

МИНОБРНАУКИ РОССИИ  
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
“ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ”

Факультет компьютерных наук

Кафедра программирования и информационных технологий

Расписание занятий для высших учебных заведений «UnivTimetable»

Курсовой проект

по дисциплине

Технологии программирования

*09.03.02 Информационные системы и технологии*  
*Программная инженерия в информационных системах*

*6 семестр 2022/2023 учебного года*

Зав. кафедрой	_____	С.Д. Махортов, д.ф.- м.н., доцент _____.20__
Обучающийся	_____	Ф. Ю. Свиридов, 3 курс, д/о
Обучающийся	_____	И. М. Молдавский, 3 курс, д/о
Обучающийся	_____	П. Р. Распопов, 3 курс, д/о
Руководитель	_____	И. А. Клейменов, ассистент
Руководитель	_____	В.С. Тарасов, ст. преподаватель

Воронеж 2023

## Содержание

Введение.....	3
1 Постановка задачи .....	4
1.1 Цели создания системы.....	4
1.2 Задачи проекта.....	4
2 Анализ предметной области.....	5
2.1 Терминология .....	5
2.2 Обзор аналогов .....	7
2.2.1 СтудЖурнал – Расписание занятий .....	7
2.2.2 Student Calendar – Timetable.....	9
2.2.3 School Planner.....	11
2.3 Средства реализации .....	15
3 Реализация.....	17
3.1 Структура базы данных .....	17
3.2 Диаграмма состояния.....	19
3.3 Сценарии использования .....	22
4 Интерфейс приложения.....	23
4.1 Авторизация.....	23
4.2 Преподаватель .....	24
4.3 Администратор.....	29
4.4 Староста .....	32
Заключение .....	34
Список использованных источников.....	35

## **Введение**

Существует много разных способов составления и представления расписания учебных занятий в образовательных организациях, как в школах, так и в высших учебных заведениях: некоторые учреждения уже полностью перешли на современные решения в виде электронных журналов и других электронных информационных систем доступных благодаря Интернету, остальные же до сих пор прибегают к полностью ручному составлению расписания, а представляют его чаще всего в виде больших распечатанных листов, склеенных вместе. Так же присутствуют варианты реализации в виде использования электронных таблиц, что в какой-то степени облегчает работу, ранее исполняемую вручную. Подобные способы требуют слишком больших временных затрат и нередко могут приводить к ошибкам и несостыковкам в самом расписании. Именно поэтому мало в каком ВУЗе есть такая практика, что точное и окончательное расписание известно студентам и преподавателям уже в первую неделю учебных занятий, а не формируется постепенно в течении первых нескольких недель учебного периода.

Затрагивая тему современных реалий, абсолютно у каждого обучающегося и каждого члена преподавательского состава имеются свои мобильные устройства, что значительно упрощает многие повседневные вещи. При наличии мобильного приложения с расписанием, распорядок учебного дня всегда будет под рукой и необходимость спрашивать об этом самих преподавателей отпадёт. К тому же, если у подобного приложения будет функционал, реализующий не только просмотр расписания, но и его формирование на основе предоставленных самими преподавателями данных, тогда сам процесс составления значительно ускорится и облегчится. Для достижения поставленных целей для начала рассмотрим несколько популярных аналогов и затем перейдем к формулировке требований, на основе которых будет создаваться приложение.

## **1 Постановка задачи**

### **1.1 Цели создания системы**

Целью данной курсовой работы является создание мобильного приложения для отслеживания и формирования расписания учебных занятий в ВУЗах.

### **1.2 Задачи проекта**

- предоставление преподавателями нежелательного времени для проведения занятий;
- обеспечение возможности просмотра расписания на заданный промежуток времени как для старост (для их групп), так и для преподавателей (личное);
- предоставление преподавателям права переноса занятий через приложение;
- формирование расписания системой на основе предоставленных преподавателями данных;
- экспорт расписания в формате Excel таблицы;
- уведомление старост по электронной почте об изменениях в расписании.

## 2 Анализ предметной области

### 2.1 Терминология

Таблица 1 - Глоссарий

Мобильное приложение	Программное обеспечение, предназначенное для работы на смартфонах, планшетах и других мобильных устройствах, разработанное для конкретной платформы (iOS, Android и т. д.).
Клиент	Это аппаратный или программный компонент вычислительной системы, посылающий запросы серверу.
Сервер	Выделенный или специализированный компьютер для выполнения сервисного программного обеспечения.
Android	Операционная система с открытым исходным кодом, созданная для мобильных устройств на основе модифицированного ядра Linux.
Android-приложение	Программное обеспечение, предназначенное для работы на смартфонах, планшетах и других мобильных устройствах, разработанное для платформы Android.
База данных	Упорядоченный набор структурированной информации или данных, которые обычно хранятся в электронном виде в компьютерной системе. База данных обычно управляется системой управления базами данных (СУБД).
HTTP	Протокол, позволяющий получать различные ресурсы, например HTML-документы. Протокол HTTP лежит в основе обмена данными в сети Интернет.

SQL-запросы	Наборы команд для работы с реляционными базами данных.
Дизайн-макет	Схематичное изображение финальной идеи с указанием всех деталей. В нем указываются концепция, шрифты, тексты, изображения, расположение всех элементов и общая картина продукта.
Аутентификация	Процедура проверки подлинности, например, проверка подлинности пользователя путем сравнения введенного им пароля с паролем, сохраненным в базе данных.
Авторизация	Предоставление определенному лицу или группе лиц прав на выполнение определенных действий.
Фреймворк	Программное обеспечение, облегчающее разработку и объединение разных компонентов большого программного проекта.
SQL-инъекция	Внедрении в запрос произвольного SQL-кода, который может повредить или уничтожить данные, хранящиеся в БД или предоставить несанкционированный доступ к ним.
Аккаунт	Персональная страница пользователя или личный кабинет, который создается после регистрации на сайте или в приложении.
REST	Архитектурный стиль взаимодействия компонентов распределённого приложения в сети.
API	Описание взаимодействия одной компьютерной программы с другой.
Пользователь	Человек, использующий приложение.

Преподаватель	Работник высшего учебного заведения, преподающий какой-либо предмет.
Преподаватель составитель	Преподаватель, обладающий правом сброса и формирования расписания.
Староста	Человек из числа студентов, ответственный за организационные моменты, связанные с учебной деятельностью своей группы, в том числе за связь с преподавателями и своевременное уведомление одногруппников обо всех изменениях в расписании занятий.
Администратор	Человек, ответственный за обеспечение штатной работы приложения путём добавления/редактирования/удаления ВУЗов и пользователей.
Расписание	Это основной учебно-методический документ, определяющий педагогически целесообразную последовательность учебных занятий в образовательном учреждении на каждый день учебной недели и конкретизирующий таким образом учебный план.

## 2.2 Обзор аналогов

В данном параграфе будут рассмотрены аналоги приложения “UnivTimetable”, а также приведены их преимущества и недостатки.

### 2.2.1 СтудЖурнал – Расписание занятий

СтудЖурнал — приложение, которое позволяет более эффективно управлять своим учебным графиком. СтудЖурнал позволяет быстро организовать персональное расписание, следить за календарным графиком и записывать заметки, лабораторные работы, домашние задания.

С помощью приложения можно эффективно организовывать

студенческую жизнь, моментально делиться учебными материалами с друзьями.

С интерфейсом приложения можно ознакомиться на рисунках 1-2.

