## Семинар 6. Линейные отображения. Часть 2.

Для начала решим небольшой пример по прошлому семинару.

### Пример 1

 $\varphi: M_{2\times 2} \to M_{2\times 1}, \varphi(\mathbf{x}) = \mathbf{x} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix}$ . Найти матрицу линейного преобразования A.

Запишем базисы:

 $M_{2\times2}:\mathbf{e}\left\{\left(\begin{smallmatrix}1&0\\0&0\end{smallmatrix}\right),\left(\begin{smallmatrix}0&1\\0&0\end{smallmatrix}\right),\left(\begin{smallmatrix}0&0\\1&0\end{smallmatrix}\right),\left(\begin{smallmatrix}0&0\\0&1\end{smallmatrix}\right)\right\}$ 

 $M_{2\times 1}: \mathbf{f}\left\{\left(\begin{smallmatrix}1\\0\end{smallmatrix}\right), \left(\begin{smallmatrix}0\\1\end{smallmatrix}\right)\right\}.$ 

Для удобства в общем виде найдём, что значит наше преобразование:

$$\varphi(\mathbf{x}) = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+4b \\ c+4d \end{pmatrix}.$$

Далее «прогоним» через преобразование базис е:

$$\varphi(\mathbf{e}_1) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \varphi(\mathbf{e}_2) = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \varphi(\mathbf{e}_3) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \varphi(\mathbf{e}_4) = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

Отсюда, получаем ответ:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \end{pmatrix}.$$

#### Рассмотрение ядра и образа 1.

Рассмотрим  $\varphi: L \to \overline{L} \atop \dim L = n} \to \overline{L} \atop \dim \overline{L} = m}$ . Ядро:  $\ker \varphi: \{\mathbf{x} \in L: A\mathbf{x} = \mathbf{o}\}$ 

Очевидно, что ЛНЗ решения такого уравнения формируют ФСР, а ФСР задаёт линейное подпространство. Вспоминая количество столбцов в ФСР, легко получить формулу:

$$\dim \ker \varphi = n - \operatorname{Rg} A. \tag{1}$$

Образ Im  $\varphi : \{ \mathbf{y} \in \overline{L} : \exists \mathbf{x} \in L : A\mathbf{x} = \mathbf{y} \}.$ 

Аналогично  $\operatorname{Im} \varphi \in \overline{L}$  формирует линейное подпространство т.к.

$$A\mathbf{x}_1 + A\mathbf{x}_2 = A(\mathbf{x}_1 + \mathbf{x}_2)$$
$$A\alpha\mathbf{x} = \alpha A\mathbf{x}.$$

Выберем в L базис  $\mathbf{e} : \{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_n\}$ .

 $\forall \mathbf{x} \in L : \mathbf{x} = \alpha_1 \mathbf{e}_1 + \dots + \alpha_n \mathbf{e}_n \leftarrow \varphi$  (это обозначение значит «подействуем преобразованием  $\varphi$ »)  $\varphi(\mathbf{x}) = \alpha_1 \varphi(\mathbf{e}_1) + \dots + \alpha_n \varphi(\mathbf{e}_n) = \langle \mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n \rangle.$ 

Заметим, что  $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n$  — столбцы матрицы A. Отсюда следует формула:

$$\dim \operatorname{Im} \varphi = \operatorname{Rg} A = r \,. \tag{2}$$

Сложим формулы (1) и (2) и получим:

$$\dim \ker \varphi + \dim \operatorname{Im} \varphi = n \,. \tag{3}$$

В примерах 2–5: 
$$L = \mathbb{R}^4$$
,  $\overline{L} = \mathbb{R}^3$ ,  $A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 & -2 \\ 2 & -4 & 1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 & -2 \end{pmatrix}$ .

# Пример 2

Найти образ  $\mathbf{x} = \begin{pmatrix} 1\\1\\1\\1 \end{pmatrix}$ .

 $\varphi: A\mathbf{x} = \mathbf{y}$ , т.е. нужно перемножить матрицу A и вектор  $\mathbf{x}$ .

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 & -2 \\ 2 & -4 & 1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{o} \Rightarrow$$
ядро не пусто.

## Пример 3

Найти прообраз  $\mathbf{y} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$ .

Итак  $\varphi : \underline{A}\mathbf{x} = \underline{\mathbf{y}}$ . Мы знаем то, что подчёркнуто. Очевидно, что мы получили СЛУ относительно  $\mathbf{x}$ . Решим ее. Биекция = сюръекция + инъекция

 $\operatorname{Rg} A = n = m$ 

Т.о. биекция задаётся невырожденной матрицей. В таком случае

$$\dim L = \dim \overline{L}$$

Изоморфизм — биективное линейное отображение.

Если существует изоморфизм  $L \to \overline{L}$ , то говорят, что L и  $\overline{L}$  изоморфны.

Для изоморфизма  $\exists \varphi^{-1}$  — обратное отображение, его матрица  $A^{-1}$ .

