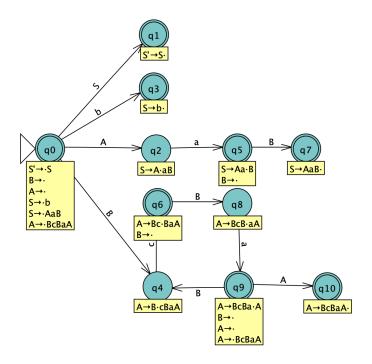
# 1 Esercizio 1

## Soluzione

Gli items di J[Aa] sono:

$$S \to Aa \cdot B$$
$$B \to \cdot$$

Per lo svolgimento guardare la soluzione al primo esercizio degli "Esercizi Tipo - Parte II". Riporto l'automa.



# 2 Esercizio 2

# 2.1 Soluzione

Seguendo le transazioni dallo stato iniziale dell'automa  $\mathcal{A}$  si arriva allo stato 6 dell'automa, che non presenta alcun conflitto. Rimando sempre al primo esercizio delgli "Esercizi Tipo - Parte II" per lo svolgimento. Riporto la tabella SRL(1).

Stato	a	b	С	\$	A	В	S
0	R4 / R5	S3	R5	R5	2	4	1
1				acc			
2	S5						
3				R4			
4			S6				
5	R5		R5	R5		7	
6	R5		R5	R5		8	
7				R1			
8	S9						
9	R4 / R5		R5	R5	10	4	
10	R3						

# 3 Esercizio 3

## 3.1 Automa caratteristico

# 

## 3.2 First & Follow

	First	Follow
S	<i>{n}</i>	{\$}
E	<i>{n}</i>	$\{a, b, \$\}$

# 3.3 Tabella di parsing

Stato	a	b	n	\$	E	S
0			S3		2	1
1				acc		
2	S4	S5		R1		
3	R2	R2		R2		
4			S3		6	
5			S3		7	
6	R3/ <del>S4</del>	R3/ <del>S5</del>		R3		
7	R4/ <del>S4</del>	R4/ <del>S5</del>		R4		

# 3.4 Parsing

Effettuiamo il parsing della parola *nbnan*:

Parola	State Stack	Symbol Stack	Azioni	Regole Semantiche
nbnan	0			
$\underline{n}bnan$	03	n	S3	
$\underline{n}bnan$	0 3 2	$\varkappa E$	R2 G2	E.v = n.lexval = 4
$\underline{nb}nan$	025	Eb	S5	
$\underline{nbn}an$	0253	Ebn	S3	
$\underline{nbn}an$	025 🖇 7	$Eb \varkappa E$	R2 G7	E.v = n.lexval = 3
$\underline{nbn}an$	0.2572	EbE $E$	R4 G2	E.v = E.v + E.v = 4 + 3 = 7
$\underline{nbna}n$	024	Ea	S4	
$\underline{nbnan}$	0243	Ean	S3	
$\underline{nbnan}$	$024 \ 36$	$Ea_{\mathscr{H}}E$	R2 G6	E.v = n.lexval = 3
$\underline{nbnan}$	0 246 2	EaE E	R3 G6	$E.v = E.v + E.v = 7 \cdot 3 = 21$
$\underline{nbnan}$	0 2 1	$\cancel{E} S$	R1 G1	S.v = E.v = 21
$\underline{nbnan}$	01	S	acc	

### 3.5 Risultato

La valutazione della parola 4b3a3 secondo la SDD  $\mathcal{S}$  è 21.

### 4 Esercizio 4

## 4.1 Funzioni ed attributi

- node: attributo sintetizzato che contiene informazioni sul tipo ('+', '\*' o 'id'), eventuali riferimenti alla tabella dei simboli e i riferimenti ai figli del nodo, se presenti
- newLeaf(label, value): funzione ausiliaria che va a creare un nodo foglia, quindi per questa grammatica con label 'id' e value un riferimento alla tabella dei simboli
- $newNode(label, child_1, child_2)$ : funzione ausiliaria che va a creare un nuovo nodo con label l'operatore (+ o \*) e il riferimento ai nodi figli

#### 4.2 SDD

```
E \rightarrow E_1 + E_2 \qquad \{E.node = newNode('+', E_1.node, E_2.node);\}
E \rightarrow E_1 * E_2 \qquad \{E.node = newNode('*', E_1.node, E_2.node);\}
E \rightarrow (E_1) \qquad \{E.node = E_1.node;\}
E \rightarrow id \qquad \{E.node = newLeaf(id, id.entry);\}
```

### 5 Esercizio 5

Riporto per comodità la SDT:

```
S \rightarrow id = E
                             \{gen(table.get(id) = E.addr);\}
S \to L = E
                             \{gen(L.array.base[L.addr] = E.addr); \}
E \rightarrow E_1 * E_2
                             \{E.addr = newTemp(); \quad gen(E.addr = E_1.addr \cdot E_2.addr); \}
E \rightarrow E_1 + E_2
                             \{E.addr = newTemp(); \quad gen(E.addr = E_1.addr + E_2.addr); \}
E \to L
                             \{E.addr = newTemp(); gen(E.addr = L.array.base[L.addr]); \}
E \rightarrow id
                             \{E.addr = newTemp(); gen(E.addr = table.get(id)); \}
                             \{L.array = table.get(id); L.type = arg2(table.getType(id));
L \to id[E]
                             L.width = width(L.type);
                             L.addr = newTemp();
                                                         qen(L.addr = E.addr * L.width); 
                             \{L.array = L_1.array;
                                                         L.type = arg2(L_1.type);
                             L.width = width(L.type);
L \to L_1[E]
                             t = newTemp();
                                                        qen(t = E.addr \cdot L.width);
                             L.addr = newTemp();
                                                         gen(L.addr = t + L_1.addr);
```

A questo punto dobbiamo trovare l'albero di derivazione ed applicare le regole semantiche:

Ciao finirò la prossima settimana

