## **Воронежский авиационный техникум им. В.П. Чкалова**

Дополнительное образование «Основы промышленного программирования»

Pygame проект по теме

«Математическая игра»

Ученики Кутищев М.Е; Никитин Д.Б; Федоров Д.И

Методист Копытина E.А.

Воронеж 2023

Содержание

[Содержание 2](#_Toc54959498)

[1 Название проекта 3](#_Toc54959499)

[2 Авторы проекта 3](#_Toc54959500)

[3 Описание идеи 3](#_Toc54959501)

[4 Описание реализации 4](#_Toc54959502)

[5 Описание технологий 4](#_Toc54959503)

[6 Интерфейс программы «Математическая игра» 6](#_Toc54959504)

1 Название проекта

Требуется выполнить проект по Pygame под названием «Математическая игра», который обладает следующими функциональными возможностями:

* Развлечься
* Решать примеры

2 Авторы проекта

Авторами проекта являются Кутищев Максим Евгеньевич, Никитин Даниил Борисович, Федоров Дмитрий Игоревич. Ученики второго года обучения проекта Яндекс.Лицей, которые в команде выполняли вышеописанный проект.

3 Описание идеи

Если вам не чем заняться, можно просто поиграть. Однако, играя в нашу игру, вы не только отдохнёте, но и проведёте время с пользой, решая математические примеры.

4 Описание реализации

В разработанной системе «Поиск любимых фильмов» реализованы рассмотренные в ходе изучения блока QT технологии:

* Программное создание интерфейса.
* Работа с изображениями.
* Работа с музыкой.
* Использована

Система «Математическая игра» была разработана с помощью следующих классов:

* ScreenFrame
* SpriteGroup Sprite
* Tile
* Gras
* Wall
* Ivent
* Door\_ivent
* Door\_end
* Player
* Camera

5 Описание технологий

В разработанной системе «Математическая игра» реализованы технологии рассмотренные в ходе изучения блока pygame:

⎯ Спрайты

⎯ Камера

⎯ Взаимодействие объектов

Необходимые для запуска библиотеки:

pygame==2.1.2

6 Интерфейс программы «Математическая игра»