

Универсальный редактор с открытым исходным кодом

Чагин Ф.С

Карпов Р.В.

Ефимов С.Р.

Visual Studio Code

Универсальный инструмент для повседневной работы программиста

Visual Studio Code (VS Code) - бесплатный кроссплатформенный редактор кода, разработанный Microsoft. Он серьёзно упрощает создание, отладку и поддержку программного обеспечения. Благодаря своей доступности он является популярным выбором для студентов и начинающих разработчиков, а мощная экосистема расширений и глубокая интеграция с современными инструментами делает его надёжным решением для профессионалов в крупных проектах. К тому же, гибкие настройки интерфейса и горячих клавиш позволяют адаптировать среду под индивидуальные потребности каждого программиста, обеспечивая комфорт и эффективность на всех этапах разработки.

Системные требования

Аппаратное обеспечение

- Оперативная память от 1 ГБ
- Процессор любой 1.6 ГГц и выше
- Жесткий диск 500 МБ свободного места
- Монитор
- Клавиатура
- Мышь
- Интернет-соединение

Программное обеспечение

- Операционная система
- Windows (от Windows 10 версия 1809)
- macOS (or macOS 10.15 Catalina)
- Linux (дистрибутивы, выпущенные с 2019-2020 годов и позже)

Создание проекта

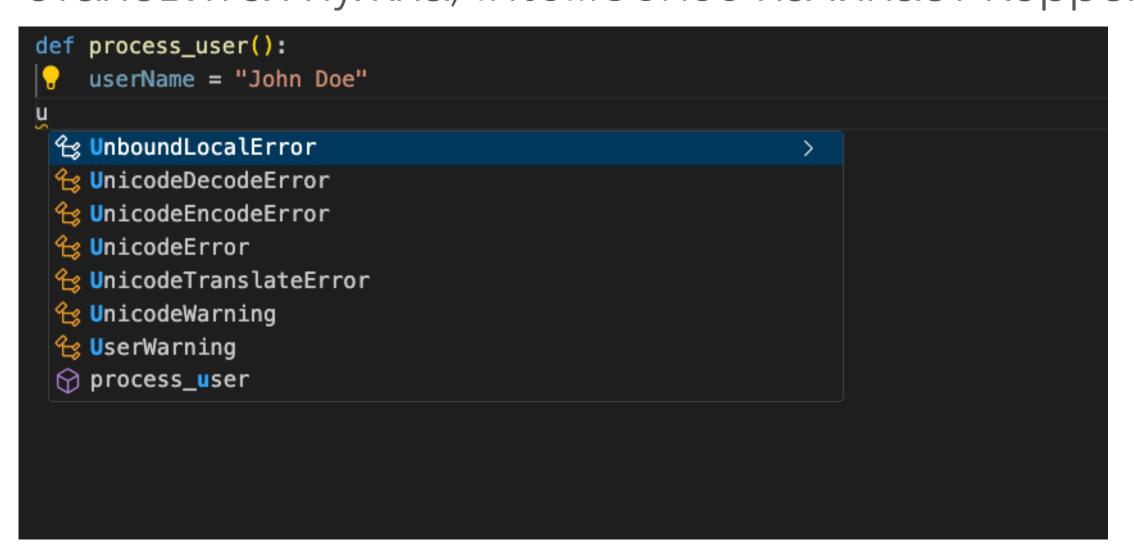
Для того, чтобы создать новый проект в Visual Studio Code достаточно создать новую папку у себя на устройстве. Шаги:

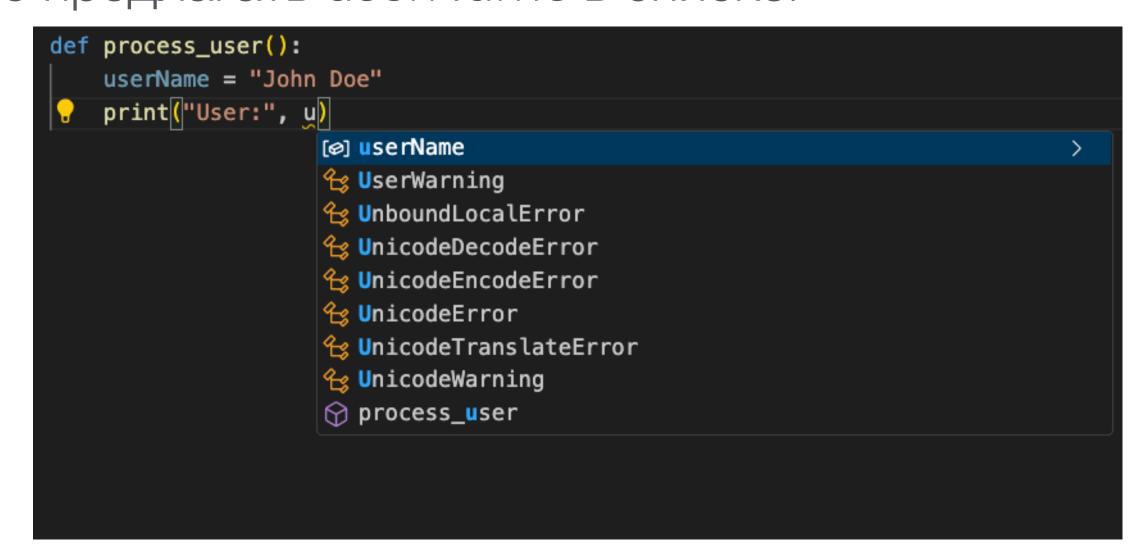
- 1.Создаем новую папку и переименовываем её
- 2. Нажимаем на созданную папку правой кнопкой мыши
- 3. Выбираем в появившемся меню «Открыть с помощью Code»

После этого папка откроется в Visual Studio Code и в ней можно добавлять новые файлы, писать в них код и т. д.

