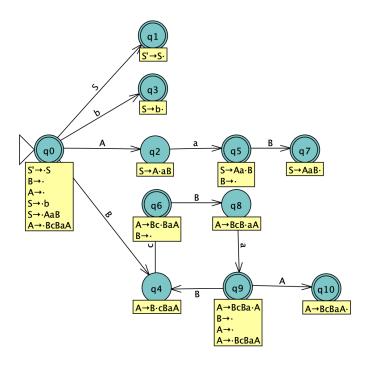
Gli items di J[Aa] sono:

$$S \to Aa \cdot B$$
$$B \to \cdot$$

Per lo svolgimento guardare la soluzione al primo esercizio degli "Esercizi Tipo - Parte II". Riporto l'automa.

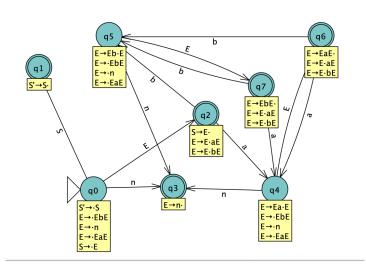


Esercizio 2

Seguendo le transazioni dallo stato iniziale dell'automa \mathcal{A} si arriva allo stato 6 dell'automa, che non presenta alcun conflitto. Rimando sempre al primo esercizio delgli "Esercizi Tipo - Parte II" per lo svolgimento. Riporto la tabella SRL(1).

Stato	a	b	c	\$	A	В	S
0	R4 / R5	S3	R5	R5	2	4	1
1				acc			
2	S5						
3				R4			
4			S6				
5	R5		R5	R5		7	
6	R5		R5	R5		8	
7				R1			
8	S9						
9	R4 / R5		R5	R5	10	4	
10	R3						

Automa caratteristico



First & Follow

	First	Follow
S	$\{n\}$	{\$}
E	<i>{n}</i>	$\{a, b, \$\}$

Tabella di parsing

Stato	a	b	n	\$	E	S
0			S3		2	1
1				acc		
2	S4	S5		R1		
3	R2	R2		R2		
4			S3		6	
5			S3		7	
6	R3/ S4	R3/ S5		R3		
7	R4/ S4	R4/ S5		R4		

Parsing

Effettuiamo il parsing della parola nbnan:

Parola	State Stack	Symbol Stack	Azioni	Regole Semantiche
\overline{nbnan}	0			
$\underline{n}bnan$	03	n	S3	
$\underline{n}bnan$	0 3 2	$\varkappa E$	R2 G2	E.v = n.lexval = 4
$\underline{nb}nan$	025	Eb	S5	
$\underline{nbn}an$	0253	Ebn	S3	
$\underline{nbn}an$	$025 \ 3 \ 7$	$Eb_{\mathscr{H}}E$	R2 G7	E.v = n.lexval = 3
$\underline{nbn}an$	0.2572	EbE E	R4 G2	E.v = E.v + E.v = 4 + 3 = 7
$\underline{nbna}n$	024	Ea	S4	
\underline{nbnan}	0243	Ean	S3	
\underline{nbnan}	$024\ 3\ 6$	$Ea_{\mathcal{H}}E$	R2 G6	E.v = n.lexval = 3
\underline{nbnan}	0 246 2	EaE E	R3 G6	$E.v = E.v + E.v = 7 \cdot 3 = 21$
\underline{nbnan}	0 2 1	$\cancel{E} S$	R1 G1	S.v = E.v = 21
\underline{nbnan}	01	S	acc	

Risultato

La valutazione della parola 4b3a3 secondo la SDD $\mathcal S$ è 21.

Funzioni ed attributi

- node: attributo sintetizzato che contiene informazioni sul tipo ('+', '*' o 'id'), eventuali riferimenti alla tabella dei simboli e i riferimenti ai figli del nodo, se presenti
- newLeaf(label, value): funzione ausiliaria che va a creare un nodo foglia, quindi per questa grammatica con label 'id' e value un riferimento alla tabella dei simboli
- $newNode(label, child_1, child_2)$: funzione ausiliaria che va a creare un nuovo nodo con label l'operatore (+ o *) e il riferimento ai nodi figli

SDD

$$E \rightarrow E_1 + E_2 \qquad \{E.node = newNode('+', E_1.node, E_2.node);\}$$

$$E \rightarrow E_1 * E_2 \qquad \{E.node = newNode('*', E_1.node, E_2.node);\}$$

$$E \rightarrow (E_1) \qquad \{E.node = E_1.node;\}$$

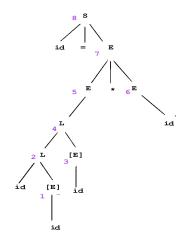
$$E \rightarrow id \qquad \{E.node = newLeaf(id, id.entry);\}$$