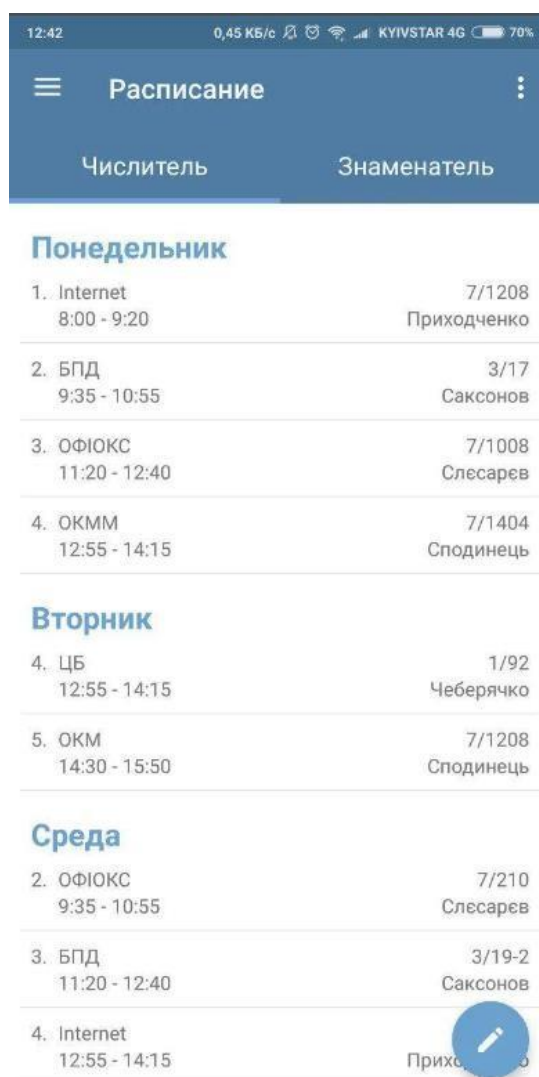


Рисунок 1 - Интерфейс вкладки расписание



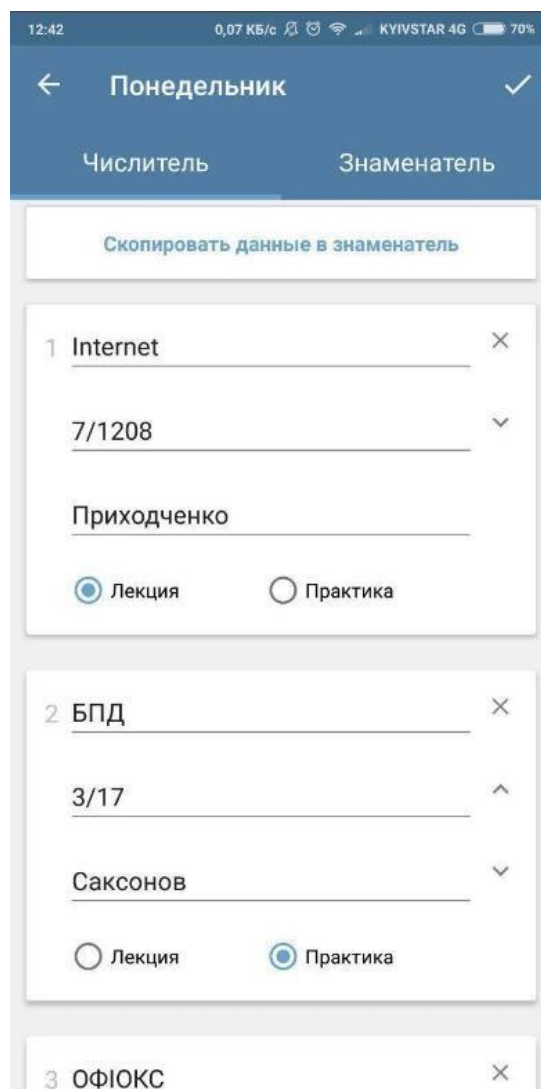


Рисунок 2 - Интерфейс вкладки редактирования

Преимущества:

- удобное создание заметок, конспектов;
- календарное отображение информации;
- можно экспортировать данные и так же импортировать себе.

Недостатки:

- нет интеграции со своим вузом, то есть придется вводить предметы и их время для каждого дня недели самостоятельно;
- отсутствие возможности экспортировать расписание в Excel-формат.

### 2.2.2 Student Calendar – Timetable

Student Calendar — приложение, которое создано для учащихся, чтобы помочь учащимся организовать и повысить успеваемость.

Цель использования этого приложения – выполнять задачи в совмещенные сроки, лучше распределять время между академической и личной жизнью, вести повседневную жизнь больше спокойствия и меньше стресса. В студенческом календаре важная информация о тестах, домашних заданиях, встречах и расписании всегда будет доступна на вашем смартфоне для проверок и новых расписаний, где бы вы ни находились. Есть также напоминания (с будильниками и уведомлениями), которые помогут вам не забыть о важных действиях.

Календарь учащихся перечисляет события в виде списка дел или контрольного списка, где события должны быть помечены как завершённые, чтобы они больше не выделялись. Кроме того, он группируется по прошлым и будущим событиям, и можно увидеть, когда какая-то активность задерживается. Интерфейс продемонстрирован на рисунках 3-4.



Рисунок 3 - Интерфейс вкладки расписание

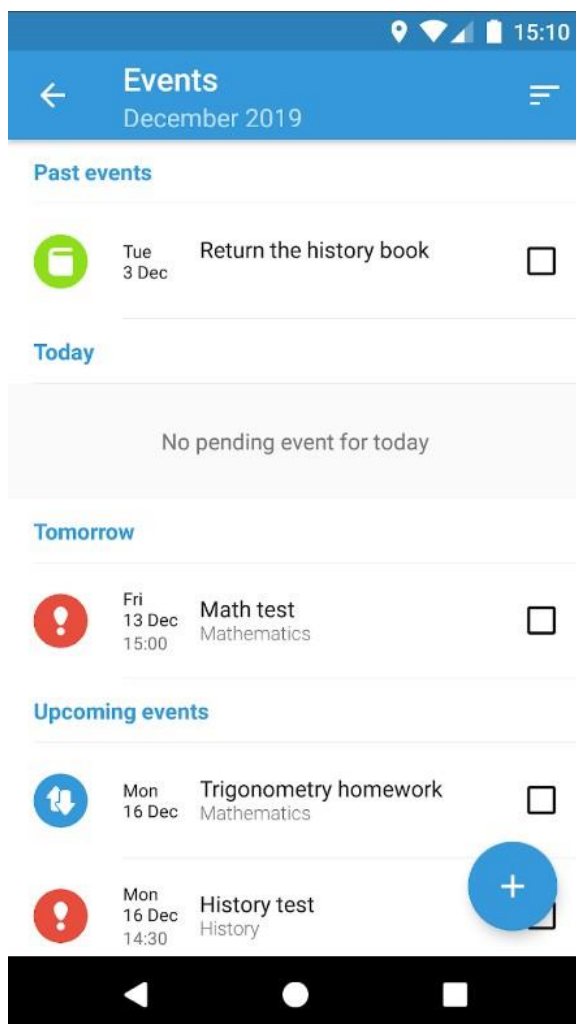


Рисунок 4 - Интерфейс вкладки создания события

Преимущества:

- планирование мероприятий;
- уведомления о приближающихся мероприятиях;
- управление оценками.

Недостатки:

- отсутствие русского языка;
- необходимо самостоятельно заполнять информацию о занятиях;
- редкие обновления приложения;
- невозможно экспортировать расписание в Excel-формат.

### 2.2.3 School Planner

School Planner — это удобная программа для учащихся всех возрастов, помогающая организовать учебный процесс и иметь все нужное под рукой. Независимо от места учебы эта программа будет очень полезна.

Данное приложение предоставляет удобную запись домашних заданий и материалов для экзаменов, а ежедневные уведомления помогут никогда ничего не забывать.

Встроенный календарь оптимизирован для нужд учащихся и позволяет управлять событиями и запланированными делами более легко. Благодаря приложению график и ежедневное расписание будет всегда под рукой, а это облегчит планирование учебного процесса. Расписание полностью настраиваемо: можно назначать различные цвета для каждого объекта и просматривать события, сохраненные в календаре.

Интерфейс приложения продемонстрирован на рисунках 5-6.

