

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №4**  
**по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»**  
**Тема: «Поиск подстроки в строке»**

Студент гр. 3343

Бондаренко Ф. А.

Преподаватель

Жангиров Т. Р.

Санкт-Петербург

2025

### **Цель работы.**

Изучить и реализовать алгоритм Кнута-Морриса-Пратта для поиска указанного шаблона в тексте. Написать программу, которая применяет алгоритм КМП на практике: 1) для поиска шаблона в тексте; 2) для определения, являются ли строки циклическим сдвигом друг друга.

### **Задание.**

Реализуйте алгоритм КМП и с его помощью для заданных шаблона  $P$  ( $|P| \leq 15000$ ) и текста  $T$  ( $|T| \leq 5000000$ ) найдите все вхождения  $P$  в  $T$ .

Вход:

Первая строка -  $P$

Вторая строка -  $T$

Выход:

индексы начал вхождений  $P$  в  $T$ , разделенных запятой, если  $P$  не входит в  $T$ , то вывести  $-1$

Sample Input:

ab

abab

Sample Output:

0,2

Заданы две строки  $A$  ( $|A| \leq 5000000$ ) и  $B$  ( $|B| \leq 5000000$ ).

Определить, является ли  $A$  циклическим сдвигом  $B$  (это значит, что  $A$  и  $B$  имеют одинаковую длину и  $A$  состоит из суффикса  $B$ , склеенного с префиксом  $B$ ). Например, defabc является циклическим сдвигом abcdef.

Вход:

Первая строка -  $A$

Вторая строка -  $B$

Выход: Если A является циклическим сдвигом B, индекс начала строки B в A, иначе вывести -1. Если возможно несколько сдвигов вывести первый индекс.

Sample Input:

defabc

abcdef

Sample Output:

3

### Выполнение работы.

#### Описание реализованных функций для алгоритма КМП:

- *std::vector<int> prefix\_function(const std::string& text, bool record)* — префикс-функция — вычисляет значение префикс-функции (нахождение максимального по длине собственного префикса, совпадающего с суффиксом) для каждого среза *text[0:i+1]* (от первого символа до *i*-го включительно). Флаг *record* необходим для фиксации поэтапной работы алгоритма. Функция возвращает вектор полученных значений.
- *std::vector<int> find(const std::string& text, const std::string& pattern, bool record)* — функция поиска — основана на алгоритме КМП: вычисляет вектор значений префикс-функции для шаблона (*pattern*), который используется алгоритме: при несовпадении текущих символов в тексте и шаблоне откат указателя в шаблоне будет осуществляться к предыдущему значению префикс-функции, что существенно уменьшает время работы алгоритма. Т.е. если *prefix[j-1] = k*, то продолжение поиска совпадений будет осуществляться не с первого элемента в шаблоне, а с *k*-го. Флаг *record* необходим для фиксации поэтапной работы алгоритма. Функция возвращает массив вхождений шаблона в текст.

- `int is_cycle_shift(const std::string& a, const std::string& b)` — функция проверки: является ли  $a$  циклическим сдвигом  $b$ . Работа функции основана на применении алгоритма КМП: если  $a$  — циклический сдвиг  $b$ , то при удвоении строки  $b$ , строка  $a$  должна содержаться в ней в качестве подстроки. Функция возвращает целое число — индекс начала  $b$  в  $a$ .

### Описание алгоритма префикс-функции:

Алгоритм поиска префикс-функции основан на двух свойствах:

Пусть  $P(\text{text}, i) = k$ , где:  $P()$  — префикс-функция,  $\text{text}$  — обрабатываемый текст,  $i$  — максимальный индекс в  $\text{text}$  (срез), тогда:

- Если  $\text{text}[i + 1] == \text{text}[k + 1]$ , то:  $P(\text{text}, i + 1) = k + 1$ .
- $\text{text}[1..P(\text{text}, k)]$  — префикс-суффикс строки  $\text{text}[1..i]$ .

Тогда итоговый алгоритм будет таким:

#### 1) Инициализация:

- Создаем последовательность  $P[n]$  (вектор) длины  $n$  (длина строки). Первый элемент последовательности — 0.
- Создаем две переменные для хранения индексов:  $j$  — индекс первого элемента строки,  $i$  — следующего за  $j$ .

