

Фёдор

Frontend/ FullStack (JS) Developer

Frontend/ FullStack (JS) Developer

Информационные технологии, интернет, телеком

- Программирование, Разработка
- Web инженер
- Web мастер

Занятость: полная занятость

График работы: удаленная работа, полный день

Опыт работы —3 года 3 месяца

Октябрь 2017 — настоящее время 1 год 4 месяца

Digital Zone

Казань, dz.ru

Frontend-разработчик

Frontend development:

- Адаптивная верстка, mobile first;
- PWA
- HTML5, Jade/Pug/Nunjucks;
- CSS3, Scss, Stylus, CSSinJS, Bootstrap 3,4, Media queries, БЭМ;
- JavaScript (ES6 +), TypeScript, Flow, jQuery, RequireJS, Vue.js (Vuex), AngularJS, Angular 2+, Reactjs (Redux), NgRx;
- NPM, Gulp, Webpack;
- GIT
- Docker

Проекты:

- 1. Проект маркет плейса Ulmart, занимался вёрсткой html писем, искал и фиксил баги;
- 2. Проект RZD, веб приложение для внутреннего документооборота компании. Проект на Angularjs 1.x. Занимался разработкой нового функционала и поддержкой существующего кода.
- 3. Проект BPC, веб портал для Россельхозбанка. Вёрстка по дизайн макетам, разработка компонентов на Vuejs и функционала на native js.
- 4. Проект ВРС, веб приложение для Сбербанка, кабинет пользователя с возможностью привязки транспортных карт и получения статистики затрат. Разработка веб приложения с использованием Vue CLI.

В поздних проектах, по возможности, стараюсь придерживаться концепции TDD.

Июнь 2018 настоящее время 8 мес

Labado, ООО "Лабаду"

labado.ru, C2C, B2C, B2B

Frontend-разработчик, Co-founder

- Адаптивная вёрстка, mobile first;
- PWA
- HTML5, SCSS, Bootstrap 4, BEM
- JS (ES6+), Flow, Typescript, Vuejs, Nuxt.is, Adonis.is => Adonuxt.is

Что делал:

Разработка веб приложения с использованием Vuejs. Разработка компонентов по Figma макетам. Из трудностей сталкивался с пониманием Vuejs, так как это был мой первый проект с данным фреймворком. Проект на стеке Vue, Adonis, Nuxt.

Апрель 2018 — Сентябрь 2018 5 мес

Zooprofi

zooprofi.online, C2C, B2B, B2C

Fullstack-разработчик

Маркетплейс ветеринарных услуг

- Адаптивная вёрстка, mobile first;
- HTML5, SCSS, Bootstrap 4, BEM
- JS (ES6+), Typescript, Express.js, Angular 5,6

Что делал:

Разработка 4 приложений, 3 фронтенд и 1 backend. Попал в проект на этапе разработки двух фронтенд приложений. В процессе из команды отвалился второй разработчик, который являлся тим лидом. В итоге пришлось взять всю разработку на себя. Был переписан один из приложений, так как в процессе была изменена архитектура проекта и я принял решение переписать проект. Занимался дорабатыванием nodejs бэкенда и фиксингом багов на параллельных проектах. В итоге за 3-4 месяца 4 приложения были завершены. Публичный сайт, 2 фронтенда для менеджеров и исполнителей, была привязана онлайн оплата с Яндекс Кассы и написан бэкенд для финансового функционала. Проект сейчас в поисках финансирования, работы не ведутся с сентября.

Декабрь 2018 — Февраль 2018 3 мес

EverySpeak

C2C, B2C

Frontend-разработчик, Co-founder

Школа обучения английскому, веб школа.

- Адаптивная вёрстка, mobile first;
- HTML5, SCSS, Bootstrap 4, BEM
- JS (ES6+), Typescript, Express.js, Angular 5,6;
- WebRTC, WebSockets

Что делал:

Меня взяли в маленькую команду с идеей разработать онлайн школу по изучению английского языка. Точнее он-лайн школой это должно было стать в последствии. В начале идея заключалась в уберизации сферы обучения английского языка. Практика английского не отходя от "плиты". Любой пользователь мог поблать с

экспертом\нейтивом английского за оплату в минуту.

