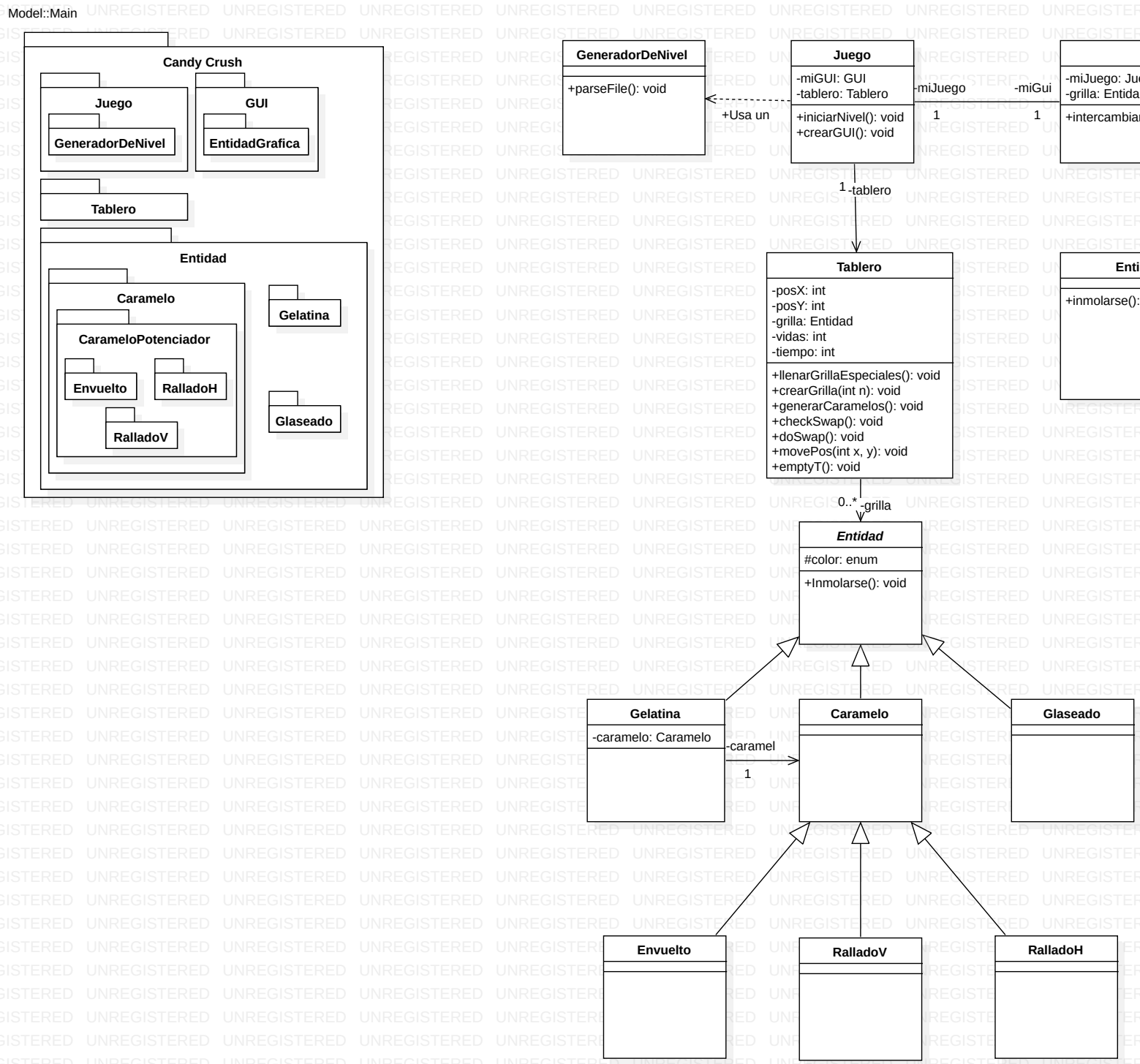
Model::Main
Candy Crush
Juego
GeneradorDeNivel
GUI
EntidadGrafica
Tablero
Entidad
Caramelo
CarameloPotenciador
Envuelto
RalladoH
RalladoV
Gelatina
Glaseado
GeneradorDeNivel
+parseFile(): void
+Usa un
Juego
-miGUI: GUI
-tablero: Tablero
+iniciarNivel(): void
+crearGUI(): void
-miJuego
1
-miGui
1
GUI
-miJuego: Juego
-grilla: EntidadGrafica
+intercambiar(Jlabel l): void
1 -tablero
Tablero
-posX: int
-posY: int
-grilla: Entidad
-vidas: int
-tiempo: int
+llenarGrillaEspeciales(): void
+crearGrilla(int n): void
+generarCaramelos(): void
+checkSwap(): void
+doSwap(): void
+movePos(int x, y): void
+emptyT(): void
EntidadGrafica
+inmolarse(): void
0..* -grilla
Entidad
#color: enum
+Inmolarse(): void
Gelatina
-caramelo: Caramelo
-caramel
1
Caramelo
Glaseado
Envuelto
RalladoV
RalladoH