

CAPTURE THE FLAG

Il “Capture the Flag” (*tr.* cattura la bandiera) è un gioco di abilità nel quale si ha come obiettivo quello di trovare e raccogliere dei flag(bandiere), lungo un percorso, fino all’ultima bandiera.

Nel mondo informatico, questo gioco prevede la violazione di sistemi, appositamente preparati, dai livelli di accesso pubblico fino a raggiungere il livello root(amministratore).

Requisiti:

Il Capture the Flag del Linux Day 2017 è aperto a tutti, quindi *non* sono richieste particolari competenze approfondite nel settore cyber-security.

All’inizio della “gara” i partecipanti saranno suddivisi in gruppi di 3 / 4 persone, in modo di dare la possibilità di lavorare in gruppo e fare squadra.

Inoltre ,sempre prima di cominciare, vi saranno date delle dritte su come agire durante la prova e vi verranno forniti alcuni siti da consultare nell’arco della competizione.

Cosa aspettarsi:

La gara prevede un attacco a un sito web, quindi port scanning e struttura delle pagine web. In seguito sarete messi alla prova con crittografia e stegonografia.

In sintesi, è necessario preparare il cervello, ma soprattutto la voglia di divertirsi!

Requisiti di materiale:

E’ **obbligatorio** portare il proprio portatile funzionante;

Almeno 2 penne USB, in caso di scambio di dati fra utenti e/o richiesta di aiuto;

Sistema operativo Linux adatto per pentesting; è fortemente consigliato Parrot OS, in quanto contenente tutti gli strumenti necessari per la competizione;

Ciabatta e prolunga (lo staff non potrà fornirle per tutti i partecipanti!).

Per qualsiasi domanda o maggiori informazioni, potete scrivere a lugsapienza@gmail.com

Attività organizzata da LUGSapienza, in collaborazione con LUGRomaTre e Roma2LUG