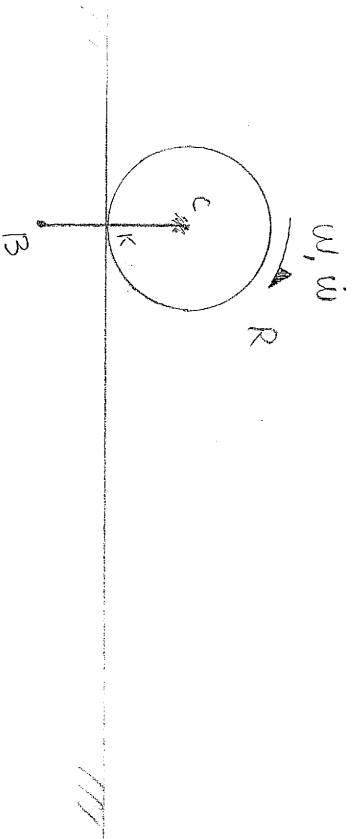


$$CB = 2R = L$$

NOTI:

$$w, \dot{w}$$

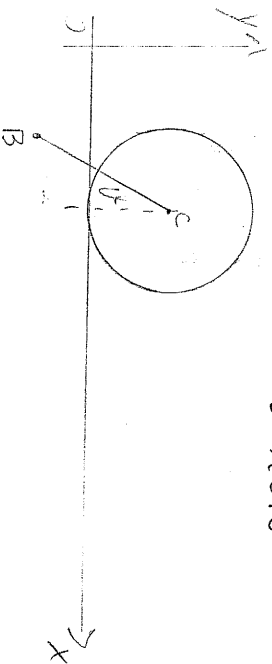
$$? \vec{v}_B^2, \vec{a}_B^2$$



IL DISCO DI RAGGIO R ROTOLA SENZA STRISCIARE SU UNA GUIDA ORIZZONTALE. L'ASTA CB È SOLIDALE AL DISCO. NOTE LA VELOCITÀ E L'ACCELERAZIONE ANGOLARE DEL DISCO, PER LA POSIZIONE IN FIGURA, CALCOLARE LA VELOCITÀ E L'ACCELERAZIONE DI B .

● SOLUZIONE CON COORDINATE CARTESIANE:

DEFINISCO UN SISTEMA DI RIFERIMENTO CARTESIANO E CONSIDERO LA GENERICA POSIZIONE DURANTE IL MOTO



LA POSIZIONE DEL CENTRO C PUÒ ESSERE SCRITTA COME:

$$\begin{cases} X_C = X_0 + R\vartheta \\ Y_C = R \end{cases} \quad \text{DOVE } X_0 \text{ È LA POSIZIONE DI } C \text{ PER } \vartheta = 0$$

QUINDI LA POSIZIONE DI B PUÒ ESSERE SCRITTA COME:

$$\begin{cases} X_B = X_0 + R\vartheta - L \sin \vartheta \\ Y_B = R - L \cos \vartheta \end{cases}$$

DERIVANDO OTTIENGO LA VELOCITÀ

$$\begin{cases} \dot{X}_B = R\dot{\vartheta} - L\dot{\vartheta} \cos \vartheta \\ \dot{Y}_B = \cancel{R} + L\dot{\vartheta} \sin \vartheta \end{cases} \quad \text{PER } \vartheta = 0 \quad \begin{cases} \dot{X}_B = R\dot{\vartheta} - L\dot{\vartheta} = -Rw \\ \dot{Y}_B = 0 \end{cases}$$

$$\vec{v}_B = -Rw \vec{x}$$

DERIVANDO ULTERIORMENTE OTTENGO L'ACCELERAZIONE

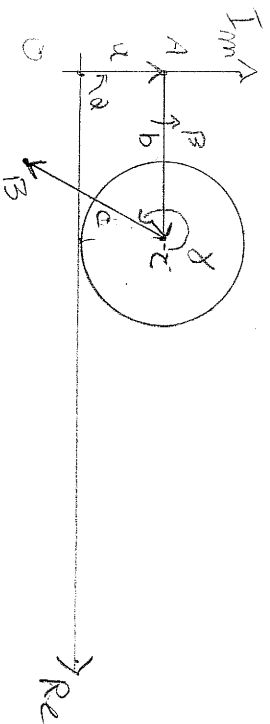
$$\begin{cases} \ddot{x}_B = R\ddot{\vartheta} - L\ddot{\vartheta} \cos \vartheta + L\dot{\vartheta}^2 \sin \vartheta \\ \ddot{y}_B = L\ddot{\vartheta} \sin \vartheta + L\dot{\vartheta}^2 \cos \vartheta \end{cases}$$

