

SEMANA 1 – TAREAS A REALIZAR POR EL ALUMNO

Estudiar de la carpeta material teórico los documentos existentes en el siguiente orden:

Problemas_y_algoritmos (completo).

1 - Objetivos Introduccion General (completo).

2 - Comprension del Problema (completo).

3 - Diseño de una Estrategia (completo).

4 – Algoritmos (completo).

Apunte (hasta la hoja 7, sin incluir estructura iterativa).

Estructuras de programación (hoja 1, hasta estructura según inclusive).

Analizar de la carpeta ejemplos de resolución los documentos existentes en el siguiente orden

Ejemploderesolucion1 (completo).

Ejemploderesolucion2 (completo).

Resolver de la carpeta guía de ejercicios para practicar, los ejercicios de los siguientes documentos:

Algoritmos y Estructuras de Datos - TP N 1 (completo).

Algoritmos y Estructuras de Datos - TP N 2 (hasta el ejercicio nro. 11).

Enviar y participar con las consultas que considere necesarias en el foro de la semana y el chat.

Al finalizar la semana se estarán disponibles a modo de ejemplo ejercicios resueltos.

SEMANA 1 – CONOCIMIENTOS ESPERADOS A DESARROLLAR POR EL ALUMNO

Estrategias para la solución de problemas.

Metodología para el desarrollo de algoritmos.

Diseño general de un algoritmo.

Características de los algoritmos.

Definición de variables y constantes.

Tipos de datos básicos.

Operadores aritméticos, de comparación y de asignación.

Entrada y Salida.

Estructuras de decisión.

Resolución de problemas mediante diagramas de flujo.