

Fernando Cardoso

11 96457-0949

feecrodrigues@gmail.com

[in /feecr](#)

[/FeeCR](#)

feecr.github.io

Sobre mim

Tenho 25 anos, de São Paulo. Venho trabalhando com Desenvolvimento de Jogos pelos últimos sete anos, utilizando Game Engines na maioria das vezes. Tenho mais de 2 anos de experiência em aplicações VR/AR. Ficinado em aprender novas coisas e resolver novos desafios. Apaixonado por tecnologia e jogar/fazer jogos únicos. Ansioso por novas experiências!

Experiência

• Programador Lead e Gerente de Projetos

Digital Key (Freelance)

2018 - Presente

São Paulo, SP

Principais atividades: Desenvolver Maquetes Digitais Interativas, aplicações VR, aplicativos para Android e iOS, aplicações para totem interativo, entre muitas outras soluções digitais. Usando Unity 3D (C#) e Unreal (Blueprint e C++) pra encontrar a melhor solução para diversos clientes como Dircional Engenharia, Cyrela, Even, Cassio GShock, Vertiv, e muitos outros.

• Desenvolvedor de Mídias Interativas

8e7 Mídias Interativas (Freelance)

2018 - 2019

São Paulo, SP

Principais atividades: Desenvolver conteúdos para atender as necessidades dos clientes. Usando diversas ferramentas como Unity 3D (C#) e Firebase para desenvolver aplicações mobile para Android, iOS e telas interativas.

• Desenvolvedor Unity 3D Júnior

Main Leaf (Freelance)

2017 - 2018

São Paulo, SP

Principais atividades: Participar no desenvolvimento de dois jogos mobile para Android e iOS como programador C# (para Unity 3D). Os jogos foram criados de acordo com a necessidade dos clientes.

Formação

• Jogos Digitais

Fatec São Caetano do Sul - Antônio Russo

2014 - 2017

São Caetano do Sul, SP

Certificados

• Ilustração Digital

ADS - Escola de Artes de Estúdio Multimídia

2015

São Paulo, SP

• Game Character: Modelagem no Zbrush

Carranca Games

2014

São Paulo, SP

• Fireworks para Web Design

Easycomp Internacional

2012

São Paulo, SP

Habilidades

C# (6+ anos), Blueprint (Unreal), Python, HTML5, CSS

Unity 3D (6+ anos), Unreal

Visual Studio, Visual Code, Vuforia AR

Git (Bash e Source Tree)

Desenvolvimento Agile