



# SOLID

Коротко






# Разговор о SOLID...



# Разговор о SOLID...

- 1. Single responsibility principle  
Принцип единственной ответственности
- 1. Open-closed principle  
Принцип открытости/закрытости
- 1. Liskov substitution principle  
Принцип подстановки Лисков
- 1. Interface segregation principle  
Принцип разделения интерфейса
- 1. Dependency inversion principle  
Принцип инверсии зависимостей





# Single responsibility principle



# Single responsibility principle

Принцип гласит, что может быть только одна причина, приводящая к изменению класса. Другими словами, каждый класс должен иметь только одну ответственность, которая должна быть инкапсулирована в этом классе.

- тестируемость;
- читаемость;
- короткое и понятное описание класса;
- простота сопровождения.



# Open-closed principle



# Open-closed principle

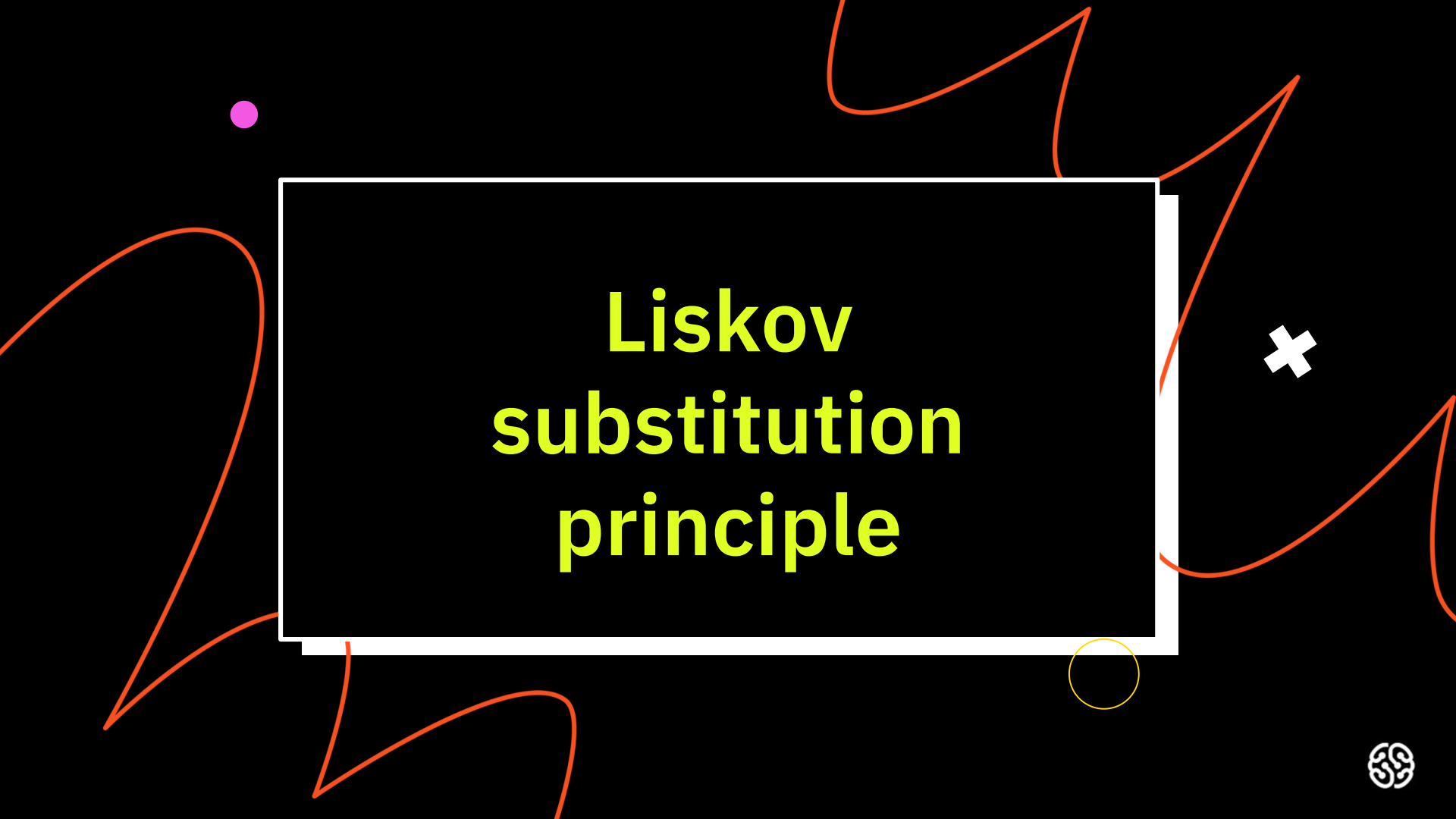
классы должны быть открыты для расширения и одновременно закрыты для модификации.

