

3CD – CAD

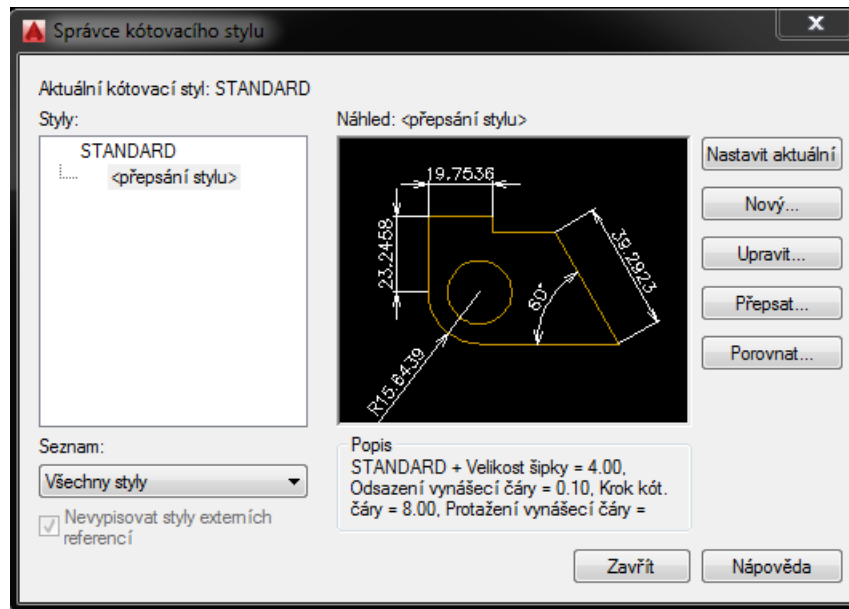
AutoCAD – Nastavení kótovacího stylu

VYSOKÉ UČENÍ FAKULTA STROJNÍHO
TECHNICKÉ INŽENÝRSTVÍ
V BRNĚ

Ústav
konstruování

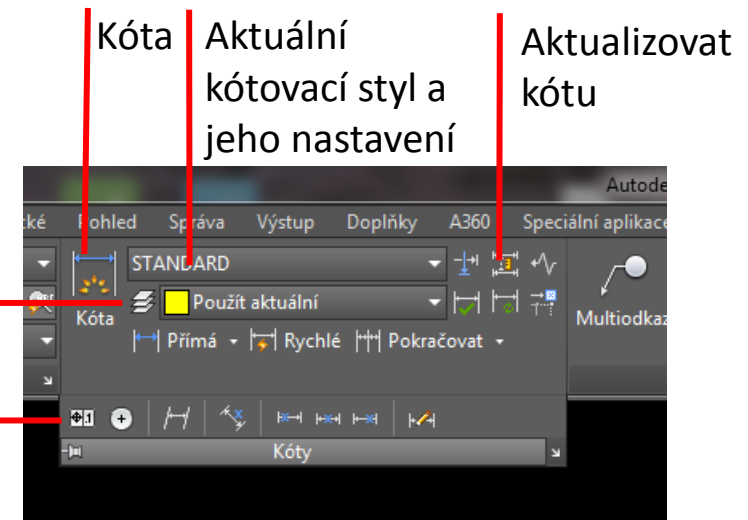
Nastavení kótovacího stylu

Pro správné kótování je vhodné vytvoření **několika kótovacích stylů**, např. podle měřítka (ČSN 1ku1, ČSN 2ku1, ...)
Kótovací styl se upravuje ve správci stylů: karta Poznámky -> Kóty -> STANDARD (název aktuálního stylu)