Занимался разработкой веб кабинета пользователей, в процессе должен был делать React Native приложение. Столкнулся с WebRTC и возможностями браузера по он-лайн трансляции звука и видео. Так же по возможностям трансляции экрана, что должно было дать возможность использовать во время общения что-то вроде он-лайн доски.

Проект не вызвал высокого интереса у местных инвесторов, спустя какое-то время разработчики разошлись по разным проектам.

Июль 2017 — Август 2017 2 месяца

Проконсалт, UDSGame

Казань, www.udsgame.com

Frontend-разработчик

Компания занималась проектами udsgame.

Принял участие в разработке админ панели системы.

Занимался самообучением на боевом проекте компании, писал его с нуля для понимания платформы. Вся работа велась на Angular 2 => 4.

Frontend:

- Адаптивная верстка;
- HTML5;
- CSS3, Scss, Media gueries, БЭМ;
- TypeScript, Angular 2, 4;
- NPM, Webpack;

Март 2017 — Июль 2017 5 месяца

ConversionPro

Казань, conversionpro.agency

Web разработчик

- Адаптивная вёрстка макетов (IE9+).
- Разработка сайтов на базе cms Wordpress.
- Базовая работа с GIT (bitbucket, github).

Технологии:

- Photoshop, Zeplin;
- HTML5, Jade;
- CSS3, SCSS, Bootstrap, Media queries;
- JavaScript, JQuery, Ajax;
- PHP, MySQL;

Апрель 2017 — Май 2017 2 месяца

RuntimeLLC, Handmade

Казань, handmade.ru

Frontend-разработчик

- Верстка (SLIM/SCSS/JS) psd-макетов.
- Разработка на React.js..

Что делал:

Разработка \ вёрстка по дизайну, много писал на native js, впоследствии немного писал

на Reactis.

Октябрь 2015 — Март 2017 1 год 6 мес

Freelance

freelancehunt.com, freelancer.com

Web разработчик

- HTML, CSS, PSD, SEO, Контекстная реклама, SMM

Высшее

2018

Казанский (Приволжский) Федеральный университет, Казань

Высшая математика и информационные технологии, Фундаментальная информатика и информационные технологии

Повышение квалификации, курсы

2016/2017

Курсы по администрированию Linux от ICL.

