## Procédure de rajout et de test du mailleur tétrahédrique Netgen dans le module SMESH de l'environnement Salome 2

## **Préalables:**

On suppose que Netgen a été installé dans la configuration suivante :

```
ls netgen_installation_path/include
nglib.h
ls netgen_installation_path/lib/LINUX
libcsg.a libgprim.a libmesh.a
                                        libopti.a
                                                       libvis.a
         libla.a
libgen.a
                      libnginterface.a
                                        libstlgeom.a
ls netgen_installation_path/bin/LINUX
dialog.tcl
              menustat.tcl nghelp.tcl
                                        ng.tcl
                                                      parameters.tcl variables.tcl
drawing.tcl
                            ngicon.tcl
                                        ngvisual.tcl
                                                      startup.tcl
```

où netgen\_installation\_path est la directory d'installation de Netgen. Les fichiers netgen\_installation\_path/bin/LINUX/\*.tcl sont les fichiers de command tcl pour piloter le mailleur Netgen à travers son IHM. netgen\_installation\_path/bin/LINUX/ng est l'exécutable de Netgen avec son IHM embarquée. Les librairies \*.a dans netgen\_installation\_path/lib/LINUX/ doivent être compilés en enlevant l'option -DOPENGL qui n'est utile que pour l'HM de Netgen. La librairie libnginterface.a doit contenir l'objet nglib.o et ne doit pas contenir ngnewdelete.o.

La procédure à adopter est tout d'abord de compiler Netgen (voir le README.INSTALL venant avec la distribution); ce qui produira l'exécutable ng linké statiquement avec les librairies \*.a. Puis après il faudrait modifier les differents Makefile pour enlever l'option -DOPENGL, rajouter l'objet nglib.o, exclure l'objet ngnewdelete.o à la librairie libnginterface.a et enfin recompiler seulement les librairies.

 On a à notre disposition (de la part de Nadir) une archive Netgen.tgz contenant les sources de SMESH qui wrappent les appels aux routines de Netgen pour le mailleur tétrahédrique:

```
cd SALOME2_ROOT
tar zxvf Netgen.tgz
./SMESH_SRC/src/NETGEN/Makefile.in
./SMESH SRC/src/SMESH/SMESH NETGEN 3D.cxx
./SMESH_SRC/src/SMESH/SMESH_NETGEN_3D.hxx
./SMESH_SRC/src/SMESH/SMESH_MaxElementVolume.cxx
./SMESH_SRC/src/SMESH/SMESH_MaxElementVolume.hxx
./SMESH_SRC/src/SMESH_I/SMESH_NETGEN_3D_i.cxx
./SMESH_SRC/src/SMESH_I/SMESH_NETGEN_3D_i.hxx
./SMESH_SRC/src/SMESH_I/SMESH_MaxElementVolume_i.cxx
./SMESH_SRC/src/SMESH_I/SMESH_MaxElementVolume_i.hxx
./SMESH_SRC/src/SMESH_I/SMESH_LengthFromEdges_i.cxx
./SMESH_SRC/src/SMESH_I/SMESH_LengthFromEdges_i.hxx
./SMESH_SRC/src/SMESH_SWIG/SMESH_box_tetra.py
./SMESH_SRC/src/SMESH_SWIG/SMESH_box2_tetra.py
./SMESH_SRC/src/SMESH_SWIG/SMESH_box3_tetra.py
./SMESH_SRC/src/SMESH_SWIG/SMESH_fixation_tetra.py
./SMESH_SRC/src/SMESH_SWIG/SMESH_fixation_hexa.py
./SMESH_SRC/src/SMESH_SWIG/SMESH_Partition1_tetra.py
./SMESH SRC/src/SMESH SWIG/SMESH flight skin.py
./SMESH_SRC/adm_local/unix/config_files/check_Netgen.m4
```

La directory SALOME2\_ROOT est supposée être la directory contenant tous les modules de la plateforme SALOME 2. Les fichiers \*MaxElementVolume\* sont déjà dans la base mais ne contiennent rien de signifiant.

• Modification du fichier *configure.in.base* pour rajouter la vérification du fichier include nglib.h et des différentes librairies Netgen, via le fichier m4 check\_Netgen.m4.

```
echo testing netgen
echo -----
echo
CHECK_NETGEN
echo
echo
echo
```

 Modification du fichier *Makefile.in* pour pouvoir utiliser le dessin mesh\_tree\_algo\_tetra.png dans l'IHM de SMESH (voir la modif à faire sur SMESHGUI) et la Brep flight\_solid.brep dans le test SMESH\_flight\_skin.py.

```
RESOURCES_FILES = \
    .
    .
    .
mesh_tree_algo_tetra.png \
flight_solid.brep
```

• Le fichier adm/unix/make\_commence.in doit aussi être modifié à cette fin :

```
ifeq (@WITHNETGEN@,yes)
  ACLOCAL_SRC += check_netgen.m4
endif
```

 Modification du fichier <u>SMESH\_SRC/src/Makefile.in</u> pour rajouter la directory NETGEN où la librairie dynamique libNETGEN.so va être construite à partir des librairies static de Netgen.