## Пример 4

Доказать, что отображение  $\varphi(f(x)) = 2f(x) + f'(x)$  — изоморфизм в пространстве  $P_2$  — многочленов степени не выше 2. Найти  $\varphi^{-1}$ .

Стандартный базис L:  $\{1, x, x^2\}$ , где  $\mathbf{e}_1 = 1$ ,  $\mathbf{e}_2 = x$ ,  $\mathbf{e}_3 = x^2$ . Общий вид  $f(x) = ax^2 + bx + c$ ,  $\dim L = 3$ .

$$\varphi(f(x)) = 2ax^2 + 2bx + 2c + 2ax + b = 2ax^2 + (2a + 2b)x + (b + 2c), \quad \overline{L} : \{1, x, x^2\}$$

$$\varphi(e_1) = 2 \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} 
\varphi(e_2) = 2x + 1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} 
\varphi(e_3) = 2x^2 + 2x \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

 $Rg = 3 \Rightarrow$  изоморфизм. Найдем  $A^{-1}$ :

$$A^{-1} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1\\ 0 & 2 & -2\\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

Otbet: 
$$\varphi^{-1}$$
:  $A^{-1} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ .

# 2. Матрица отображения в новых базисах.

Пусть в L и  $\overline{L}$  выбраны базисы  $\mathbf{e}$  и  $\mathbf{f}$ , задано отображение  $\varphi\colon L\to \overline{L}\colon A$ . Поменяем базисы:  $\mathbf{e}'=\mathbf{e}S,\,\mathbf{f}'=\mathbf{f}P.$  Найдём A':

$$\mathbf{x} \in L, \, \mathbf{x} = \begin{pmatrix} \xi_1 \\ \vdots \\ \xi_n \end{pmatrix} = \boldsymbol{\xi}; \qquad \mathbf{y} \in L, \, \mathbf{y} = \begin{pmatrix} \eta_1 \\ \vdots \\ \eta_n \end{pmatrix} = \boldsymbol{\eta}$$

Из теории отображений:  $\boldsymbol{\eta} = A\boldsymbol{\xi}; \quad \boldsymbol{\eta}' = A'\boldsymbol{\xi}';$ 

Из замены базиса:  $\boldsymbol{\eta} = P\boldsymbol{\eta}'; \quad \boldsymbol{\xi} = S\boldsymbol{\xi}';$ 

$$P\eta' = A\xi = AS\xi' \Rightarrow \eta' = P^{-1}AS\xi' = A'\xi' \Rightarrow A' = P^{-1}AS.$$

Если  $\varphi$  — преобразование, то P=S и  $A'=S^{-1}AS$ 

## Пример 5

Дано преобразование  $\varphi$ :  $A = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ -1 & -3 \end{pmatrix}$  в базисе  $\mathbf{e}$ . Смена базиса:  $\mathbf{e}' = \mathbf{e} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}$ . Найти A'.

Воспользуемся  $A' = S^{-1}AS$ . Посчитаем  $S^{-1}$ :

$$S^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$$
$$A' = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ -1 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -2 \end{pmatrix}$$

# 3. Линейные функции

Функция f(x) на линейном пространстве L — правило, которое  $\forall x \in L$  ставит в соответствие  $f(x) \to \mathbb{R}$ .

 $\Phi$ ункция f линейная, если

$$\begin{cases} f(x+y) = f(x) + f(y) \\ f(\alpha x) = \alpha f(x) \end{cases}$$

Это частный случай линейного отображения при m=1.

Примеры:

- а) Присвоить вектору его i-тую координату.
- б) Скалярное произведение  $(\mathbf{x}, \mathbf{a})$ , где  $\mathbf{a}$  фиксированный вектор в  $\mathbb{R}^3$ .
- в) Определённый интеграл.

A - строка функции  $A=(\varphi_1\cdots\varphi_n)$ , где  $\varphi_i$  — образ i-го базисного вектора (т.е.  $\varphi_i=\varphi(\mathbf{e}_i)$ )

Линейные функции образуют линейное пространство.

#### Пример 6

Может ли  $\forall x \in L$  выполняться:

- а) f(x) > 0? Ответ: нет, так как нет нуля;
- б)  $f(x) \geqslant 0$ ? Ответ: только если  $f(x) \equiv 0$ ;
- в)  $f(x) = \alpha$ ? Ответ: только для  $\alpha \equiv 0, f(x) \equiv 0$ .

### Пример 7

P(t) — многочлен степени  $\leq n, f(P(t)) = P'(1)$ . Найти A.

Базис:  $\{1, t, \dots, t^n\}$ 

$$\varphi(\mathbf{e}_1) = 0 
\varphi(\mathbf{e}_2) = 1 
\varphi(\mathbf{e}_3) = 2 
\dots 
\varphi(\mathbf{e}_{n+1}) = n$$

Отсюда получаем ответ:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & \cdots & n \end{pmatrix}$$