#### 2) Сравниваем символы на индексах $i$ и $j$ :

- Если  $T[j] == T[i]$ , тогда:  $P[i] = j + 1$  и увеличиваем  $i$  и  $j$  на единицу.
- Если  $T[j] != T[i]$ , тогда:
  - Если  $j == 0$ , то  $P[i] = 0$  и увеличиваем  $i$  на единицу.
  - Если  $j != 0$ , то  $j = P[j - 1]$ .

3) Если  $i < n$  (длина строки), то переходим к п. (2), иначе: заканчиваем алгоритм.

## Описание алгоритма Кнута-Морриса-Пратта:

Работает на основе префикс-функции: если текущие символы шаблона и текста не совпали, то мы не обнуляем шаблон полностью (т.е. не ставим указатель в шаблоне на первый элемент), а берем указатель в шаблоне из предыдущего значения префикс-функции.

Алгоритм поиска КМП:

1) Инициализация:

- Вычисляем префикс функцию для шаблона
- Объявляем две дополнительные переменные ( $i$ ,  $j$ ) для хранения индексов позиций в строке и шаблоне соответственно. Значение для  $j$  всегда — индекс первого элемента в подстроке, для  $i$  — индекс любого (а какой части строки ищем шаблон) элемента строки.

2) Сравниваем символы на индексах  $i$  и  $j$ :

- Если  $\text{text}[i] == \text{pattern}[j]$ :
  - Если  $j == m - 1$  (длина шаблона), то заканчиваем алгоритм (успех).
  - Если  $j \neq m - 1$ , то увеличиваем  $i$  и  $j$  на единицу и переходим к п. (2).
- Если  $\text{text}[i] \neq \text{pattern}[j]$ :
  - Если  $i \geq n - 1$  (длина текста), то заканчиваем алгоритм (неудача).
  - Если  $j == 0$ , то увеличиваем  $i$  на единицу и переходим к п. (2).
  - Если  $j > 0$ , то  $j = \text{prefix}[j-1]$  и переходим к п. (2).

## Оценка сложности алгоритма.

Обычного алгоритма КМП:

- По времени:  $O(n+m)$ , где  $n$  — длина текста,  $m$  — длина шаблона: за  $O(m)$  строится префикс-функция для шаблона, за  $O(n)$  осуществляется проход по тексту.

- По памяти:  $O(m)$ , где  $m$  — длина шаблона: необходимо хранить вектор значений префикс функции для шаблона.

Алгоритма КМП для циклического сдвига:

- По времени:  $O(3n)=O(n)$ , где  $n$  — длина текста и его сдвига: за  $O(n)$  строится префикс-функция для сдвига, за  $O(2n)$  проходится удвоенный текст.
- По памяти:  $O(n)$ , где  $n$  — длина сдвига: необходимо хранить вектор значений префикс функции для сдвига.

### Тестирование.

Входные данные	Выходные данные	Комментарий
abra abracadabra	0,7	Успех для поиска
a aaaaaaaaaaaaaaaaa	0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13, 14,15,16	Успех для поиска
aba Helloworld	-1	Успех для поиска
abra cadabraabra	-1	Успех для сдвига
abcd dabc	3	Успех для сдвига

### **Вывод.**

Изучен алгоритм Кнута-Морриса-Пратта для нахождения шаблона в тексте. Алгоритм был применен на практике: написаны функция для поиска шаблона в тексте и нахождении циклического сдвига.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

Файл *main.cpp*:

```
#include <functional>
#include <iostream>
#include <map>
#include <string>
#include <vector>

#include "../include/kmp.hpp"

void findMode() {
    std::string pattern, text;
    std::cin >> pattern >> text;

    std::vector<int> matches = kmp::find(text, pattern, false);
    for (size_t i = 0; i < matches.size(); i++) {
        std::cout << matches[i];
        if (i < matches.size() - 1) {
            std::cout << ',';
        }
    }

    std::cout << std::endl;
}

void cycleMode() {
    std::string a, b;
    std::cin >> a >> b;

    int pos = kmp::is_cycle_shift(a, b);

    std::cout << pos << std::endl;
}

void stepMode() {
    std::string pattern, text;
    std::cin >> pattern >> text;

    std::vector<int> matches = kmp::find(text, pattern, true);
}

int main(int argc, char* argv[]) {
    if (argc < 2) {
        return 1;
    }

    std::string mode = argv[1];
    std::map<std::string, std::function<void()>> modes = {{"find",
findMode},
{"cycle",
cycleMode},
{"step",
stepMode}};

    auto it = modes.find(mode);
    if (it != modes.end()) {
        it->second();
    }
}
```



```

    }

    return 0;
}

    Файл kmp.hpp:

#ifndef KMP_HPP_
#define KMP_HPP_

#include <string>
#include <utility>
#include <vector>

namespace kmp {

    std::vector<int>    prefix_function(const    std::string&    text,    bool
    record);

    std::vector<int>    find(const    std::string&    text,    const    std::string&
    pattern,

                                bool record);

    int is_cycle_shift(const std::string& a, const std::string& b);

}    // namespace kmp

#endif    // KMP_HPP_

