

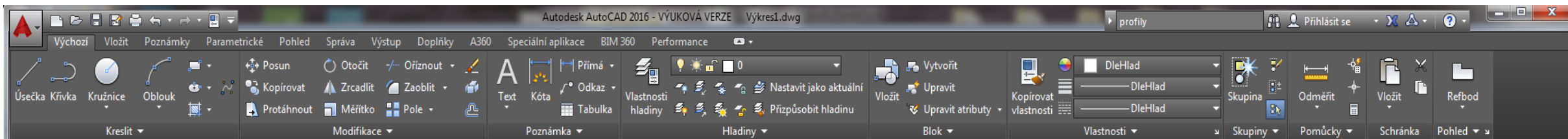
## 3CD – CAD

*AutoCAD - Základní funkce (karta Výchozí)*

VYSOKÉ UČENÍ FAKULTA STROJNÍHO  
TECHNICKÉ INŽENÝRSTVÍ  
V BRNĚ

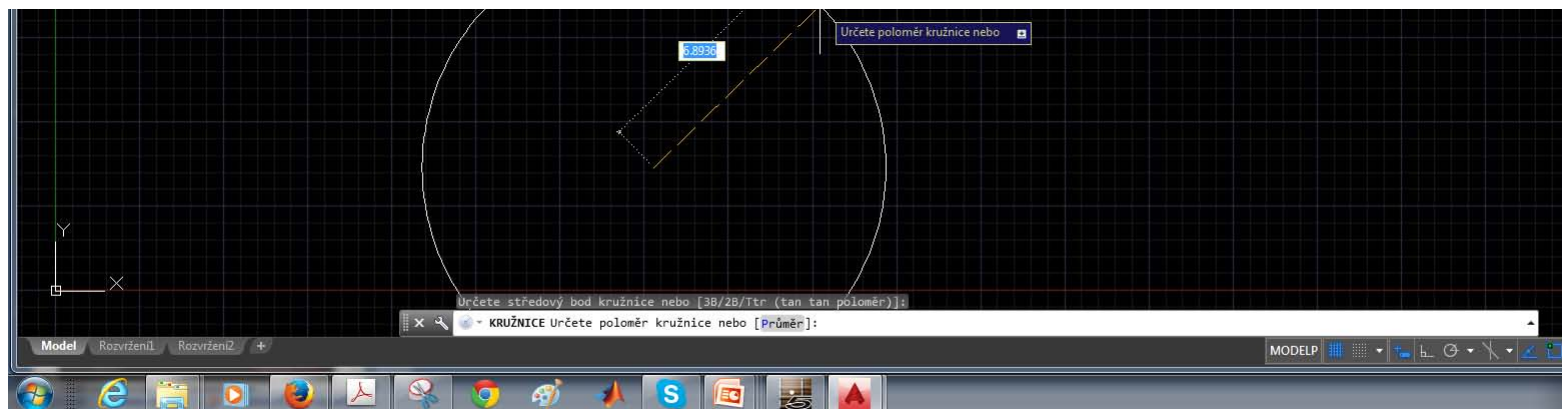
ústav  
konstruování

# Pás karet Výchozí – panel Kreslit

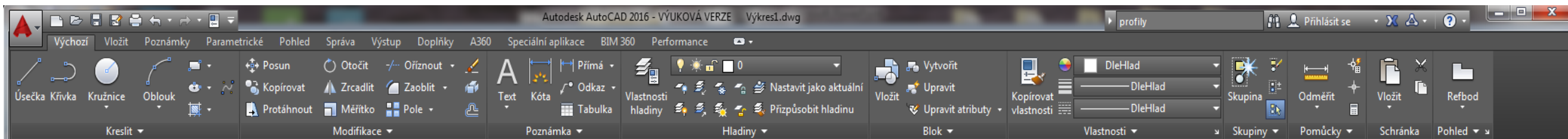


## Kreslit

- jedná se o sadu základních příkazů pro vytvoření geometrie, jako je např. úsečka, polygon, kružnice, oblouk, šrafy apod.
- většina příkazů má své volby, které lze modifikovat pomocí **příkazového řádku**, případně **dynamického zadávání** (viz. Základní nastavení a vzhled)

