

1 Considerazioni

Queste sono piccole note che cercano di ampliare le slide sulla parte di generazione codice per le operazioni sugli array. Come dalle slide si considereranno array salvati in memoria per **Row-Major order**. Ricordo anche che la notazione per il tipo di un array di interi k-dimensionale viene denotato:

$$\text{array}(\text{size}_1, \text{array}(\text{size}_2, \text{array}(\dots(\text{size}_k, \text{int}))))$$

2 Syntax Directed Translation per gli Array

2.1 Indirizzamento

Il problema maggiore nel generare codice per referenziare array sta nel calcolo degli indirizzi dei suoi elementi, prendiamo l'indirizzo di $A[i]$:

$$\text{base} + i \cdot w$$

in cui base è l'indirizzo relativo al primo elemento di A e w è la grandezza di ogni elemento dell'array, se volessimo indirizzare l'elemento $A[i_1][i_2]$ di una matrice assumendo che w_1 è la dimensione di una riga della matrice e w_2 è la dimensione di ogni elemento avremo:

$$\text{base} + i_1 \cdot w_1 + i_2 \cdot w_2$$

In k-dimensioni otteniamo:

$$\text{base} + i_1 \cdot w_1 + i_2 \cdot w_2 + \dots + i_k \cdot w_k \quad (1)$$

2.2 Grammatica

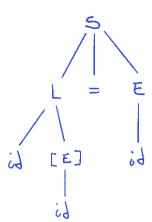
Consideriamo la seguente grammatica in cui E rappresenta delle espressioni mentre L rappresenta il nome di un array (quindi la sua locazione in memoria):

$$S \rightarrow id = E \mid L = E$$

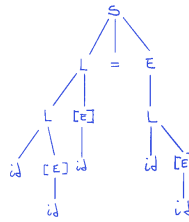
$$E \rightarrow id \mid L \mid E + E$$

$$L \rightarrow id[E] \mid L[E]$$

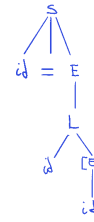
Da questa grammatica possiamo generare ad esempio:



$$a[b] = c$$



$$a[b][c] = d[e]$$



$$a = b[c]$$

2.3 Attributi

- $L.addr$ denota un temporaneo che viene usato per calcolare l'indirizzo dell'elemento dell'array sommando i termini $i_j \cdot w_j$ in (1)
- $L.array$ è un puntatore ad una entry della tabella dei simboli per il nome dell'array, in cui $L.array.base$ rappresenta l'indirizzo base dell'array
- $L.type$ è il tipo del sotto array generato da L , per ricavare il tipo utilizzeremo $arg2$ che va a recuperare il secondo argomento (per esempio $arg2(2, \text{array}(3, \text{int})) = \text{array}(3, \text{int})$)
- $L.width$ è la grandezza del subarray generato da L , ricavata attraverso la funzione ausiliaria $width()$ (per esempio $width(\text{array}(3, \text{int})) = 3 \cdot \text{int}_{size}$)

2.4 Regole semantiche

La produzione $\mathbf{S} \rightarrow \mathbf{id} = \mathbf{E}$ deve generare il codice di assegnamento a una variabile con il valore di un'espressione:

$$\{gen(table.get(id) '=' E.addr);\}$$

Le azioni semantiche per $\mathbf{S} \rightarrow \mathbf{L} = \mathbf{E}$ devono generare il codice che assegna il valore dell'espressione \mathbf{E} alla locazione di memoria referenziata da \mathbf{L} .

Ricordando che:

- $L.array$ è il puntatore all'array nella tabella dei simboli
- $L.array.base$ è l'indirizzo del primo elemento
- $L.addr$ denota il temporaneo che contiene l'offset dell'elemento

possiamo concludere che l'elemento sarà in $L.array.base[L.addr]$ e l'istruzione generata copierà r-value da $E.addr$ alla locazione di L :

$$\{gen(L.array.base '[' L.addr ']' '=' E.addr);\}$$

Le produzioni $\mathbf{E} \rightarrow \mathbf{E}_1 + \mathbf{E}_2$ e per $\mathbf{E} \rightarrow \mathbf{id}$ sono analoghe alla prima:

$$\{gen(E.addr '=' E_1.addr '+' E_2.addr);\}$$

$$\{gen(E.addr '=' table.get(id);\}$$

La produzione $\mathbf{E} \rightarrow \mathbf{L}$ deve generare il codice per copiare l'elemento dell'array denotato da \mathbf{L} in un nuovo temporaneo:

$$\{E.addr = newTemp(); \quad gen(E.addr '=' L.array.base '[' L.addr ']);\}$$

La produzione $\mathbf{L} \rightarrow \mathbf{id}[\mathbf{E}]$ deve trasferire le informazioni sull'array denotato da \mathbf{id} in \mathbf{L} .

$\{L.array = table.get(id);\}$	Recupera la voce della tabella dei simboli dell'array utilizzando l'identificatore id (ad es., "a")
$L.type = arg2(table.getType(id));$	Estrae il tipo del sottoarray. Ad esempio, se a è $array(2, array(3, integer))$, $L.type$ diventa $array(3, integer)$
$L.width = width(L.type)$	Determina la dimensione (in byte) del sottoarray rappresentato da $L.type$
$L.addr = newTemp()$	Crea un nuovo temporaneo
$gen(L.addr '=' E.addr '*' L.width)\}$	Calcola il primo offset, cioè in $a[i_1][i_2][...] \rightarrow i_1 \cdot w_1$

Infine la produzione $\mathbf{L} \rightarrow \mathbf{L}_1[\mathbf{E}]$ dovrà trasferire i dati processati da id, ed aggiornare l'offset per il corretto indirizzamento dell'elemento:

$\{L.array = L_1.array$	Recupera l'array da una voce della tabella simboli, L_1 , in base all'identificatore
$L.type = arg2(L_1.type)$	Estrae il tipo del sottoarray da L_1 , passando attraverso il secondo argomento della funzione $arg2$
$L.width = width(L.type)$	Determina la larghezza in byte del tipo estratto da $L.type$, che rappresenta il sottoarray
$t = newTemp()$	Crea un nuovo temporaneo per l'elaborazione intermedia
$gen(t '=' E.addr '*' L.width)$	Genera una nuova istruzione, assegnando l'indirizzo di E moltiplicato per la larghezza del sottoarray, a t
$L.addr = newTemp()$	Crea un altro temporaneo per l'indirizzo risultante
$gen(L.addr '=' L_1.addr '+' t)\}$	Calcola l'indirizzo finale $L.addr$ come la somma tra l'indirizzo di L_1 e t . Genera un'ulteriore istruzione per il calcolo dell'offset