

ARRAY FLESSIBILI

È un vettore che non ha dimensione a tempo di compilazione!!!

Lo si può utilizzare come ultimo elemento all'interno di una struct!

```
struct list {  
    struct list *next; 8 byte  
    size_t size; 8 byte  
    unsigned char payload[]; ?  
}
```

→ N° di byte che voglio associare a
16 byte
0
640 dim

- Qual è la dimensione di payload? Come si specifica?

L'unico modo è specificare quanti byte mi servono per questo payload!