IntelliSense: умная система подсказок

IntelliSense – одна из особенностей, которая серьёзно выделяет VS Code на фоне остальных редакторов. Например, если объявить переменную userName и начать вводить первые буквы, то среди прочего VS Code предложит и userName. Однако сделает он это не в любом месте, а там где это нужно по контексту: как только разработчик переходит к месту, где эта переменная становится нужна, IntelliSense начинает корректно предлагать userName в списке.





Пример разных ситуаций: в 1 случае вводить userName бессмыслено, поэтому IntelliSense предлагает более актуальные подсказки. А во 2 случае скорее всего программист захочет вывести переменную, и IntelliSense, понимая это, предлагает именно этот уже нужный вариант

IntelliSense: умная система подсказок

Но при работе с такими низкоуровневыми языками как C/C++ (даже при установленных расширениях) IntelliSense даёт стандартные подсказки, зачастую не вникая в контекст даже правильного кода:

```
example.c > 😭 main()
    #include <stdio.h>
    #include <string.h>
    int main() {
        char userName[20] = "Hello";
        printf("%s", user);
                         - user_addr_t
                                                           typedef u_int64_t user_addr_t
                         ⊷ user_long_t
        return 0;
                         • user_off_t
                         • user_size_t
                         • user_ssize_t
                         • user_time_t
                         ⊷ user_ulong_t
                         [⊘] userName
                         ■ USER_ADDR_NULL
                         ■ __USER_LABEL_PREFIX__
                         ■ USE_CLANG_STDARG
                         ■ CAST_USER_ADDR_T
```

Форматирование кода: чистота и единый стиль

Автоматическое форматирование — встроенная функция VS Code, которая приводит код к единому, читаемому стилю одной горячей клавишей Cmd+Shift+P. Такие языки программирования как например јз можно отформатировать без каких-либо проблем, но для редоктирования Python необходимо установить одно из специальных дополнений: Autopep8, Black или Python Extension Pack.

```
def process_user():
    userName = "John Doe"
    print("User:", userName)

user_email = "john@example.com"
    print("Email:", user_email)

process_user()
```

```
Cmd+Shift+P
→
```

```
def process_user():
    userName = "John Doe"
    print("User:", userName)

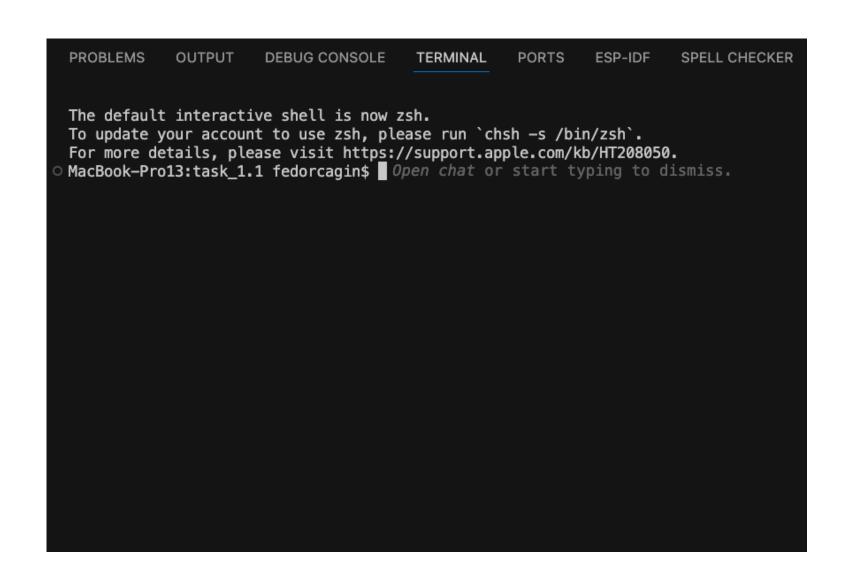
user_email = "john@example.com"

print("Email:", user_email)

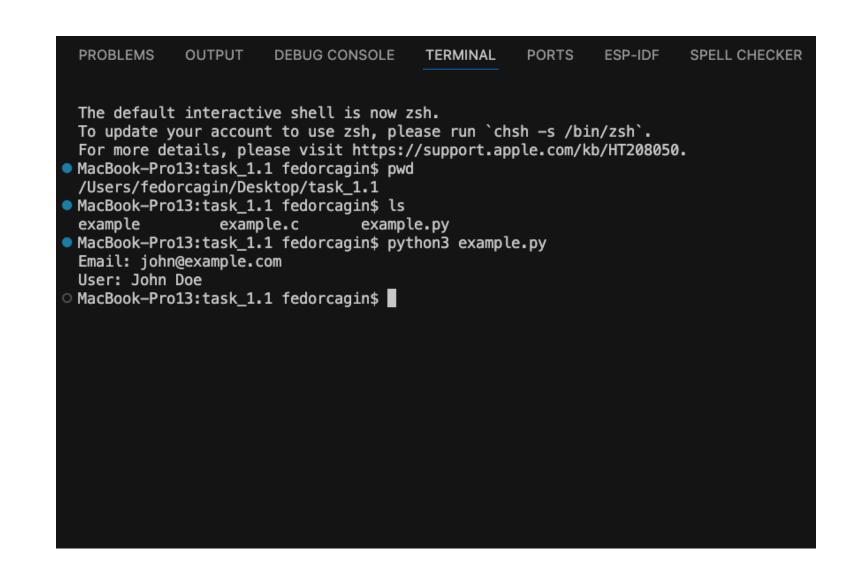
process_user()
```