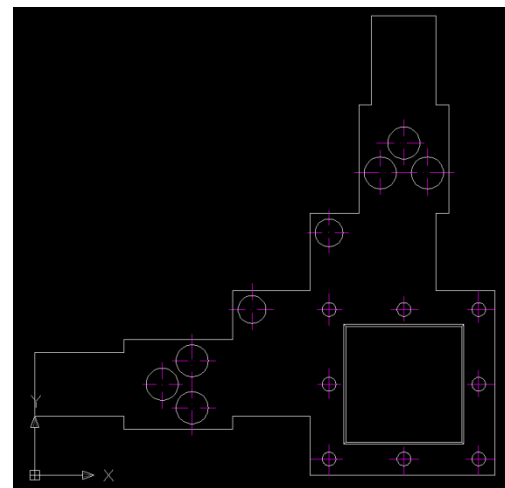
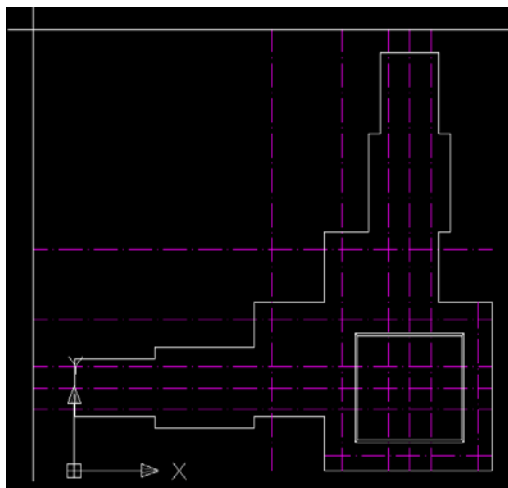
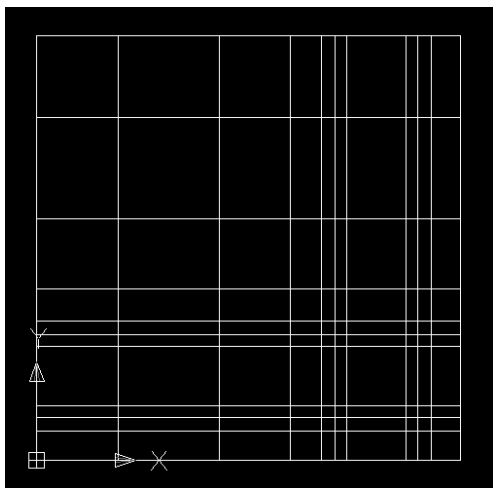


# Pás karet Výchozí - panel Modifikace

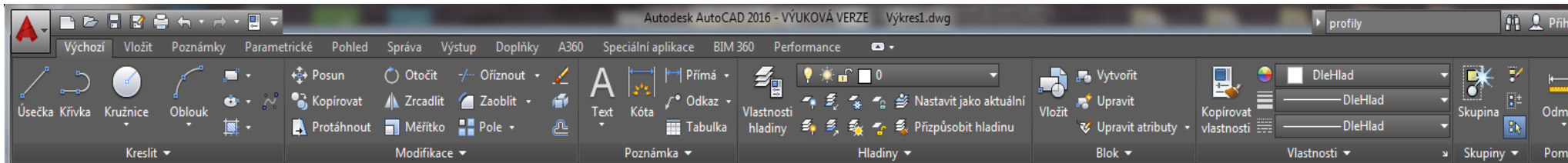


## Modifikace

- nejdůležitější příkazy: posun, otočit, oříznout/prodloužit, kopírovat, zrcadlit, zaoblit/zkosit, rozložit, protáhnout, měřítko, pole a ekvidistanta
- kombinací ekvidistant (odsazení), prodloužení a oříznutí lze vytvořit velmi rychle skoro jakkoliv složitou geometrii