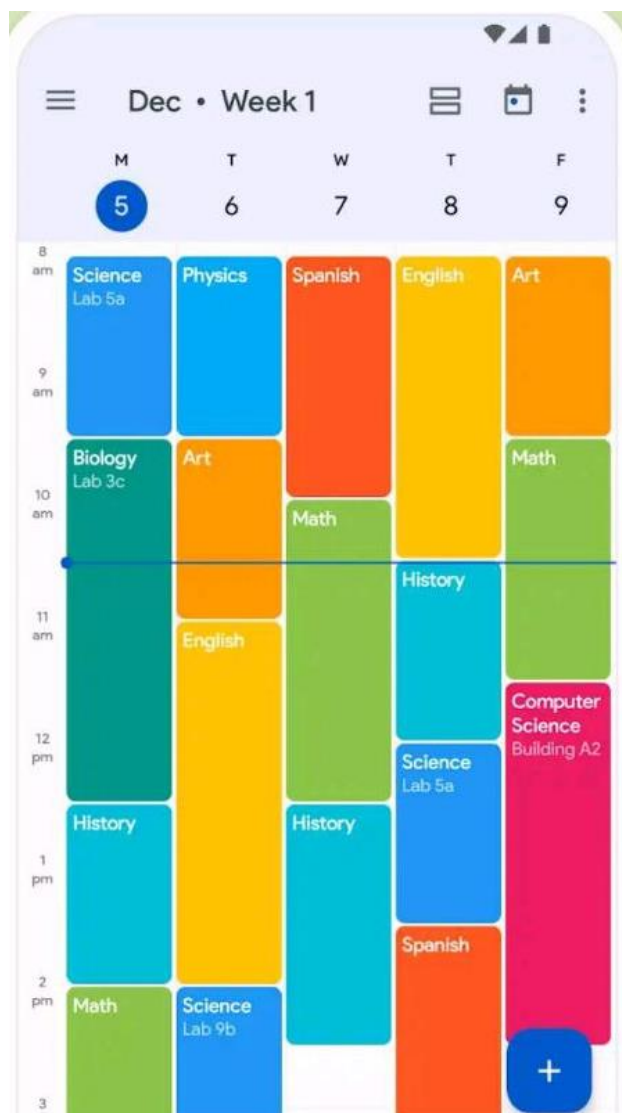


Рисунок 5 - Интерфейс вкладки расписание

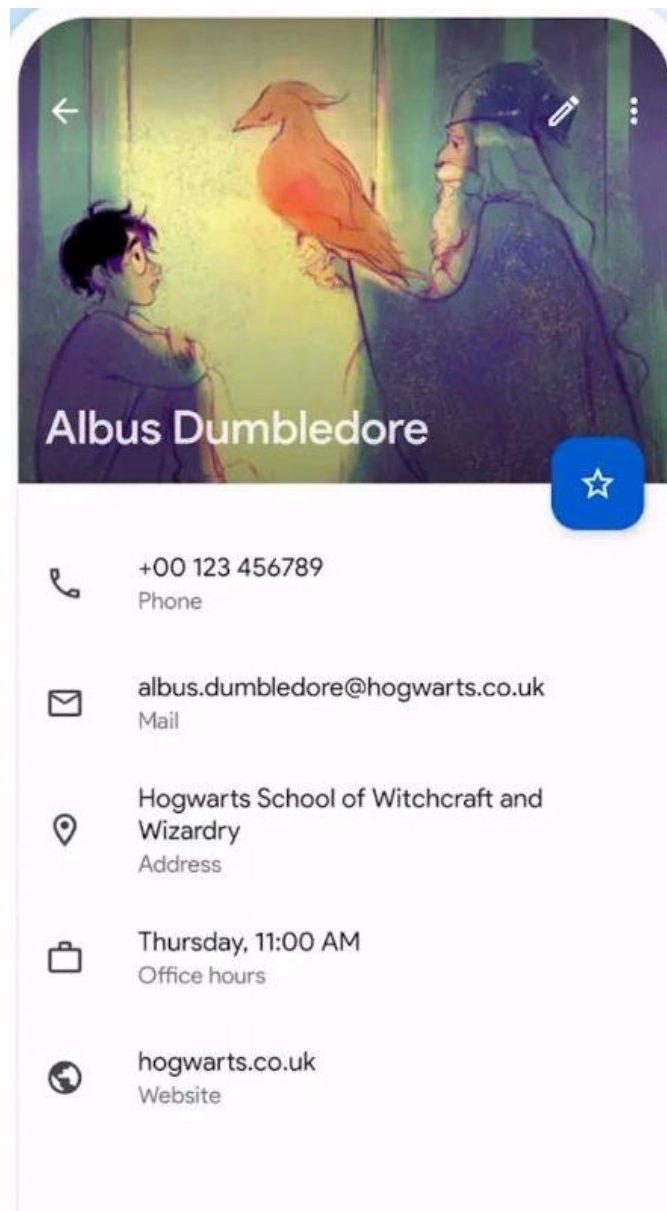


Рисунок 6 - Интерфейс вкладки контактной информации преподавателя

Преимущества:

- расписание для экзаменов, домашних заданий;
- управление оценками, предметами;
- настройка темы приложения;
- возможность записывать разную контактную информацию о преподавателях.

Недостатки:

- большое количество рекламы;

- для того, чтобы полностью использовать все функции приложения, необходимо оформить платную подписку;
- нужно вручную добавлять информацию о занятиях на тот или иной промежуток времени;
- невозможно экспортировать расписание в Excel-формат.

## **2.3 Средства реализации**

- Java – строго типизированный объектно-ориентированный язык программирования общего назначения, разработанный компанией Sun Microsystems;
- Spring Boot Framework – это веб-платформа Java на основе микрослужб с открытым кодом от Spring. Обладает большим набором инструментов; [1]
- PostgreSQL – свободная объектно-реляционная система управления базами данных. Выбрана так как, поддерживает большое количество типов данных, имеет богатую функциональность, поддерживается многими серверами; [2]
- Docker – платформа, предназначенная для помощи разработчикам в создании, совместном использовании и запуске современных приложений; [3]
- Flyway – средство обеспечения версионности схем и управления миграциями базы данных. FlyWay имеет поддержку PostgreSQL и интегрируется с Spring Framework;
- Android SDK – универсальное средство разработки мобильных приложений для операционной системы Android;
- Kotlin – средство обеспечения версионности схем и управления миграциями базы данных. FlyWay имеет поддержку PostgreSQL и интегрируется с Spring Framework;
- Miro – платформа для совместной работы распределенных команд;
- Swagger – фреймворк для спецификации REST API;

- Draw.io – бесплатное кроссплатформенное программное обеспечение для рисования графиков с открытым исходным кодом, разработанное на HTML5 и JavaScript. Его интерфейс можно использовать для создания диаграмм, таких как блок-схемы, каркасы, диаграммы UML, организационные диаграммы и сетевые диаграммы;
- Figma – онлайн-сервис для разработки интерфейсов и прототипирования с возможностью организации совместной работы в режиме реального времени;
- Trello – облачная программа для управления проектами небольших групп;
- Github – веб-сервис для хостинга IT-проектов и их совместной разработки;
- Git – распределённая система управления версиями. [4]



### 3 Реализация

В результате анализа было принято решение о разработке системы, описание которой приводится в данной главе.

#### 3.1 Структура базы данных

Структура базы данных приведена на рисунке 7.

