SciPy. Движение частицы во внешнем электромагнитном поле.

1 SciPy

Пакет SciPy (http://www.scipy.org/ содержит различные инструменты, часто используемые при научном программировании. Модули в пакете соответствуют различным задачам, таким как интерполяция, интегрирование, оптимизация, обработка изображений, спецфункции и другое. Во многом SciPy дублирует схожие инструменты из MATLAB или библиотек C++. SciPy основан на NumPy, и работает с массивами и матрицами из NumPy.

Перед тем, как пытаться самостоятельно реализовать какую-то задачу (например, численное интегрирование каким-либо методом), имеет смысл проверить, не реализована ли эта задача в пакете SciPy, так как вряд ли получится реализовать её более эффективно, если вы не являетесь профессионалом в этой области.

Упражнения по SciPy (4 балла)

- 1. Ознакомьтесь с возможностями SciPy. Все модули перечислены в документации http://docs.scipy.org/doc/scipy/reference/. Там же можно найти документацию по всем функциям SciPy. Возможности SciPy очень большие, поэтому для начала предлагается познакомиться лишь с некоторыми из них, а именно с линейной алгеброй, поиском минимумов (оптимизация), нахождением корней уравнений, фитированием и интегрированием. Изучите возможности модулей, а так же разберите и проделайте предложенные ниже примеры (и постройте графики из примеров).
- 2. (1 балл) Линейная алгебра, модуль scipy.linalg.
 Ознакомьтесь с возможностями модуля scipy.linalg: http://docs.scipy.org/doc/scipy/reference/linalg.html#scipy.linalg.
 Проделайте примеры: http://scipy-lectures.github.io/intro/scipy.html#linear-algebra-operations-scipy-linalg
- 3. (1 балл) Оптимизация и поиск корней уравнений, фитирование, модуль scipy.optimize.

Возможности модуля: http://docs.scipy.org/doc/scipy/reference/optimize.html#scipy.optimize.

Проделайте примеры: http://scipy-lectures.github.io/intro/scipy.html#optimization-and-fit-scipy-optimize

4. (1 балл) Интерполяция, scipy.interpolate. Возможности модуля: http://docs.scipy.org/doc/scipy/reference/interpolate.html#scipy.interpolate. Примеры: http://scipy-lectures.github.io/intro/scipy.html#interpolation-scipy-interpolate.

5. (1 балл) Интегрирование (в т.ч. систем ОДУ), scipy.integrate. Документация: http://docs.scipy.org/doc/scipy/reference/integrate. html#scipy.integrate.

 Π римеры: http://scipy-lectures.github.io/intro/scipy.html# numerical-integration-scipy-integrate.

2 Движение частицы во внешнем электромагнитном поле (4 балла)

Напишите программу, которая рисует траектории движения релятивистской заряженной частицы в произвольном внешнем электромагнитном поле.

1. Уравнения движения частицы во внешнем поле можно записать как

$$\begin{cases} \frac{d\mathbf{p}}{dt} = e\left(\mathbf{E} + \frac{1}{c}\left[\mathbf{v} \times \mathbf{H}\right]\right) \\ \frac{d\mathbf{x}}{dt} = \mathbf{v} \end{cases}$$
 (1)

В релятивистском случае можно выразить $\mathbf{p}=m\gamma\mathbf{v}$, где $\gamma=1/\sqrt{1-(\mathbf{v}/c)^2}=\sqrt{1+(\mathbf{p}/mc)^2}$ (последнее следует из того, что $p^0=mcu^0=mc\gamma$ и $(p^0)^2=m^2c^2+\mathbf{p}^2)$.

Таким образом, для решения задачи необходимо проинтегрировать систему ОДУ. Для этого можно использовать модуль scipy.integrate из пакета scipy, например, функцию solve_ivp (https://docs.scipy.org/doc/scipy/reference/generated/scipy.integrate.solve_ivp.html#scipy.integrate.solve_ivp)

2. Обезразмерьте систему уравнений (1). Например, для этого можно использовать комптоновские единицы: $l_C = \hbar/mc$, $t_C = c/l_C$, $p_C = mc$, $E_c = m^2c^3/e\hbar$ (последняя величина называется критическим полем квантовой электродинамики, поле с такой напряжённостью совершает работу порядка mc^2 над электроном при его пе-

- ремещении на расстояние l_C). Можно обезразмерить и каким-либо другим способом.
- 3. Напишите программу, которая решает систему уравнений (1) в постоянном скрещенном поле $\mathbf{E} = (E,0,0)$, $\mathbf{H} = (0,E,0)$ для электрона с произовольными начальными условиями $\mathbf{p}(t=0) = \mathbf{p}_0$, $\mathbf{x}(t=0) = \mathbf{x}_0$.
- 4. Постройте траектории движения частиц с помощью matplotlib.pyplot. В частности, постройте проекции на плоскости (x, y), (y, z) и (x, z). Также попробуйте построить трехмерный график.
- 5. Для постоянного скрещенного поля известно точное решение (см. Ландау-Лифшиц, том 2, задача 2 к параграфу 22). Сравните численное решение с точным решением.

3 Моделирование движения частицы в произвольном электромагнитном поле с помощью ООП $(6\ баллов)$

Расширьте возможности программы из предыдущего пункта так, чтобы в неё потенциально можно было заложить произвольную модель электромагнитного поля. Для реализации используйте принципы ООП.

