

# 第2章 数据表示、运算与校验

## 主要介绍：

- ① 数字型数据的计数制、符号数的表示、定点数和浮点数；
- ② 基本的运算方法；
- ③ 字符的表示；
- ④ 常用的数据校验方法；

## 2.1 数值型数据的表示方法

### 2.1.1 进位计数制

#### ※ 数制的基与权

- 在任一数制中，每一个数位上允许使用的记数符号的个数被称为该数制的**基数**。
- 每1位都对应1个表示该位在数码中的**位置**的值，这个值就称为数位的**权值** $w$ 。

[例]  $\underline{1}28_{10}$ ,  $\underline{1}101_2$   
 $w=10^2$        $w=2^3$

# 1. 常用的几种进位制

(1) 2进制: 0、1

(2) 8进制: 0、1、2、...、7

(3) 16进制: 0、...、9、A、B、C、D、E、F

# 2. 进制之间的转换

(1) 整数 10  $\rightarrow$  2 (除2取余法)

(2) 小数 10  $\rightarrow$  2 (乘2取整法)

(3) 整数 2  $\rightarrow$  10 (按权相加)

(4) 小数 2  $\rightarrow$  10 (按权相加)

(5) 16进制  $\leftrightarrow$  2进制 (逐位转换/分组转换)

(1)  $29_{10} \rightarrow X_2$  除2取余 (2)  $0.6875_{10} \rightarrow X_2$  乘2取整

$$\begin{array}{rcl} 2 \overline{) 29} & & \\ 2 \overline{) 14} & \rightarrow 1 & \uparrow \text{低位} \\ 2 \overline{) 7} & \rightarrow 0 & \\ 2 \overline{) 3} & \rightarrow 1 & \\ 2 \overline{) 1} & \rightarrow 1 & \\ \underline{0} & \rightarrow 1 & \uparrow \text{高位} \end{array}$$

$$X_2 = 11101_2$$

$$\begin{array}{rcl} 0.6875 \times 2 = 1.375 & \rightarrow 1 & \downarrow \text{高位} \\ 0.375 \times 2 = 0.75 & \rightarrow 0 & \\ 0.75 \times 2 = 1.5 & \rightarrow 1 & \\ 0.5 \times 2 = 1.0 & \rightarrow 1 & \downarrow \text{低位} \end{array}$$

$$X_2 = 0.1011_2$$

(3)  $1101.11_2 \rightarrow X_{10}$  按权相加

$$\begin{aligned} X_{10} &= 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 1 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} \\ &= 13.75_{10} \end{aligned}$$

(4)  $111101_2 \rightarrow X_{16}$  4位分组、按组转换

$$X_{16} = 111101 = 0011 \ 1101 = \underline{0011} \ \underline{1101} = 3D_{16}$$

(5)  $28AF_{16} \rightarrow X_2$  逐位转换

$$\begin{aligned} X_2 &= 28AF \\ &= \underline{0010} \ \underline{1000} \ \underline{1010} \ \underline{1111} \end{aligned}$$

(6)  $28AF_{16} \rightarrow X_{10}$  按权相加

$$\begin{aligned} X_{10} &= 28AF = 2 \times 16^3 + 8 \times 16^2 + 10 \times 16^1 + 15 \times 16^0 \\ &= 10415_{10} \end{aligned}$$

## 2.1.2 带符号数的表示

数的符号表示规则：

“0”表示正号“+”，“1”表示负号“-”

二进制数的码制：原码、反码、补码和移码

### 1、原码

一个二进制数，用0-1代码表示符号，数值位不变就得到与该二进制数真值对应的原码

真值	+1001010	-1001010
	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
原码	<u>0</u> 1001010	<u>1</u> 1001010

# 字长为8位的原码

表示范围为：-127~+127

$$[+127]_{\text{原}} = 0\ 1111111$$

$$[-127]_{\text{原}} = 1\ 1111111$$

数值“0”有两种原码形式：

$$[+0]_{\text{原}} = 0\ 0000000$$

$$[-0]_{\text{原}} = 1\ 0000000$$

## 2、反码

### ① 正数情况

$$X_{\text{反}} = X_{\text{原}} \quad (X \geq 0)$$

[例]  $X = +1101001$  (真值+105)

$$X_{\text{反}} = X_{\text{原}} = \underline{0} 1101001$$

### ② 负数情况

符号位保持为“1”，数值位分别“按位取反”

