Отчет по первой работе

Название кода: task1.c(находиться в папке task1 в github, на сервере в папке Again/task1)

При работы на GPU компилировался через pgcc (пример: pgcc task1.c -acc -Minfo=accel -fast -o problem1\_float\_GPU)

При работы на CPU компилировался через gcc и запускался через gprof (пример:  
>gcc -pg task1.c -lm -o problem1\_float\_CPU

>./problem1\_float\_CPU

>gprof problem1\_float\_CPU gmon.out >> CPU\_float.txt

)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Полное время работы(ms) | Работа цикла FuncArray(ms) | Работа цикла SumArray(ms) | Точность |
| GPU(float) | 23.38 | 0.09523 | 0.070719 | до 4 знака |
| GPU(double) | 22.25 | 0.11078 | 0.10931 | до 12 знака |
| CPU(double) | 264.9 | 50.22 | 30.13 | до 10 знака |
| CPU(float) | 261.62 | 30.13 | 20.09 | До 1 знака |

Как видно по графику более эффективно использовать GPU(double), из-за точности и скорости.

Код в task1.c для float и double почти один и то же, за исключением макросов FORMAT = (double/float) и PFORMAT = ("summa = %0.23lf\n"/"summa = %0.23f\n")

КОД:

|  |
| --- |
| #include<malloc.h> |
|  | #include <stdio.h> |
|  | #include <stdlib.h> |
|  | #include <math.h> |
|  | #include <time.h> |
|  |  |
|  | #define FORMAT float |
|  | #define PFORMAT "summa = %0.23f\n" |
|  | #define MAX\_SIZE 10000000 |
|  |  |
|  | void funcArray(FORMAT\* arr, size\_t len) { |
|  |  |
|  | FORMAT step = 3.141592653589783 \* 2 / MAX\_SIZE; |
|  |  |
|  | #pragma acc data copyin(step) |
|  | #pragma acc parallel loop gang num\_gangs(2048) vector vector\_length(64), present(arr) |
|  | for (size\_t i = 0; i < len; i++) |
|  | { |
|  | arr[i] = sin(step \* i); |
|  | } |
|  | } |
|  |  |
|  | FORMAT sumArray(FORMAT\* arr, size\_t len) { |
|  | FORMAT sum = 0.0; |
|  |  |
|  | #pragma acc data copy(sum) |
|  | #pragma acc parallel loop gang num\_gangs(2048) reduction(+:sum) present(arr) |
|  | for (size\_t i = 0; i < len; i++) |
|  | { |
|  | sum += arr[i]; |
|  | } |
|  |  |
|  | return sum; |
|  | } |
|  |  |
|  | int main() { |
|  | double sec = 0.0; |
|  |  |
|  | FORMAT\* arr = (FORMAT\*)malloc(sizeof(FORMAT) \* MAX\_SIZE); |
|  | #pragma acc data create(arr[0:MAX\_SIZE]) |
|  | { |
|  | clock\_t before = clock(); |
|  |  |
|  | funcArray(arr, MAX\_SIZE); |
|  | printf(PFORMAT, sumArray(arr, MAX\_SIZE)); |
|  | sec += (FORMAT)(clock() - before)/ CLOCKS\_PER\_SEC; |
|  | printf("Time taken: %.5f", sec); |
|  |  |
|  | free(arr); |
|  | } |
|  | return 0; |