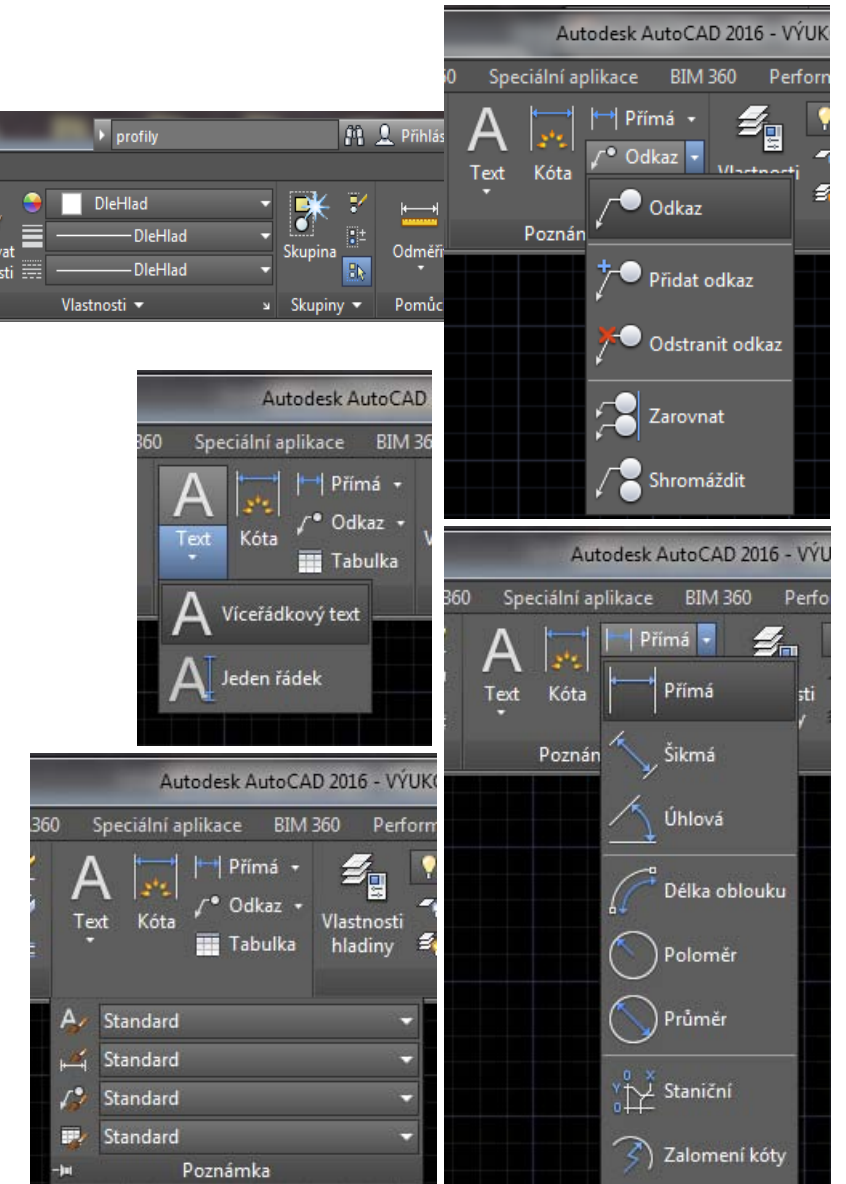


# Pás karet Výchozí - panel Poznámky



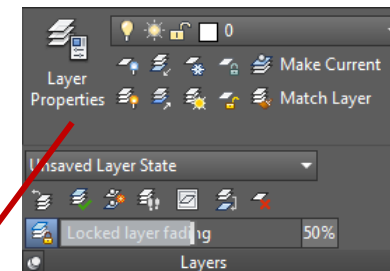
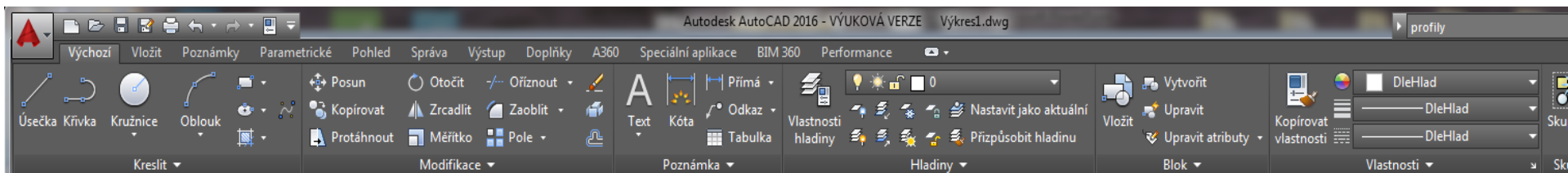
## Poznámky

