## Лекция 9

## § 5.6. Применение метода Гаусса к решению задач линейной алгебры

**1.Вычисление решений системы уравнений с несколькими правыми частями.** Довольно часто на практике встречается ситуация, когда нужно решить несколько систем линейных алгебраических уравнений

$$Ax = d_{(1)}, Ax = d_{(2)}, \dots, Ax = d_{(p)}$$
 (5.41)

с одной матрицей A и различными правыми частями  $d_{(1)}, d_{(2)}, \ldots, d_{(p)}.$ 

Конечно, применяя метод Гаусса к каждой из систем (5.41) независимо от других, можно найти соответствующие решения  $x_{(1)}$ ,  $x_{(2)}$ , ...,  $x_{(p)}$ , затратив примерно (2/3) $pm^3$  арифметических операций. Однако при одновременном решении систем (5.41) число операций можно существенно сократить. Как было отмечено выше, основные затраты в методе Гаусса связаны с преобразованием матрицы к треугольному виду. Преобразование же правой части производится параллельно и требует примерно  $m^2$  арифметических операций. Если параллельно с приведением матрицы A к треугольному виду выполнить преобразование всех p правых частей по однотипным формулам, то на прямой ход будет затрачено примерно  $(2/3)m^3 + pm^2$  операций. С учетом обратного хода, который в данном случае выполняется p раз, общие вычислительные затраты составят  $(2/3)m^3 + 2pm^2$  операций.

**2.Вычисление обратной матрицы.** Вычисление обратной матрицы является довольно трудоемкой задачей, однако эта задача возникает не так часто, как это можно предполагать. К сожалению, зачастую обращение матрицы A производится с единственной целью вычислить по известному вектору b вектор x вида  $x = A^{-1}b$  (т.е. найти решение системы Ax = b). Умножение матрицы  $A^{-1}$  на вектор b требует примерно  $2m^2$  арифметических операций. Однако вычисление  $A^{-1}$  обходится (как будет показано ниже) примерно в  $2m^3$  операций. Это означает, что на вычисление решения системы Ax = b по формуле  $x = A^{-1}b$  будет затрачено примерно  $2m^3 + 2m^2$  операций. В

данном случае вектор x можно найти в 3 раза быстрее методом Гаусса и вычисление обратной матрицы не требуется. Более того, вычисленное методом Гаусса решение окажется точнее, так как потребуется выполнение меньшего числа операций.

Может показаться выгодным предварительное вычисление обратной матрицы  $A^{-1}$ , если далее потребуется найти большое число векторов по формулам

$$x_{(1)} = A^{-1} d_{(1)}, x_{(2)} = A^{-1} d_{(2)}, ..., x_{(p)} = A^{-1} d_{(p)}.$$
 (5.42)

Однако суммарные затраты при таком подходе составят примерно  $2m^3 + 2pm^2$  операций, в то время как при одновременном решении системы (5.41) методом Гаусса потребуется примерно  $(2/3)m^3 + 2pm^2$  операций. Следовательно, и в этом случае вычисление  $A^{-1}$  нецелесообразно.

Довольно часто при решении различных задач средствами линейной алгебры возникают выражения типа

$$v = B^{-1}CA^{-1}WD^{-1}w. (5.43)$$

Если у исследователя нет достаточного опыта решения задач линейной алгебры на ЭВМ, то он может принять решение о необходимости вычислять матрицы  $B^{-1}$ ,  $A^{-1}$ ,  $D^{-1}$  с тем, чтобы действовать далее по формуле (5.43). Однако и в этом случае можно поступить иначе и найти вектор v с меньшими затратами. Решая систему Dx = w, найдем  $x = D^{-1}w$ . Затем вычислим y = Wx и, решая систему Az = y, найдем  $z = A^{-1}y$ . Наконец, вычислим u = Cz и, решая систему Bv = u, найдем  $v = B^{-1}u$ .

Итак, во многих случаях вычисление обратной матрицы не требуется. Однако это вовсе не означает, что нет ситуаций, когда вычисление матрицы  $A^{-1}$  необходимо и оправдано. В ряде технических приложений и статистических задач непосредственный интерес представляет анализ свойств именно обратной матрицы.

Покажем, как вычисление обратной матрицы можно свести к рассмотренной выше задаче решения системы уравнений с несколькими

правыми частями. Обозначим матрицу  $A^{-1}$  через V, ее столбцы через  $v_1, v_2, \dots v_m$  и столбцы единичной матрицы через  $e_1, e_2, \dots e_m$ .

