

Estructuras de Programación	
Pseudocódigo	Diagrama de Flujo
SI	
Si (Condición) entonces Instrucción 1; Si no Instrucción 2; Fin si	
SI no/Anidado	
Si (Condición) entonces Instrucción 1; Si no Si (Condición) entonces Instrucción 2; Si no Instrucción 3; Fin no Fin no	
Según	
Según (variable) hacer Caso valor 1; Instrucción 1; Caso valor 2; Instrucción 2; Caso valor 3; Instrucción 3; . . . De otro modo Instrucción error; Fin según	
Para	
Para i=0 hasta 10 ++ hacer Instrucción 1; Fin para	

Mientras	
Instrucción 1; Mientras (condición) hacer Instrucción 2; Instrucción de salida; Fin mientras	<pre> graph TD Start[/Start/] --> Decision{ } Decision --> Process[] Process --> End[/End/] End --> Decision </pre>
Repetir	
Repetir Instrucciones ; Hasta que (condición)	<pre> graph TD Start[/Start/] --> Process[] Process --> Decision{ } Decision --> Start Decision --> Exit[/Exit/] </pre>