

## Fasi di esecuzione di un salto condizionale

- Prelevare l'istruzione dalla memoria ed incrementare RIP (*fetch*);
- Decodificare l'istruzione (*decode*);
- Calcolare l'indirizzo della locazione di memoria da cui prelevare l'istruzione successiva nel caso in cui il flag di stato selezionato è pari ad 1 (*execute*); *calcoliamo la destinazione del nostro salto e dopo*
- Dipendendo dal valore del flag selezionato aggiornare il PC o lasciarlo invariato. *decido se effettuare il salto;*

4 FASI!

Decido dopo se l'istruzione di salto condizionato deve essere eseguita oppure no!