Интегрированный терминал: всё в одном окне

Интегрированный терминал (Ctrl + `) позволяет заниматься запуском и отладкой кода без переключения между приложениями. С помощью него можно работать с командной строкой прямо в интерфейсе VS Code. Он позволяет выполнять команды непосредственно в среде разработки.

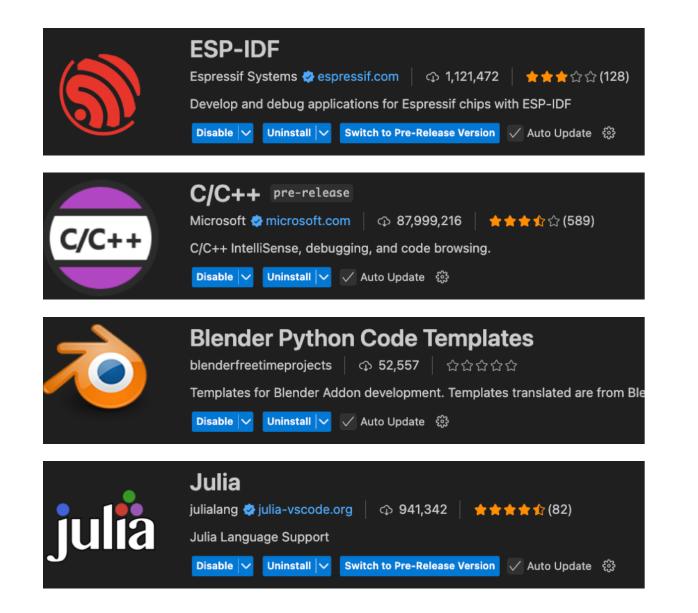


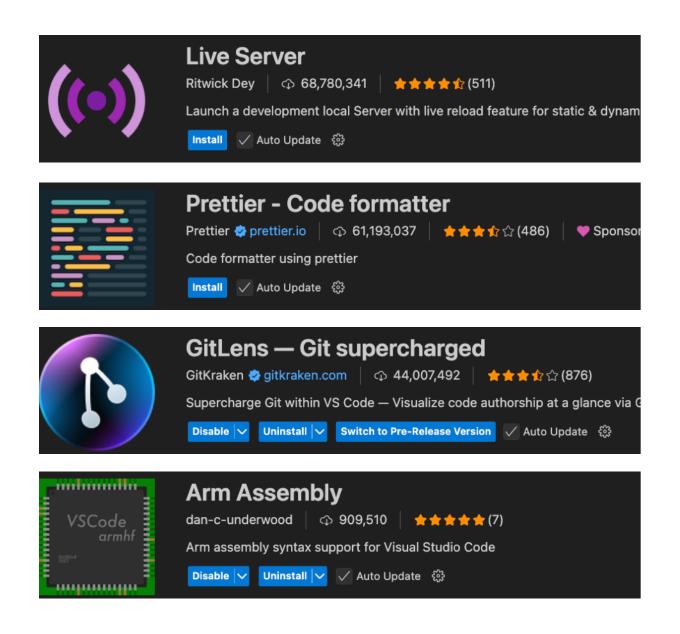
На примере видно, как без переключения окон можно проверить содержимое папки (ls) и запустить программу (python3 example.py), сразу увидев результат её работы.

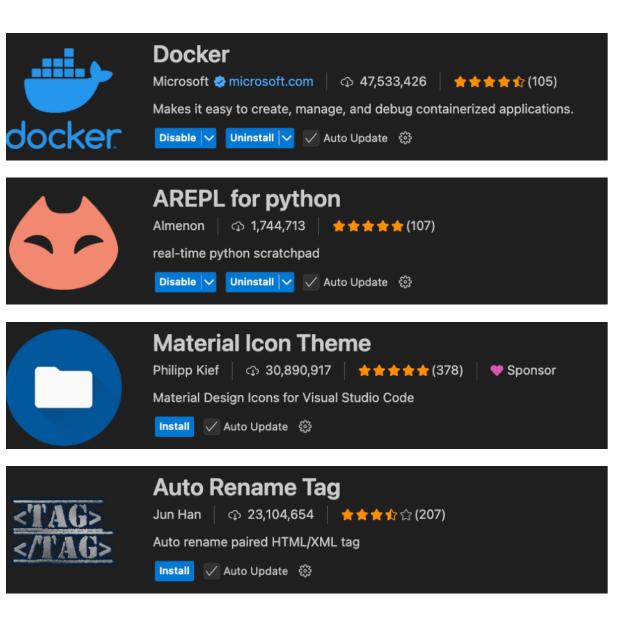


Дополнения

К тому же, приложение может похвастаться огромной библиотекой доступных дополнений: магазин содержит десятки тысяч плагинов для различных языков программирования, фреймворков и инструментов. Это позволяет адаптировать редактор под конкретные нужды проекта, добавляя нужные возможности, что превращает VS Code из простого редактора в мощную среду разработки.