```

#### Файл *kmp.cpp*:

```

#include "../include/kmp.hpp"

#include <iostream>

namespace kmp {

    namespace details {

        const std::string red = "\033[31m";
        const std::string reset = "\033[0m";

    }    // namespace details

    std::vector<int> prefix_function(const std::string& text, bool record)
    {
        int n = text.length();
        std::vector<int> prefix(n, 0);

        if (record) {
            std::cout << std::endl;
            std::cout << "=====" << std::endl;
            std::cout << "Свойства префикс-функции: " << std::endl;
            std::cout << "Пусть P(text, i) = k, где: P() - префикс-функция,
text - "
                                "обрабатываемый текст, i - максимальный индекс в text
(срез) "
                                << std::endl;

            std::cout << "Тогда: " << std::endl;
            std::cout

```

```

        << "\t1) Если text[i + 1] == text[k + 1], то: P(text, i + 1) =
k + 1"
        << std::endl;
        std::cout << "\t2) text[1..P(text, k)] - префикс-суффикс строки
text[1..i]"
        << std::endl;

        std::cout << std::endl;

        std::cout << "В данном алгоритме введены переменные: " <<
std::endl;
        std::cout << "\t1) j - конец максимального префикса для данной
подстроки, "
        "что совпадает с суффиксом"
        << std::endl;
        std::cout << "\t2) i - конец максимального суффикса для данной
подстроки, "
        "что совпадает с префиксом"
        << std::endl;
        std::cout << "=====" << std::endl;
        std::cout << std::endl;
    }

    for (int i = 1; i < n; i++) {
        int j = prefix[i - 1];
        if (record) {
            std::cout << std::endl;
            std::cout << "-----" << std::endl;
            std::cout << "Поиск максимального префикс-суффикса для
подстроки: "
            << "[" << text.substr(0, i + 1) << "]" << std::endl;

            std::cout << "Значение [j]: " << "[" << j << "]" << std::endl;
            std::cout << "Значение [i]: " << "[" << i << "]" << std::endl;
        }

        while ((j > 0) && (text[i] != text[j])) {
            j = prefix[j - 1];
            if (record) {
                std::cout << "Пользуемся свойством (2): " << std::endl;
                std::cout << "Новое значение [j]: " << "[" << j << "]" <<
std::endl;
            }
        }

        if (text[i] == text[j]) {
            j++;
            if (record) {
                std::cout << "Пользуемся свойством (1): " << std::endl;
                std::cout << "Новое значение [j]: " << "[" << j << "]" <<
std::endl;
            }
        }

        prefix[i] = j;
        if (record) {
            std::cout << "Максимальный префикс-суффикс (длина): " << j <<
std::endl;
            std::cout << "Максимальный префикс-суффикс (значение): "

```

```

        << "[" << text.substr(0, j) << "]" << std::endl;
        std::cout << "-----" << std::endl;
        std::cout << std::endl;
    }
}

if (record) {
    std::cout << std::endl;
    std::cout << "=====" << std::endl;
    std::cout << "Итоговый вектор префикс функции: " << std::endl;
    std::cout << "prefix = [";
    for (size_t i = 0; i < prefix.size(); i++) {
        std::cout << prefix[i];
        if (i < prefix.size() - 1) {
            std::cout << ", ";
        }
    }
    std::cout << "]" << std::endl;
    std::cout << "=====" << std::endl;
    std::cout << std::endl;
}

return prefix;
}

std::vector<int> find(const std::string& text, const std::string&
pattern,
                    bool record) {
    std::vector<int> matches;

    int n = text.length();
    int m = pattern.length();
    if (m > n) {
        return {-1};
    }

    if (record) {
        std::cout << std::endl;
        std::cout << "=====" << std::endl;
        std::cout << "В данном алгоритме КМП введены переменные: " <<
std::endl;
        std::cout << "\t1) j - индекс текущего элемента в шаблоне
(pattern)"
            << std::endl;
        std::cout << "\t2) i - индекс текущего элемента в тексте (text)"
            << std::endl;
        std::cout << "=====" << std::endl;
        std::cout << std::endl;
    }

    std::vector<int> prefix = prefix_function(pattern, record);

    int j = 0;
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        if (record) {
            std::cout << std::endl;
            std::cout << "-----" << std::endl;
            std::cout << "Значение [j]: " << "[" << j << "]" << std::endl;
            std::cout << "Значение [i]: " << "[" << i << "]" << std::endl;

