

# MATRICI DINAMICHE

- Si può sfruttare il funzionamento dell'operatore [ ] applicato ai puntatori e l'utilizzo di memoria dinamica per creare "matrici dinamiche"
- Una matrice dinamica bidimensionale è effettivamente un vettore di puntatori a vettori

```
int **allocate_matrix(int rows, int cols)
{
    int i;
    int **ret = malloc(sizeof(int *) * rows);
    for(i = 0; i < rows; i++) {
        ret[i] = malloc(sizeof(int) * cols);
    }
    return ret; // Matrix is not initialized!
}
```

- Non c'è alcun vincolo sul fatto che le colonne della matrice debbano avere tutte la stessa dimensione