

Guía de Trabajo Práctico N°5

Manejo de Funciones con pasaje por referencia.

- 1- ESCRIBIR UN PROGRAMA EN C QUE RECIBA DOS NÚMEROS DEL USUARIO REALICE LA SUMA Y LA MUESTRE POR PANTALLA. LA SUMA DEBERÁ HACERSE EN LA FUNCIÓN SUMA(), QUE RECIBIRÁ COMO PARÁMETROS POR REFERENCIA LOS NUM1 Y NUM2. EL RESULTADO DEBE IMPRIMIRSE DESDE LA FUNCIÓN
- 2- ESCRIBIR UN PROGRAMA EN C QUE PERMITA INGRESAR LAS TRES NOTAS DE UN ALUMNO, CALCULAR EL PROMEDIO E INFORME SI ESTA APROBADO O DESAPROBADO. EL PROMEDIO DEBERÁ CALCULARSE EN LA FUNCIÓN PROMEDIO(), QUE RECIBIRÁ POR REFERENCIA LAS NOTAS Y DEBERÁ RETORNAR EL VALOR DEL PROMEDIO PARA EVALUAR LA CONDICIÓN EN EL CUERPO PRINCIPAL.
- 3- ESCRIBIR UN PROGRAMA EN C QUE PERMITA REALIZAR LA CARGA DE UN VECTOR DESDE LA FUNCIÓN CARGA(), Y LUEGO MUESTRE LOS VALORES IMPRIMIÉNDOLOS DESDE EL CUERPO PRINCIPAL.
- 4- CREAR UN PROGRAMA QUE CONTenga UNA FUNCIÓN LLAMADA COPIARVECTOR() QUE RECIBA DOS VECTORES Y EL TAMAÑO DE LOS MISMOS (DEBEN SER DEL MISMO TAMAÑO) Y QUE CONSIGA COPIAR EN EL SEGUNDO VECTOR EL CONTENIDO DEL PRIMERO.
- 5- ESCRIBIR UN PROGRAMA EN C QUE PERMITA REALIZAR LA CARGA DE UN VECTOR DESDE LA FUNCIÓN CARGA(), Y LUEGO MOSTRAR CUAL ES EL MAYOR NUMERO DEL VECTOR, UTILIZANDO PARA ENCONTRARLO LA FUNCIÓN ENCONTRARMAX(), QUE NO DEBERÁ DEVOLVER NINGÚN VALOR. EL VALOR MAXIMO DEBERA SER INFORMADO EN EL CUERPO PRINCIPAL.
- 6- ESCRIBIR UN PROGRAMA QUE CARGUE 100 NÚMEROS ALEATORIAMENTE EN UN VECTOR. UTILIZANDO LA FUNCIÓN CONTAR(), INDICAR CUANTOS NÚMEROS PARES HAY EN EL VECTOR Y CUANTOS IMPARES.
- 7- UN MINISUPERMERCADO CUENTA CON DOS CAJERAS, CADA DÍA SE GUARDA EL TOTAL QUE CADA UNA DE LAS CAJERAS RECAUDO. AL FINAL DE LA SEMANA, SE REALIZA LA SUMA DEL TOTAL DE VENTAS DE CADA CAJERA Y A LA QUE MAYOR RECAUDACIÓN TIENE SE LE DA UN PREMIO. ADEMÁS, EL GERENTE DESEA CONOCER EL DÍA DE MENOR VENTA DE CADA CAJERA. ESCRIBIR UN PROGRAMA QUE PERMITA INGRESAR LA RECAUDACIÓN DIARIA DE CADA CAJERA, UTILIZANDO DOS VECTORES PARA ELLOS (CARGADOS DESDE UNA FUNCIÓN) Y LUEGO CREAR UNA FUNCIÓN QUE PERMITA DETERMINAR CUÁL ES LA CAJERA QUE RECIBIRÁ EL PREMIO, Y UNA TERCER FUNCIÓN QUE IMPRIMA EL DÍA DE MENOR VENTA DE CADA CAJERA.
- 8- REALIZAR UNA FUNCIÓN LLAMADA ULTIMALETRA, QUE TOMA UNA CADENA DE HASTA 10 CARACTERES COMO PARÁMETRO, Y DEVUELVE EL ÚLTIMO CARÁCTER.
- 9- REALIZAR UNA FUNCIÓN LLAMADA LETRAS, QUE TOMA UNA CADENA DE CARACTERES COMO PARÁMETRO, Y DEVUELVE UN NÚMERO ENTERO QUE ES EL NÚMERO DE CARACTERES QUE TIENE DICHA CADENA.
- 10- ESCRIBIR UNA FUNCIÓN LLAMADA "CANTIDAD" QUE RECIBA COMO PARÁMETROS UN NÚMERO ENTERO Y UNA CADENA Y QUE LUEGO DIGA SI LA CADENA TIENE LA MISMA CANTIDAD DE LETRAS QUE EL NÚMERO ENTERO INGRESADO.
- 11- ESCRIBIR UNA FUNCIÓN PARA TRANSFORMAR UN NÚMERO ENTERO EN UNA CADENA DE CARACTERES FORMADA POR LOS DÍGITOS DEL NÚMERO ENTERO. POR EJEMPLO SE INGRESA 478 MUESTRA CUATRO SIETE OCHO.

- 12- REALIZAR UNA FUNCIÓN QUE TOME COMO PARÁMETRO UN NOMBRE Y DEVUELVA “HOLA <NOMBRE>”.