

Tipi primitivi a dimensione fissa

- Introdotti con il C99, basati su definizioni presenti in `stdint.h`

Tipo	Definizione
<code>int8_t</code>	Intero segnato a 8 bit
<code>uint8_t</code>	Intero non segnato a 8 bit
<code>int16_t</code>	Intero segnato a 16 bit
<code>uint16_t</code>	Intero non segnato a 16 bit
<code>int32_t</code>	Intero segnato a 32 bit
<code>uint32_t</code>	Intero non segnato a 32 bit
<code>int64_t</code>	Intero segnato a 64 bit
<code>uint64_t</code>	Intero non segnato a 64 bit

- Il pattern è `(u)int<n>_t`, che viene rispecchiato anche in alcune costanti:
 - `INT<n>_MAX`: Numero positivo massimo dell'intero segnato di `<n>` bit, ad esempio `INT16_MAX`
 - `INT<n>_MIN`: Minimo numero negativo dell'intero segnato di `<n>` bit
 - `UINT<n>_MAX`: Massimo numero positivo dell'intero non segnato di `<n>` bit

Tipo	Definizione
<code>(u)int_least<n>_t</code>	Utilizza <i>almeno</i> <code><n></code> bit
<code>(U)INT_LEAST<n>_MAX</code>	Valore massimo del tipo corrispondente a <code><n></code> bit
<code>INT_LEAST<n>_MIN</code>	Valore minimo del tipo corrispondente a <code><n></code> bit
<code>(u)int_fast<n>_t</code>	Simile a <code>_least</code> , ma richiede un'implementazione hardware veloce
<code>(U)INT_FAST<n>_MAX</code>	Valore massimo del tipo corrispondente a <code><n></code> bit
<code>INT_FAST<n>_MIN</code>	Valore minimo del tipo corrispondente a <code><n></code> bit
<code>(u)intptr_t</code>	Un intero grande abbastanza da contenere un puntatore
<code>(U)INTPTR_MAX</code>	Valore massimo di un <code>(u)intptr_t</code>
<code>INTPTR_MIN</code>	Valore minimo di un <code>intptr_t</code>
<code>(u)intmax_t</code>	La rappresentazione intera più grande disponibile sull'hardware corrente
<code>(U)INTMAX_MAX</code>	Valore massimo di un <code>(u)intmax_t</code>
<code>INTMAX_MIN</code>	Valore minimo di un <code>intmax_t</code>
<code>ptrdiff_t</code>	Un intero segnato risultante dalla sottrazione di due puntatori
<code>PTRDIFF_MAX</code>	Valore massimo di <code>ptrdiff_t</code>
<code>PTRDIFF_MIN</code>	Valore minimo di <code>ptrdiff_t</code>