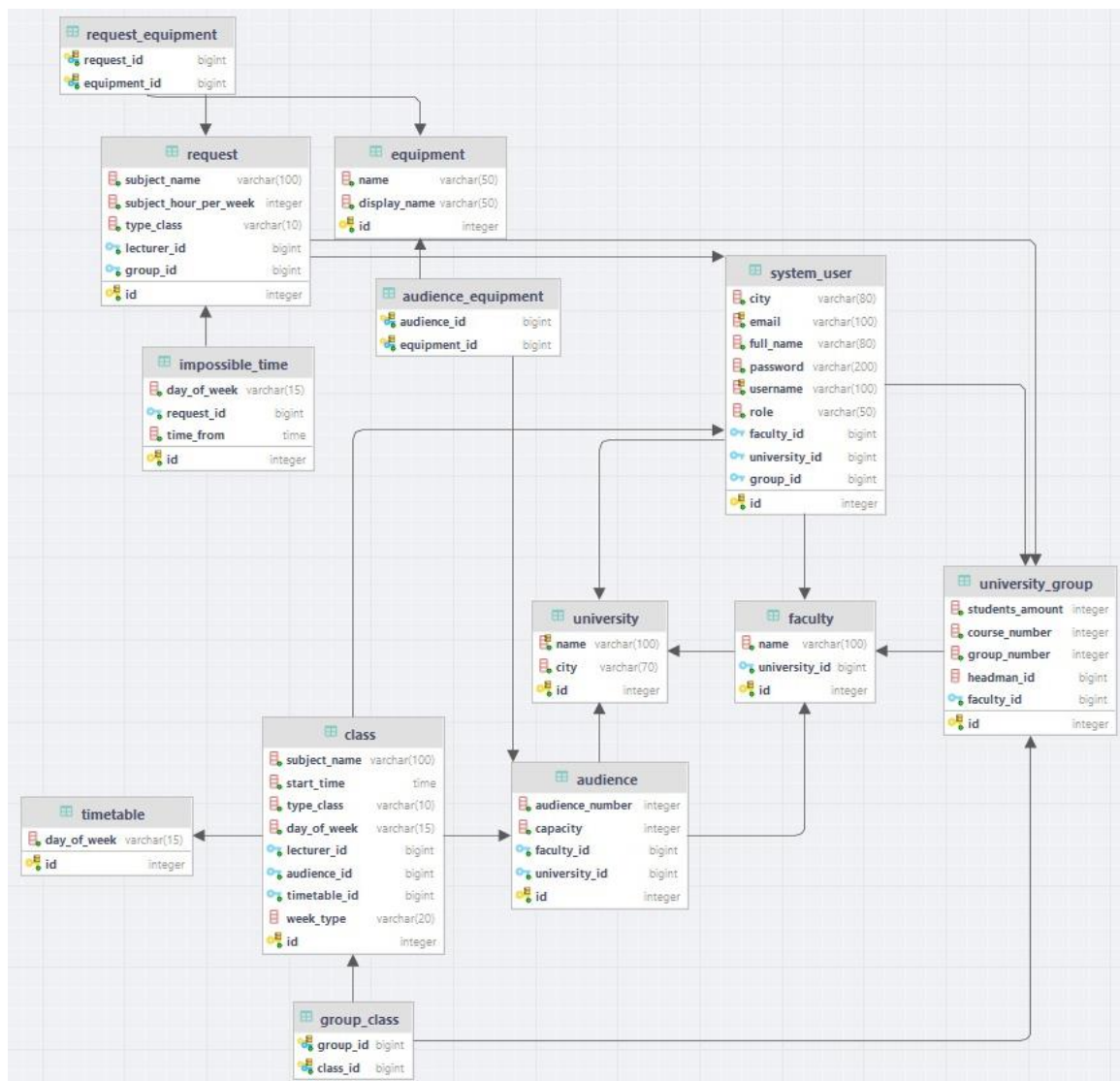


Рисунок 7 - Схема таблиц базы данных

Для хранения информации о расписании занятий высших учебных заведений и относящихся к ним факультетов, групп студентов и пользователей используются следующие таблицы:

1. University – справочник со всеми ВУЗаами, в которых используется приложение. Содержит полное официальное название ВУЗа и город, в котором он находится;

2. Faculty – список факультетов для каждого отдельного ВУЗа, содержит название факультета и id университета;
3. University\_group – таблица со всеми группами, относящимися к конкретному факультету определённого ВУЗа. В ней представлена соответствующая информация о номере группы, номере курса, количестве студентов, id факультета и старосты;
4. System\_user – непосредственно сами пользователи, представляющие собой преподавателей, старост и администраторов приложения. Вся необходимая информация о них отражена в виде колонок, содержащих город, email, ФИО, пароль, никнейм, роль, id ВУЗа, группы и факультета;
5. Class – справочник для проводимых учебных занятий. Имеет следующие поля: название дисциплины, время начала занятия, тип занятия (семинар/лекция), день недели, тип недели (числитель/знаменатель), id соответствующих аудитории, преподавателя и дня недели;
6. Timetable – перечисление всех существующих дней недели, в которые могут проводиться занятия;
7. Audience – аудитории, в которых проводятся учебные занятия. Описываются полями номера аудитории, вместимости, id ВУЗа и факультета;
8. Group\_class – таблица, связывающая между собой занятия и группы для которых они проводятся.

Остальная часть таблиц используется для хранения информации о вспомогательных деталях, используемых при составлении расписания. В их число входят таблицы для оборудования в аудиториях, заявки для каждой отдельной учебной дисциплины, а также невозможное для проведения занятий преподавателями время. Ко всему перечисленному относятся следующие таблицы:

1. Request – заявка на включение предмета в расписание, либо перенос занятия по предмету. Содержит в себе название дисциплины, количество часов в неделю, тип занятия (семинар/лекция), id преподавателя и группы;
2. Impossible\_time – используется для хранения информации о времени, в которое преподаватели по тем или иным причинам не могут присутствовать на занятиях и соответственно проводить их. Содержит в себе день недели и соответствующее время, связано с заявкой её id;
3. Equipment – справочник для всего доступного оборудования. Name – наименование оборудования на английском, displayName - на русском, name будет передаваться между слоями приложения, displayName – отображаться для конечного пользователя;
4. Audience\_equipment – связывает между собой аудитории и оборудование в них;
5. Request\_equipment – таблица, связывающая заявки по предметам и требуемое оборудование для проведения занятий.

### **3.2 Диаграмма состояния**

Диаграмма состояния позволяет определить все возможные сценарии поведения системы, выделить её ключевые состояния и переходы между ними. Для данного проекта всего было спроектировано 3 диаграммы для состояний администратора, старосты и преподавателя соответственно. Данные диаграммы представлены на рисунках 8-9.

