

Názdcscdscscsov1*

Moje Meno Priezvisko

velka Slovenská technická univerzita v Bratislave

Fakulta informatiky a informačných technológií

...@stuba.sk

30. september 2015

Abstrakt

V clanku sa venujem...

1 Úvod

uvod)

Motivujte čitateľa a vysvetlite, o čom píšete. Úvod sa väčšinou nedelí na časti.

Uvedte explicitne štruktúru článku. Tu je nejaký príklad. Základný problém, ktorý bol naznačený v úvode, je podrobnejšie vysvetlený v časti 3. Dôležité súvislosti sú uvedené v častiach 5 a 6. Záverečné poznámky prináša časť 7.

2 Analyza problemu

Tuna bude zosumariozваны sucasny stav problematiky. Sumarizacia sa urobi na zaklade studia literatury.

3 Výsledky

Prvá verzia článku, ktorú máte odovzdať, by mala mať približne 50–60 rozsahu očakávanej finálnej verzie (bod 4). Je jasné, že v tejto fáze článok bude nerovnomerne rozpracovaný, ale už teraz by mala byť jasná jeho štruktúra (názvy časti), aj keď sa samozrejme môže pri ďalšej práci zmeniť.

Veľmi je dôležité, aby ste sa na zdroje odkazovali už v najskorších verziách článku. S odstupom času je čoraz ťažšie si spomenúť na kontext a vhodne sa na zdroj odkázať.

Článok určite nevznikne tak, že najprv všetko preštudujete, následne premysľíte, a potom v poradí od úvodu po záver napíšete (toto by sa dalo označiť za vodopádový prístup). Postup je skôr taký, že po stanovení pracovného názvu, napísaní zhrnutia (abstraktu) a určenia rámcovej štruktúry článku (názvy častí),

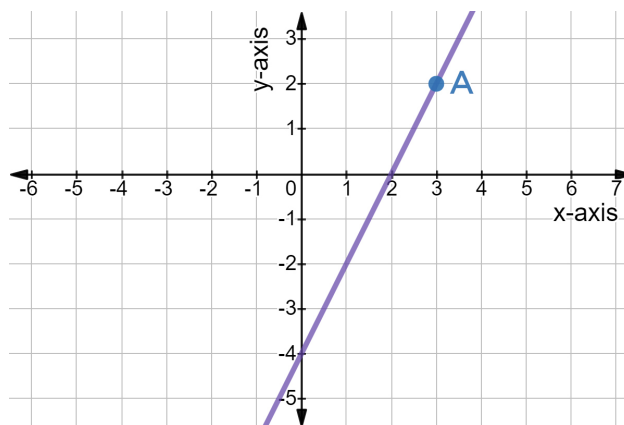
*Semestrálny projekt v predmete Metódy inžinierskej práce, ak. rok 2015/16, vedenie: Meno Priezvisko

rozpracúvate jednotlivé aspekty, ktorými sa zaoberáte naprieč všetkými časťami článku (toto je tzv. iteračný a inkrementálny prístup).

Pri písaní článku vám môžu pomôcť nasledujúce otázky:

Čím sa zaoberáte a prečo (ako to definujú iní a ako by ste to definovali vy)? Aký je stav v oblasti (s odkazmi na zdroje)? Čo pokladáte za významný problém v tejto oblasti a prečo (opora v literatúre)? Je nejaké riešenie a aké? Je vaše riešenie podobné iným (hoci aj z inej oblasti a len v z určitého hľadiska)? O čom je článok, k čomu ste ním prispeli a čo zostáva otvorené?

Z obr. 1 je všetko jasné.



Obr. 1: Rozhodujúci argument.

4 Iná časť

Základným problémom je teda... Najprv sa pozrieme na nejaké vysvetlenie (časť 4.1), a potom na ešte nejaké (časť 4.1).¹

Môže sa zdať, že problém vlastne nejestvuje [2], ale bolo dokázané, že to tak nie je [3, 4]. Napriek tomu, aj dnes na webe narazíme na všelijaké pochybné názory [5]. Dôležité veci možno *zdôrazniť kurzívou*. [1]

4.1 Njaké vysvetlenie

Niekedy treba uviesť zoznam:

- jedna vec
- druhá vec
 - x
 - y

Ten istý zoznam, len číslovaný:

1. jedna vec
2. druhá vec
 - (a) x
 - (b) y

4.2 Ešte nejaké vysvetlenie

Veľmi dôležitá poznámka. Niekedy je potrebné nadpisom označiť odsek. Text pokračuje hneď za nadpisom.

5 Dôležitá časť

6 Ešte dôležitejšia časť

7 Záver

Literatúra

- [1] I. Boticki, Lung Hsiang Wong, and Chee-Kit Looi. Designing technology for content-independent collaborative mobile learning. *IEEE Transactions on Learning Technologies*, 6(1):14–24, January 2013.
- [2] James O. Coplien. *Multi-Paradigm Design for C++*. Addison-Wesley, 1999.
- [3] Krzysztof Czarnecki, Simon Helsen, and Ulrich Eisenecker. Staged configuration through specialization and multi-level configuration of feature models. *Software Process: Improvement and Practice*, 10:143–169, April/June 2005.

¹Niekedy môžete potrebovať aj poznámku pod čiarou.

- [4] Krzysztof Czarnecki and Chang Hwan Peter Kim. Cardinality-based feature modeling and constraints: A progress report. In *International Workshop on Software Factories, OOPSLA 2005*, San Diego, USA, October 2005.
- [5] Carnegie Mellon University Software Engineering Institute. A framework for software product line practice—version 5.0. http://www.sei.cmu.edu/productlines/frame_report/.