

Esercizio – controllo triangoli

Scrivere un programma che chieda all'utente di inserire la lunghezza dei tre lati di un triangolo ed esegua semplici operazioni su di esso secondo le modalità illustrate dall'esempio mostrato di seguito.

N.B. Utilizzare (obbligatoriamente) uno statement `switch` per realizzare la scelta dell'operazione da eseguire.

Esempio d'uso (dati di input sottolineati):

```
Inserisci la lunghezza dei 3 lati di un triangolo
Primo lato: 3
Secondo lato: 4
Terzo lato: 5
Scegli una delle operazioni seguenti:
    1. tipo di triangolo (isoscele / equilatero / scaleno / non è un triangolo)1
    2. verifica rettangolo (è / non è un triangolo rettangolo)
    3. cambia triangolo (permette l'inserimento di nuove lunghezze per i tre lati)
    4. esci
Operazione scelta? 1
Triangolo scaleno
Operazione scelta? 2
E' rettangolo
Operazione scelta? 3

Inserisci la lunghezza dei 3 lati di un triangolo
Primo lato: 3
Secondo lato: 4
Terzo lato: 20
Scegli una delle operazioni seguenti:
    1. tipo di triangolo
    2. verifica rettangolo
    3. cambia triangolo
    4. esci
Operazione scelta? 1
Non è un triangolo
Operazione scelta? 4
Arrivederci!
```

¹Per essere un triangolo, per ogni coppia di lati, la somma delle lunghezze dei due lati deve essere maggiore della lunghezza del restante lato.