Esercizio 5

Riporto per comodità la SDT:

```
S \rightarrow id = E
                            \{gen(table.get(id) = E.addr); \}
S \rightarrow L = E
                            \{gen(L.array.base[L.addr] = E.addr); \}
E \to E_1 * E_2
                            \{E.addr = newTemp(); gen(E.addr = E_1.addr \cdot E_2.addr); \}
E \rightarrow E_1 + E_2
                            \{E.addr = newTemp(); gen(E.addr = E_1.addr + E_2.addr); \}
E \to L
                             \{E.addr = newTemp()\}
                                                        gen(E.addr = L.array.base[L.addr]); 
E \to id
                             {E.addr = table.get(id);}
                             \{L.array = table.get(id); L.type = arg2(table.getType(id));
L \to id[E]
                             L.width = width(L.type);
                             L.addr = newTemp();
                                                        gen(L.addr = E.addr * L.width); 
                             \{L.array = L_1.array;
                                                        L.type = arg2(L_1.type);
                             L.width = width(L.type);
L \to L_1[E]
                            t = newTemp();
                                                       gen(t = E.addr \cdot L.width);
                            L.addr = newTemp();
                                                        gen(L.addr = t + L_1.addr);
```

A questo punto dobbiamo trovare l'albero di derivazione ed applicare le regole semantiche:



1.
$$E.addr = i$$
 $L.addr = t_2$
2. $L.array = a$
 $L.type = array(3, integer)$
 $L.width = 12 # [3 * 4]$
 $L.addr = t_3$
 $L.addr = t_3$
 $t_3 = a[t_2]$
3. $E.addr = j$
4. $L.array = a$
 $L.type = int$
 $L.width = 4$
 $t_1 = newTemp()$
 $t_1 = 4 \cdot j$
5. $E.addr = t_3$
 $t_3 = a[t_2]$
6. $E.addr = c$
7. $E.addr = t_4$
 $t_4 = t_3 \cdot c$

Per risolvere l'esercizio possiamo utilizzare la stessa SDT dell'esercizio precedente. Per prima cosa costruiamo l'albero di derivazione per la stringa:

$$b = c + a[i][j]$$

La quinta riduzione è:

$$L \to L_1[E]$$

Le sue regole semantiche sono:

•
$$L.array = L_1.array = a$$

•
$$L.type = arg2(L_1.type) = int$$

•
$$L.width = width(L.type) = 4$$

•
$$t = newTemp()$$

•
$$gen(t = E.addr \cdot L.width)$$

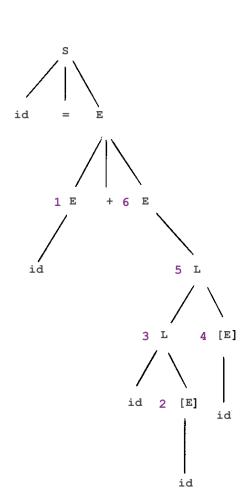
•
$$L.addr = newTemp()$$

•
$$gen(L.addr = t + L_1.addr)$$

Tenendo conto che la terza riduzione genererà un nuovo temporaneo t_0 . Il codice generato dalla quinta riduzione sarà:

$$t_1 = j \cdot 4$$

$$t_2 = t_0 + t_1$$



Esercizio 7

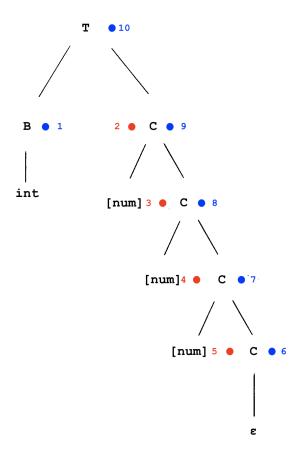
Le regole semantiche per

$$L \to L_1[E]$$

sono:

- $L.array = L_1.array$
- $L.type = arg2(L_1.type)$
- L.width = width(L.type)
- t = newTemp()
- gen(t = L.width * E.addr)
- L.addr = newTemp()
- $gen(L.addr = L_1.addr + t)$

Costruiamo l'albero di derivazione per int[2][3][4] e diamo un ordine per la valutazione delle regole semantiche. Come nelle slide i nodi **blu** sono sintetizzati, mentre quelli **rossi** sono ereditati.



1.
$$B.t = integer \{B \rightarrow int\}$$

2.
$$C.b = integer \quad \{T \rightarrow BC\}$$

3.
$$C_1.b = integer \quad \{C \rightarrow [num]C_1\}$$

4.
$$C_1.b = integer \quad \{C \rightarrow [num]C_1\}$$

5.
$$C_1.b = integer \quad \{C \rightarrow [num]C_1\}$$

6.
$$C.t = integer \quad \{C \to \epsilon\}$$

7.
$$C.t = array(4, integer) \{C \rightarrow [num]C_1\}$$

8.
$$C.t = array(3, array(4, integer))$$

 $\{C \rightarrow [num]C_1\}$

9.
$$C.t = array(2, array(3, array(4, integer)))$$

 $\{C \rightarrow [num]C_1\}$

10.
$$T.t = array(2, array(3, array(4, integer)))$$
 $\{T \rightarrow BC\}$