- 1. Напишите программу, которая решает систему уравнений (1). Peaлизуйте задачу в виде двух классов: ElectromagneticField и Particle.
- 2. Класс ElectromagneticField должен описывать различные конфигурации электромагнитного поля (подразумевается, что поле может быть простым, вроде постоянного и однородного, а может быть и сложным, например, поле фокусированного лазерного импульса), и должен содержать метод, который возвращает значения электрического и магнитного полей в заданной точке (t, \mathbf{x}) . Придумайте, как класс мог бы содержать в себе различные конфигурации поля. Конфигурация поля и его параметры должны задаваться при инициализации объекта. Для простоты начните с постоянного скрещенного поля: $\mathbf{E} = (E, 0, 0)$, $\mathbf{H} = (0, E, 0)$.
- 3. Класс ElectromagneticField должен содержать в себе методы для графического построения распределения компонент электромагнитного поля и интенсивности $I=(E^2+H^2)/4\pi$ в заданных координатных плоскостях ((x,t),(x,y),(y,z) и т.д., см. пример на Рис. 1) с использованием matplotlib. Напишите универсальный метод для построения распределения поля, вызывая который, пользователь мог бы выбирать координаты, в которых должен строиться

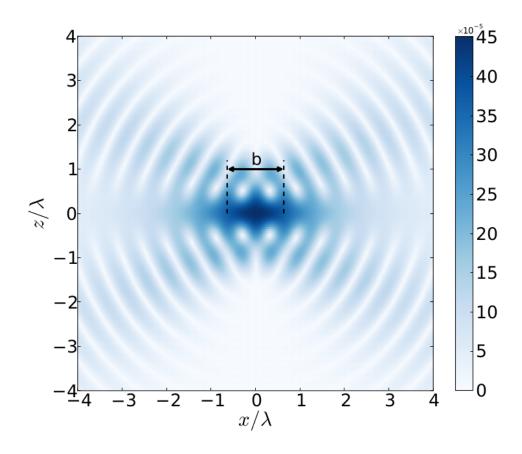


Рис. 1: Пример распределения интенсивности электромагнитного поля фокусированного лазерного импульса.

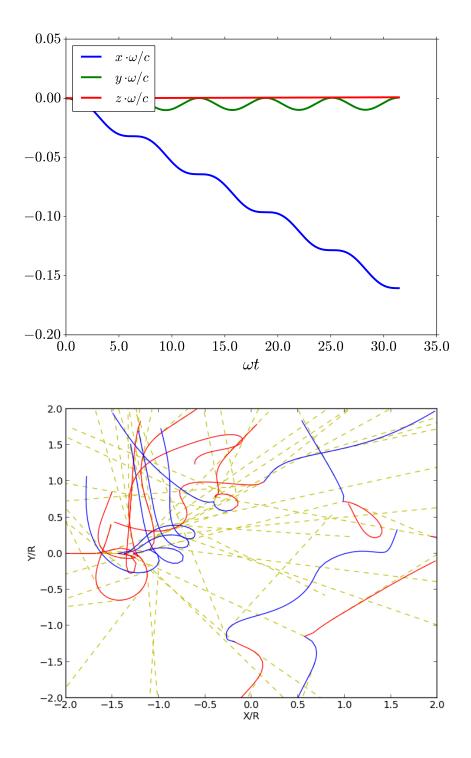


Рис. 2: Пример графиков для траекторий заряженных частиц: сверху — положение одной частицы в зависимости от времени; снизу — траектории частиц в плоскости (x,y), движущихся в некотором поле (отличном от примера сверху).

- график, а также фиксировать значение остальных координат (например, распределение поля в плоскости (x,y) при z=t=0). При этом на графике должны выводиться подписи к осям и вся необходимая информация для понимания, что на нём изображено.
- 4. Класс Particle описывает заряженную частицу. При инициализации объекта должны вводиться параметры частицы, её начальное положение, импульс и т.д. Класс должен содержать метод, который решает уравнения движения для данной частицы на заданной сетке по времени, и возвращает траекторию и значения импульса частицы на этой сетке. При решении уравнений метод должен обращаться к объекту из класса ElectromagneticField (объект можно передать как при инициализации частицы, так и при вызове метода для решения уравнений движения).
- 5. Класс Particle должен содержать в себе методы для построения графиков:
 - полученной траектории частицы в заданных координатных плоскостях ((x,t),(x,y),(y,z) и т.д., в качестве примера см. Рис. 2),
 - трёхмерного графика траектории частицы,
 - графиков для компонент импульса частицы и её энергии в зависимости от времени.
- 6. Постройте траектории движения электрона в постоянном скрещенном электромагнитном поле, как в разделе 2.
- 7. Постройте траектории движения электрона в плоской волне циркулярной и линейной поляризации. Сделайте также возможность плавно включать и выключать поле (например, введите огибающую $\exp\left(-t^2/2\tau^2\right)$, где τ характерная длительность импульса. Рассмотрите также случай стоячей волны, получаемой при встречном распространении двух импульсов. Как меняется траектория частицы в зависимости от её начального положения?
- 8. (* задание на 3 дополнительных балла) Придумайте способ, как построить распределение поля и траекторию частицы на одном графике. Возможно для этого вам захочется написать отдельный класс Plotter, который полностью возьмёт на себя функцию построения графиков (при этом соответствующие методы классов ElectromagneticField и Particle можно упростить, передав им объект-построитель Plotter).
- 9. (* задание на 2 дополнительных балла) Постройте траектории движения электрона в поле фокусированного лазерного импульса, описываемого гауссовым пучком.