Иными словами, должна быть возможность добавлять новые свойства и расширять класс без изменения внутренней реализации существующих свойств.

«закрыт для модификации»

«Открыт для расширений»





# Liskov substitution principle

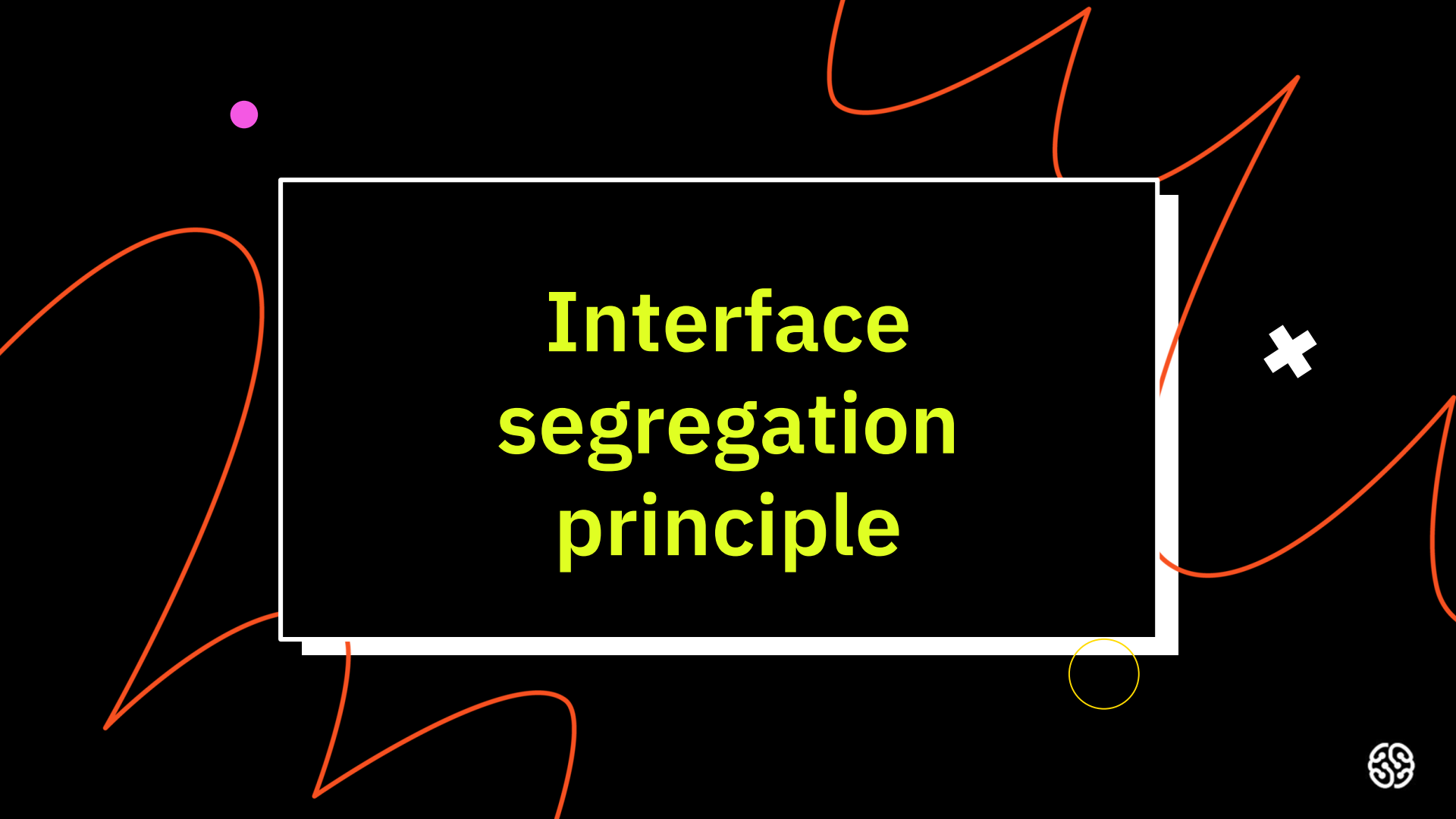




# Liskov substitution principle

Требует возможности использования любых порожденных классов на месте родительских. При этом они должны обладать тем же поведением, что и родительские классы, без внесения изменений. Этот принцип гарантирует, что порожденный класс не изменяет определение типа родительского и его поведение.





