

# STRUMENTI CHE USEREMO

mercoledì 30 novembre 2022 11:17

- **objdump**: è un software che permette di disassemblare un eseguibile
  - permette di “ricostruire” il codice assembly a partire da programmi compilati
  - molto utile per ispezionare l'implementazione di un'applicazione

- **valgrind**: una virtual machine per individuare errori nell'uso della memoria
  - esegue il codice in un ambiente virtualizzato
  - effettua controlli sull'accesso a memoria
  - facilita l'individuazione di *undefined behaviour*