Отчет по первой работе

Название кода: task1.c(находиться в папке task1 в github, на сервере в папке Again/task1)

При работы на GPU компилировался через pgcc (пример: pgcc task1.c -acc -Minfo=accel -fast -o problem1\_float\_GPU)

При работы на CPU компилировался через gcc и запускался через gprof (пример:  
>gcc -pg task1.c -lm -o problem1\_float\_CPU

>./problem1\_float\_CPU

>gprof problem1\_float\_CPU gmon.out >> CPU\_float.txt

)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Полное время работы(ms) | Работа цикла FuncArray(ms) | Работа цикла SumArray(ms) | Точность |
| GPU(float) | 23.38 | 0.09523 | 0.070719 | до 4 знака |
| GPU(double) | 22.25 | 0.11078 | 0.10931 | до 12 знака |
| CPU(double) | 264.9 | 50.22 | 30.13 | до 10 знака |
| CPU(float) | 261.62 | 30.13 | 20.09 | До 1 знака |

Как видно по графику более эффективно использовать GPU(double)