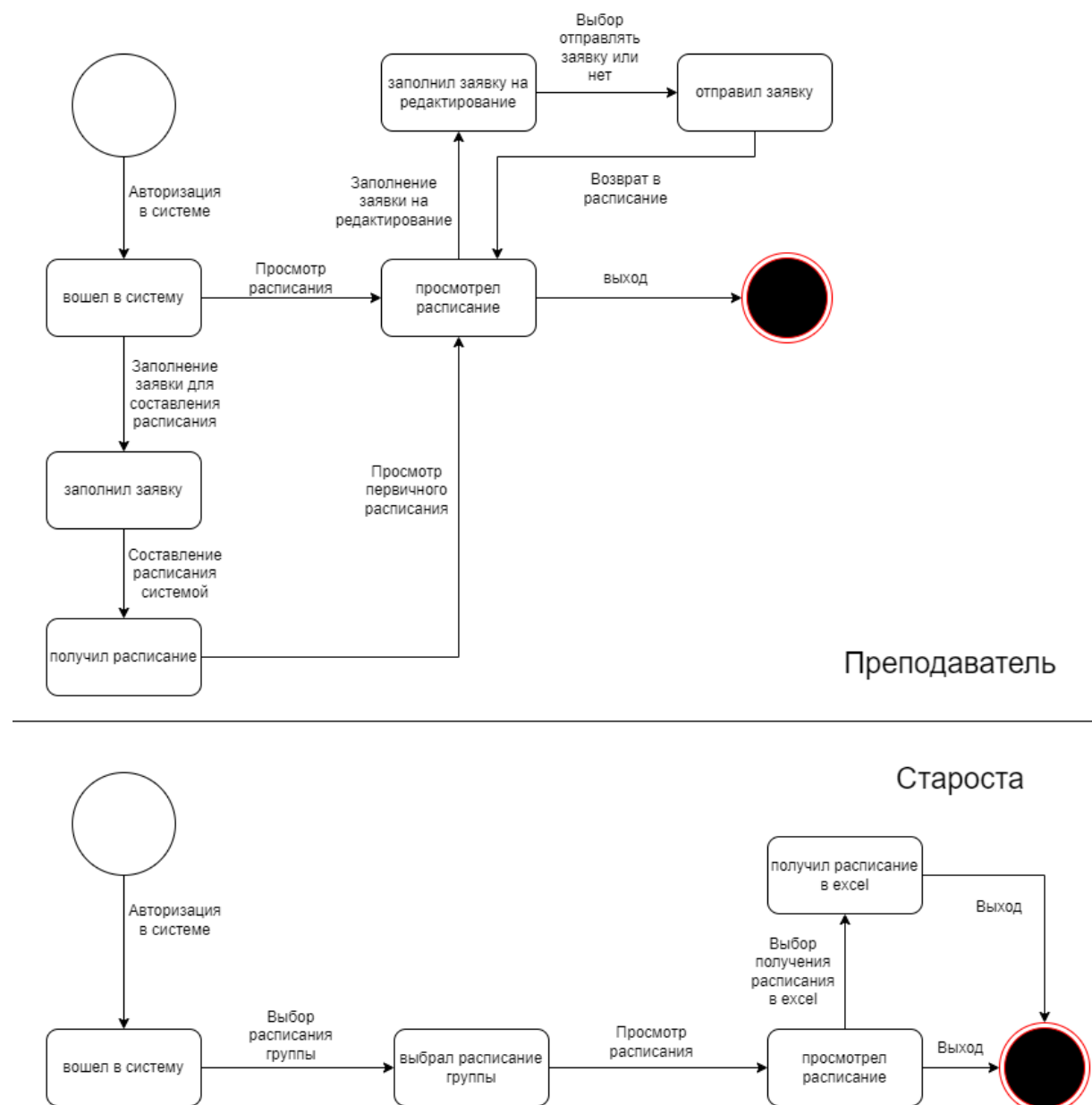


Рисунок 8 - Диаграмма состояний для преподавателя и старосты

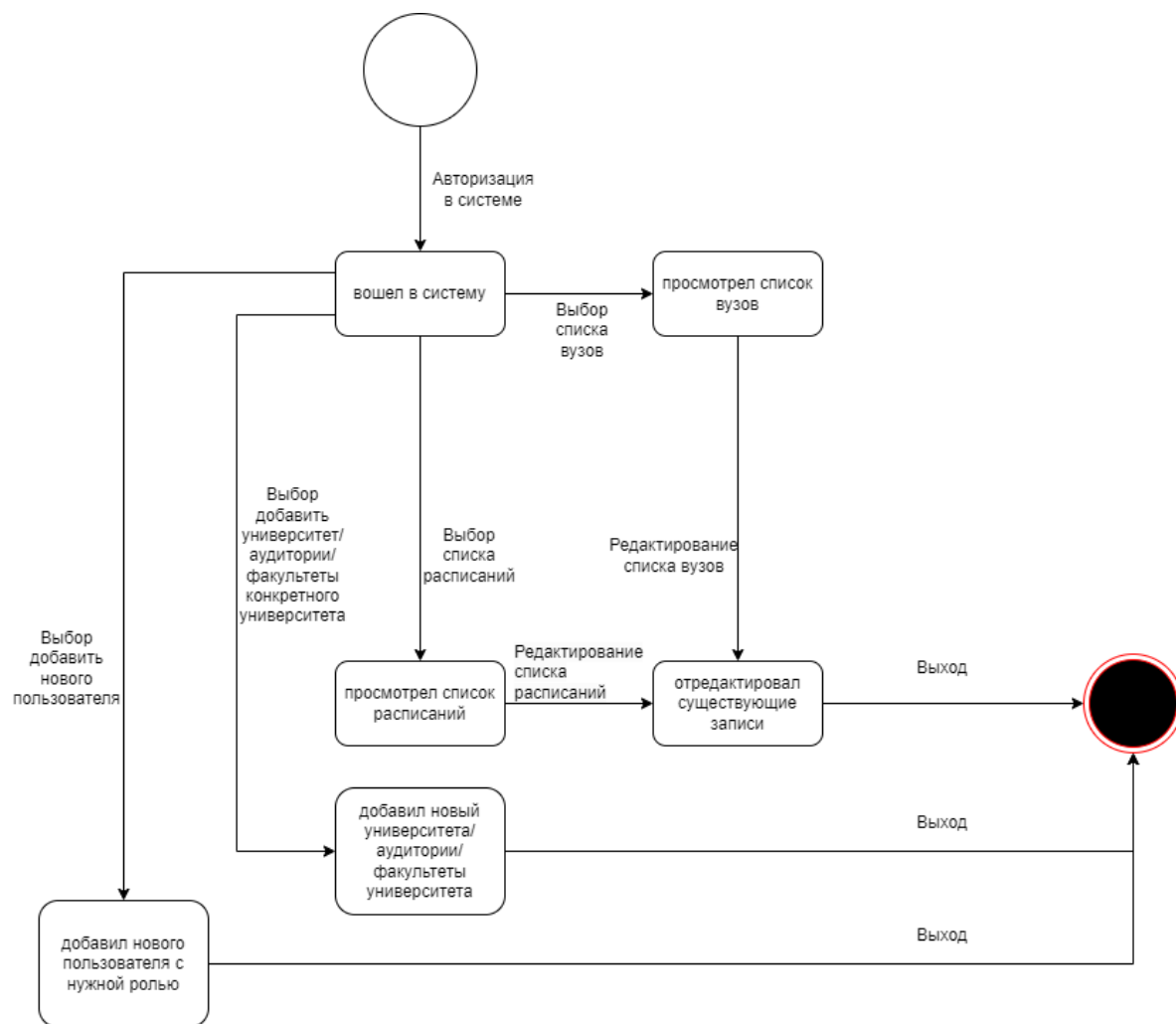


Рисунок 9 - Диаграмма состояний для преподавателя и старосты

### 3.3 Сценарии использования

Сценарии использования для всех групп пользователей приведены на рисунке 10.

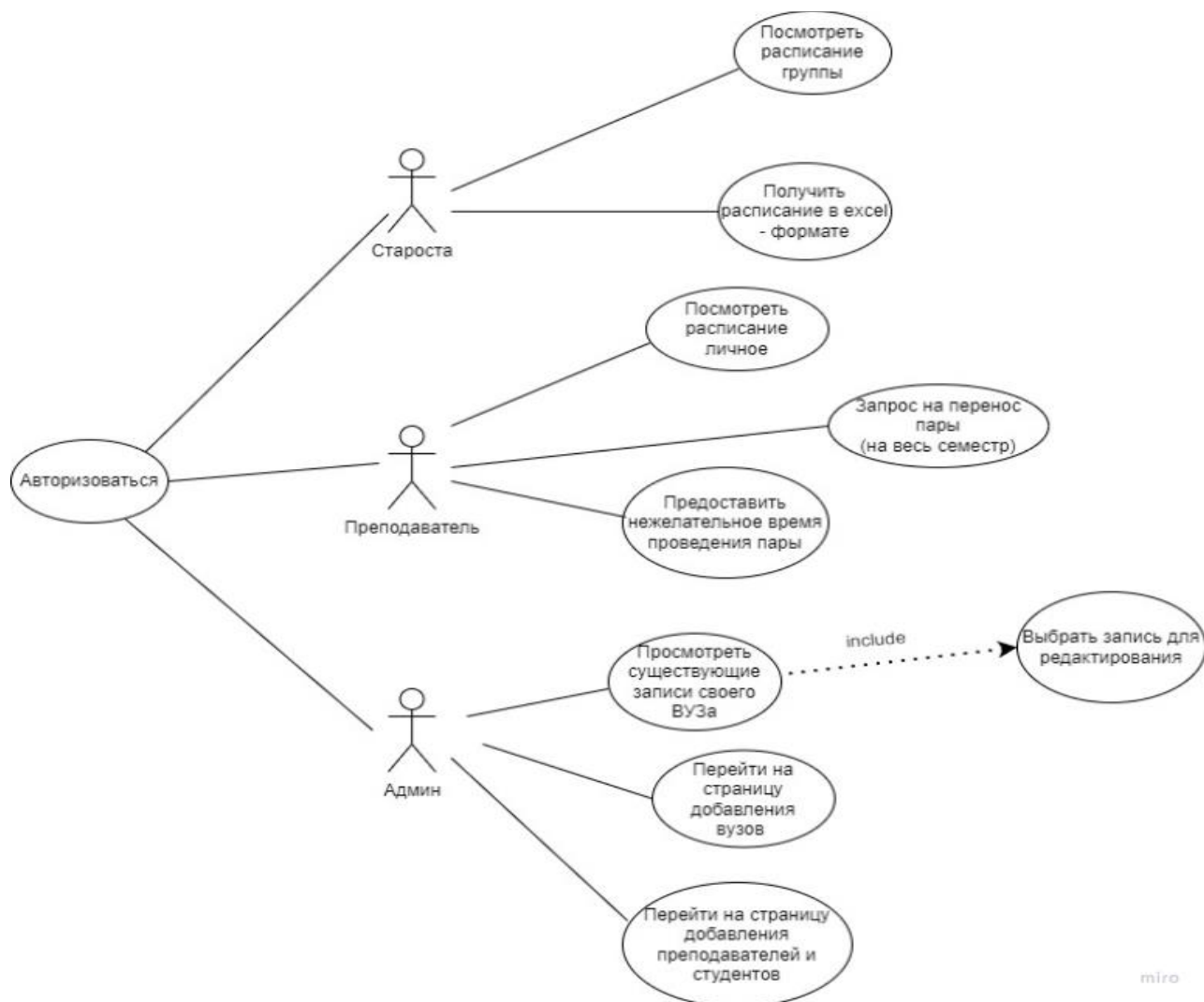


Рисунок 10 - Сценарии использования

Рассмотрим диаграмму для использования приложения разными группами пользователей. В данном случае необходимость составления диаграммы прецедентов обусловлена прежде всего тем, что Use-Case диаграмма — это прежде всего инструмент для моделирования системы, понимания ее функциональности и потребностей пользователей. Она может помочь с определением основных действий, которые пользователь должен совершить в системе, чтобы достичь конкретных целей. Данная диаграмма также позволяет определить все возможные риски и проблемы, которые могут возникнуть в ходе использования системы.

