

REGISTER: CHIEDO al compilatore di mantenere una variabile all'interno di un Registro;

Register INT x;

↳ TIENI questa variabile in un registro e NON SCRIVERLA MAI IN MEMORIA.

LA USERO' TANTISSIMO;

STATIC: SE dichiaro una variabile globale statica all'interno di un file C, quella variabile può essere acceduta solo da quel file C.

SE c'è un'altra variabile con lo stesso nome e tipo in un altro file C, durante il processo di compilazione quella deve essere un'altra variabile.

EXTERN: Quelle variabili sono esterne e quindi visibili anche agli altri moduli!

È un'unica Area di memoria! Una sola variabile!

STATIC ED EXTERN POSSONO ESSERE delle FUNZIONI MA FUNZIONA ESATTAMENTE uguale!