ferma k

per conoscere $y[k_0, k]$ occorrono $u[k_0, k]$ e $y(k_0)$ \Rightarrow sistema DINAMICO

1 numero

ES 5:



$u(t)$ portata in ingresso
[kg/s]

$y(t)$ portata in uscita

tempo di transito τ costante

Per conoscere $y[t_0, t]$ mi occorrono

~~$u[t_0 - \tau, t - \tau]$~~

cosa c'era sul
nastro

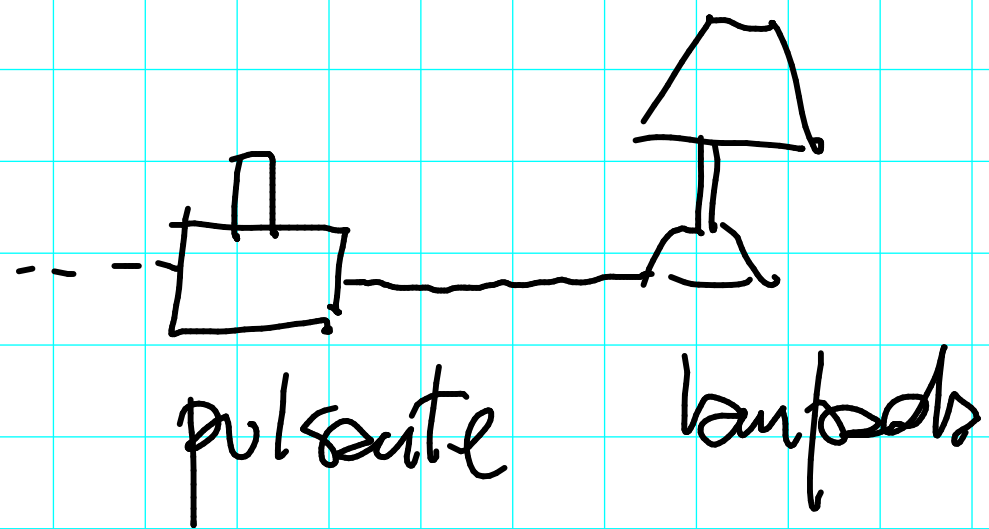
$u[t_0, t]$

$y[t_0 - \tau, t_0)$

∞
numeri

\Rightarrow sistema DINAMICO

Es 6:



Quando si rilascia il pulsante
la lampada cambia stato
(si accende se era spenta e
viceversa)

Per conoscere l'istante dell'accensione (y)
nell'intervallo $[t_0, t]$ occorre conoscere l'ingresso
(istanti di rilascio entro $[t_0, t]$) e lo stato iniziale
della lampada

1 v. booleana

OSS: se mi interessa soltanto lo stato della
tempo all'istante t
l'info che serve è

- stato tempo a t_0
- l'essere pari o dispari # di
bit del pulsante entro $[t_0, t]$

Ora ci specializziamo in due classi di sistemi
dinamici ma l'idea è molto più generale.

SISTEMA DINAMICO (SD) A TEMPO CONTINUO (TC)

Le quantità di cui occorre il valore iniziale per conoscere l'uscita nota l'ingresso si dicono **VARIABLE DI STATO** e si indicano con x .

$$\left. \begin{array}{l} x(t_0) \\ u[t_0, t] \end{array} \right\} \longrightarrow x(t), y(t) \quad \text{su } [t_0, t]$$

$$t \in \mathbb{R}$$

In questo corso consideriamo (puramente) sempre SD
con un ingresso e un'uscita, i quali si dicono
SISO (Single Input, Single Output)

Nel caso SISO

$$t \in \mathbb{R}$$

$$u, y \in \mathbb{R}$$

$$x \in \mathbb{R}^n$$

(scalari)

n è il n° di variabili di stato

e si dice ORDINE del sistema

NB un SD è definito su un campo, per noi \mathbb{R}

Espressione del sistema

$$x_1(t) = f_1(x_1(t_0), x_2(t_0) \dots x_n(t_0), u[t_0, t], t)$$

$$\vdots$$
$$x_n(t) = f_n(x_1(t_0), x_2(t_0) \dots x_n(t_0), u[t_0, t], t)$$

$$y(t) = g(x_1(t), x_2(t) \dots x_n(t), u(t), t)$$

} Funzione
di transizione
dello stato
}

} Espressione
o trasformazione
d'uscita

Questo può sostanzialmente sostituirsi in
diversi modi. Vediamo quello principale e il solo
di nostro interesse