## **4 Интерфейс приложения**

Для реализации клиентской части проекта была выбрана связка Android SDK и языка Kotlin. Этот набор обеспечивает разработчикам огромное количество возможностей для создания мобильных приложений на Android. Они могут использовать SDK для доступа к аппаратным возможностям устройства, взаимодействия с различными сервисами и API, разработки пользовательского интерфейса и многого другого. Kotlin, в свою очередь, является более новым и продвинутым средством для реализации приложений по сравнению с языком Java. [6]

### **4.1 Авторизация**

Пользователь имеет возможность авторизоваться по почте (рисунок 11) и в соответствии с ролью, которую имеет его аккаунт, получит в своё распоряжение соответствующий функционал.

Соответственно функционал будет различным для администратора, преподавателя и старосты, предоставляя им разные возможности.

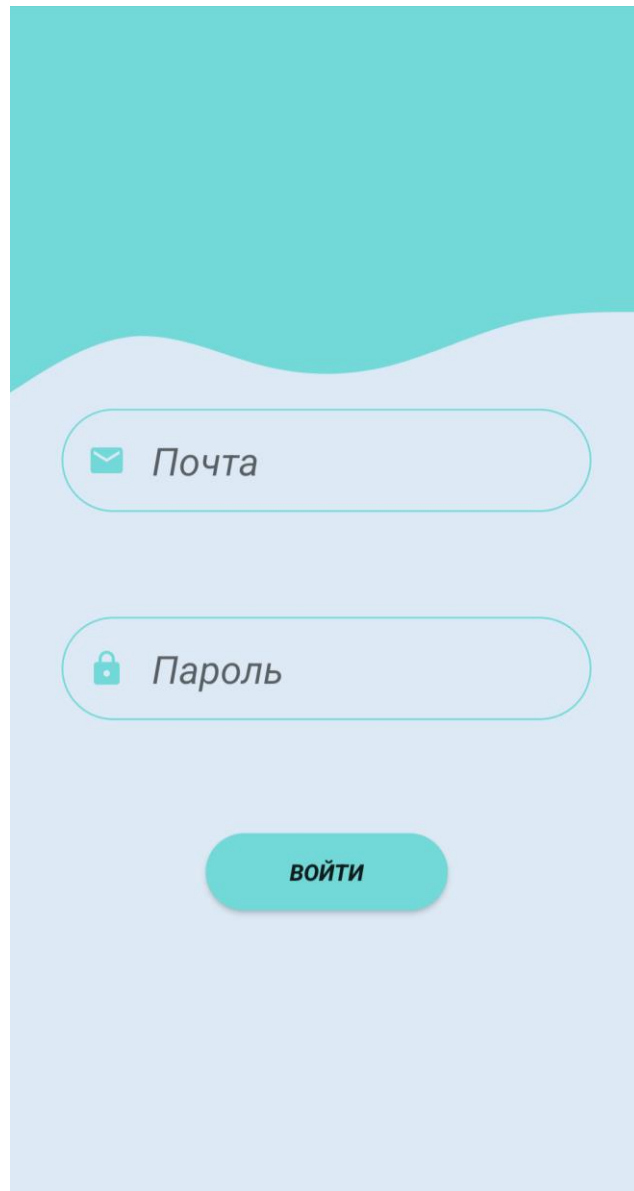


Рисунок 11 - Экран авторизации

## 4.2 Преподаватель

У пользователей с ролью преподавателя предусмотрен следующий набор возможностей:

- просмотр своего личного расписания (рисунок 12);
- создание заявки на включение предмета в расписание, а также предоставление нежелательного времени для проведения занятий (рисунки 13-14);
- формирование запроса на перенос занятия (рисунок 15);
- сброс или формирование расписания после подачи заявок преподавателем со статусом составителя (рисунок 16).



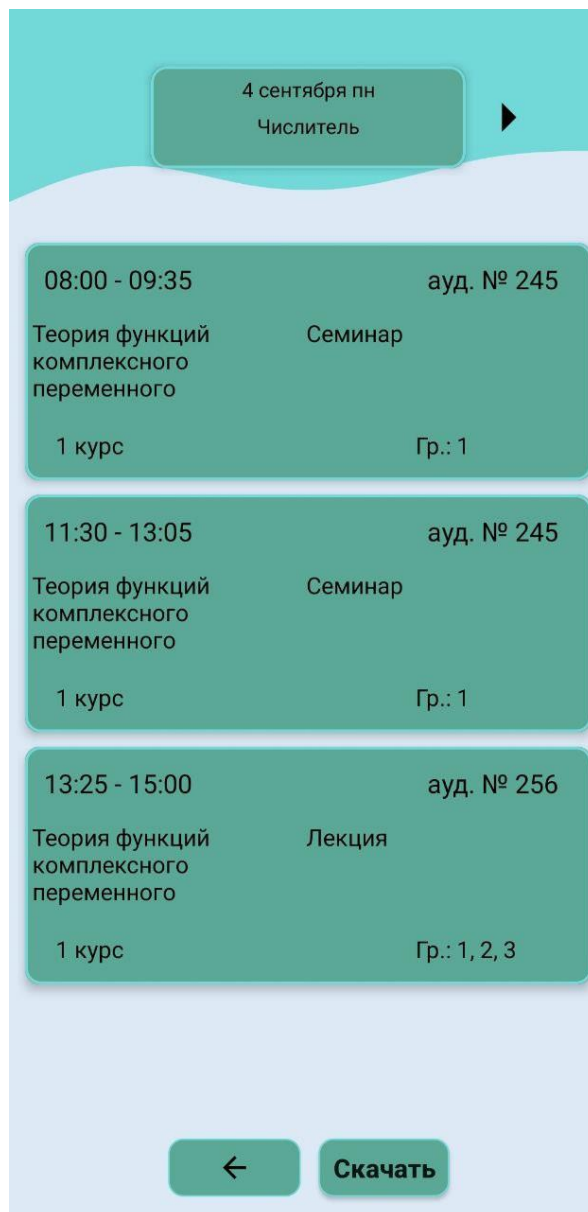
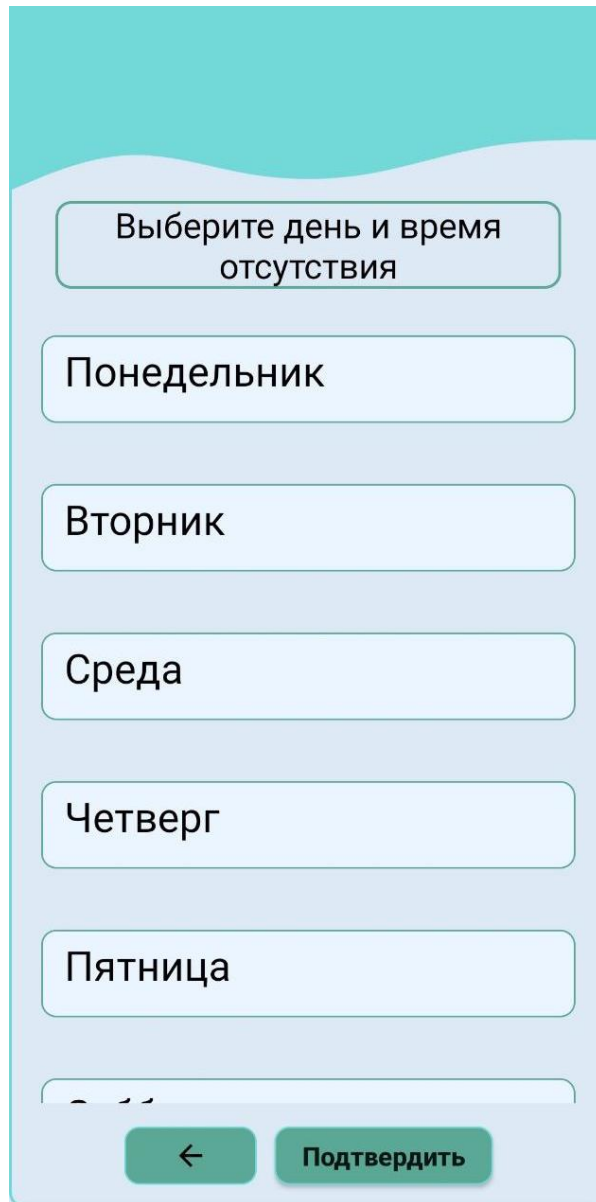