PER $\vartheta = 0$

$$\begin{cases} \ddot{x}_B = R\ddot{\vartheta} - L\ddot{\vartheta} = -R\ddot{\vartheta} \\ \ddot{y}_B = L\ddot{\vartheta} = 2R\omega^2 \end{cases}$$

$$\vec{a}_B = -R\ddot{\vartheta} \vec{i} + 2R\omega^2 \vec{j}$$

• SOLUZIONE CON NUMERI COMPLESSI



$$(B-0) = (A-0) + (C-A) + (B-C) = \vec{a} + \vec{b} + \vec{c}$$

SCRIVO LA POSIZIONE DI B COME SOMMA DEI 3 NUMERI COMPLESSI IN FORMA ESPONENZIALE

$$(B-0) = a e^{i\vartheta} + b e^{i\beta} + c e^{i\gamma}$$

$$\frac{\cos t}{\text{VAR}} \begin{vmatrix} a & \vartheta & \beta & c \\ b & \gamma \end{vmatrix}$$

$$a = \cos t = R$$

$$b = \cos \alpha$$

$$c = \cos t = L$$

$$\vartheta = \cos t = \frac{\pi}{2}$$

$$\beta = \cos t = 0$$

$$\gamma = \cos \alpha$$

QUINDI:

$$(B-0) = i a + b + c e^{i\gamma}$$

PROIETTANDO LE COMPONENTI SU GLI ASSI REALE E IMMAGINARIO OTTENGO:

$$\begin{cases} x_B = b + c \cos \gamma \\ y_B = a + c \sin \gamma \end{cases}$$

DERIVANDO OTTENGO LA VELOCITA'

$$\vec{v}_B = \dot{b} + i c \dot{\gamma} e^{i\gamma}$$

$$\begin{cases} \dot{x}_B = \dot{b} - c \dot{\gamma} \sin \gamma \\ \dot{y}_B = c \dot{\gamma} \cos \gamma \end{cases}$$

SOSTITUENDO $\dot{b} = R\omega$, $\dot{\gamma} = -\omega$ E PER $\gamma = \frac{\pi}{2}$ OTTENGO

$$\dot{x}_B = R\omega - 2R\omega = -R\omega$$

$$\dot{y}_B = 0$$

$$\Rightarrow \vec{v}_B = -R\omega \vec{i}$$

DERIVO ULTERIORMENTE PER RITROVARE L'ACCELERAZIONE DEL PUNTO B

$$\vec{a}_B = \dot{b} + i c \ddot{\gamma} e^{i\gamma} - c \dot{\gamma}^2 e^{i\gamma}$$

$$\begin{cases} \dot{x}_B = \dot{b} - c \ddot{\gamma} \sin \gamma - c \dot{\gamma}^2 \cos \gamma \\ \dot{y}_B = c \ddot{\gamma} \cos \gamma - c \dot{\gamma}^2 \sin \gamma \end{cases}$$

SOSTITUENDO $\dot{b} = R \dot{\omega}$, $\ddot{\gamma} = -\dot{\omega}$, PER $\gamma = \frac{3}{2}\pi$ OTTIENGO

$$\dot{x}_B = R \dot{\omega} - 2R \dot{\omega} = -R \dot{\omega}$$

$$\dot{y}_B = 2R \omega^2$$

$$\Rightarrow \vec{a}_B = -R \dot{\omega} \vec{i} + 2R \omega^2 \vec{j}$$

• SOLUZIONE CON RIVALS

SECONDO IL TEOREMA DI RIVALS PER LE VELOCITÀ:

$$\vec{v}_B = \vec{v}_C + \vec{\omega} \wedge (B-C) = R \omega \vec{i} + (\omega \vec{k} \wedge -2R \vec{j}) = (R \omega - 2R \omega) \vec{i} = -R \omega \vec{i}$$