Интеграция с системой контроля версий Git

B Visual Studio Code встроена поддержка Git, что делает работу более удобной.

Основные возможности:

- Создание Git репозитория
- Отслеживание изменений
- Коммиты
- Ветвление и слияние
- Просмотр истории



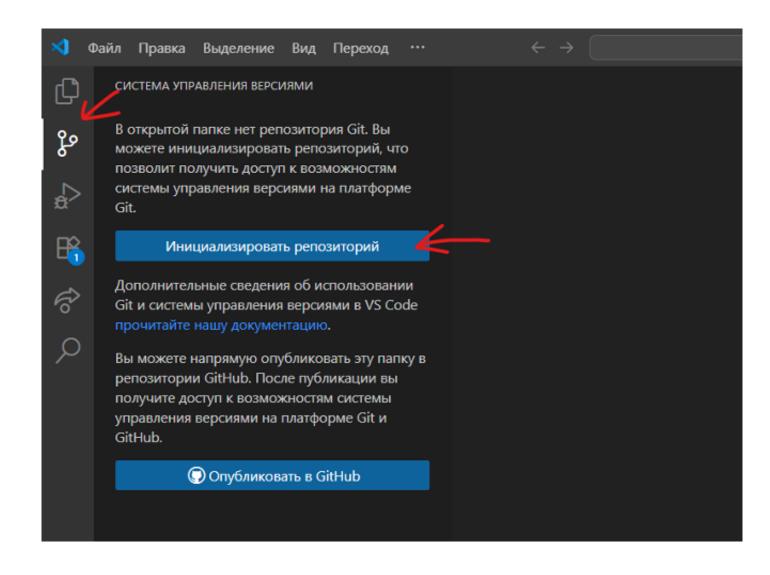
Интеграция с системой контроля версий Git

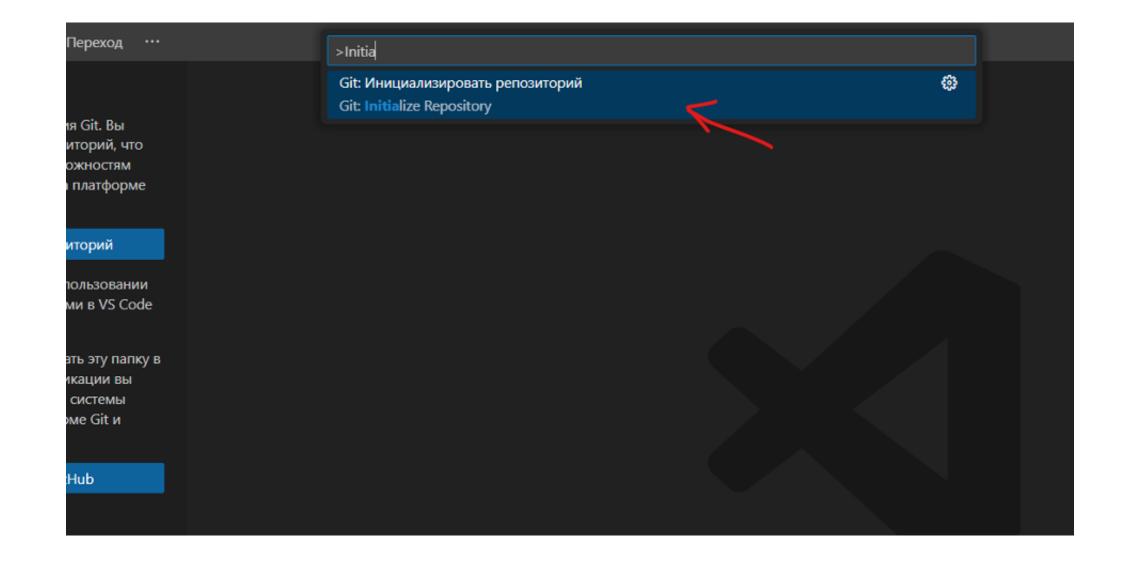
Как создать репозиторий

Прямо из VS Code. Чтобы это сделать перейдите во вкладку «Система управления версиями» и нажмите кнопку «Инициализировать репозиторий».

