

WxTutorial

Tutoriál pro knihovnu wxPython

Proč preferovat při tvorbě GUI wxPython před TKinter

- WxPython funguje ve všech počítačových operačních systémech
- Ovsahuje velkou knihovnu přednastavených widgetů
- Celá knihovna a widgety jsou založeny na objektově orientovaném programování
- Praktičtější a efektivnější syntaxe než TKinter
- Knihovna je velmi flexibilní a využívá plného potenciálu Pythonu
- Rozsáhlá komunita uživatelů
- Stále aktivní vývoj

Tutoriál vám ukáže

- Úvod do objektově orientovaného programování
- Základní práci s knihovnou Wx
- Widgety a jejich parametry
- Speciální styly a eventy widgetů
- Práci s rozložením a responzivitou
- Názorné příklady
- Aplikaci WxGlade
- Obsahuje seznam všech widgetů

Rozhraní tutoriálu:

- Tutoriál vytvořen v Jupyter Notebooku
- Zobrazen ve webovém prostředí NBViewer
- Vše uloženo v repositáři na GitHubu

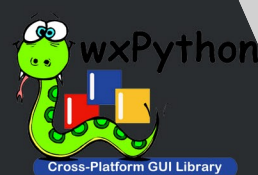
```
import wx
```

```
class MyFrame(wx.Frame):  
    def __init__(self, parent, title, size):  
        super().__init__(parent, title=title, size = size)  
        self.panel = MyPanel(self)
```

```
class MyPanel(wx.Panel):  
    def __init__(self, parent):  
        super().__init__(parent)  
        sizer = wx.BoxSizer(wx.VERTICAL)  
        sizer.Add(wx.StaticText(self, label="Hello World! :)), 0, wx.EXPAND)
```

```
class MyApp(wx.App):  
    def OnInit(self):  
        self.frame = MyFrame(parent=None, title="Hello world", size = (600,600))  
        self.frame.Show()  
        return True
```

```
if __name__ == "__main__":  
    app=MyApp()  
    app.MainLoop()
```



github.com/Feeeeeeeeeeela



Filip Plachý 4L
2020/21