КФУ, лаборатория ИТИС

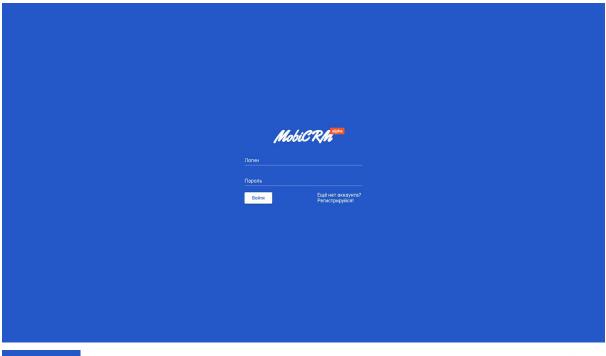
Дополнительная информация

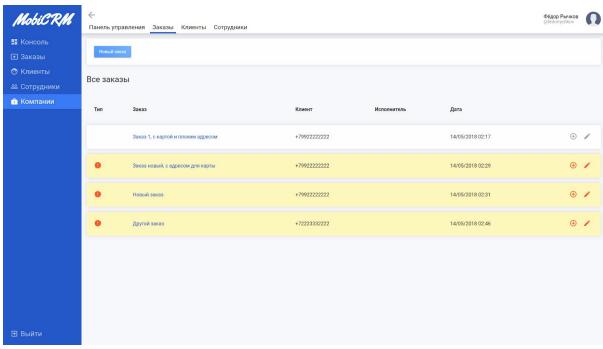
Обо мне

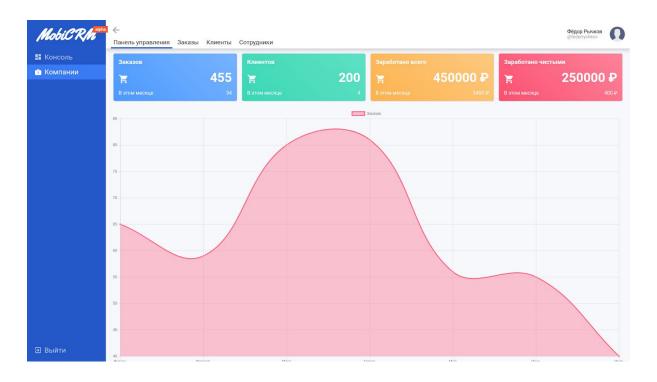
Ответственный подход к выполняемой работе, самоорганизован, развиваюсь профессионально. Умею в изоморфные JS приложения, думаю, что за JS будущее, слежу за WebAssembly, хочу в Go. Много и упорно читаю технические статьи, докумментации и литературу. Увлекаюсь микрокомпьютерами и пишу для них пет проекты на Node.js. Люблю помогать младшим сотрудникам в тех. вопросах и наставлять их на путь JS девелопмента. Так же в свободное время принимаю участие в различных стартапах в роли Frontend / Fullstack Javascript-разработчика. На моём счету 1 немецкий стартап (Frontend developer) и 2 российских стартапа (Frontend / Fullstack). Раньше часто начинал проекты на Angular 5 или 6, но в последние несколько месяцев сторонник Vuejs. С Ноября 2018 года большинство проектов пишу именно на Vue.

Проекты

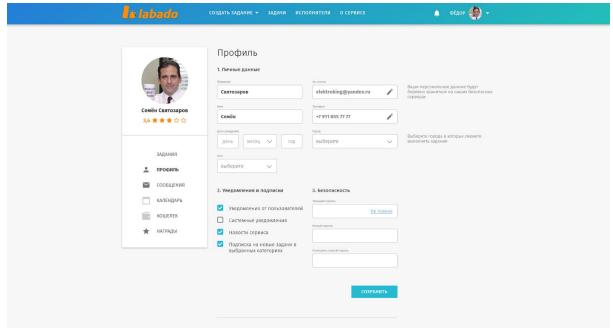
1. MobiCRM, дипломный проект. Разрабатывал Frontend и Backend. В качестве фронтенда использовался Angular 5, на бэке Koa2. Дизайн всего - мой, иі компоненты использовались из Angular Material. 2018.





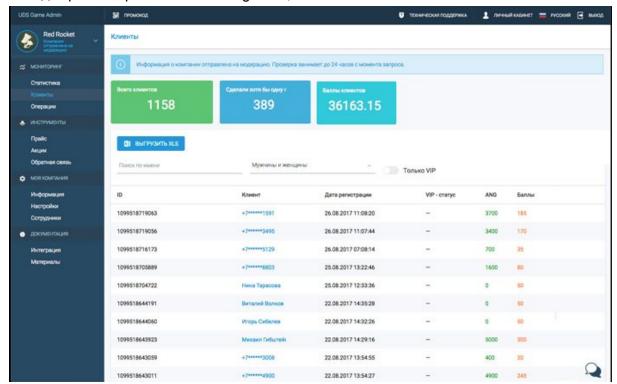


2. Labado.ru. Проект представляет собой маркетплейс услуг, на первом этапе, C2C платформа. С возможностью создания заданий, получения откликов и выбора исполнителей. Так-же подразумевается модерирование созданных заданий, обмен сообщениями и тд. Проект в поисках финансирования. В проекте я занимаюсь фронтенд разработкой. 2018-2019



