

Alumno: Federico Agustín Ortiz

División: 2°A

TP Final - Concesionario Ford



-
- Se presenta un programa el cual manejará un Concesionario de Vehículos.
 - En este caso, trabajaremos con Autos y SUV's.
 - Se comenzará con un stock inicial, el cual estará limitado a la capacidad máxima de 10 vehículos.
 - Se podrá tanto comprar como vender vehículos, siempre y cuando haya alguno disponible. Los precios de compra y de venta estarán predefinidos por la empresa.
 - Al comprar podremos elegir tanto el tipo, como el modelo, el color, y su condición.
 - Podremos ordenar los vehículos en stock por precio o por tipo de vehículo.
 - Podremos discriminar los ingresos y egresos en totales o por tipo de vehículo.
 - Podremos guardar el stock actual en un archivo, siempre y cuando haya vehículos.

Novedades

- Esta versión del proyecto cuenta con la posibilidad de conectar a una Base de Datos de tipo Microsoft SQL Server, en la cual tendremos tanto los registros de los vehículos en stock como de los vehículos vendidos.
- Contaremos con un Script para generar nuestra DB con sus respectivas tablas.
- Al comprar contaremos con breve descripción del modelo a incorporar.
- Contaremos con una planilla de ventas, donde podremos visualizar una lista con todos los vehículos vendidos. En la misma tendremos un análisis de ventas respecto a la misma.

Implementación de temas 10 a 20

- Excepciones: Entidades → CamposVaciosException
- Pruebas genéricas: UnitTestConcesionario
- Tipos genéricos: Entidades → Concesionario, IGuardarArchivo
- Interfaces: Entidades → IGuardarArchivo
- Archivos y Serialización: Entidades → DocumentoXml - Test.WindowsForms → FrmConcesionario
- Conexión a bases de datos: Entidades → VehiculoADO Test.WindowsForms → FrmConcesionario – FrmVehiculo
- Delegados – Hilos: Test.WindowsForms → FrmConcesionario → FrmConcesionario_Load - IniciarCargar - CargarLista
- Eventos → FrmVehiculos → CambiarImagen_Evento
- Métodos de Extensión: Entidades → VehiculoExtension