[例]  $X = -1101001$  (真值-105)

$$X_{\text{原}} = \underline{1} 1101001$$

$$X_{\text{反}} = \underline{1} 0010110$$



# 字长8位的反码

表示范围为：-127 ~ +127

$$[+127]_{\text{反}} = 0\ 1111111$$

$$[-127]_{\text{反}} = 1\ 0000000$$

数值“0”也有两反码形式：

$$[+0]_{\text{反}} = 0\ 0000000$$

$$[-0]_{\text{反}} = 1\ 1111111$$

### 3、补码

编码定义： $[X]_{\text{补}} = X + 2^n \pmod{2^n}$ ， $n$ 为编码位数

※补码的编码规则：

(a)对于正数(字长8位)

$$[X]_{\text{补}} = [X]_{\text{原}} \quad (\text{即 } X \geq 0 \text{ 时})$$

(b)对于负数(字长8位)

符号位仍保持为“1”

其余各数值位“按位取反，末位再加1”

$$[X]_{\text{补}} = [X]_{\text{反}} + \dots 1 \quad (\text{即 } X < 0 \text{ 时})$$

## 字长8位的补码

表示范围为：-128 ~ +127

$$[+127]_{\text{补}} = 0\ 1111111;$$

$$[-128]_{\text{补}} = 1\ 0000000$$

### ※注意

补码比原码和反码多表示1个负值，即-128

数值“0”只有1种补码形式：

$$[+0]_{\text{补}} = [-0]_{\text{补}} = 0\ 0000000$$

二进制代码	无符号数值	原码值	反码值	补码值
0000 0000	0	+0	+0	+0
0000 0001	1	+1	+1	+1
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
0111 1110	126	+126	+126	+126
0111 1111	127	+127	+127	+127
1000 0000	128	<u>-0</u>	-127	-128
1000 0001	129	-1	-126	-127
1000 0010	130	-2	-125	-126
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
1111 1101	253	-125	-2	-3
1111 1110	254	-126	-1	-2
1111 1111	255	-127	-0	-1

## 4、原码和补码之间的转换

(1) 已知 $[X]_{\text{原}}$ ，求 $[X]_{\text{补}}$

**[例]** 已知 $[X]_{\text{原}} = 10011010$ ，求 $[X]_{\text{补}}$

解：  $[X]_{\text{原}} = 10011010$  原码为负数

↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓

符号位不变，其余各位变反

11100101

+

1

末位加1

$[X]_{\text{补}} = 11100110$

(2) 已知 $[X]_{\text{补}}$ ，求 $[X]_{\text{原}}$

$$[[X]_{\text{补}}]_{\text{补}} = [X]_{\text{原}}$$

**[例]** 已知 $[X]_{\text{补}} = 11101100$ ，求 $[X]_{\text{原}}$

解：  $[X]_{\text{补}} = 11101100$

补码为负数

↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓

符号位不变，其余各位变反

10010011

+ 1

末位加1

$[X]_{\text{原}} = 10010100$

(3) 求补(变补)，即已知 $[X]_{\text{补}}$ ，求 $[-X]_{\text{补}}$

$[X]_{\text{补}}$ 的代码连同符号位一起变反，末位再加1，即得到 $[-X]_{\text{补}}$

**[例]** 已知 $[X]_{\text{补}}=01010110$ ，求 $[-X]_{\text{补}}$

解： $[X]_{\text{补}}=\underline{0}1010110$

↓↓↓↓↓↓↓↓

10101001

+ 1

$[-X]_{\text{补}}=10101010$

不区分正负数

连同符号位一起变反

末位加1

## 5、移(增)码

移码通常用于表示浮点数的阶码。

阶码一般为整数，故移码通常只用于表示整数

对定点整数 $x$ ，它的移码是：

$$[x]_{\text{移}} = 2^{n-1} + x, \text{ 其中 } -2^{n-1} < x < 2^{n-1}$$

这里的 $n$ 为 $X_{\text{原}}$ 位数

上述规则等价于将 $x$ 正向平移或者增加 $2^{n-1}$ ，因此称之为移码或增码。



**[例]**阶码的为6位，X表示其真值

$$X_{\text{移}} = 2^5 + X \quad (-2^5 < X < 2^5)$$

**[例]**当正数 $X = +10101$ 时， $X_{\text{移}} = 2^5 + X = 110101$

$$\begin{aligned} \text{当负数 } X = -10101 \text{ 时, } X_{\text{移}} &= 2^5 + X \\ &= 2^5 - 10101 \\ &= 001011 \end{aligned}$$

