LAPORAN PROJEK PEMPROGRAMAN BERBASIS OBJEK

Sistem Parkir Online



Disusun oleh:

KELOMPOK 6

Anggota:

5210411213 Venus Al-Fatah 5210411215 William Kessler Suryanto 5210411231 Putri Wahyuni

PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS SAINS & TEKNOLOGI UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA YOGYAKARTA 2022

Pembagian Tugas Kelompok 6:

• 5210411213 Venus Al-Fatah

Tugas : Mengimplementasikan ke dalam program

• 5210411215 William Kessler Suryanto

Tugas : Membuat rancangan class diagram

5210411231 Putri Wahyuni Tugas : Membuat laporan projek

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Pada saat ini sistem keamanan parkir sudah mengalami banyak perkembangan akibat kemajuan teknologi yang sangat pesat dan adanya inovasiinovasi terbaru yang diciptakan pada sistem keamanan parkir. Kendaraan yang di parkir pada area parkir yang rendah sistem keamanannya dapat mengakibatkan terjadinya kasus kriminalitas seperti hilangnya kendaraan bermotor. Sebaiknya sistem keamanan parkir menjadi salah satu prioritas utama dalam pembangunan tempat-tempat umum agar dapat mengurangi tingginya tingkat pencurian atau kehilangan kendaraan bermotor sehingga tidak ada pihak yang merasa dirugikan saat mengunjungi tempat tersebut. Saat ingin memasuki area parkir umumnya pemilik kendaraan bermotor akan mengambil karcis atau tiket parkir terlebih dahulu sebagai tanda bukti bahwa kendaraan akan parkir di tempat tersebut dan akan dilakukan pengambilan gambar secara otomastis menggunakan Web Camera.

Hal ini dapat menyebabkan persediaan kertas untuk tiket parkir akan habis sehingga beberapa pemilik yang akan parkir di tempat tersebut tidak mendapatkan tiket parkir karena persediaan kertas tidak dapat diganti secara otomatis dan gambar yang dihasilkan oleh Web Camera juga memiliki resolusi yang tidak terlalu tinggi. Dengan dibuatnya sistem keamanan parkir tersebut, maka kami merasa bahwa tindakan pencurian kendaraan bermotor di lokasi parkir dapat dicegah sehingga tidak ada pihak yang merasa dirugikan.

B. Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah diatas kami dapat mengambil rumusan masalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana merancang aplikasi parkir yang dapat menentukan lokasi parkir kendaraan?
- b. Bagaimana kinerja aplikasi parkir dalam menentukan lokasi parkir kendaraan?
- c. Bagaimana merancang sistem untuk menampilkan data saat pemilik kendaraan bermotor akan keluar dari lokasi parkir ?

C. Tujuan

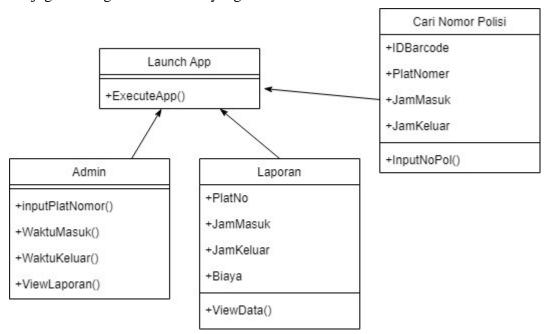
Adapun yang menjadi tujuan dari penelitian yang akan dilakukan adalah :

- a. Menciptakan aplikasi parkir yang mampu menentukan lokasi parkir.
- b. Mengetahui kinerja aplikasi parkir dalam menentukan lokasi parkir kendaraan.
- c. Memenuhi tugas projek mata kuliah Pemograman Berorientasi Objek Praktik

BAB II PEMBAHASAN

A. Class Diagram

Class diagram adalah jenis diagram struktur statis dalam UML yang menggambarkan struktur sistem dengan menunjukkan sistem *class*, atributnya, metode, dan hubungan antar objek. Class Diagram merupakan suatu diagram yang berfungsi utuk memperlihatkan atau menampilkan struktur dari sebuah sistem, yang dimana sistem tersebut akan menampilkan sistem kelas, atribut, dan juga hubungan anatar kelas yang berada didalam suatu sistem.