Или

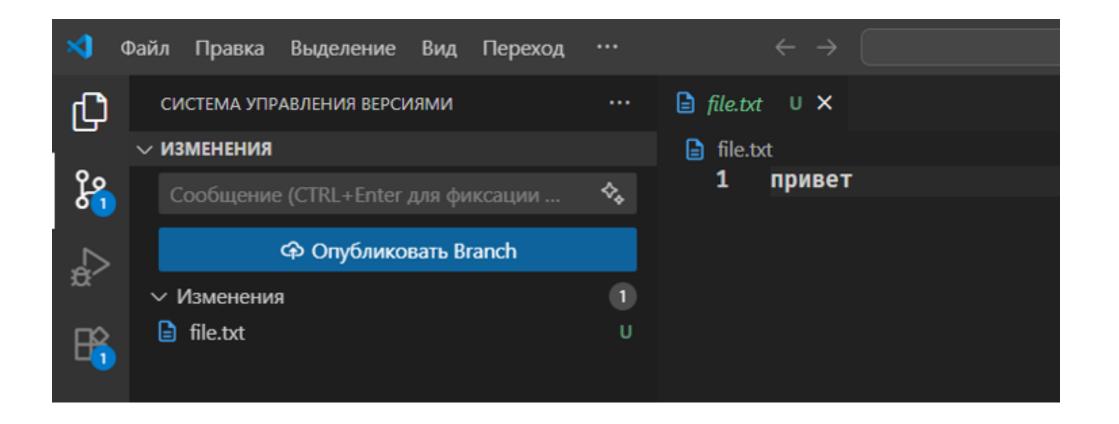
Нажать сочетание клавиш Ctrl+Shift+P, затем найти и выбрать команду «Git: Инициализировать репозиторий» и нажать клавишу Enter.



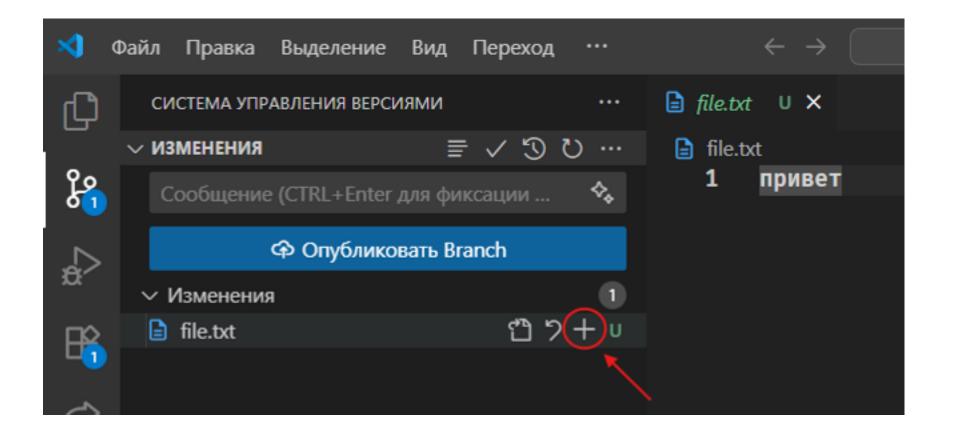


Интеграция с Git: отслеживание изменений

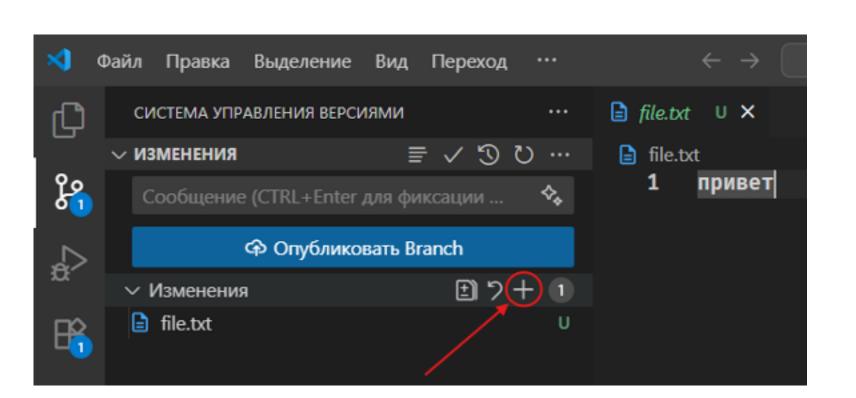
При инициализированном репозитории, в этой вкладке будут отображаться все измененные файлы.



Измененные файлы можно выборочно добавлять в индекс Git, для этого надо расположить курсор на файл и нажмите на иконку плюса.