移码表示范围与补码一致，0也只有1个移码。

**正数：**将原码符号位变反，即得到移码。

**负数：**将原码连同符号位一起变反，末位再加1，即得到移码（与变补等效）。

**补码和移码：**符号相反、数值位相同

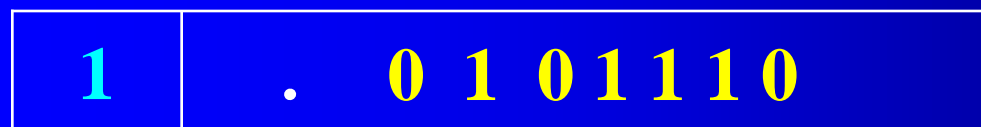
## 2.1.3 定点数与浮点数

### 1、定点数的表示

数的小数点固定在同一位置不变。

#### ①带符号的定点小数

约定所有数的小数点的位置，固定在符号位之后。



↑      ↑      └──────────┘  
符号位 小数点    数值部分

字长  $n+1$  位，则表示范围为：

$$-(1-2^{-n}) \sim 1-2^{-n}$$

## ②带符号的定点整数

小数点的位置固定在最低数值位之后



符号位

数值部分

小数点

字长 $n+1$ 位，则数的表示范围为：

$$-(2^n - 1) \sim 2^n - 1$$

### ③无符号定点整数

小数点的位置固定在最低数值位之后

若代码序列为 $X_n X_{n-1} \dots X_1 X_0$ ，共 $n+1$ 位，则有：

典型值

真值

代码序列

最大正数

$2^{n+1}-1$

11...1111

最小非零正数

1

00...001

表示范围为：

$0 \sim (2^{n+1}-1)$

分辨率为：1

## ※字长8位的定点数的表示范围

无符号数: 00000000 ~ 11111111  
0 255

定点整数: 11111111<sub>原</sub> ~ 01111111<sub>原</sub>  
-127 127

10000000<sub>补</sub> ~ 01111111<sub>补</sub>  
-128 127

定点小数: 1.1111111<sub>原</sub> ~ 0.1111111<sub>原</sub>  
-(1-2<sup>-7</sup>) (1-2<sup>-7</sup>)

1.0000000<sub>补</sub> ~ 0.1111111<sub>补</sub>  
-1 (1-2<sup>-7</sup>)



## ②引入浮点数表示的意义

[例] 某字长为8位的原码二进制数

定点数：11111111 ~ 01111111

整数：	-127	127	精度：1
小数：	$-(1-2^{-7})$	$1-2^{-7}$	精度： $2^{-7}$

浮点数：5位阶码+3位尾数

01111111 ~ 01111011

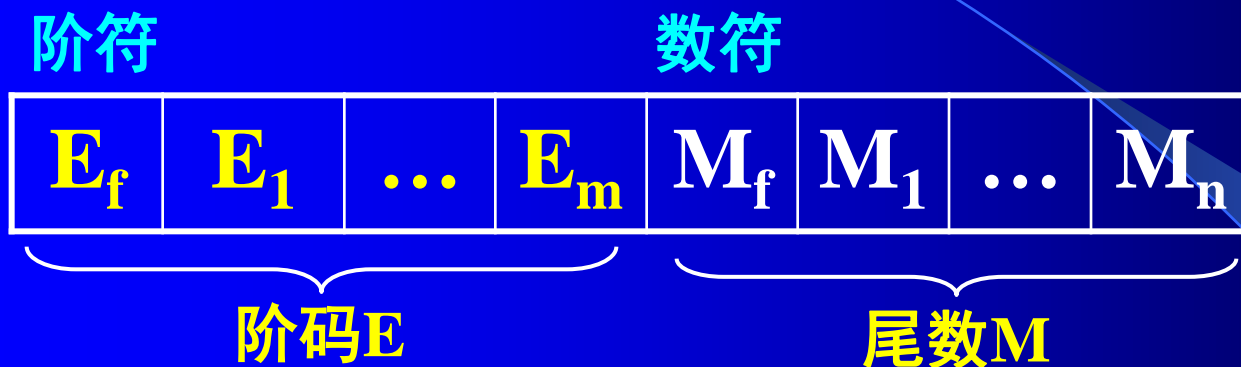
$2^{15} \times (-0.75) \sim 2^{15} \times 0.75$