- sjednocuje dříve oddělené panely nástrojů **Text, Kóta, Odkazy a Tabulka**
- obsahuje kartu s volbou stylů a přístupem do oken pro správu stylu Textu, Kóty, Odkazu a Tabulky
- nastavení kótovacího stylu - **viz prezentace Kótování a videotutorial 1**





# Pás karet Výchozí – panel Hladiny

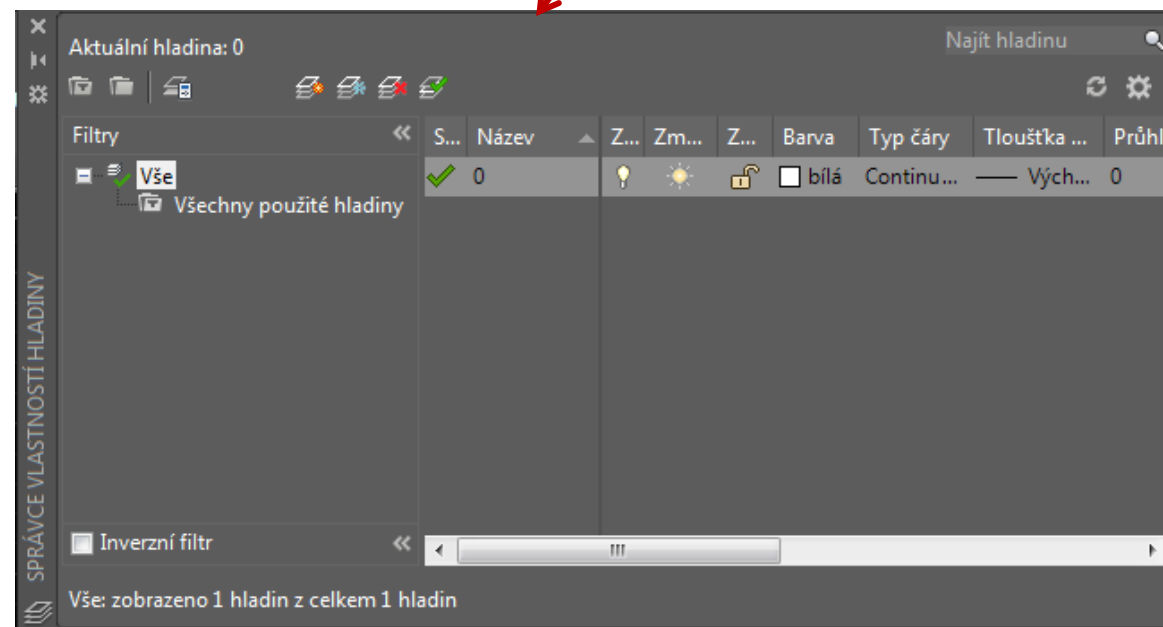


## Hladiny

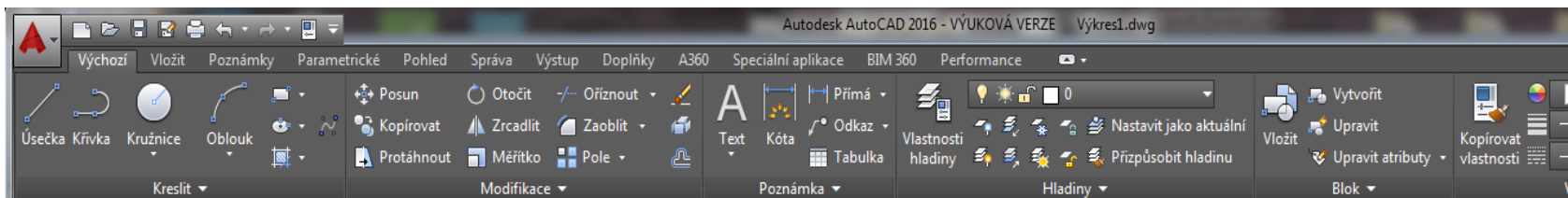
- vytváření a správa hladin - zapnutí/vypnutí hladin, vytvoření nových hladin, přesouvání entit do jiné hladiny, uzamčení hladin apod.
