

## CONTROLLO CONDIZIONALE DEL FLUSSO

Al verificarsi di una determinata condizione deve poter alterare il flusso del mio programma;

Le uniche condizioni che i processori sono in grado di verificare se fare o meno un salto **SONO I BIT DI STATO DEL REGISTRO FLAGS.**

Esisterà un'istruzione dedicata a controllare ogni singolo bit all'interno del Registro FLAGS, che mi permette di fare il salto se quel bit vale 1 o se vale zero;

Programmatore: "Ok, ho fatto un'operazione di somma, c'è stato un overflow?"

Posso utilizzare **JC** (Jump CARRY). Salto solo se il bit di carry vale 1. Viceversa se non c'è stato un overflow utilizzo **JNC** (Jump Not carry).

I costrutti IF THEN ELSE verranno scritti come una sequenza di operazioni logico aritmetiche, che alterano i bit di stato del registro flags, e verranno uno ad uno controllati per vedere se quei bit di interesse valgono 0 o 1.

Tipo	Mnemonico	Operandi	O	S	Z	P	C	Descrizione
0	jc	M	-	-	-	-	-	Salta a M se CF è impostato
1	jp	M	-	-	-	-	-	Salta a M se PF è impostato
2	jz	M	-	-	-	-	-	Salta a M se ZF è impostato
3	js	M	-	-	-	-	-	Salta a M se SF è impostato
4	jo	M	-	-	-	-	-	Salta a M se OF è impostato
5	jnc	M	-	-	-	-	-	Salta a M se CF non è impostato
6	jnp	M	-	-	-	-	-	Salta a M se PF non è impostato
7	jnz	M	-	-	-	-	-	Salta a M se ZF non è impostato
8	jns	M	-	-	-	-	-	Salta a M se SF non è impostato
9	jno	M	-	-	-	-	-	Salta a M se OF non è impostato