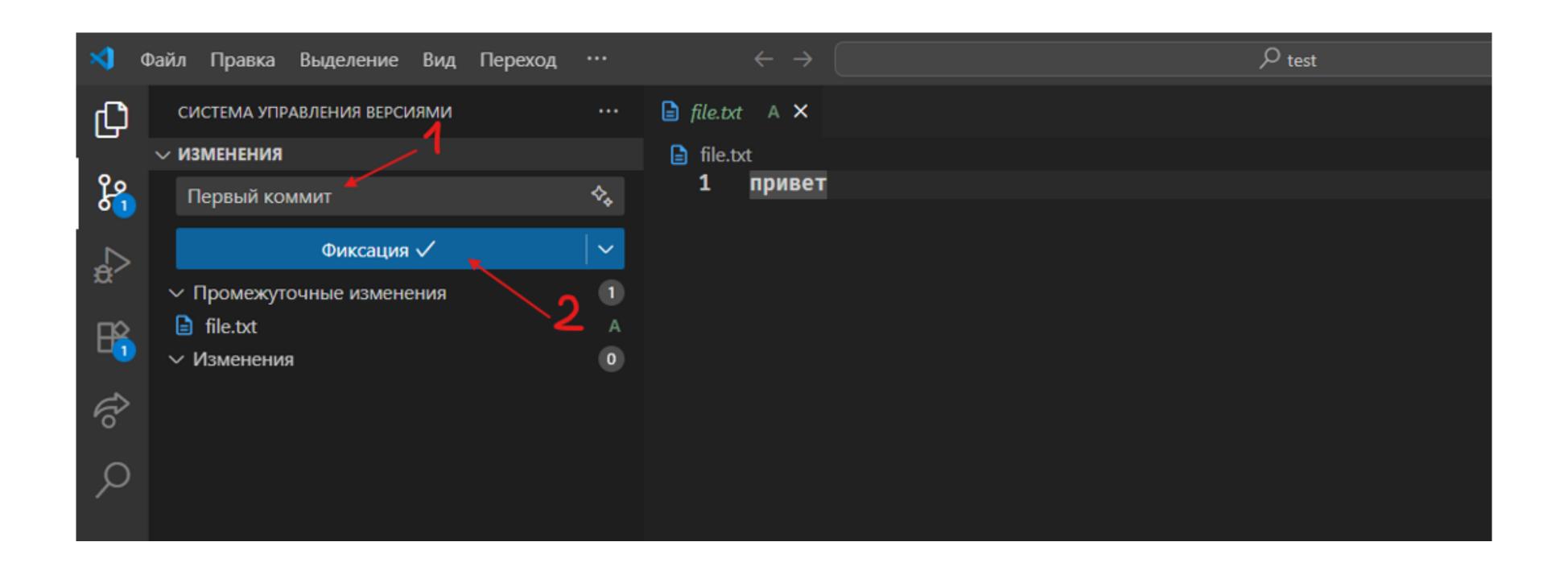


Или проиндексировать сразу все измененные файлы, наведясь на поле «Изменения» и нажав иконку плюса правее.



Интеграция с Git: создание коммитов

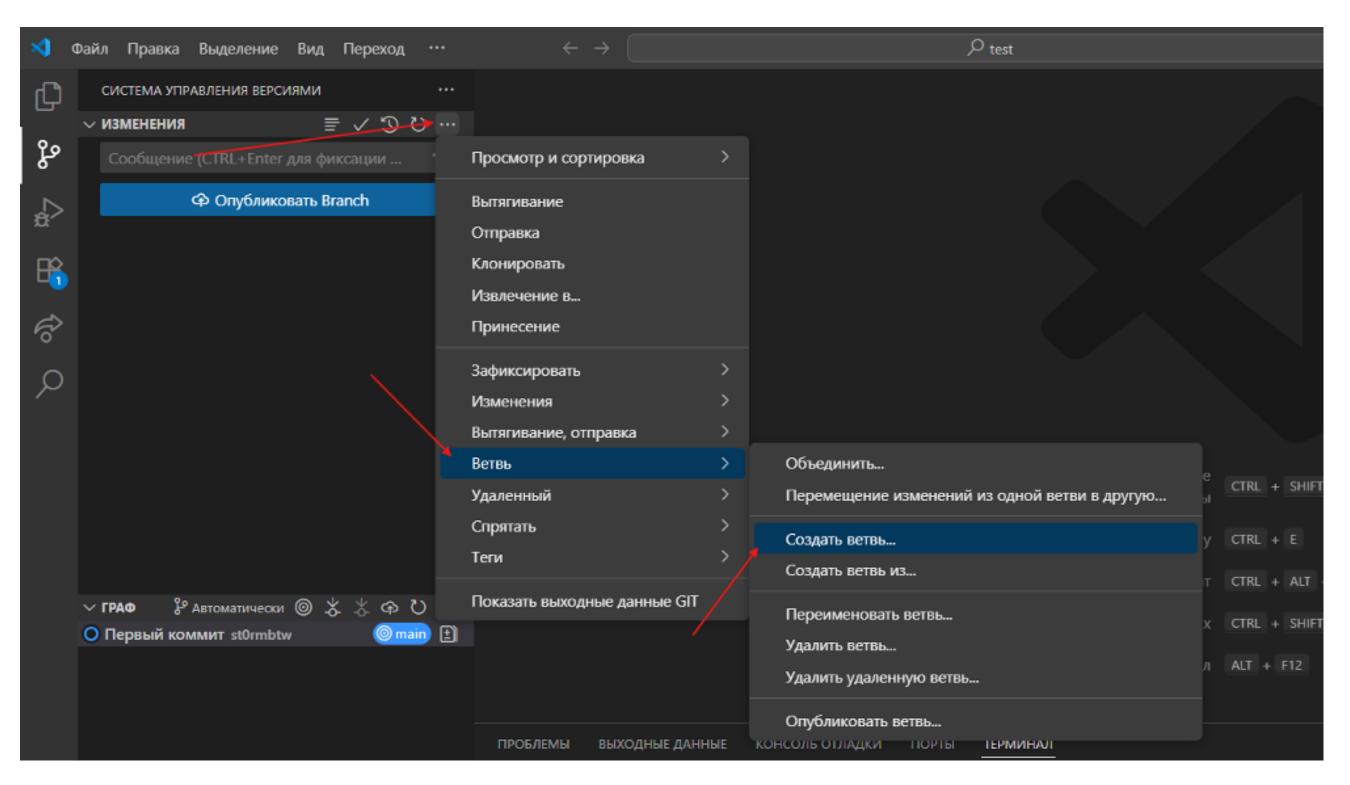
Когда все нужные изменения были проиндексированы, можно их закоммитить. Для этого необходимо ввести название коммита в текстовом поле сверху и нажать кнопку «Фиксация».