SD e TC: $x(t)$ è la soluzione di un'eq. differenziale

$$\begin{aligned} \dot{x}_1(t) &= f_1(x_1(t), x_2(t), \dots, x_n(t), u(t), t) \\ &\vdots \\ \dot{x}_n(t) &= f_n(x_1(t), x_2(t), \dots, x_n(t), u(t), t) \\ y(t) &= g(x_1(t), x_2(t), \dots, x_n(t), u(t), t) \end{aligned} \quad \left. \vphantom{\begin{aligned} \dot{x}_1(t) &= f_1(x_1(t), x_2(t), \dots, x_n(t), u(t), t) \\ &\vdots \\ \dot{x}_n(t) &= f_n(x_1(t), x_2(t), \dots, x_n(t), u(t), t) \\ y(t) &= g(x_1(t), x_2(t), \dots, x_n(t), u(t), t) \end{aligned}} \right] \text{Equazione di stato}$$

La espressione vettoriale (SD e TC SISO)

$$x(t) = \begin{bmatrix} x_1(t) \\ \vdots \\ x_n(t) \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} \dot{x}(t) = f(x(t), u(t), t) \\ y(t) = g(x(t), u(t), t) \end{cases} \quad \begin{array}{l} u, y \in \mathbb{R} \\ x \in \mathbb{R}^n \end{array}$$

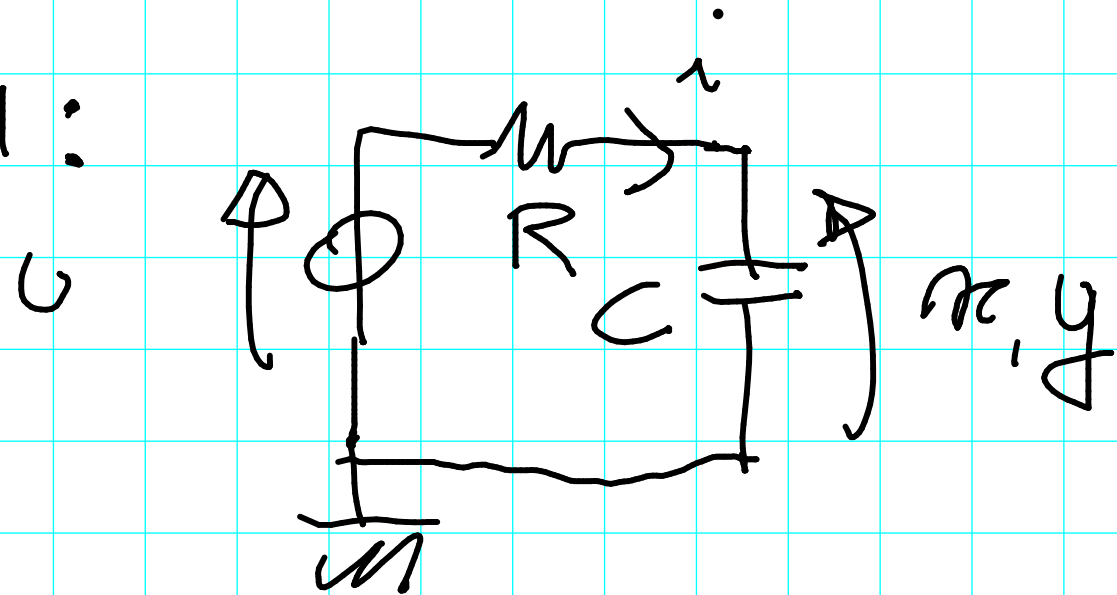
Definizioni

1) f e g lineari in x e $u \Rightarrow$ SD LINEARE

2) $f = f(x, u)$ e $g = g(x, u) \Rightarrow$ SD tempo-invariante
o STAZIONARIO

3) $g = g(x, t) \Rightarrow$ SD strettamente
proprio

ES 1:



$$\begin{cases} x + Ri = U \\ i = C \dot{x} \end{cases}$$

$$\begin{cases} x + RC \dot{x} = U \\ y = x \end{cases}$$

$$\begin{cases} \dot{x} = -\frac{1}{RC} x + \frac{1}{RC} U \\ y = x \end{cases}$$

$f(x, u)$

$f(x, u)$

DIN
LIN } LTI
TI

1st order (1 v. dist.)
SP

ES2:

Mass - molla

$$m \ddot{y} = \underset{0}{F} - ky - h \dot{y}$$

$$\begin{aligned} x_1 &= \text{position} = y \\ x_2 &= \text{velocity} = \dot{y} \end{aligned} \quad \rightarrow$$

$$\begin{aligned} m \dot{x}_2 &= 0 - kx_1 - hx_2 \\ \dot{x}_1 &= x_2 \end{aligned}$$