Рисунок 12 - Экран просмотра расписания для преподавателя



Выберите день и время  
отсутствия

Понедельник

Вторник

Среда

Четверг

Пятница

← Подтвердить

Рисунок 13 - Экран для предоставления нежелательного времени для проведения занятий

Название предмета

Добавить группу ▾

Часов в неделю

Форма занятия ▾

Оборудование

Подтвердить

←

🏠

Рисунок 14 - Экран для создания заявки

Выберите предмет  
Теория функций

Исходный день  
Понедельник

Исходное время  
13:25:00

Тип недели  
Числитель

Новая аудитория  
256, мест: 150

Новые день и время  
Знаменатель, 13:25:00,  
ПН

← Подтвердить

Рисунок 15 - Экран формирования заявки на перенос занятия

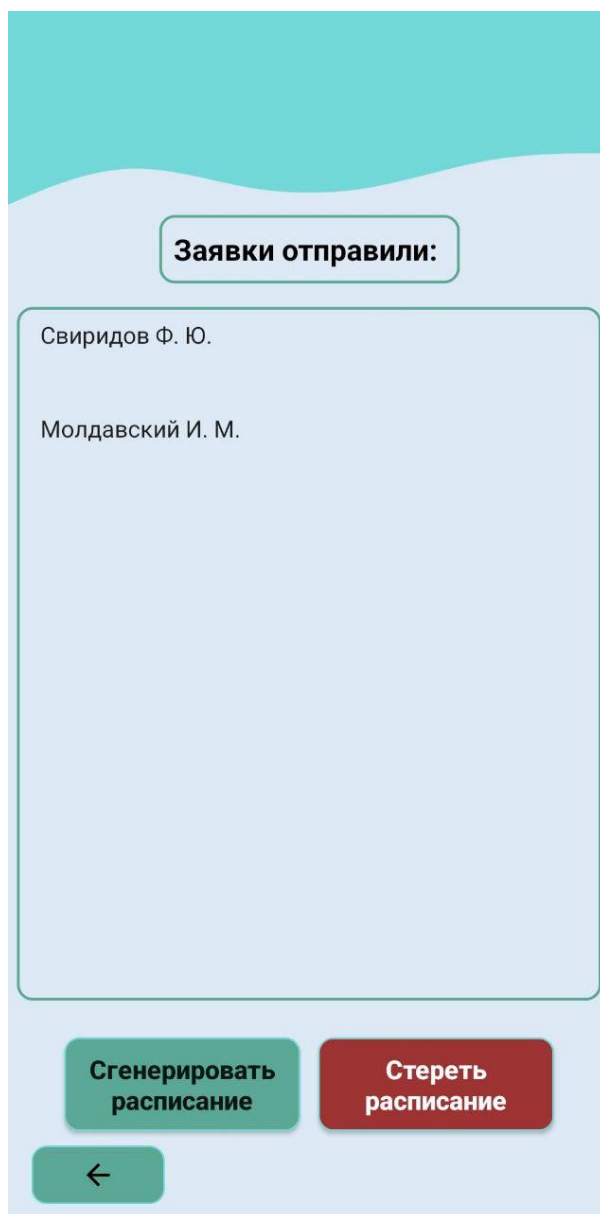


Рисунок 16 - Экран взаимодействия с расписанием для преподавателей-составителей

### 4.3 Администратор

У пользователей с ролью администратора в свою очередь предусмотрен следующий набор возможностей:

- добавление ВУЗов и редактирование уже существующих (рисунок 17);
- добавление/редактирование всех сущностей, так или иначе связанных с ВУЗом, например, факультетов (рисунок 18);
- администрирование пользователей системы (рисунок 19).