# Interface segregation principle

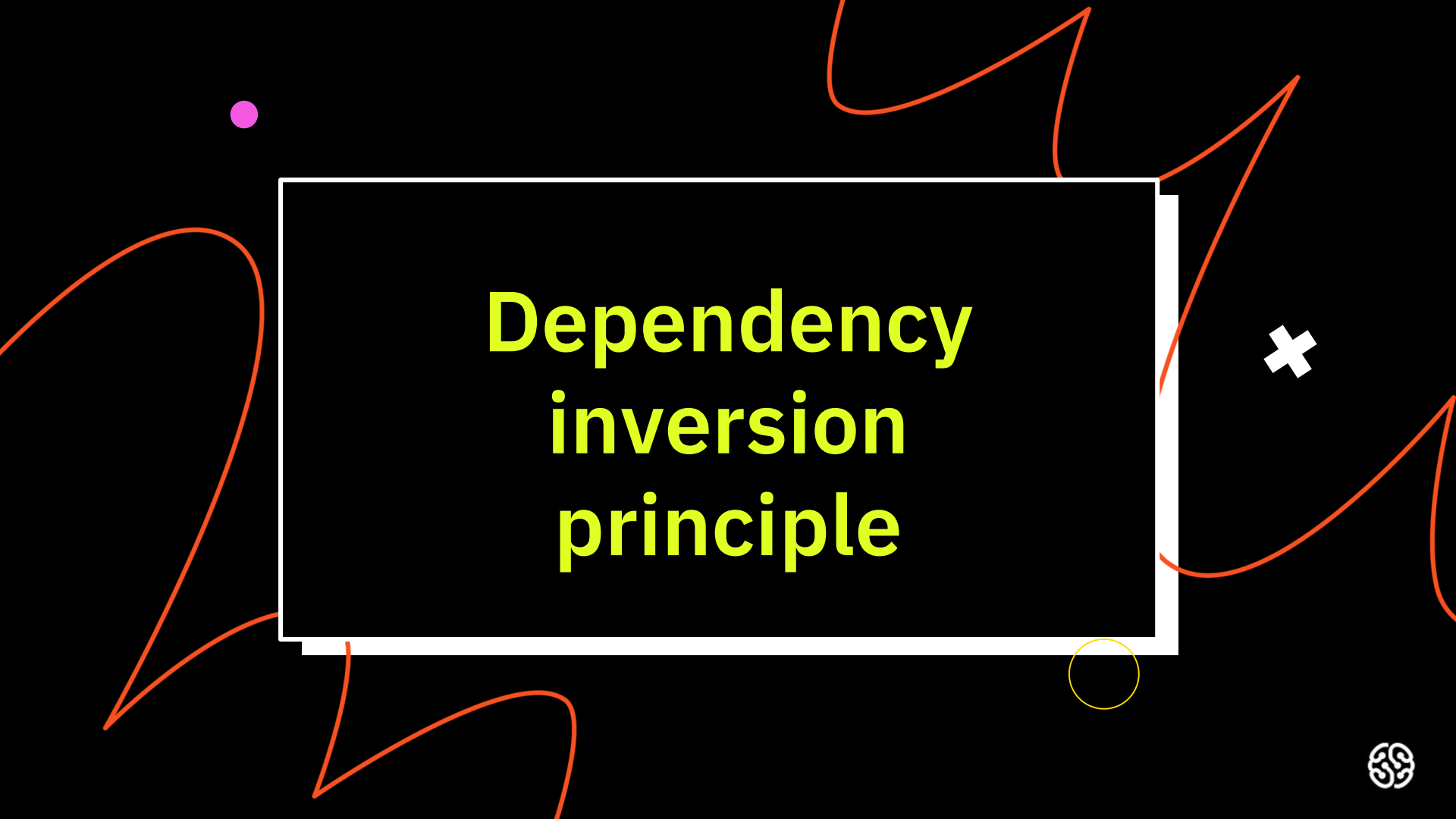


# Interface segregation principle

Клиенты не должны реализовывать интерфейсы, которые они не используют.

Данный принцип требует разделения «толстых» интерфейсов на несколько специализированных, связанных общей функциональностью.





# Dependency inversion principle



# Dependency inversion principle

Принцип инверсии зависимостей

- модули высокого уровня не должны зависеть от модулей нижнего уровня.  
И те, и другие должны зависеть от абстракций.
- абстракции не должны зависеть от деталей.  
Детали должны зависеть от абстракций.




# ИТОГИ

Что-то над ООП



**Спасибо  
за внимание**

A yellow smiley face is drawn over the text. It has two vertical lines for eyes and a wide, curved line for a mouth.