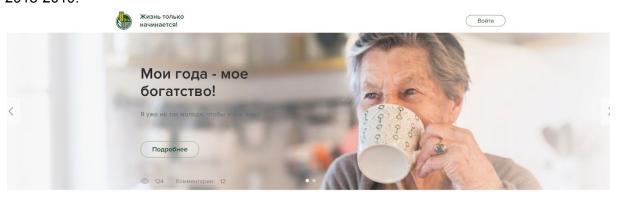


3. UDSGame. Проект по повышению лояльности клиентов. Международный проект. Работал в офисе в Казани, занимался разработкой веб админ. панели для кассиров, менеджеров. Разрабатывал на Angular 2, 4. 2017

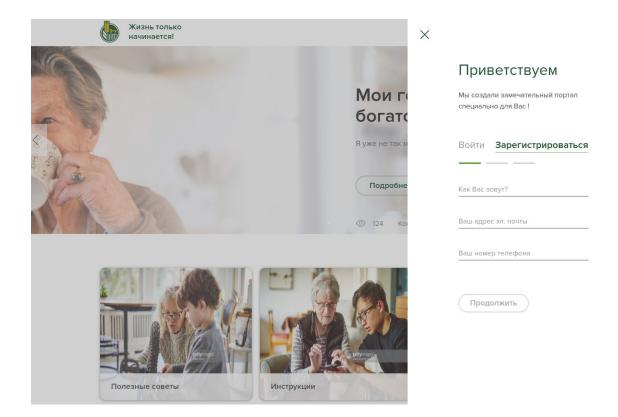




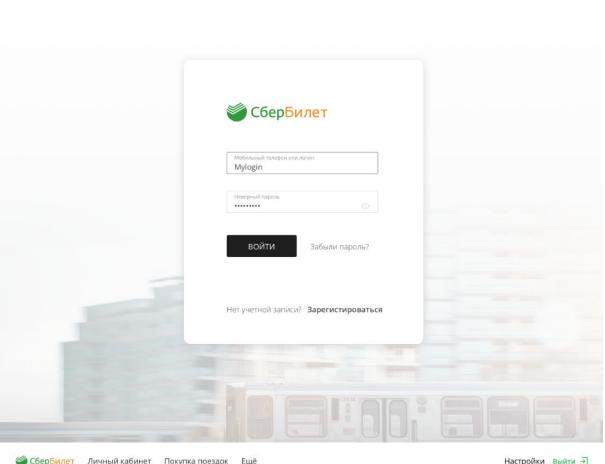
4. ВРС - Россельхозбанк. Разработка веб портала для пенсионеров и партнёров. В работе использовал native JS, jQuery и Vuejs для интерактивных элементов. 2018-2019.

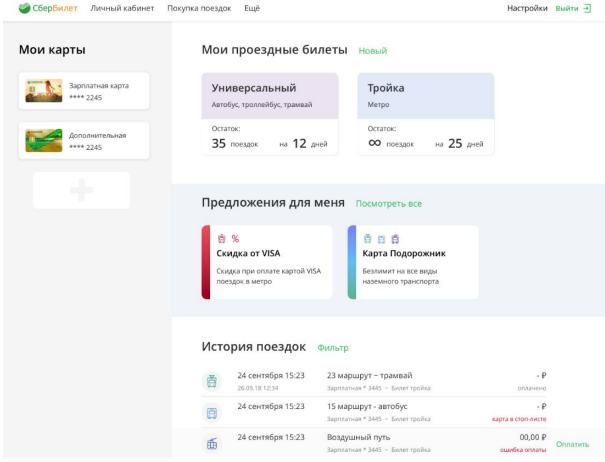






5. ВРС - Сбербилет. Разработка веб кабинета для клиентов Сбербанка, сервис заточен для управления своими транспортными картами. Позволяет наблюдать за своими затратами, получать различную аналитику и предложения. Проект разрабатывался на Vuejs. 2018-2019





Зарплатная * 3445 — Билет тройка

画

6. Hilfy.de - Немецкий стартап. В проекте занимался разработкой личного кабинета пользователей. Верстал по макетам, разрабатывал функционал на native js. Проект в поисках финансирования. 2018-2019