- práce s hladinami – **viz prezentace Vlastnosti a hladiny**



- Nová hladina (Alt+N)
- Nová hladina výřezu zmražena ve všech výřezech
- Vymazat hladinu (Alt+Z)
- Nastavit aktuální (Alt+A)

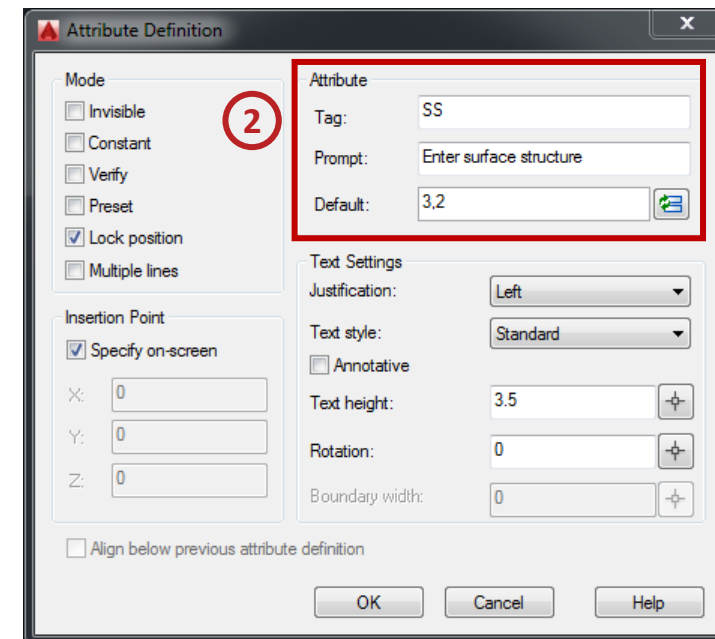


# Pás karet Výchozí – panel Blok



## Blok

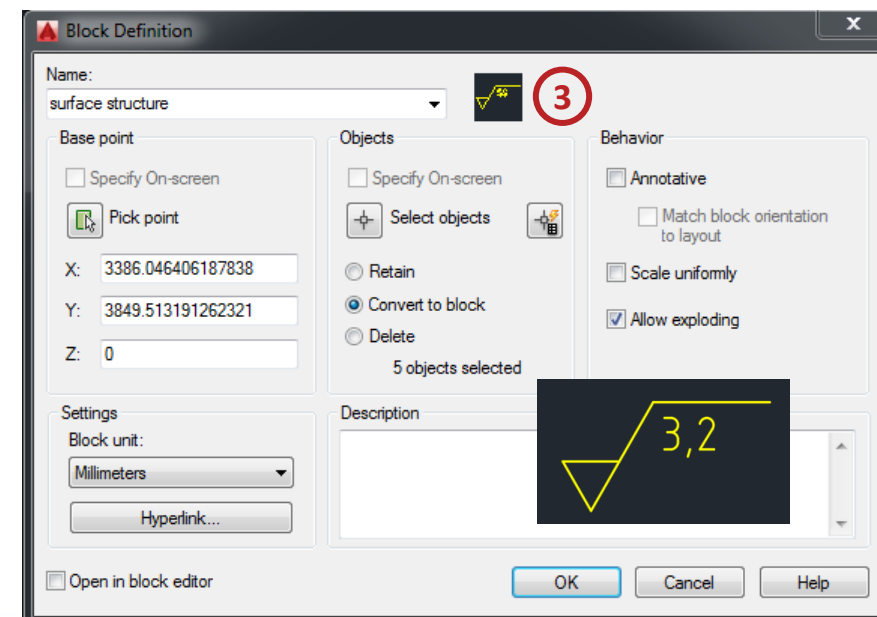
- vložení, vytvoření a úprava bloku, definice a úprava atributů bloku
- hromadně je možné editovat atributy pomocí Správce atributů bloku
- pomocí Upravit je možné upravovat bloky v prostředí Editoru bloku



