

Modulo	Clase	Temas
Modulo 1: Fundamentos de NET Core	1	NET Core - Arquitectura y contexto historico
	1	Estructura basica de una clase
	1	Escribiendo en Consola y tomando datos de la entrada
Modulo 2: Fundamentos del lenguaje C#	2	Variables
	2	Tipos de datos basicos
	2	Using
	2	Sentencias de control
	3	Arreglos
	3	Matrices
	3	Matrices irregulares
	4	la clase System.Array
	4	Strings
	4	Constantes
Módulo 3: Métodos	5	Concepto de método
	5	Definición de métodos
	5	Llamada a métodos
	5	Tipos de parámetros. Sintaxis de definición
	5	Parámetros de entrada
	5	Parámetros de salida
	5	Parámetros por referencia
Módulo 4: Clases	6	Definición y conceptos de clases y objetos
	6	Sintaxis de definición de clases
	6	Creación de objetos
	6	Operador new
	6	Constructor por defecto
	6	Referencia al objeto actual con THIS
Modulo 5: Fundamentos de la programacion Orientada a Objetos	7	Encapsulamiento
	7	Herencia y métodos virtuales

Modulo	Clase	Temas
	7	Concepto de polimorfismo y el polimorfismo por herencia
	7	Interfaces y polimorfismo por interfaces
	8	Métodos virtuales
	8	Clases abstractas y el polimorfismo por abstraccion
		Override vs New
	8	La clase Prímegenia: System.Object
Módulo 5.1: Constructores y destructores	9	Concepto de constructores
	9	Definición de constructores
	9	Llamada al constructor
	9	Llamadas entre constructores (chaining)
	9	Constructor por defecto
	9	Constructor de tipo
	9	Destructores
	9	Llamadas por defecto al constructor base
Modulo 6: Colecciones y Genericos	10	Collections
	10	Clases genericas
	10	Metodos Genericos
	10	VARs
Módulo 7: Delegados y eventos	11	Concepto de delegados
	11	Definición de delegados
	11	Manipulación de objetos delegados
	11	La clase System.MulticastDelegate
	12	Eventos
	12	Concepto de evento
	12	Sintaxis básica de definición de delegados
	12	Funciones Lambda y los delegados
Examen	13	E X A M E N