

## ANDW %AX, %CX

Le operazioni sono uguali alla ADD, ma manderemo un opcode differente alla ALU!

- $MAR \leftarrow RIP$
- $MDR \leftarrow (MAR); RIP \leftarrow RIP + 8$
- $IR \leftarrow MDR$  **Fetch**
- $TEMP1 \leftarrow AX$
- $TEMP2 \leftarrow CX$
- $CX \leftarrow ALU\ OUT[AND]$