精度：11111001 =  $2^{-15} \times 0.25$

相同字长时，浮点数的表示范围更大、精度更高！

### ③浮点数的机器(存储)格式

浮点数真值:  $N = \pm R^E \times M$



**R:** 阶码的底数, 隐含约定为2。

**E:** 阶码, 定点整数, 补码或移码表示, 其位数决定了数值的范围;

**M:** 尾数, 为定点小数, 原码或补码表示, 其位数决定着数的精度; 数符表示数的正负。



## ④尾数M的规格化表示

规格化的目的 → 使浮点数的表示代码“唯一”

$$128 = \underline{0.128} \times 10^3 = \underline{1.28} \times 10^2 = \underline{12.8} \times 10^1, \dots$$

科学计数法约定:  $1 \leq |M| < 10$

则规范形式:  $128 = 1.28 \times 10^2$  (唯一)

$$3.2 = 1.6 \times 2^1 = 0.8 \times 2^2 = 0.4 \times 2^3, \dots$$

可以表示成任意多个代码形式 → 计算不便

约定尾数M的值域, 使数的表示是唯一的、确定的

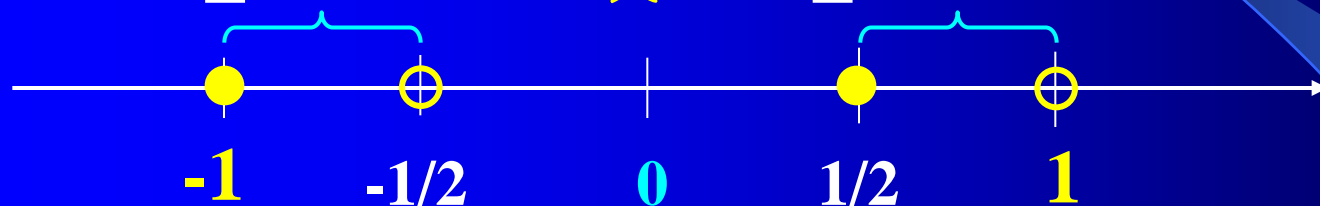
→ 尾数M的“规格”化

# ① 浮点数用原码表示时

$$1/2 \leq |M| < 1$$

# ② 浮点数用补码表示时

$$-1 \leq M < -1/2 \quad \text{或} \quad 1/2 \leq M < 1$$



对于原码：规格化以后尾数的最高有效位为 “1”

$M_{\text{原}} = 0.\underline{1}000, 1.\underline{1}010$

~~$M_{\text{原}} = 0.\underline{0}010, 1.\underline{0}110$~~  非规格化

对于补码：

正数，规格化后最高数值位为 “1” 如  $0.\underline{1}010, 0.\underline{1}110$   
 $0.625$  $0.875$

负数，规格化后最高数值位为 “0” 如  $1.\underline{0}010, 1.\underline{0}000$   
 $-0.875$  $-1$

[例1] 阶符1位、阶码m位，数符1位、尾数n位，如果表示成规格化补码，分析各真值对应的M、E取值情况。

$$N = M \times 2^E = F(M, E) \begin{cases} -1 \leq M < -1/2 \text{ 或 } 1/2 \leq M < 1 \\ -2^m \leq E \leq 2^m - 1 \end{cases}$$

