



Planilla de Corrección Proyecto 2
Comisión 12

Nota final: A

Aprobado.

Análisis preliminar del proyecto: *descarga y compilación del código fuente; uso de la aplicación en ejecución.*

¿Todos los alumnos mostraron actividad en el uso del repositorio?

SI

- Se observan commits de consideración de todos los alumnos.

¿El código se compila?

SI

- Persiste el problema en la carga del archivo nivel, ante la persistencia de la carpeta CandyCrush como directorio que compone el path absoluto para la búsqueda de archivos.

¿El juego permite los dos modos de juego? ¿Se observa el puntaje asociado al jugador?

SI

- Se logra adecuadamente los dos modos de juego.

¿El juego se comporta como se espera (estado inicial, condición de finalización, transición de niveles, generación y listado de ranking)?

SI

- No fue posible observar correctamente el listado del ranking.

¿El juego se comporta como se espera respecto del intercambio de caramelos (comunes, gelatina, glaseados)?

SI

¿El juego se comporta como se espera respecto de la detonación y caída de caramelos? ¿La detonación de envueltos y rayados es consistente? ¿Qué sucede con la detonación de glaseados y TdP-1 y TdP-2 por adyacencia?

SI

- Los caramelos incorporados se comportan como es esperado.
- Fue posible observar las animaciones asociadas a la detonación de caramelos.

¿El juego se comporta como se espera respecto de la detonación y generación de potenciadores (envueltos y rayados)?

SI.

- Para los casos observados, en apariencia, se comporta tal como corresponde.

Otras virtudes/debilidades

- Visual y jugabilidad excelentemente logradas.

(sigue debajo)



Universidad Nacional del Sur
Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación
Tecnología de Programación (TdP)
Segundo Cuatrimestre 2023



Análisis preliminar del proyecto: *diagramas reducidos, extendidos y de secuencia.*

¿Se encuentran accesibles los diagramas reducido y completo de clases de la entrega final?

SI

¿Es posible observar la aplicación de los tres patrones de diseño sobre el diagrama? ¿Cuáles son los patrones aplicados?

SI

- La distinción del patrón Mediator sobre la clase Juego, es cuestionable.

(sigue debajo)



Universidad Nacional del Sur
Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación
Tecnología de Programación (TdP)
Segundo Cuatrimestre 2023



Análisis del código fuente: inspección del código fuente entregado.	
¿Existe una adecuada división de responsabilidades entre las clases que implementan cuestiones de lógica/gráfica?	SI
¿Existe un modelado adecuado de las entidades? ¿Se resuelve de forma consistente el modelado de la gelatina? ¿Se resuelve de forma consistente el modelado de los caramelos TdP-1 y TdP-2?	SI - El modelado de las dos entidades nuevas es, en apariencia, correcto.
¿Existe una adecuada resolución de las explosiones? ¿Se resuelven de forma consistente las responsabilidades en cada una de las clases intervinientes?	SI
¿Existe una adecuada resolución de las caídas? ¿Se resuelven de forma consistente las responsabilidades en cada una de las clases intervinientes?	SI
¿Existe una adecuada aplicación y resolución de las reglas dinámicamente definidas a cada nivel?	SI
¿Se observa la aplicación de técnicas de Clean Code de forma exhaustiva y consistente?	SI/NO. - Por momentos el formateo vertical es inconsciente. - Existen condiciones dentro de bloques IF demasiado ofuscadas.
Otras virtudes/debilidades	- Código ordenado, en líneas generales prolijo, y eficiente. - Se recomienda continuar profundizando las ideas y prácticas planteadas para Clean Code.