

MOV S E STOS

lunedì 19 dicembre 2022 20:26

MOV S = sposta i dati da una stringa all'altra

Per fare una copia da memoria a memoria di strutture dati di grandi dimensioni si usa la MOV S!

Effettua una copia ai gruppi di byte, word, longword e quadword!

COPIA L'INDIRIZZO SORGENTE IN RSI, L'INDIRIZZO DESTINAZIONE IN RDI, LA TAGLIA DEL BUFFER CHE VOGLIO COPIARE DENTRO RCX, AZZERO DF PER FARE UNA COPIA IN AVANTI E MOV S!

```
movq $source, %rsi
movq $destination, %rdi
movq $size/8, %rcx
cld COPIA IN AVANTI
movsq
```

STOS = STORE STRING

NEL CASO DELLA STOS COPIO IN RAX IL VALORE A CUI VOGLIO INIZIALIZZARE LA MIA AREA DI MEMORIA, SCRIVO LA DESTINAZIONE IN RDI, IL NUMERO DI PASSI ELEMENTARI DI SCRITTURA IN RCX, AZZERO DF, ESEGUO LA STOS!

```
movq $0x0, %rax
movq $destination, %rdi
movq $size/8, %rcx
cld COPIA IN AVANTI
stosq
```

COPIA size/8 byte a PARTIRE da 0x0 verso la destinazione!

Copia dalla sorgente alla destinazione, incrementando Rdi: Copia IN AVANTI!
↓
c'è un registro di base

CLD = SE DF=0

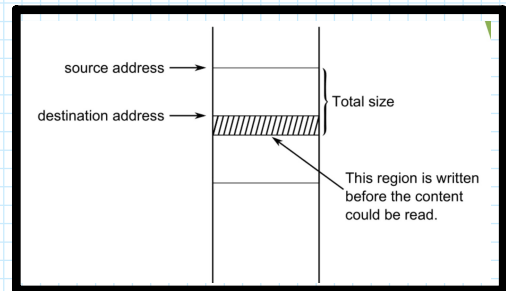
IMMAGINIAMO DI VOLER UTILIZZARE LA MOV S IN QUELLO MODO:

```

movb $0x800, %rsi
movb $0x810, %rdi
movb $0x20, %rcx
cld
movsb

```

Voglio copiare 0x20 byte, da 800 a 810!
 La destinazione c'è però 810.
 Quando io ho copiato i primi 10 byte nella
 destinazione ho sovrascritto.



Come risolvere? effettuare una copia all'indietro!
 Così serve il DF=1.

IN C TUTTO QUESTO HA SENSO: