

Riichi-Mahjong-Terminologie

Runden und Spielverlauf

Renchan	-	Bonusrunde
Honba	-	Anzeiger, erhöht sich bei Ostsieg oder Unentschieden, wird durch 100er-Sticks dargestellt, erhöht den Wert um 300xAnzahl der Honba
Hanchan	-	Ost-Südspiel
Tonpuusen	-	Nur Ostrunde

Sitzplatzierung

Oya	-	Dealer/Ostspieler*in (wörtlich Elternteil)
Kamicha	-	Person links von dir
Shimocha	-	Person rechts von dir
Toimen	-	Person dir gegenüber

Strategie

Tsumogiri	-	Den gerade gezogenen Ziegel wieder abwerfen
Tedashi		Einen Ziegel aus der Hand abwerfen (nicht den gezogenen)
Damaten	-	verstecktes Tenpai (geschlossene Hand und kein Riichi)
Genbutsu	-	100% sicherer Ziegel gegen jemanden
Suji	-	Kann zur Verteidigung benutzt werden (147) (258) (369)

Waits

Kanchan	-	mittlerer Wait (z.B. 57 [6])
Penchan	-	Rand-Wait (z.B. 12 [3])
Ryanmen	-	doppelseitiger Wait (z.B. 34 [2+5])
Shanpon	-	Doppelpon-Wait (z.B. 22SüdenSüden [2+Süden])
Tanki	-	Single-Wait (z.B. 1 [1])
(Nobetan)	-	(Doppelter Tanki, zählt als Tanki (z.B. 1234 [1+4])

Punkte und Regeln

Chombo	-	Strafzahlung beim Verletzen bestimmter Regeln, „Rückwärtsmangan“ (2000 an Nicht-Osten, 4000 an Osten; als Osten 4000 an alle)
Akadora	-	Rote Doraziegel, häufig Fünfen
Uradora	-	Untere versteckte Doras, nur mit Riichi zu erhalten
Nomi	-	Einziges Yaku, auch ohne Dora (Tanyao nomi =Tanyao, sonst nichts)
Tenbou		Punktsticks

Ziegel

Haku	-	Weisser Drache
Hatsu	-	Grüner Drache
Chun	-	Roter Drache
Man(zu)	-	Schriftziegel
Sou(zu)	-	Bambusziegel
Pin(zu)	-	Kreisziegel
Haipai	-	Starthand

Kans

Ankan	-	geschlossenes Kann
Daiminkan	-	offenes gecalltes Kann
Shouminkan	-	offenes geupgradetes Kan

Einige Yaku

Yakuhei	-	Drilling von Drachen, Runden- oder Platzwinden
Iipeikou	-	Verdeckte Hand, Zwillingsfolgen
Chiitoitsu	-	Sieben einzigartige Paare
Toitoi	-	Nur Drillinge
Sanankou	-	Drei verdeckte Drillinge
Sanshoku doujun/Sanshiki	-	Dreifarbige Zahlenfolge (z.B. 345 in jeder Farbe)
Sanshoku doukou/Doukou	-	Dreifarbiger Drilling (z.B. 333 in jeder Farbe)
Ittsuu	-	Reine Reihe (123456789 in einer Farbe)
Honitsu	-	Unreine Farbhand (nur eine Farbe + Bildziegel)
Chinitsu	-	Reine Farbhand (nur eine Farbe)
Chanta	-	Jeder Block der Hand enthält mindestens einen Bild oder Randziegel.
Junchan	-	So wie Chanta, aber ohne Bildziegel
Haitei	-	Tsumo mit dem letzten Ziegel der Live Wall
Houtei	-	Ron mit dem letzten Abwurf
Rinshan kaihou	-	Sieg durch Zug von der Dead Wall
Nagashi mangan	-	Nur Rand und Bildziegel abgeworfen (Unentsch.)