

DEBUGGER

venerdì 18 novembre 2022 22:20

- **g** = Ricostruisce ogni istruzione assembly a quale codice C corrisponde.

- Comandi principali:
 - ▶ **run** [args]: avvia il programma passando gli argomenti [args].
 - ▶ **break** [file:]function: imposta un breakpoint.
 - ▶ **backtrace**: mostra un backtrace delle funzioni chiamate fin'ora.
 - ▶ **print**: expr: mostra il valore di expr.
 - ▶ **continue**: continua l'esecuzione del programma.
 - ▶ **next**: vai alla prossima riga nel sorgente, ma non entrare nelle funzioni.
 - ▶ **step**: vai alla prossima riga nel sorgente, entrando nelle funzioni.
 - ▶ **step instruction**: esegui una singola istruzione assembly
 - ▶ **quit**: termina l'esecuzione del debugger.
- Modalità interattiva: CTRL-x, A (o --tui)
 - ▶ **layout regs**: mostra una finestra con il contenuto dei registri
 - ▶ **layout asm**: mostra il sorgente assembly
 - ▶ **layout src**: mostra il sorgente C
 - ▶ **focus** [what]: sposta il focus su una particolare finestra

>> **gcc -g fue.c -o ex1**

>> **gdb ./ex1**

a questo punto uso i comandi ↑.

• RUN

Appena raggiungi la funzione **main**, avvia l'esecuzione del mio programma: **break main**

entro nella modalità interattiva: **CTRL + X + A**

• RUN

• BREAK MAIN

• STEP

• SET NOHE_VARIABLE = ***

← **POTENTE!** setto le variabili RUN-TIME

• layout Regs

• BREAK nome-file.c: numero linea