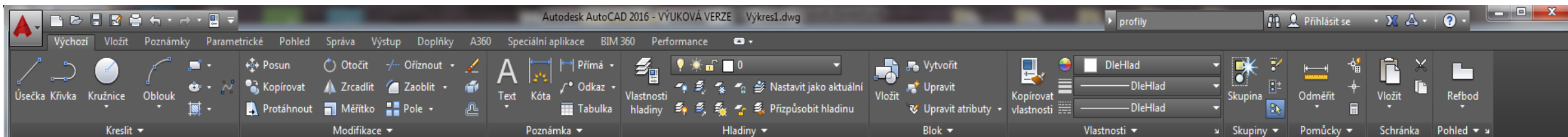
## Postup vytvoření bloku s atributem:

- 1 nakreslit blok pomocí nástrojů kreslení
- 2 definovat atribut – zadat Štítek, Výzvu a Hodnotu
- 3 definovat blok – zadat Název bloku, Vybrat kotevní bod, Jednotku bloku a Vybrat objekty

1



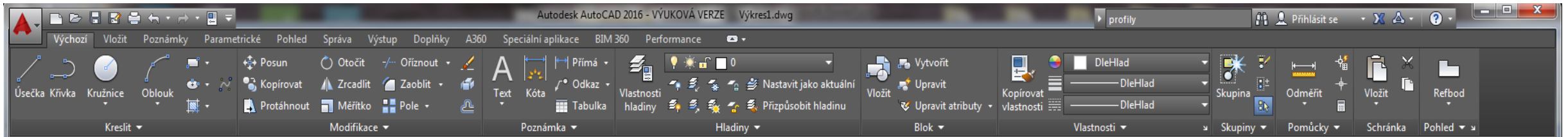
# Pás karet Výchozí – panel Vlastnosti



## Vlastnosti

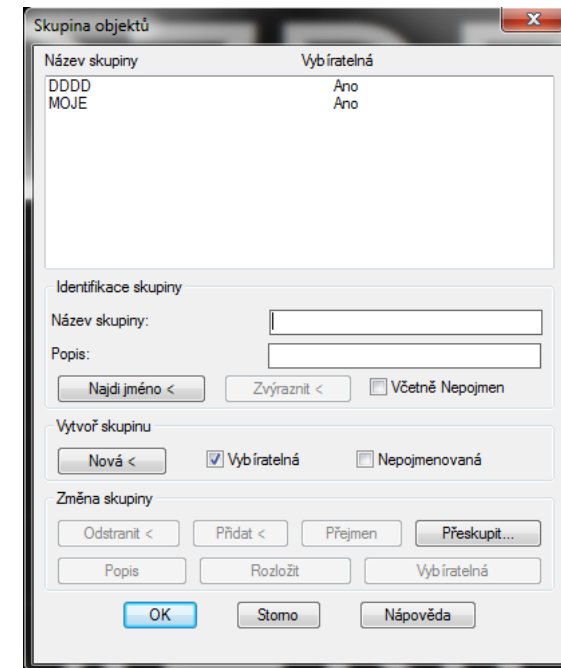
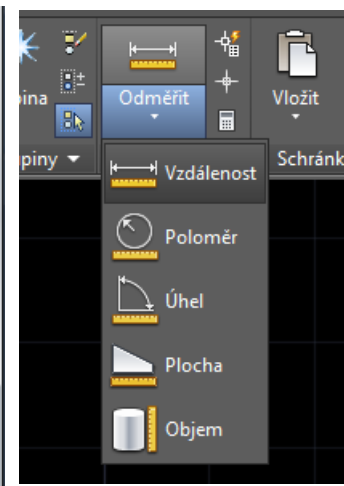
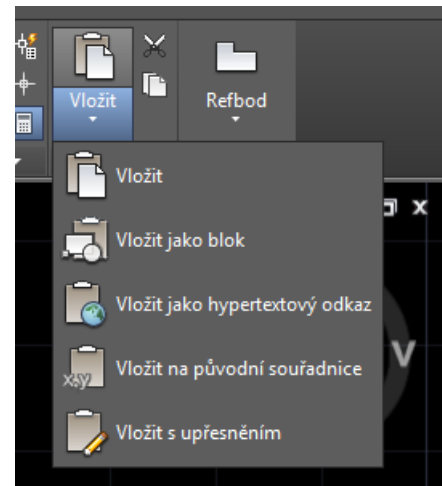
- panel obsahuje nástroje, které umožňují měnit nebo přidávat vlastnosti vybraným objektům – např. barvu, tloušťku čary, styl čary, styl vykreslování, atd. (standardně jsou vlastnosti objektu dané hladinou ve které je vytvořen)
- pokud není vybrán žádný objekt, nastavené vlastnosti fungují jako aktuální, při výběru objektu se jeho vlastnosti změní podle nastavených
- kopírování vlastností slouží k přenesení vlastností z existujícího objektu na jiný objekt

