Piano di progetto

Introduzione	1
Work Breakdown Structure	2
Pianificazione temporale	4
Tecnologie utilizzate	4

Introduzione

Il progetto consiste nella realizzazione di un software gestionale da utilizzare all'interno dei laboratori di chimica e biotecnologie dell'istituto. Tale software, accessibile anche da casa, verrà utilizzato dagli studenti, in modalità di sola consultazione, e da ITP e docenti per facilitare l'uso delle attrezzature e dei reagenti, tenendo traccia della posizione, delle caratteristiche e dettagli tecnici di ogni oggetto del laboratorio inserito nel database.

Una volta che la base di dati sarà sufficientemente popolata, gli utenti con i corretti livelli di accesso potranno interagire con i dati, interrogando il database o modificando i dati presenti.

Le attività del progetto vengono suddivise tra i componenti del gruppo di lavoro in base alle competenze e ai punti di forza di ognuno. Da questa considerazione, le risorse umane vengono assegnate ai diversi ruoli così come segue:

- Project Manager:
 - o Federico Pivotto
- Backend developers:
 - Federico Pivotto
 - Filippo Lucchin
- Frontend developers:
 - Cesare Brunello
 - Francesco Guidolin

Di seguito è riportato il contatto del cliente per eventuali chiarimenti durante la fase di realizzazione della web-app:

• Prof. Fabio Scomazzon: fabio.scomazzon@fermibassano.edu.it

Work Breakdown Structure



Premere qui per visualizzare/scaricare la WBS

1. Project Management

Fase di definizione del Progetto che comprende Studio di fattibilità e Piano di progetto

1.1. Studio di fattibilità

Studio della fattibilità del progetto, analizzando requisiti minimi e attività necessarie alla sua realizzazione

- 1.1.1. Descrizione requisiti
- 1.1.2. Mappa Split-Tree
- 1.1.3. Definizione attività

1.2. Piano di progetto

Pianificazione delle attività in suddivisione temporale e di ruolo con ausilio di grafici WBS (definizione della struttura di scomposizione del lavoro) e Gantt

- 1.2.1. WBS
- 1.2.2. Gantt
- 1.2.3. Tecnologie utilizzate

2. Sviluppo Gestionale

Sviluppo effettivo del software, diviso tra backend e frontend

2.1. Backend

Creazione della base di dati e delle interazioni in PHP

- 2.1.1. Database
 - 2.1.1.1. Progettazione
 - 2.1.1.2. Sviluppo
- 2.1.2. PHP

2.2. Frontend

Progettazione e realizzazione della User Experience e della User Interface

- 2.2.1. HTML
- 2.2.2. Graphic Design

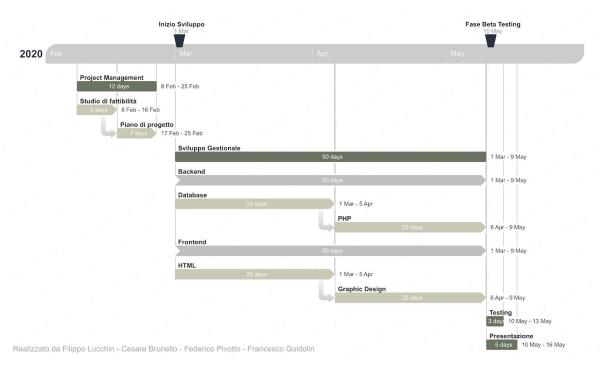
3. Testing

Dopo aver ottenuto un prodotto finito, viene testato per trovare e correggere eventuali errori nel funzionamento

4. Presentazione

Creazione di contenuti per la presentazione del prodotto al cliente

Pianificazione temporale



Premere qui per visualizzare/scaricare il diagramma di Gantt

Tecnologie utilizzate

- **G Suite** per la realizzazione della documentazione del progetto
- OfficeTimeline per creare il diagramma di Gantt
- LucidChart per stilare una WBS durante la creazione del piano di progetto
- **Trello** per coordinare e assegnare le attività ai membri del gruppo di lavoro, da svolgere nel rispetto di scadenze prefissate
- GitLab per gestire e sottoporre i file di codifica della web-app al sistema di controllo di versione Git
- **RESTED**, estensione di Firefox utilizzata in funzione di REST client per verificare il funzionamento degli script in PHP e visualizzare le strutture JSON di ritorno
- **Hosting Altervista gratuito** e **XAMPP** per verificare, rispettivamente in rete e in locale, il funzionamento della web-app nel suo complesso durante lo sviluppo
- PHP per realizzare le interazioni fra le pagine web e il database
- MySQL per ospitare, definire e gestire le tabelle del database necessarie a memorizzare tutti i dati
- HTML per definire il layout delle pagine web
- CSS per definire lo stile e la formattazione delle pagine web

- **JavaScript** per realizzare chiamate **AJAX** volte alla creazione di pagine web in grado di visualizzare dinamicamente i dati presenti nel DB
- **Bootstrap** per la creazione di pagine web scalabili con un'interfaccia grafica minimale e semplice da comprendere
- **Flat-Icon** e **Font-Awesome** per scaricare icone vettoriali minimali e di alta qualità per rendere l'interfaccia della web-app user-friendly
- La web-app sarà ospitata nel web-server ospitante il sito della scuola (www.fermibassano.edu.it) e accessibile attraverso una opportuna sezione