 Modification du fichier <u>SMESH\_SRC/src/SMESH/Makefile.in</u> pour rajouter les fichiers qui wrappent les appels au mailleur tétrahédrique de Netgen et les bonnes options de compilation/linkage.

```
ifeq (@WITHNETGEN@,yes)
  EXPORT_HEADERS += SMESH_NETGEN_3D.hxx
  LIB_SRC += SMESH_NETGEN_3D.cxx
  NETGEN_INCLUDES=@NETGEN_INCLUDES@
  CPPFLAGS += $(NETGEN_INCLUDES)
  CXXFLAGS += $(NETGEN_INCLUDES)
  LDFLAGS += -lNETGEN
endif
```

• Modification du fichier <u>SMESH\_SRC/src/SMESH\_I/Makefile.in</u>, équivalent CORBA de la précédente modification.

```
ifeq (@WITHNETGEN@,yes)
  LIB_SRC += SMESH_NETGEN_3D_i.cxx
  LDFLAGS += -1NETGEN
endif
```

• Modification du fichier *idl/SMESH\_BasicHypothesis.idl* pour rajouter l'algorithme NETGEN\_3D qui correspond au mailleur tétrahédrique de Netgen.

```
interface SMESH_NETGEN_3D : SMESH_3D_Algo
{
};
```

• Modification du fichier <u>SMESH\_SRC/src/SMESHGUI/SMESHGUI\_icons.po</u> pour rajouter l'algorithme NETGEN\_3D qui correspond au mailleur tétrahédrique de Netgen dans la GUI de SMESH (bouton de sélection).

```
#mesh_tree_algo_tetra
msgid ICON_SMESH_TREE_ALGO_Tetra_3D
msgstr mesh_tree_algo_tetra.png
```

• Modification des fichiers <u>SMESH\_SRC/ressources/SMESH\_[en,fr].xml</u> pour rajouter les commentaires sur les boutons de la GUI de SMESH. Ces boutons permettent le choix du mailleur tétrahédrique de Netgen et de la taille des éléments volumiques.

```
<popup-item item-id="5033" pos-id="" label-id="Max. Hexahedron or</pre>
Tetrahedron Volume" icon-id="mesh_hypo_volume.png" tooltip-id="" accel-
id="" toggle-id="" execute-action="" />
    <popup-item item-id="5020" pos-id="" label-id="Hexahedron (i,j,k)"</pre>
icon-id="mesh_algo_hexa.png" tooltip-id="" accel-id="" toggle-id="
execute-action="" />
    <popup-item item-id="5021" pos-id="" label-id="Tetrahedron (Netgen)"</pre>
icon-id="mesh_algo_hexa.png" tooltip-id="" accel-id="" toggle-id=""
execute-action="" />
<toolbutton-item item-id="5033" label-id="Max. Hexahedron or
Tetrahedron Volume" icon-id="mesh_hypo_volume.png" tooltip-id=" Max.</pre>
Hexahedron or Tetrahedron Volume Hypothesis" accel-id="" toggle-id=""
execute-action="" />
    <toolbutton-item item-id="5020" pos-id="" label-id="Hexahedron</pre>
(i,j,k)" icon-id="mesh_algo_hexa.png" tooltip-id=" Hexahedron (i,j,k)
Algorithm" accel-id="" toggle-id="" execute-action="" />
    <toolbutton-item item-id="5021" pos-id="" label-id="Tetrahedron</pre>
(Netgen) " icon-id="mesh_algo_hexa.png" tooltip-id=" Tetrahedron (Netgen)
Algorithm" accel-id="" toggle-id="" execute-action="" />
```

<u>Attention</u>: un fichier .png mesh\_algo\_tetra.png doit être produit pour distinguer l'icône du mailleur hexahédrique de celui du mailleur tétrahédrique (actuellement c'est une simple

copie).

• Modification du fichier <u>SMESH\_SRC/src/SMESH/SMESH\_HypothesisFactory.cxx</u> pour rajouter les nouvelles hypothèses concernant le choix du mailleur tétrahédrique de Netgen et de la taille des éléments volumiques.

• Modification du fichier <u>SMESH\_SRC/src/SMESH\_I/SMESH\_HypothesisFactory\_i.cxx</u>, équivalent CORBA de la modification précédente.

• Modification du fichier <u>SMESH\_SRC/src/SMESHGUI/SMESHGUI.cxx</u> pour rajouter les nouvelles hypothèses concernant le choix du mailleur tétrahédrique de Netgen et de la taille des éléments volumiques dans la GUI de SMESH.

