

Projekt: 2048 Spiel (Python)

Ich habe das Spiel 2048 mit Python programmiert.

Das Ziel ist es, gleiche Zahlen zu verbinden, bis man die Zahl 2048 erreicht.

Spielprinzip:

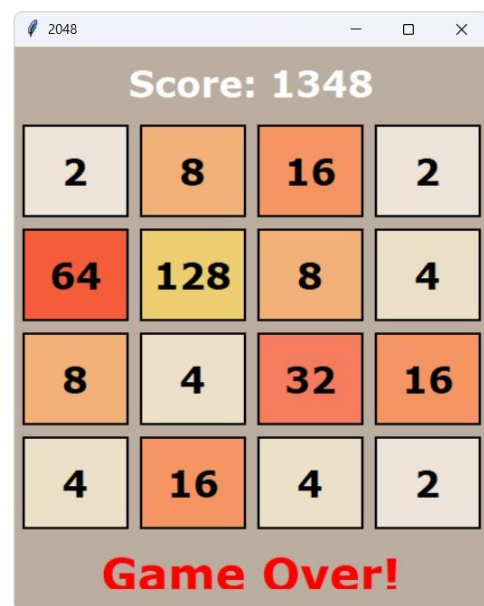
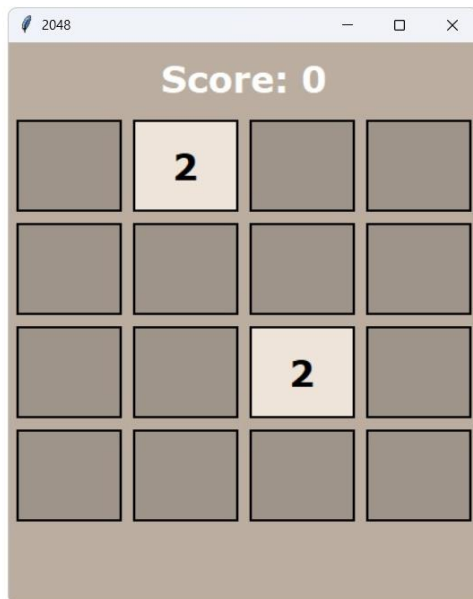
- Man bewegt die Kacheln mit den Pfeiltasten.
- Treffen zwei gleiche Zahlen zusammen, entsteht eine neue, grössere Zahl.
- Nach jedem Zug kommt eine neue 2 oder 4 ins Spielfeld.
- Wenn keine Züge mehr möglich sind, endet das Spiel mit „Game Over“.

Technische Details:

- Geschrieben in Python.
- Spielfeld: 4×4 Raster.
- Funktionen für Bewegung, neue Zahlen und Punkteberechnung.

Dieses Projekt hat mir geholfen, meine Programmierkenntnisse zu verbessern und zu lernen, wie man ein Spiel Schritt für Schritt aufbaut.

Hier sehen Sie die Bilder vom Spiel:



Freundliche Grüsse
Fedir Volnianskyi