

## Ejercicio programación orientada a objetos.

### Consigna:

Se desea crear una aplicación para determinar el tipo de transporte siguiendo el diagrama UML detallado debajo. Para seguir con el ejercicio, se deberá generar una aplicación de consola, winforms o web (La que te sea más fácil) donde se debe visualizar una colección de 10 transportes, 5 automóviles, 5 aviones informando la cantidad de pasajeros.

### Ejemplo:

Avión 1: 100 pasajeros  
Avión 2: 30 pasajeros  
Avión 3: 10 pasajeros  
Avión 4: ...

Automóvil 1: 4 pasajeros  
Automóvil 2: 2 pasajeros  
Automóvil 3: ...

### Conceptos

Los conceptos a ejercitar son los siguientes:

- Clase abstracta.
- Herencia
- Variables privadas / públicas
- Métodos privados / públicos

### Modelo

