Alumno: Federico Agustín Ortiz

División: 2°A

TP Final - Concesionario Ford



- Se presenta un programa el cual manejará un Concesionario de Vehículos.
- En este caso, trabajaremos con Autos y SUV's.
- Se comenzará con un stock inicial, el cual estará limitado a la capacidad máxima de 10 vehículos.
- Se podrá tanto comprar como vender vehículos, siempre y cuando haya alguno disponible. Los precios de compra y de venta estarán predefinidos por la empresa.
- Al comprar podremos elegir tanto el tipo, como el modelo, el color, y su condición.
- Podremos ordenar los vehículos en stock por precio o por tipo de vehículo.
- Podremos discriminar los ingresos y egresos en totales o por tipo de vehículo.
- Podremos guardar el stock actual en un archivo, siempre y cuando haya vehículos.

Novedades

- Esta versión del proyecto cuenta con la posibilidad de conectar a una Base de Datos de tipo Microsoft SQL Server, en la cual tendremos tanto los registros de los vehículos en stock como de los vehículos vendidos.
- Contaremos con un Script para generar nuestra DB con sus respectivas tablas.
- Al comprar contaremos con breve descripción del modelo a incorporar.
- Contaremos con una planilla de ventas, donde podremos visualizar una lista con todos los vehículos vendidos. En la misma tendremos un análisis de ventas respecto a la misma.

Implementación de temas 10 a 20

- **Excepciones**: Entidades → CamposVaciosException
- Pruebas genéricas: UnitTestConcesionario
- **Tipos genéricos**: Entidades → Concesionario, IGuardarArchivo
- Interfaces: Entidades → IGuardarArchivo
- Archivos y Serialización: Entidades → DocumentoXml -Test.WindowsForms → FrmConcesionario
- Conexión a bases de datos: Entidades → VehiculoADO
 Test.WindowsForms → FrmConcesionario FrmVehiculo
- Delegados: Test.WindowsForms → FrmConcesionario → FrmConcesionario_Load → IniciarCargar → CargarLista
- Hilos: FrmConcesionario crea una nueva Task para iniciar la carga de vehículos mediante un hilo secundario. Test.WindowsForms → FrmConceisonario → FrmConcecionario_Load → IniciarCargar → CargarLista
- **Eventos** → FrmVehiculos → CambiarImagen_Evento
- **Métodos de Extensión**: Entidades → VehiculoExtension