

Správa o realizácii projektu

Fedor Gabriš – Šach

Ako semestrový projekt som si vybral hru šach. Zámer bol spraviť plne funkčný šach, so všetkým čo k nemu patrí. To znamená pohyb figúrok, šach, malá a veľká rošáda, EnPassant, pat a šach mat. Prikladám aj diagram tried.

V projekte som z ďalších kritérií použil:

- MVC design pattern
- Abstract factory desing pattern
- Observer design pattern
- Vlastné výnimky
- Oddelenie logiky od gui a použitie event handlerov
- Generickosť
- Lambda výraz
- RTTI

Medzi hlavné GIT commity radím:

- first commit
- addition of PawnSwap
- addition of draw + castle bugFix
- module-info update