```

```

        std::cout << "Текст [text]: " << "[" << text.substr(0, i) <<
details::red
        << text[i] << details::reset << text.substr(i + 1) <<
        "]"
        << std::endl;

        std::cout << "Шаблон [pattern]: " << "[";
        std::cout << pattern.substr(0, j) << details::red << pattern[j]
        << details::reset << pattern.substr(j + 1);
        std::cout << "]" << std::endl;
    }

    while ((j > 0) && (text[i] != pattern[j])) {
        j = prefix[j - 1];
        if (record) {
            std::cout << std::endl;
            std::cout << "Символы text[i] и pattern[j] не совпали: " <<
std::endl;
            std::cout << "text[i] = " << "[" << text[i] << "]" <<
std::endl;
            std::cout << "pattern[j] = " << "[" << pattern[j] << "]" <<
std::endl;
            std::cout << "Новое значение [j]: " << "[" << j << "]" <<
std::endl;
        }
    }

    if (text[i] == pattern[j]) {
        j++;
        if (record) {
            std::cout << std::endl;
            std::cout << "Найдено совпадение символов: " << std::endl;
            std::cout << "Новое значение [j]: " << "[" << j << "]" <<
std::endl;
        }
    }

    if (j >= m) {
        matches.push_back(i - j + 1);
        if (record) {
            std::cout << std::endl;
            std::cout << "Найдена подстрока: " << "[" << text.substr(i - j
+ 1, j)
            << "]" << std::endl;
            std::cout << "Начало подстроки в тексте [i - j + 1]: " << "["
            << i - j + 1 << "]" << std::endl;
            std::cout << "Конец подстроки в тексте [i]: " << "[" << i <<
        "]"
            << std::endl;
        }
        j = prefix[j - 1];
    }

    if (record) {
        std::cout << "-----" << std::endl;
        std::cout << std::endl;
    }
}

```

```

    if (matches.size() == 0) {
        matches.push_back(-1);
    }

    if (record) {
        std::cout << std::endl;
        std::cout << "=====" << std::endl;
        std::cout << "Итоговый вектор совпадений: " << std::endl;
        std::cout << "matches = [";
        for (size_t i = 0; i < matches.size(); i++) {
            std::cout << matches[i];
            if (i < matches.size() - 1) {
                std::cout << ", ";
            }
        }
        std::cout << "]" << std::endl;
        std::cout << "=====" << std::endl;
        std::cout << std::endl;
    }

    return matches;
}

int is_cycle_shift(const std::string& a, const std::string& b) {
    if (a.length() != b.length()) {
        return -1;
    }

    std::vector<int> matched = find(a + a, b, false);

    return matched[0];
}

} // namespace kmp

```

### Файл *Makefile*

```

CCX = g++
CXXFLAGS = -std=c++20 -Wall -Wextra -pedantic

SRC_DIR = src
INCLUDE_DIR = include
OBJ_DIR = obj

SRC_FILES = $(wildcard $(SRC_DIR)/*.cpp)
OBJ_FILES = $(patsubst $(SRC_DIR)/%.cpp,$(OBJ_DIR)/%.o,$(SRC_FILES))

EXEC = $(OBJ_DIR)/kmp

$(shell mkdir -p $(OBJ_DIR))

all: $(EXEC)

$(EXEC) : $(OBJ_FILES)
    $(CXX) $(CXXFLAGS) -I$(INCLUDE_DIR) -o $@ $^

$(OBJ_DIR)/%.o : $(SRC_DIR)/%.cpp
    $(CXX) $(CXXFLAGS) -I$(INCLUDE_DIR) -c $< -o $@

```

```
clean:
    rm -rf $(OBJ_DIR)/*.o $(EXEC)

find: $(EXEC)
    ./$(EXEC) find

cycle: $(EXEC)
    ./$(EXEC) cycle

step: $(EXEC)
    ./$(EXEC) step

.PHONY: all clean find cycle step
```