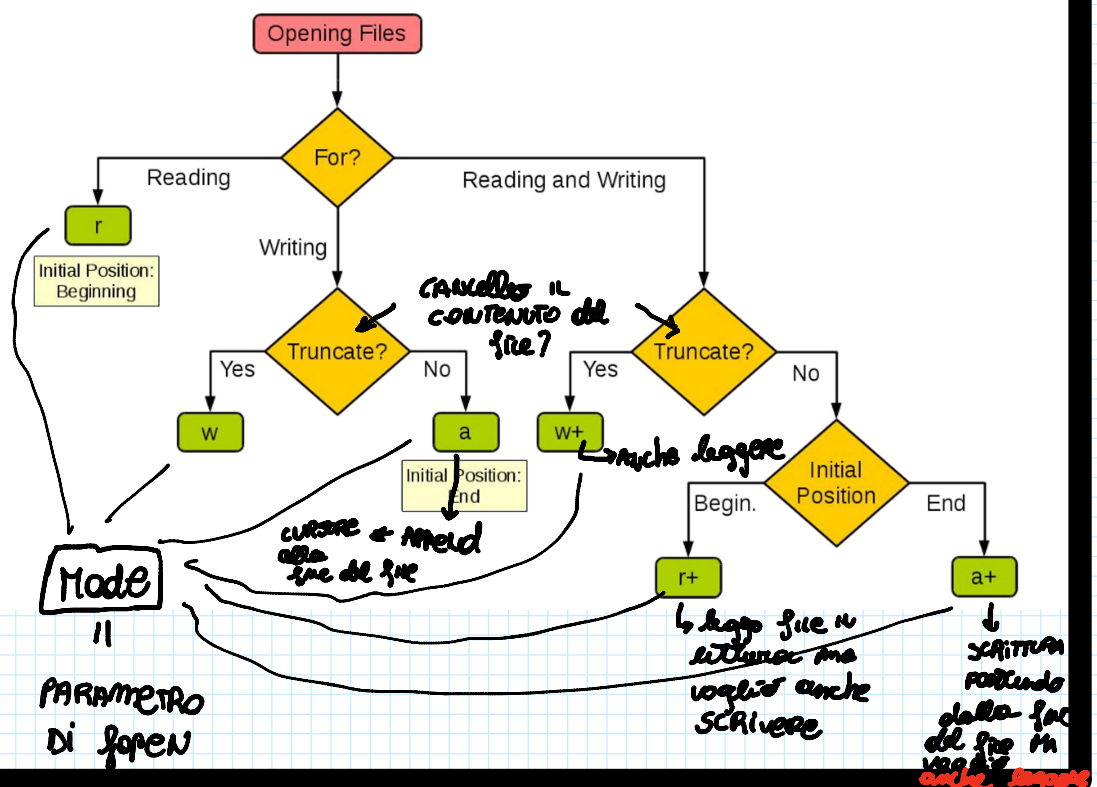


Operazioni su filesystem

- `fopen()`: apre un file, creando un descrittore corrispondente
- `fclose()`: chiude un descrittore di file aperto
- `fseek()`: ^{seek = testina che si muove su un disco magnetico,} imposta l'indicatore di posizione nel file
- `ftell()`: restituisce il valore corrente dell'indicatore di posizione
- `rewind()`: equivalente a `fseek(stream, 0L, SEEK_SET)`
- `fwrite()`: scrive un buffer su file, a partire dall'indicatore di posizione corrente
- `fread()`: legge dati in un buffer da un file, a partire dall'indicatore di posizione corrente

Modalità di apertura file



ESEMPIO

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>

#define SIZE 1
#define NUMELEM 5

int main(void)
{
    FILE *fd = NULL;
    char buff[100];

```

```
int main(void)
{
    FILE *fd = NULL;
    char buff[100];
    memset(buff, 0, sizeof(buff));

    if ((fd = fopen("test.txt", "r+")) == NULL) {
        printf("fopen() error!\n");
        return 1;
    }

    if (fread(buff, SIZE, NUMELEM, fd) != SIZE * NUMELEM) {
        printf("\n fread() failed\n");
        return 1;
    }
    printf("Read [%s] from file\n", buff);

    if (fseek(fd, 11, SEEK_CUR) != 0) {
        printf("\n fseek() failed\n");
        return 1;
    }

    if (fwrite(buff, SIZE, strlen(buff), fd) != SIZE * NUMELEM) {
        printf("\n fwrite() failed\n");
        return 1;
    }

    fclose(fd);

    return 0;
}
```