Согласно определению обратной матрицы верно равенство AV = E, эквивалентное совокупности равенств

$$Av_1 = e_1, Av_2 = e_2, ..., Av_m = e_m.$$
 (5.44)

Таким образом, столбцы матрицы  $V = A^{-1}$  (а следовательно, и саму матрицу) можно найти, решая m систем уравнений с общей матрицей A. Для этого потребовалось бы примерно  $(8/3) m^3$  арифметических операций, однако учет специального вида правых частей системы (5.44) позволяет вычислять матрицу  $A^{-1}$  примерно за  $2m^3$  операций.

**3.** Вычисление определителя. Воспользуемся алгоритмом метода Гаусса с выбором главного элемента по столбцу и заметим, что искомый определитель и определитель полученной треугольной матрицы  $A^{(m-1)}$  связаны равенством

$$\det A = (-1)^s \det A^{(m-1)},$$

где s - число потребовавшихся перестановок строк. Остается воспользоваться формулой (5.24) и тогда получим

$$\det \mathbf{A} = (-1)^s \ a_{11}^{(0)} a_{22}^{(1)} \dots a_{mm}^{(m-1)}, \tag{5.45}$$

где 
$$a_{11}^{(0)} = a_{11}$$
.

Рассмотрим далее другие методы решения систем линейных уравнений для других типов матриц.

## § 5.7. Метод Холецкого (метод квадратных корней).

**1.Описание метода.** Пусть требуется решить систему линейных алгебраических уравнений

$$Ax = b ag{5.46}$$

с симметричной положительно определенной матрицей **А.** Линейные системы такого типа часто встречаются в различных приложениях – в задачах оптимизации, при решении уравнений математической физики и т.п. Для их решения применяется метод Холецкого (метод квадратных корней).

В основе метода лежит алгоритм построения специального LU- разложения симметричной положительно определенной матрицы A, в результате чего она приводится к виду

$$A = LL^{\mathsf{T}}. ag{5.47}$$

В разложении (5.47) нижняя треугольная матрица

$$L = \begin{bmatrix} l_{11} & 0 & \dots & 0 \\ l_{21} & l_{22} & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ l_{m1} & l_{m2} & \dots & l_{mm} \end{bmatrix}$$
 (5.48)

уже не обязательно должна иметь на главной диагонали единицы, как это было в методе Гаусса, а требуется только, чтобы диагональные элементы были положительными.

Если разложение (5.47) получено, то решение системы (5.46) сводится к последовательному решению двух систем с треугольными матрицами:

$$Ly = b, \quad L^{\mathrm{T}}x = y. \tag{5.49}$$

Для решения систем (5.49) требуется выполнение примерно  $2m^2$  арифметических операций.

Найдем элементы матрицы L. Для этого вычислим элементы матрицы  $LL^{\mathsf{T}}$  и приравняем их соответствующим элементам матрицы A. В результате получим систему уравнений

Решая систему (5.50), последовательно находим

Заметим, что для вычисления диагональных элементов используется операция извлечения квадратного корня. Поэтому метод Холецкого называют еще и методом квадратных корней. Доказано, что положительность соответствующих подкоренных выражений является следствием положительной определенности матрицы A.

**2.** Достоинства метода. Метод Холецкого обладает рядом ценных качеств, которые позволяют предпочесть его методу Гаусса, если

требуется решить систему линейных алгебраических уравнений с симметричной и положительно определенной матрицей.

Как нетрудно подсчитать, число операций, выполняемых в ходе вычисления разложения (5.47) по формулам (5.51), равно примерно  $m^3/3$ . Учитывая, что для решения систем (5.49) требуется примерно  $2m^2$  арифметических операций, убеждаемся, что при больших m метод Холецкого требует вдвое меньше вычислительных затрат по сравнению с методом Гаусса.

Безусловным достоинством метода Холецкого является также его гарантированная устойчивость.

## § 5.8. Метод прогонки

Рассмотрим *метод прогонки* – простой и эффективный алгоритм решения систем линейных алгебраических уравнений с трехдиагональными матрицами:

$$b_{1}x_{1} + c_{1}x_{2} = d_{1},$$

$$a_{2}x_{1} + b_{2}x_{2} + c_{2}x_{3} = d_{2},$$

$$\vdots$$

$$a_{i}x_{i-1} + b_{i}x_{i} + c_{i}x_{i+1} = d_{i}, (5.52)$$

$$\vdots$$

$$a_{m-1}x_{m-2} + b_{m-1}x_{m-1} + c_{m-1}x_{m} = d_{m-1},$$

$$a_{m}x_{m-1} + b_{m}x_{m} = d_{m}.$$

Системы такого вида часто возникают при решении различных задач математической физики, а также при решении других вычислительных задач (например, приближения функций сплайнами).

