

# STRUCT IN MEMORIA

sabato 17 dicembre 2022 18:47

```
struct student
{
    char name[100];
    int roll;
    float marks;
};

struct student stu1;
stu1.roll = 12;
```

```
movq $stu1, %rax
movl $12, 100(%rax)
```

REGISTRO di BASE  
al quale viene  
APPLICATO uno  
SPIAZZAMENTO di 100  
BYTE.