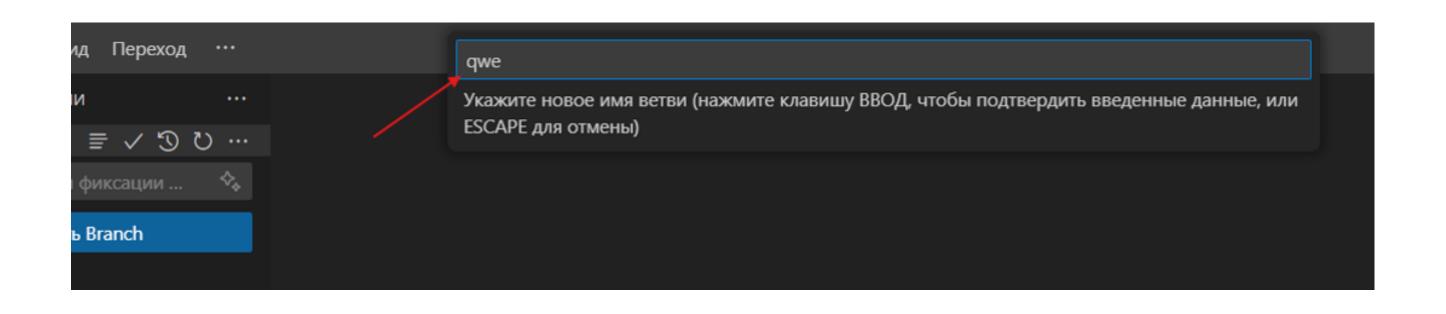


Интеграция с Git: ветвление

Поддерживается создание новых веток. Чтобы создать новую ветку наведитесь курсором на заголовок «Изменения» и откройте контекстное меню, нажав на три точки правее. Затем нажмите на кнопку «Создать ветвь» из пункта «Ветвь».

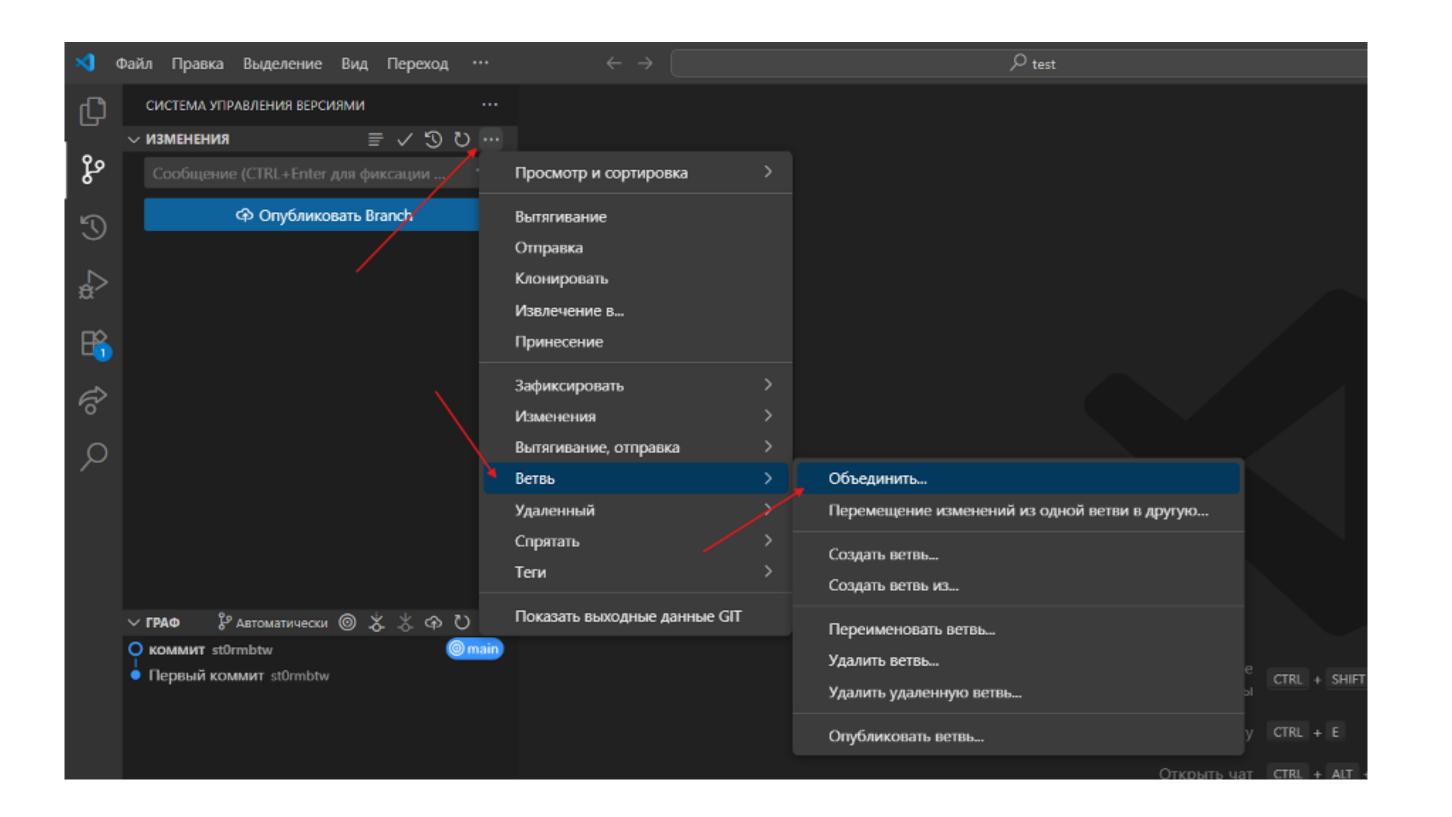
В появившемся сверху поле ввода текста введите название новой ветки и нажмите Enter.