Class diagram diatas adalah class diagram dari sistem parker online diaman class diagram tersebut mempunyai satu induk yaitu bernama Launch App. Class diagram tersebut mempunyai sub class 3 yaitu terdiri dari Admin, Cari nomor polisi dan Laporan.

B. Implementasi

Berikut ini adalah implementasi program sistem parkir online dari kelompok 6:

```
From tkinter import *
from tkinter import ttk, messagebox
from datetime import datetime
 class Parkir():
    def __init__(self):
             f init (self):
self.root = Tk()
self.datas = []
self.root.title("Tiket Parkir by Kelompok 6")
self.root.geometry("664x480+450+250")
self.root.resizable(width=False, height=False)
self.root.mainloop()
        def createHome(self):
    Label(self.root, text="aplikasi Parkir Kelompok 6", font=('Comic Sans MS', 15)).place(x = 25,y = 10)
              MS', 10)).place(x=17, y=60)

Label(self.root, [parameter) textvariable: Variable

MS', 10)).place(x=17, y=60)

Entry(self.root, textvariable-self.nopol).place(x=110, y=62)

Buttom(self.root, text="Cari", font=("Comic Sans MS', 7), width=3, height=1, command=self.searchData).place(x=250, y=60)
               Label(self.root, text="No Plat Polisi", font=('Comic Sans MS', 10)).place(x=17, y=100)
               self.noplat = StringVar()
Entry(self.root, textvariable=self.noplat).place(x=110, y=102)
              #row 3
Label(self.root, text="Waktu Masuk", font=('Comic Sans MS', 10)).place(x=17, y=130)
self.masuk = StringVar()
Entry(self.root, textvariable=self.masuk).place(x=110, y=132)
self.masuk.trace('w", self.updateMasuk)
              Hrow 4 Label(self.root, text="Waktu Keluar", font=('Comic Sans MS', 10)).place(x=17, y=160) self.keluar = Stringvar() entry(self.root, textvariable=self.keluar).place(x=110, y=162) self.keluar.trace("w", self.updateKeluar)
               Label(self.root, text="Blaya", font=('Comic Sans MS', 10)).place(x=17, y=190)
self.blaya = IntVar()
Entry(self.root, textvariable=self.blaya).place(x=110, y=192)
Button(self.root, textvariable=self.blaya).place(x=110, y=192)
Button(self.root, text="Button", font=('Comic Sans MS', 7), width=5, height=1, command=self.insertDataTreeview1).place(x=250, y=190)
abitance not are appear
              ttk.Treeview(selectmode ='browse', height=3)
              verscribar.place(x=312, y=287)
self.treev.configure(xscrollcommand = verscribar.set)
self.treev[columns] = ("1", "2", "3", "4")
self.treev[show] = 'headings'
self.treev.column("1", width = 70, anchor = 'sc')
self.treev.column("3", width = 70, anchor = 'se')
self.treev.column("4", width = 70, anchor = 'se')
self.treev.column("4", width = 70, anchor = 'se')
self.treev.heading("1", text = "No Plat Polisi")
self.treev.heading("2", text = "Nasuk")
self.treev.heading("4", text = "Koular")
```

Pada baris program dari 5 hingga 13 merupakan kelas induk program bernama Parkir. Kemudian pada baris ke 15 hingga baris ke 49 merupakan method dari interface aplikasi parkir online. Sedangkan baris ke 51 hingga baris ke 70 merupakan method inputan data dari aplikasi parkir online

Pada baris ke 72 hingga 91 merupakan method inputan data dari program parkir online. Sedangkan pada baris ke 93 hingga baris ke 105 merupakan method untuk menambahkan data seperti no plat, masuk, keluar dan biaya.

Pada baris ke 107 hingga baris ke 118 adalah method inputan data untuk dimasukan de dalam list. Baris ke 120 hingga baris ke 130 adalah method untuk mencari data kendaraan. Baris ke 132 hingga baris ke 139 adalah method untuk mengupdate masuknya kendaraan. Sedangkan baris ke 141 hingga baris ke 148 adalah method untuk update keluarnya kendaraan. Pada baris ke 150 hingga baris ke 164 merupakan method untuk menghitung biaya kendaraan selama diparkiran.

C. Dokumentasi

