Ivachev Fedor (费杰)

rod_iv@outlook.com WeChat: rod_iv +8618800131778



执行概要

- 我的研究方向集中在**人机交互**领域,特别是基于现实场景的对话系统。
- 精通Python、Java、C#、C++, 并具有丰富的使用多种其他语言编写代码的经验。
- 熟练使用以下工具和库: Git、OpenCV、NumPy、TensorFlow、pandas、Unity、物联网自动化平台、Azure API、OpenAI API、豆包API, HMS、Android开发。

工作经历

清华大学, 北京(助教, 2021/01 - 2022/01)

- 协助主讲教授开展人机交互课程教学工作。
- 指导国际及本地学生,并提供学习支持。
- 开发教学材料,并为学生团队项目提供支持。

华为技术有限公司, 莫斯科(软件工程师, 2019/02 - 2019/08)

- 使用C++开发底层图形分析工具。
- 通过集成GPU计数器获取数据,以更精确地测量绘图调用的时长。
- 这些工具用于图形优化和质量保证(QA)团队。
- 与俄罗斯和中国的开发团队密切合作。

三星研究中心, 莫斯科(实习生, 程序员, 2018/06 - 2018/09)

- 在3D头像团队中,使用C++和Python开发计算机视觉算法。
- 修改OpenCV源代码以校正相机畸变,并实现面部物理标记检测算法。
- 我们的解决方案最终集成到操作系统的发布版本中。

教育背景

- 计算机科学博士 (2021/09-2026/07) , 清华大学, 中国
- 计算机科学硕士(2019/09-2021/06),GPA 3.9,清华大学,中国
- 计算机科学学士(2015/09-2019/06), 莫斯科国立大学, 俄罗斯

项目与技术栈

• OpenAl API + Azure AI + Huawei Mobile Services - AI现实场景代理 - 基于大语言模型的代理,利用一系列传感器获取的多模态信息,构建全面的人物画像并管理基于真实环境的上

下文对话。

- **Unity C# + 物联网平台 -** <u>NUIX-Studio APP</u> 一个用于在虚拟现实中测试AloT环境的平台。基于Microsoft MRTK、OpenHAB和HomeAssistant(版本1),让用户能够在虚拟现实中扩展现实世界物联网设备的功能。版本2基于Oculus SDK,包含一个用户界面,允许用户无需任何编程知识即可在虚拟现实中原型化物联网交互。
- Blender 抖音特效 我为抖音创作了10个高级AR特效,累计使用次数超过300万次。

资格和奖项

- 第二届清华大学-歌尔创新提案大赛 优秀指导教师(2024)
- TCL RayNeo AI挑战赛 第三名(2024)
- 华为认证: HCIA-AI (2020)
- 莫斯科国立大学高等商学院 最佳创业项目 AI车辆损伤评估(2018)
- 证书:三星研究中心,莫斯科,两周**Web应用程序**开发实践(2017)
- Yandex.Money黑客马拉松 最具技术性bot (2016)
- 数学全国及省级奥林匹克竞赛(2015, 2012), **程序设计**全国奥林匹克竞赛(2014)

发表论文

- Modification of Algorithm for inverting matrices with elements from ring of scalar differential operators. CMC MSU MAKS PRESS 2019: 88 (俄语)
- ClarifAI: Context-Aware Abnormality Detection Through Human-Agent Collaboration.
 IMWUT 2025 (CCF A; 提交中)
- SightTalk: Real-world Data Captioning through Human-Agent Collaboration. IMWUT 2025 (CCF A: 提交中)
- Conversational Contextual Care: A Human-Al Collaborative Approach for Addressing Minor Psychological Concerns Through Real-world Interactions. CSCW 2025 (CCF A; 提交中)

其他信息

- 语言: 英语(C2, 雅思7.5),中文(B2, 汉语水平考试三级(HSK3)295/300),俄语(母语)
- 持有香港身份证、享有无需签证限制的居留权。

Printed version - See the most recent version at fedorivachev.github.io