• Modification du fichier <u>SMESH\_SRC/src/SMESH\_I/SMESH\_Gen\_i.cxx</u>, équivalent CORBA pour le générateur.

```
#include "SMESH_MaxElementVolume_i.hxx"
      double length, maxElementsArea, maxElementsVolume;
        else if (strcmp(myHyp->GetName,"MaxElementVolume") == 0) {
          SMESH::SMESH_MaxElementVolume_var MEV =
                  SMESH::SMESH_MaxElementVolume::_narrow( myHyp );
          maxElementVolume = MEV->GetMaxElementVolume();
          fprintf(destFile,"%f\n", maxElementVolume);
      double length, maxElementsArea, maxElementsVolume;
           else if (strcmp(aLine, "MaxElementVolume") == 0) {
        SMESH::SMESH_Hypothesis_var myHyp =
                 this->CreateHypothesis(aLine, studyId);
        SMESH::SMESH_MaxElementVolume_var MEV =
                  SMESH::SMESH_MaxElementVolume::_narrow( myHyp );
        fscanf(loadFile,"%s",aLine);
maxElementVolume = atof(aLine);
        MEV->SetMaxElementVolume (maxElementVolume);
        string iorString = orb->objectto_string(MEV);
        sprintf(objectId,"%d",MEV->GetId());
        SMESHCorbaObj[string("Hypo_")+string(objectId)] = iorString;
```

Modification des fichiers

SMESH\_SRC/src/DriverMED/DriverMED\_W\_SMDS\_Mesh.cxx et SMESH\_SRC/src/DriverMED/DriverMED\_W\_SMESHDS\_Mesh.cxx pour l'écriture à travers le driver MED dans la structure de donnée SMDS et SMESHDS respectivement (ces structures sont internes au module SMESH).

```
case 4 :
    elem_Id[7].push_back(elem->GetID());
    nmailles[7]++;
    break;
}
```

• Modification du fichier <u>SMESH\_SRC/src/DriverMED/DriverMED\_R\_SMDS\_Mesh.cxx</u> pour la lecture à travers le driver MED sur la structure de donnée du maillage SMDS.

```
case MED TETRA4 : {
  if (inuele) {
    for (j=0; j<nmailles[i]; j++) {</pre>
      elem_id=*(numele+j);
      ok = myMesh->AddVolumeWithID(*(connectivite+j*(taille)),
                                     *(connectivite+j*(taille)+1),
                                     *(connectivite+j*(taille)+2),
                                     *(connectivite+j*(taille)+3),
                                     elem id);
    }
  }
  else {
    for (j=0; j<nmailles[i]; j++) {
      cmpt;
      ok = myMesh->AddVolumeWithID(*(connectivite+j*(taille)),
                                      (connectivite+j*(taille)+1),
                                     *(connectivite+j*(taille)+2),
                                     *(connectivite+j*(taille)+3),
  break;
```

Modification du fichier <u>SMESH\_SRC/src/DriverMED/DriverMED\_R\_SMESHDS\_Mesh.cxx</u> pour la lecture à travers le driver MED sur la structure de donnée du maillage SMESHDS.

```
case MED_TETRA4 : {
  if (inuele) {
    for (j=0; j<nmailles[i]; j++) {</pre>
      elem_id=*(numele+j);
      ok = mySMESHDSMesh->AddVolumeWithID(
                            *(connectivite+j*(taille-nsup)),
                            *(connectivite+j*(taille-nsup)+1),
                            *(connectivite+j*(taille-nsup)+2),
                            *(connectivite+j*(taille-nsup)+3),
                            elem_id);
    }
  }
  else {
    for (j=0; j<nmailles[i]; j++) {</pre>
      ok = mySMESHDSMesh->AddVolumeWithID(
                            *(connectivite+j*(taille)),
                            *(connectivite+j*(taille)+1),
                            *(connectivite+j*(taille)+2),
                            *(connectivite+j*(taille)+3),
                            cmpt);
  break;
```

Modification du fichier <u>SMESH\_SRC/src/SMESH\_SWIG/Makefile.in</u>, pour exporter les scripts python de teste du mailleur tétrahédrique: SMESH box tetra.py, SMESH\_box2\_tetra.py, SMESH\_box3\_tetra.py, SMESH\_mechanic\_tetra.py, SMESH\_fixation\_tetra.py et SMESH\_Partition1\_tetra.py. SMESH\_fixation\_hexa.py est un autre script python de teste du mailleur hexahédrique tandis que SMESH\_flight\_skin.py est un autre script python de teste du mailleur surfacique en MEFISTO 2D triangle utilisant avec l'hypothèse de maillage SMESH\_LengthFromEdges. D'autres fichiers de teste sont prévus SMESH\_Partition[2,3,4,5].py mais ceux-ci nécessitent un ajustement des paramètres de maillage.

## • Finalement:

```
./build_configure

cd SMESH_BUILD

rm config.*

SALOME2_ROOT/SMESH_SRC/configure -with-netgen=netgen_installation_path \

-prefix=smesh_install_path

make
```

où smesh\_install\_path est la directory d'installation du module SMESH.