最小浮点数

E → 为最大正数:  $2^m - 1$

M → 为最小负数:  $-1$

最大浮点数

E → 为最大正数:  $2^m - 1$

M → 为最大正数:  $1 - 2^{-n}$

最小浮点正数

E → 为最小负数:  $-2^m$

M → 为最小正数:  $2^{-1}$

最大浮点负数

E → 为最小负数:  $-2^m$

M → 为最大负数:  $-(1/2 + 2^{-n})$

[例2] 某个用规格化补码表示的浮点数，其中阶码6位（含1位阶符），尾数10位（含1位数符）。

表示范围： $\underline{0}11111 \underline{1}00\dots00 \sim \underline{0}11111 \underline{0}11\dots11$   
 $2^{31} \times (-1) \qquad \qquad \qquad 2^{31} \times (1-2^{-9})$

绝对精度（即最小的非0正数）：

$$\underline{1}00000 \underline{0}10\dots00 = 2^{-32} \times 0.5 = 2^{-33}$$

相对精度（只与尾数的数值位数有关）：

$$\underline{x}xxxxxx \underline{0}00\dots01 = 2^{-9}$$

[思考] 某十六进制浮点数  $A3680000_{16}$ ，将其表示成补码，字长32位，阶码8位（含1位阶符），尾数24位（含1位数符），求该浮点数十进制的真值。

### 3、※IEEE754格式的浮点数

有32位浮点数（单精度）和64位浮点数（双精度）

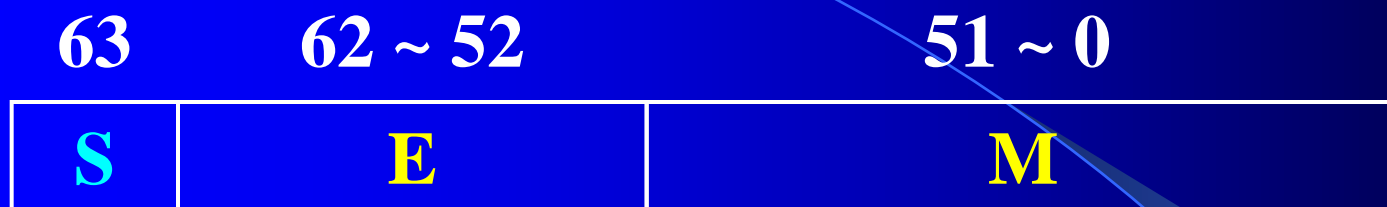
#### ① 32位短浮点数：



在上述的表示格式中：

- S=浮点数的符号位，0表示正数，1表示负数；
- E=阶码，8位，采用移码表示，阶符隐含；
- M=尾数，23位，纯小数表示，且真值=1+M；
- 阶码E采用移码形式，但只偏移 $2^7-1$ （不是 $2^7$ ）。

## ② 64位长浮点数:



在上述表示格式中:

- S=浮点数的符号位, 0表示正数, 1表示负数;
- E=阶码, 11位, 采用移码方式, 阶符隐含;
- M=尾数, 52位, 用纯小数表示;
- 对阶码E编码时, 只偏移 $2^{10}-1$  (标准移码偏移 $2^{10}$ )。

## ※补充说明:

- (1) 为了确保浮点数表示的唯一性, 约定  $0 \leq M < 1$ ;
- (2) E为全0且M非全0: 非规范浮点数 (E偏移126),  
则:  $F_{\text{真}} = (-1)^S \times M \times 2^{E-126}$
- (3) E为全0且M为全0: 表示浮点数 0
- (4)  $1 \leq E \leq 254$ : 数是规范浮点数 (E偏移127),  
则:  $F_{\text{真}} = (-1)^S \times (1+M) \times 2^{E-127}$
- (5) E为全1 (255): M为全0, 则  $F_{\text{真}} = \pm \infty$
- (6) E为全1 (255): M非全0时, 代码无效(NaN);

**[例]** 将十进制数**20.59375**转换成IEEE754的**32**位标准浮点数的**2**进制格式，并写出相应的**16**进制数。

**[解答]** 首先分别将整数和小数部分转换成二进制：

$$20.59375 = 10100.10011$$

然后移动小数点，使其在第1、2位之间

$$10100.10011 = 1.010010011 \times 2^4$$

小数点被左移了4位，于是得到： $e=4$

尾符 $S=0$ ，阶码 $E=4+127=131$ ，尾数 $M=010010011$

最后得到32位浮点数的二进制代码：

0100 0001 1010 0100 1100 0000 0000 0000

$$= (41A4C000)_{16}$$