

## Esercizio - “stampa rettangolo”

Scrivere un programma che stampi un rettangolo la cui cornice sia costituita da caratteri asterisco e la parte interna da un carattere immesso dall'utente. Il numero di righe e di colonne (compresa la cornice) è specificato dall'utente tramite standard input. Controllare che il numero di righe e di colonne sia  $\geq 2$  (in caso contrario ripetere l'input)

Esempio d'uso (dati di input sottolineati):

Inserisci quante righe vuoi ( $\geq 2$ ): 10  
 Inserisci quante colonne vuoi ( $\geq 2$ ): 1  
 Inserisci quante colonne vuoi ( $\geq 2$ ): 30  
 Inserisci il carattere che riempira' il rettangolo: .

```

*****
*      *
*      *
*      *
*      *
*      *
*      *
*      *
*      *
*****

```