OPPURE, OSSERVANDO CHE k È CIR DEL CORPO:

$$\vec{v}_B = \vec{\omega} \wedge (B-k) = -\omega \vec{k} \wedge -R \vec{j} = -\omega R \vec{i}$$

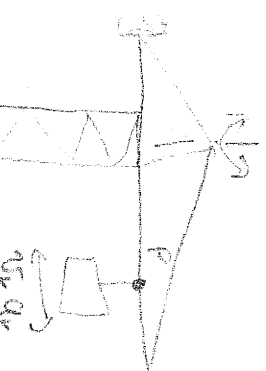
PER LE ACCELERAZIONI

$$\begin{aligned} \vec{a}_B &= \vec{a}_C + \vec{\dot{\omega}} \wedge (B-C) - \omega^2 (B-C) = R \dot{\omega} \vec{i} - \dot{\omega} \vec{k} \wedge -2R \vec{j} - \omega^2 (-2R \vec{j}) = \\ &= R \dot{\omega} \vec{i} - 2R \dot{\omega} \vec{i} + 2\omega^2 R \vec{j} = -R \dot{\omega} \vec{i} + 2R \omega^2 \vec{j} \end{aligned}$$

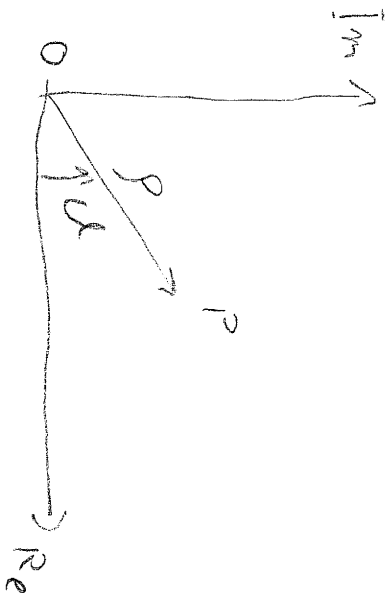
! HO UTILIZZATO COME PUNTO DI PARTENZA IL CENTRO DEL DISCO C PERCHÉ

POSSO SCRIVERE FACILMENTE LA SUA VELOCITÀ E ACCELERAZIONE

MOTO DI UN PUNTO
NEL PIANO \rightarrow GRUA ISOLATO



STUDIO IL
MOTO DEL
CARRELLO

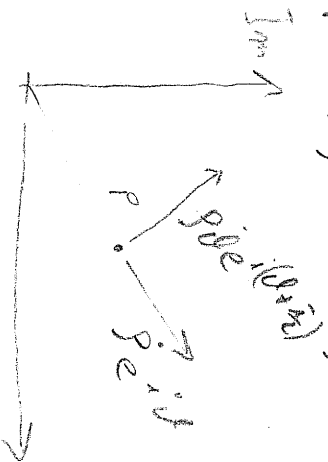


$$(P=0) = \rho e^{i\vartheta} \quad \rho, \vartheta \text{ variabili.}$$

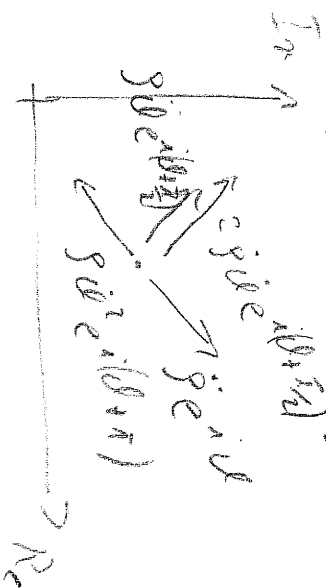
$$\begin{cases} x_P = \rho \cos \vartheta \\ y_P = \rho \sin \vartheta \end{cases}$$

$$\vec{v}_P = \dot{\rho} e^{i\vartheta} + i\rho \dot{\vartheta} e^{i\vartheta} = \dot{\rho} e^{i\vartheta} + i\rho \dot{\vartheta} e^{i(\vartheta + \frac{\pi}{2})}$$

$$\begin{cases} \dot{x}_P = \dot{\rho} \cos \vartheta - \rho \dot{\vartheta} \sin \vartheta \\ \dot{y}_P = \dot{\rho} \sin \vartheta + \rho \dot{\vartheta} \cos \vartheta \end{cases}$$