**1.Вывод расчетных формул.** Преобразуем первое уравнение системы (5.52) к виду

$$x_1 = \alpha_1 x_2 + \beta_1$$
, где  $\alpha_1 = -c_1/b_1$ ,  $\beta_1 = d_1/b_1$ . (5.53)

Подставим полученное для  $x_1$  выражение во второе уравнение системы:

$$a_2(\alpha_1x_2+\beta_1)+b_2x_2+c_2x_3=d_2.$$

Преобразуем это уравнение к виду

$$x_2 = \alpha_2 x_3 + \beta_2, \tag{5.54}$$

где  $\alpha_2 = -c_2/(b_2 + a_2 \alpha_1)$ ,  $\beta_2 = (d_2 - a_2 \beta_1)/(b_2 + a_2 \alpha_1)$ .

Выражение (5.54) подставляем в третье уравнение системы и т.д.

На i-м шаге этого процесса (1 < i < m) i-е уравнение системы преобразуется к виду

$$x_i = \alpha_i x_{i+1} + \beta_i, \tag{5.55}$$

где 
$$\alpha_i = -c_i/(b_i + a_i \alpha_{i-1})$$
,  $\beta_i = (d_i - a_i \beta_{i-1})/(b_i + a_i \alpha_{i-1})$ .

На m-м шаге подстановка в последнее уравнение выражения  $x_{m-1} = \alpha_{m-1} x_m + \beta_{m-1}$  дает

$$a_m(\alpha_{m-1}x_m + \beta_{m-1}) + b_mx_m = d_m.$$

Отсюда можно определить значение  $x_m$ :

$$x_m = \beta_m = (d_m - a_m \beta_{m-1}) / (b_m + a_m \alpha_{m-1}).$$

Значения остальных неизвестных  $x_i$  для i=m-1, m-2, ..., 1 теперь легко вычисляются по формуле (5.55).

**2. Алгоритм прогонки.** Сделанные преобразования позволяют организовать вычисления метода прогонки в два этапа.

Прямой ход метода прогонки (прямая прогонка) состоит в вычислении прогоночных коэффициентов

$$\alpha_i \ (1 \le i < m)$$
 и  $\beta_i \ (1 \le i \le m)$ .

При i=1 коэффициенты вычисляются по формулам

$$\alpha_1 = -c_1/\gamma_1, \quad \beta_1 = d_1/\gamma_1, \quad \gamma_1 = b_1,$$
 (5.56)

а при i = 2, 3, ..., m - 1 – по рекуррентным формулам

$$\alpha_i = -c_i/\gamma_i$$
,  $\beta_i = (d_i - a_i \beta_{i-1})/\gamma_i$ ,  $\gamma_i = b_i + a_i \alpha_{i-1}$ . (5.57)

При i=m прямая прогонка завершается вычислением

$$\beta_m = (d_m - a_m \beta_{m-1}) / \gamma_m , \gamma_m = b_m + a_m \alpha_{m-1}.$$
 (5.58)

Обратный ход метода прогонки (*обратная прогонка*) дает значения неизвестных. Сначала полагают  $x_m = \beta_m$ . Затем значения остальных неизвестных вычисляют по формуле

$$x_i = \alpha_i x_{i+1} + \beta_i, \quad i = m-1, m-2, ..., 1.$$
 (5.59)

Вычисления ведут в порядке убывания значений i от m-1 до 1.

**3.** Свойства метода прогонки. Непосредственный подсчет показывает, что для реализации вычислений по формулам (5.56) - (5.59) для систем уравнений с трехдиагональной матрицей требуется примерно 8 m арифметических операций, тогда как в методе Гаусса (для систем с заполненной матрицей) это число составляет примерно  $(2/3)m^3$ .

Приведем достаточные условия на коэффициенты системы (5.52), при выполнении которых вычисления по формулам прямой прогонки могут быть доведены до конца (ни один из знаменателей  $\gamma_i$  не обратится в нуль). В частности, это гарантирует существование и единственность решения (5.52). При выполнении тех же условий коэффициенты  $\alpha_i$  при всех i удовлетворяют неравенству  $|\alpha_i| \leq 1$ , а следовательно, обратная прогонка по формуле (5.59) устойчива по входным данным.

Теорема 5.2. Пусть коэффициенты системы (5.52) удовлетворяют следующим условиям диагонального преобладания:

$$|b_k| \ge |a_k| + |c_k|, |b_k| > |a_k|$$
 (1\le k\le m). (5.60)

Тогда  $\gamma_i \neq 0$  и  $|\alpha_i| \leq 1$  для всех i = 1, 2, ..., m.

□ Теорема доказывается методом математической индукции ■