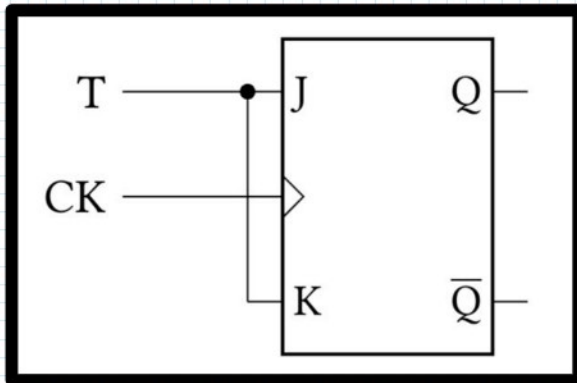


FLIP FLOP T (Toggle)

A VOLTE È INTERESSANTE AVERE UN FLIP FLOP CHE SI COMPORTA COME UNO SWITCH. OGNI VOLTA CHE SCRIVO UN'INFORMAZIONE, COMMUTA DA 0 A 1.



SFAVITO la proprietà del flip flop JK, che se io scrivo 1,1 IN INGRESSO, NON manda il mio segnale IN USCITA, ma

↳ ogni volta andrò ad INVERTIRE il valore di T. AVRÒ UN UNICO INPUT T, CHE VIENE SCRITTO SU J, K.

SE IO SCRIVO 1 E 1 SU J E K, LE PORTE AND DEL MIO FLIP FLOP JK, leggendo lo stato corrente andranno a eliminare il problema di 1 e 1.

VANNO A INVERTIRE I BIT.

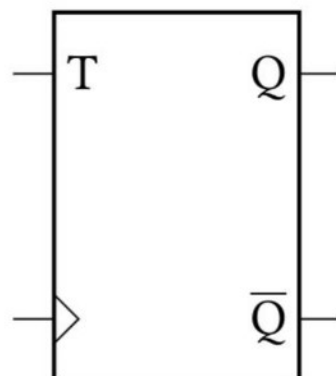
LO CAMPIONO SOLO quando arriva T, e quando il clock vale 1.

Questo flip flop presenta solo due modi di funzionamento:

1. se $T=0$ il flip flop memorizza lo stato precedente;
2. se $T=1$ lo stato del flip flop commuta cambiando valore (toggle).

Il Flip Flop T, oltre alla funzione di memorizzazione è in grado di negare l'ingresso precedentemente memorizzato (toggle, da cui appunto Flip Flop T). Ha un solo ingresso oltre al clock; se l'ingresso è $T=0$, viene mantenuto lo stato memorizzato Q; se $T=1$, allora Q' sarà il complementare, ovvero Q negato.

FLIP FLOP T COMPATTO!



39:51