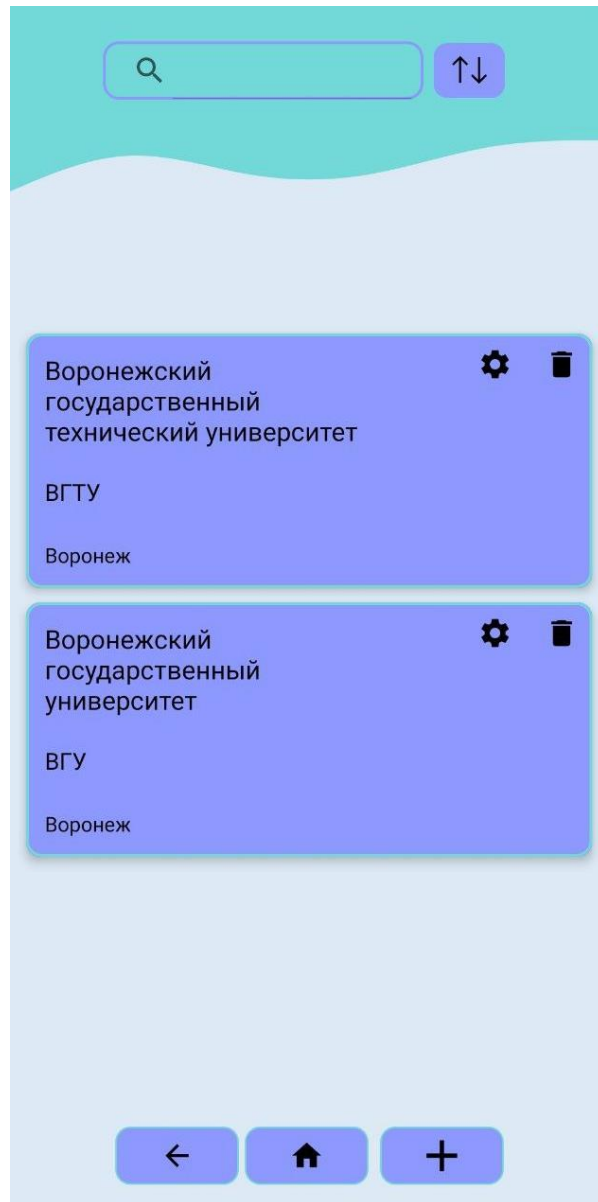


Рисунок 17 - Экран просмотра ВУЗов и их редактирования

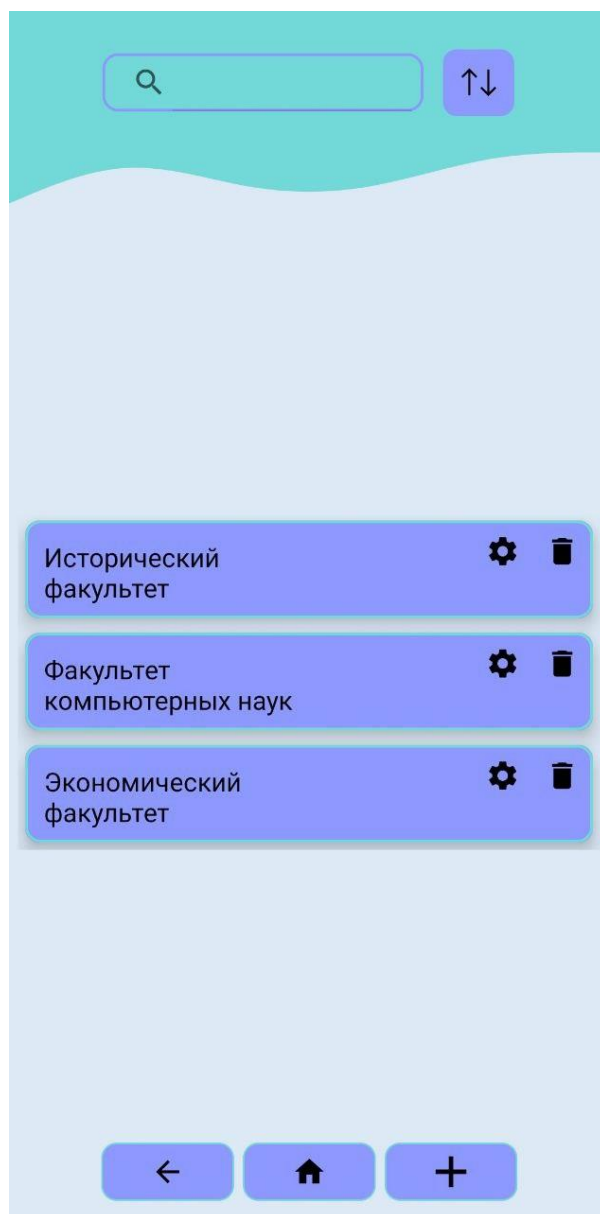


Рисунок 18 - Экран для редактирования и просмотра факультетов

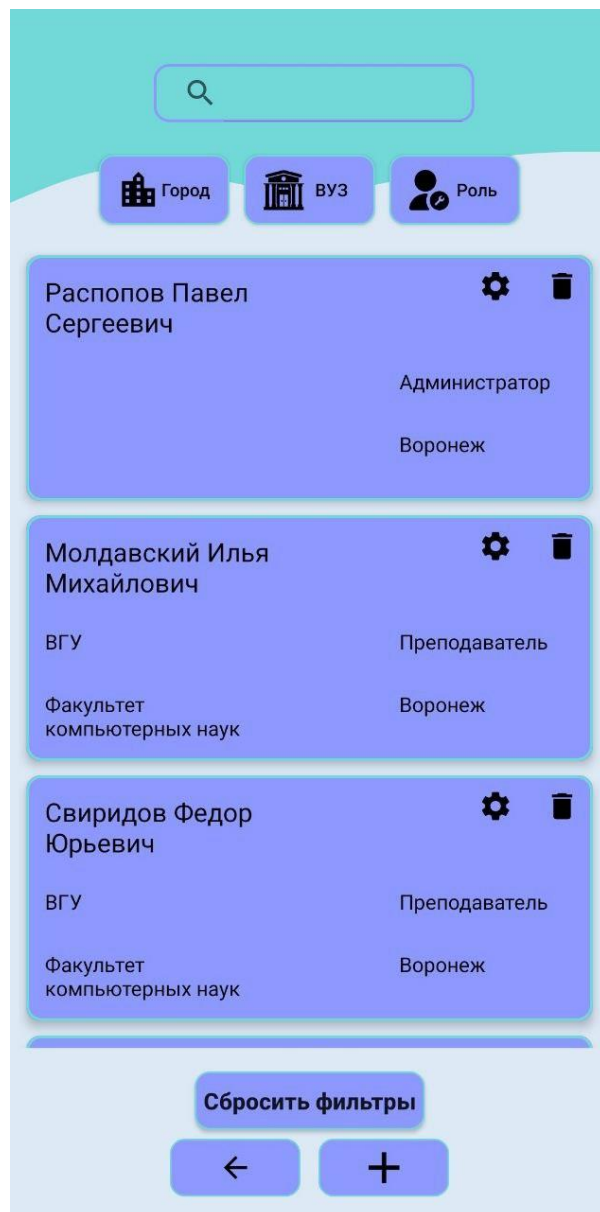


Рисунок 19 - Экран администрирования пользователей системы

#### 4.4 Староста

У пользователей с ролью старосты в распоряжении есть ниже представленная возможность просмотра расписания для своей группы (рисунок 20).



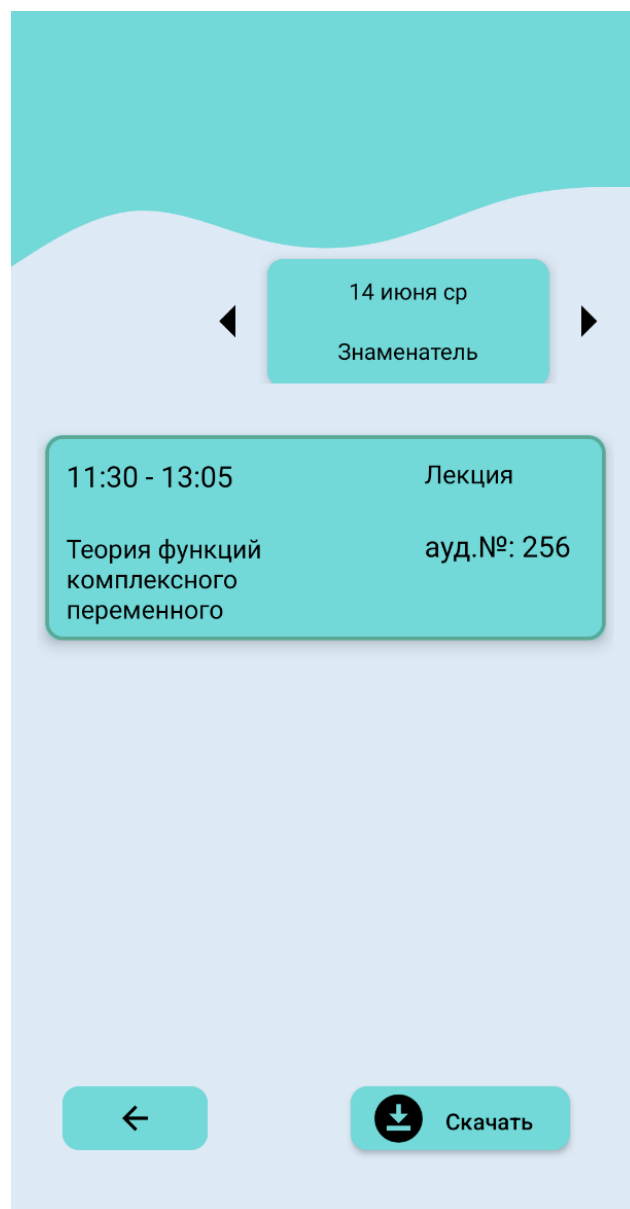


Рисунок 20 - Экран просмотра расписания группы для старосты

## Заключение

При выполнении работы было рассмотрено несколько аналогичных решений для отслеживания и формирования расписания занятий, и, после их анализа и выделения недостатков, были выработаны основные идеи проекта, требования к функционалу и особенности, способные сделать разрабатываемое приложение лишённым этих недостатков.

Для разработки приложения были разработаны дизайн-макеты интерфейса, выбраны средства для разработки приложения, построены все необходимые диаграммы и написана сопутствующая документация.

Для контроля версий приложения было создано 3 репозитория GitHub – для документации, клиентской и серверной части соответственно.

При разработке приложения были реализованы следующие задачи:

- предоставление преподавателями нежелательного времени для проведения занятий;
- обеспечение возможности просмотра расписания на заданный промежуток времени как для старост (для их групп), так и для преподавателей (личное);
- предоставление преподавателям права переноса занятий через приложение;
- формирование расписания системой на основе предоставленных преподавателями данных;
- экспорт расписания в формате Excel таблицы;
- уведомление старост по электронной почте об изменениях в расписании.

Разработанное приложение удовлетворяет всем поставленным ранее требованиям.

Все основные поставленные задачи были выполнены в полном объёме.

## **Список использованных источников**

1. Spring Framework Documentation [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://spring.io/projects/spring-boot>. – Spring Boot. – (Дата обращения 31.05.2023).
2. PostgreSQL. Основы языка SQL: учеб. пособие / Е. П. Моргунов; под ред. Е. В. Рогова, П. В. Лузанова. — СПб.: БХВ-Петербург, 2018. — 336 с.
3. The Docker Book: Containerization is the new virtualization Kindle Edition / James Turnbull. - James Turnbull, 2014. – 388 с.
4. Pro Git: Everything you need to know about Git / Scott Chacon, Ben Straub. – 2-е изд. – изд. Apress, 2014. – 458 с.
5. Что такое JWT-токен [Электронный ресурс]. - Режим доступа: <https://struchkov.dev/blog/ru/what-is-jwt/>. – Заглавие с экрана. - (Дата обращения: 25.05.2023).
6. Руководство по языку Kotlin [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://metanit.com/kotlin/tutorial/>. - Руководство по языку Kotlin. – (Дата обращения: 31.05.2023).
7. Android Application Development Cookbook: 93 Recipes for Building Winning Apps / L. Wei-Meng. – New York: Wrox, 2013. – 408 с.