

# → TRADUZIONE ASSEMBLY A LINGUAGGIO MACCHINA ←

subb \$0x2, 0xAAAA // SOTTO UNO COSTANTE IN MEMORIA!

qui è PRESENTE UNO SPIZZAMENTO.

La sub è un'operazione di classe 2 → 0010.

Voglio sottrarre un byte dal  
contenuto IN MEMORIA di  
indirizzo AAAA.

**OPCODE 1 BYTE.**

Class	Type
0010	0001

↳ perché?

La mia destinazione è un registro perché  
non posso avere due operandi in  
memoria dentro la stessa istruzione.

Opcode	Mode	SIB	R/M	Displacement / Short Immediate
0010 0001	0000 1101	1000 —	— —	1010 1010 1010 1010 0000 0000 0000 0000
0000 0010 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000				
21 0D 80 02 AA AA 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00				