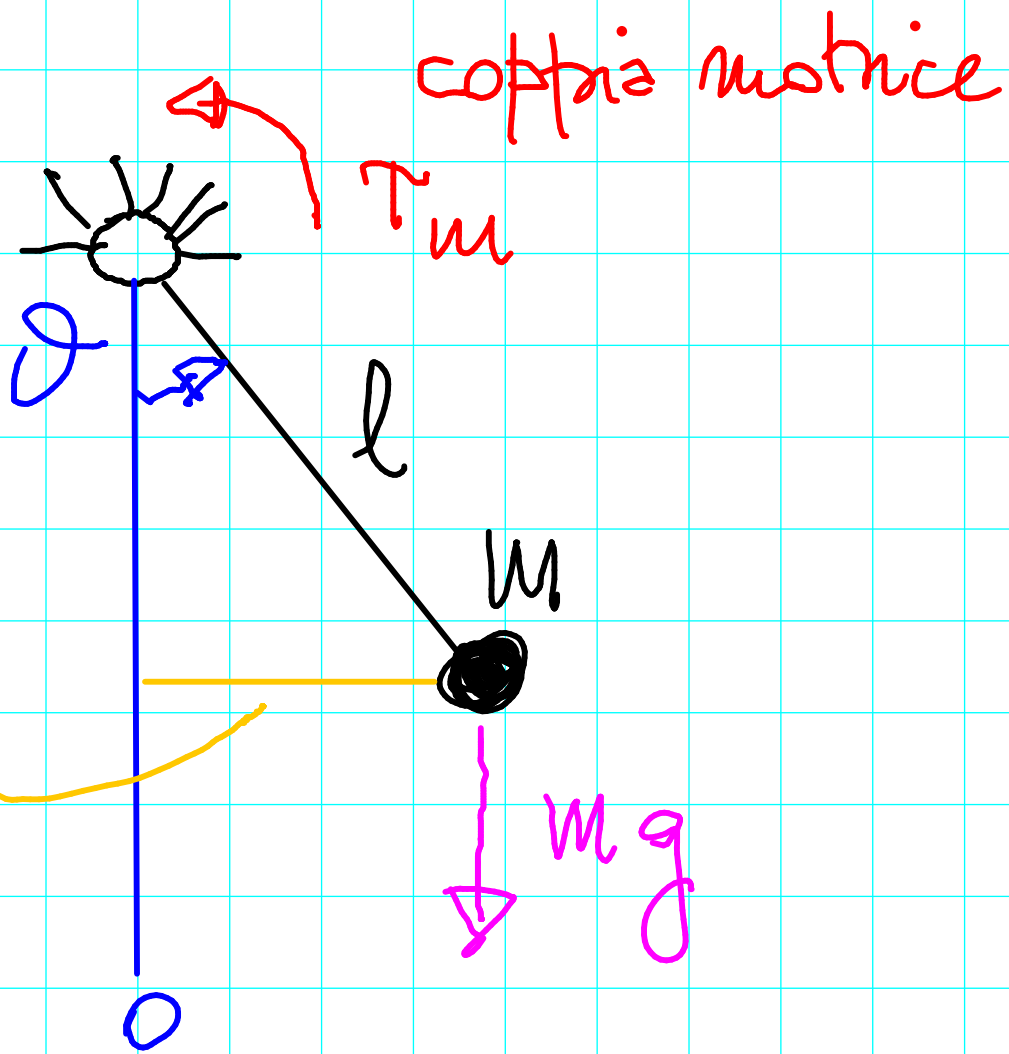
$$\begin{cases} \dot{x}_1 = x_2 \\ \dot{x}_2 = -\frac{k}{m}x_1 - \frac{h}{m}x_2 + \frac{1}{m}0 \\ y = x_1 \end{cases}$$

DIN
LTI
SP
2° ordine

ES 3:

gravità

$l \sin \vartheta$



$$x_1 = \vartheta$$

$$x_2 = \dot{\vartheta} = \dot{x}_1$$

momento d'inerzia

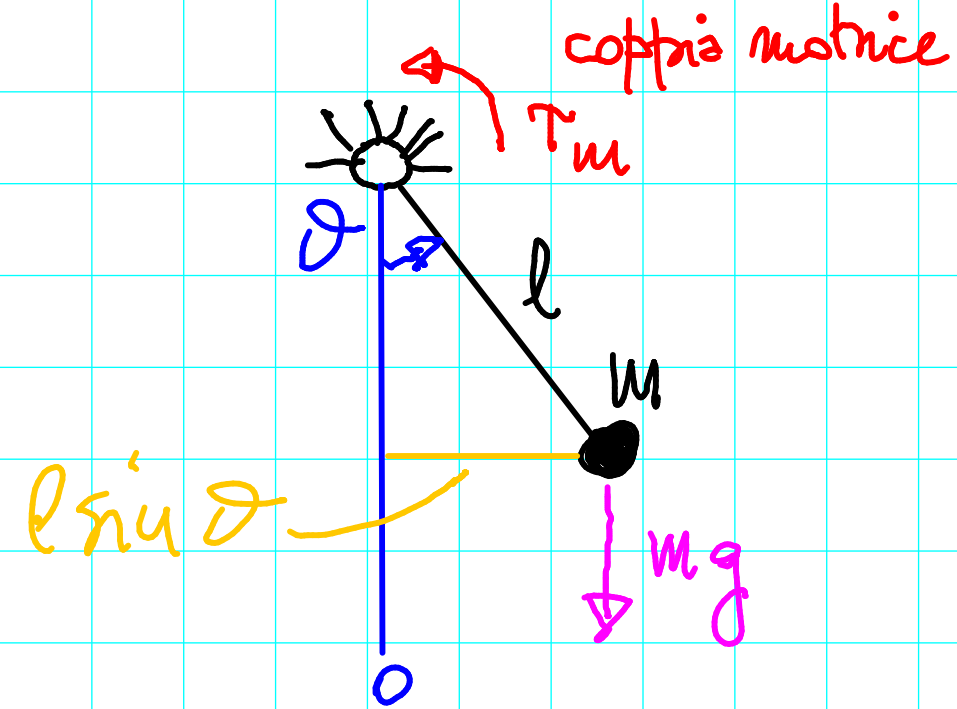
$$\sum \ddot{\vartheta} = \sum \text{coppie}$$

↑
acc. angolare

$$\tau_m = 0$$

$$\tau_F = \text{coppia d'attrito} = -h \dot{\vartheta} \quad h > 0$$

$$\tau_g = \text{coppia gravitazionale} = mg l \sin \vartheta$$



$$m l^2 \ddot{\alpha}_2 = 0 - h \alpha_2 - m g l \sin \alpha_1$$

$$\begin{cases} \dot{\alpha}_1 = \alpha_2 \\ \ddot{\alpha}_2 = -\frac{g}{l} \sin \alpha_1 - \frac{h}{m l^2} \alpha_2 + \frac{1}{m l^2} 0 \\ y = x_1 \end{cases}$$

DIN
T1
NL
SP
2° ordine

SISTEMI DINAMICI A TEMPO DISCRETO (TD)

indice "temporale", k INTERO

$$x_1(k) = \varphi_1(x_1(k_0), \dots, x_n(k_0), u[k_0, k], k)$$

$$\vdots$$
$$x_n(k) = \varphi_n(x_1(k_0), \dots, x_n(k_0), u[k_0, k], k)$$

$$y(k) = \gamma(x_1(k), \dots, x_n(k), u(k), k)$$

} F. di tr.
dello
stato

Tutto analogo al caso a TC

Un modo di rappresentare il legame e tramite equazioni (di stato) alle differenze

$$x_1(k) = f_1(x_1(k-1), \dots, x_n(k-1), u(k-1), k)$$

\vdots

$$x_n(k) = f_n(x_1(k-1), \dots, x_n(k-1), u(k-1), k)$$

$$y(k) = g(x_1(k), \dots, x_n(k), u(k), k)$$

Def di LIN, TI, SP, online come a TC

ES: TRAM

$y(k) = x(k) =$ n° passeggeri alla partenza dalla Fermata k
 $u(k) =$ n° saliti - n° scesi alla Fermata k

$$x(k) = x(k-1) + u(k)$$

NB questa non è un'eq. di stato ben posta
perché al 2° membro c'è $u(k)$

● "Educational game"

DEFINISCO un operatore "anticipodi un passo"
e lo chiamo Z

$$\Rightarrow \text{DEF} \quad Z v(k) = v(k+1)$$

NB Z è un op. lineare

$$\begin{aligned} Z(\alpha v_1(k) + \beta v_2(k)) &= \alpha v_1(k+1) + \beta v_2(k+1) \\ &= \alpha (Z v_1(k)) + \beta (Z v_2(k)) \end{aligned}$$

Tomizmo al sistema:

$$y(k) = x(k) = x(k-1) + u(k)$$

$$\Rightarrow \underbrace{x(k+1)} = x(k) + \underbrace{u(k+1)}$$

$$z x(k) = x(k) + z u(k)$$

$$(z-1)x(k) = z u(k)$$

$$y(k) = \frac{z}{z-1} u(k) = \left(1 + \frac{1}{z-1}\right) u(k)$$

$$= \frac{1}{z-1} u(k) + u(k)$$

$\tilde{y}(k)$

$$\begin{cases} \tilde{y}(k) = \frac{1}{z-1} u(k) \\ y(k) = \tilde{y}(k) + u(k) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} (z-1)\tilde{y}(k) = u(k) \\ \tilde{y}(k+1) - \tilde{y}(k) = u(k) \end{cases}$$

$$\begin{cases} \tilde{y}(k) = \tilde{y}(k-1) + u(k-1) \\ y(k) = \tilde{y}(k) + u(k) \end{cases}$$

EP. 81
STATO
BEN POSTA

DIX
LTI
1° ordine
non SP