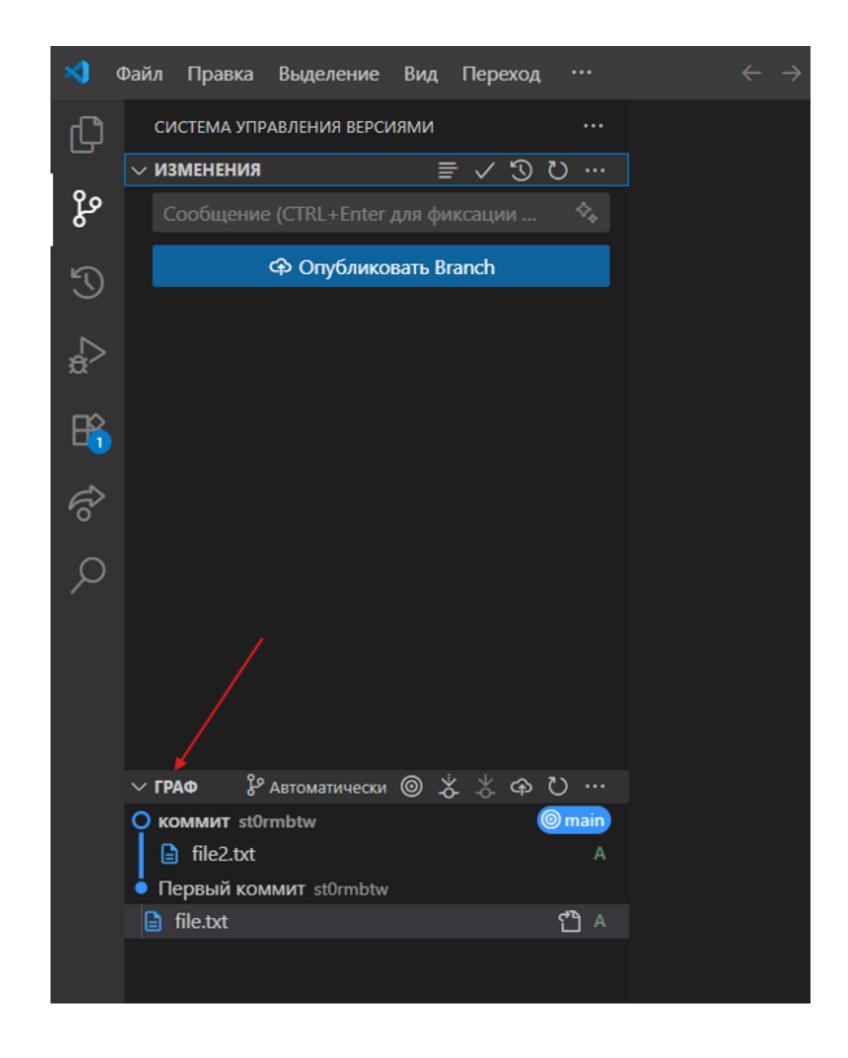
Интеграция с Git: слияние

Чтобы слить ветки друг с другом, откройте контекстное меню и нажмите кнопку «Объединить» в пункте «Ветвь», и затем в появившемся списке выберите ту ветвь, из которой хотите слить изменения, находясь на ветке, в которую хотите слить изменения.



Интеграция с Git: просмотр истории

Можно просматривать историю изменений. В меню системы управления версий, под пунктом «Изменения» есть пункт «Граф». В нём отображается история всех коммитов, а также их содержимое на текущей ветке. Можно посмотреть изменения в каждом файле внутри коммита.



•

AI Функции: GitHub Copilot

Ещё, в Visual Studio Code есть встроенный GitHub Copilot, нейросеть, которая помогает в программировании. К сожалению, протестировать её не получилось, при попытке зарегистрироваться происходит ошибка. Вероятно, ошибка связана с тем, что GitHub Copilot недоступен пользователям из России.