# Pás karet Výchozí – panel Skupiny, Pomůcky, Schránka



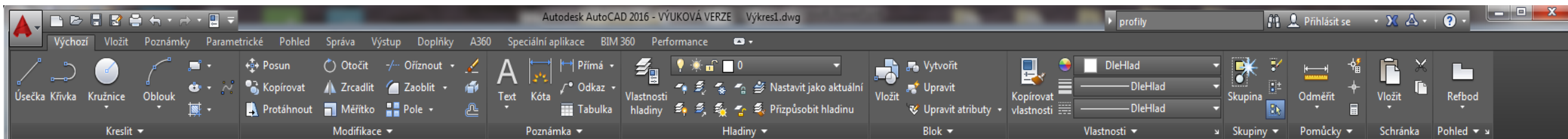
## Skupiny, Pomůcky, Schránka

- pomocí nástrojů panelu **Skupiny** je možné vytvářet nebo rušit skupiny objektů, správce skupin umožňuje vyhledat a upravit již existující skupiny
- v panelu nástrojů **Pomůcky** se nachází nástroje k odměření rozměrů objektu, dále nástroj pro měření souřadnic bodů, kalkulačtor a další...
- nástroje v panelu **Schránka** slouží k vyjmutí objektů z výkresu a vložení je do schránky. Pomocí schránky můžete zkopírovat celý výkres nebo jeho část do dokumentu vytvořeného jinou aplikací. Objekty jsou kopírovány ve vektorovém formátu nabízejícím v ostatních aplikacích vysoké rozlišení. Informace uložené ve schránce pak mohou být vloženy do jiných aplikací.





# Pás karet Výchozí – panel Refbod



## Refbod

- **Ref bod** – definování Základního pohledu pro automatické generování odvozených pohledů
- Základního pohledu první pohled vytvořený ve výkresu. Všechny další pohledy jsou odvozeny ze základního pohledu. Základní pohled obsahuje všechna viditelná tělesa a povrchy v modelovém prostoru. Pokud modelový prostor neobsahuje žádná viditelná tělesa ani povrchy, zobrazí se dialogové okno Vybrat soubor, ve kterém můžete vybrat model aplikace Inventor.



- vytvořit základní pohled z objektu v modelovém prostoru AutoCADu



- vytvořit základní pohled z modelu souboru Inventoru

**VÍCE INFORMACÍ NAJDETE NA...**



<http://uk.fme.vutbr.cz/>



<https://www.facebook.com/UstavKonstruovani/>



<https://www.youtube.com/user/ustavkonstruovani/>