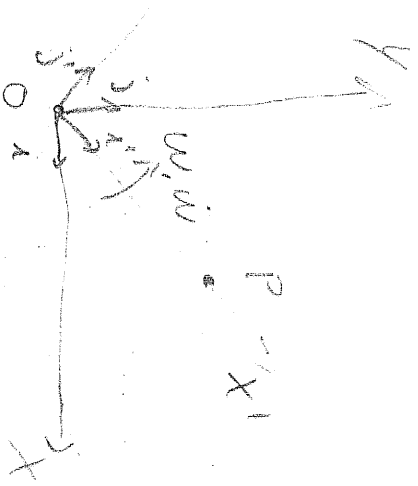
$$\begin{aligned} \vec{a}_P &= \ddot{\rho} e^{i\vartheta} + i2\dot{\rho}\dot{\vartheta} e^{i\vartheta} + i\rho\ddot{\vartheta} e^{i\vartheta} - \rho\dot{\vartheta}^2 e^{i\vartheta} = \ddot{\rho} e^{i\vartheta} + 2\dot{\rho}\dot{\vartheta} e^{i(\vartheta + \frac{\pi}{2})} \\ &\quad + \rho\ddot{\vartheta} e^{i(\vartheta + \frac{\pi}{2})} + \rho\dot{\vartheta}^2 e^{i(\vartheta + \pi)} \end{aligned}$$



$$\begin{cases} \ddot{x}_P = \ddot{\rho} \cos \vartheta - 2\dot{\rho}\dot{\vartheta} \sin \vartheta - \rho\dot{\vartheta}^2 \sin \vartheta - \rho\ddot{\vartheta} \sin \vartheta \\ \ddot{y}_P = \ddot{\rho} \sin \vartheta + 2\dot{\rho}\dot{\vartheta} \cos \vartheta + \rho\dot{\vartheta}^2 \cos \vartheta - \rho\ddot{\vartheta} \cos \vartheta \end{cases}$$

FARE CONFRONTO CON VETTORI MOTI RELATIVI E DISCUTERE
MODULI DIMENSIONI E VERSI (SEGNI)

SOLUZIONI CON TERNE MOBILI



TERNA ROTANTE IN O SOLIIDE AL BRACCIO
SCELGO LA TERNA MOBILE IN MODO CHE
IL MOTO RELATIVO DI P SIA MOTO

MOTO RELATIVO: TRAIETTORIA RETTILINEA
// X'

MOTO TRASLATIONE: TRAIETTORIA CIRCOLARE
DI CENTRO O

$$\vec{v}_P^A = \vec{v}_P^T + \vec{v}_P^R$$

$$\vec{v}_P^A = \vec{\omega} \wedge (P-O) + \vec{v}_{PO}^{\text{tras}} \hat{x}' = \omega r \vec{j}' + v_r \hat{x}'$$

$$\vec{v}_P^T = \omega r \vec{j}$$

$$v_P^R = v_r$$

$$\vec{a}_P^A = \vec{a}_P^T + \vec{a}_P^R + \vec{a}_P^c = \vec{a}_{P,t} + \vec{a}_{P,n} + \vec{a}_P^c$$

$$\begin{aligned} &= \vec{\omega} \wedge (P-O) - \omega^2 (P-O) + a_r \hat{x}' + 2\vec{\omega} \wedge \vec{v}_P^R = \\ &= \omega r \vec{j} - \omega^2 r \hat{j}' + a_r \hat{x}' + 2\omega v_r \hat{j}' \end{aligned}$$