Nastavení
hladiny pro
kótovací styl

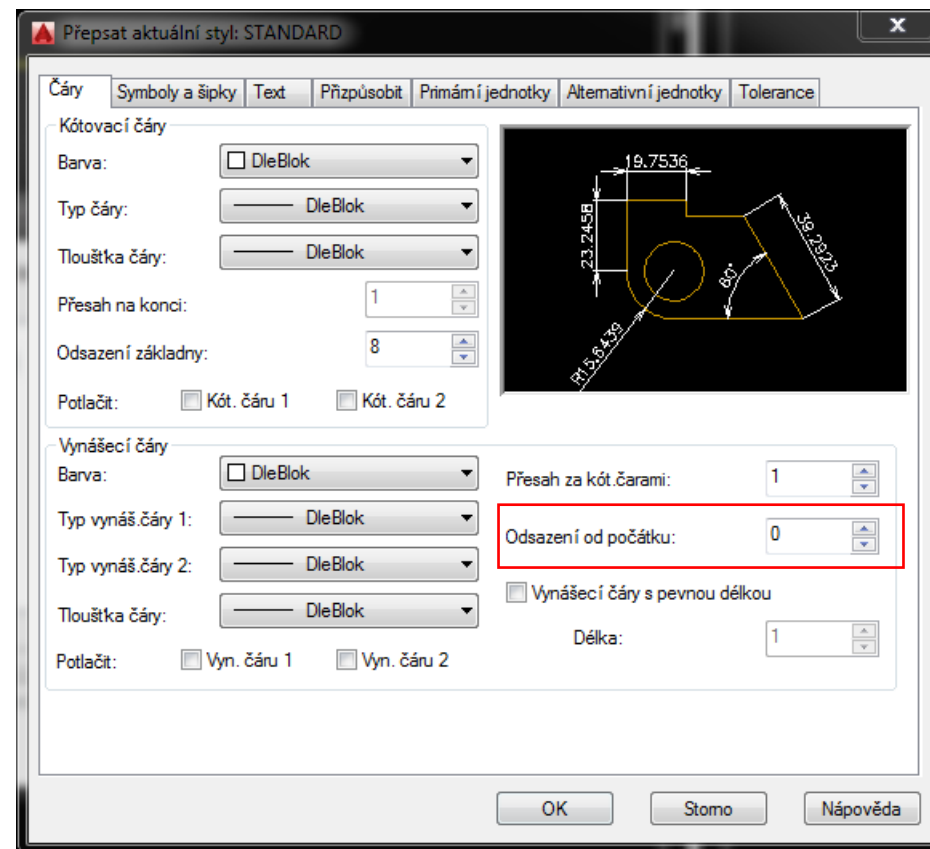
Tolerance



Nastavení kótovacího stylu

Záložka Symboly a šipky:

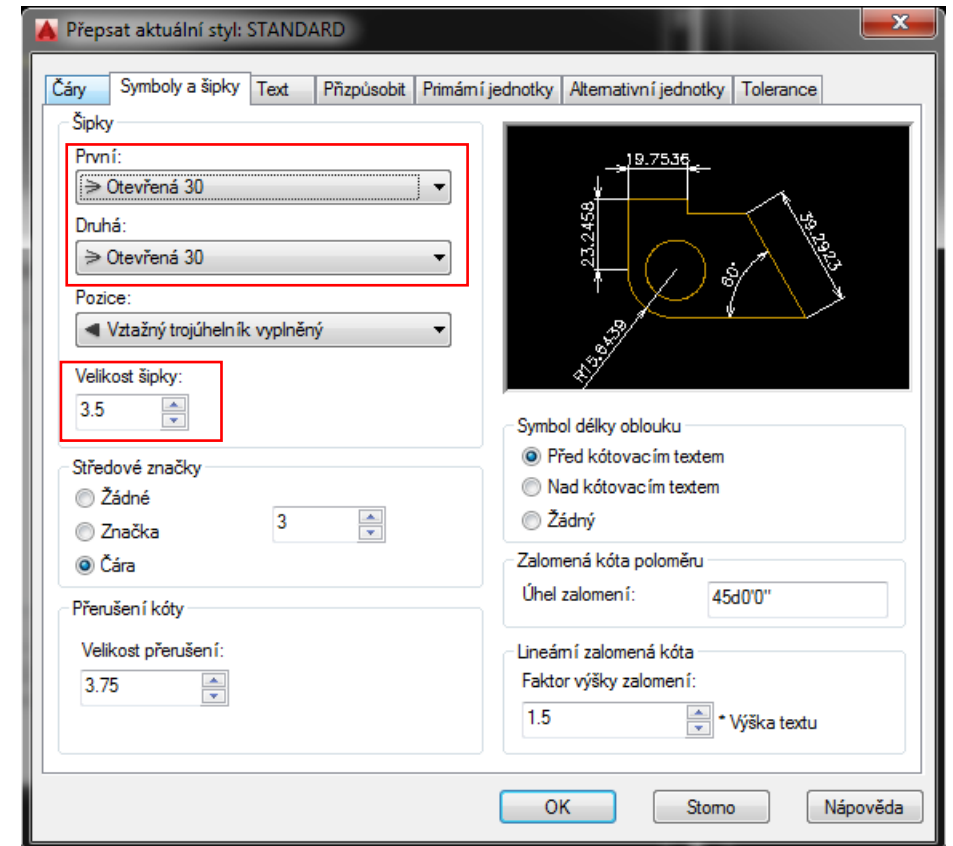
- Čáry – nastavit podle Odsazení od počátku - 0 mm



Nastavení kótovacího stylu

Záložka Symboly a šipky:

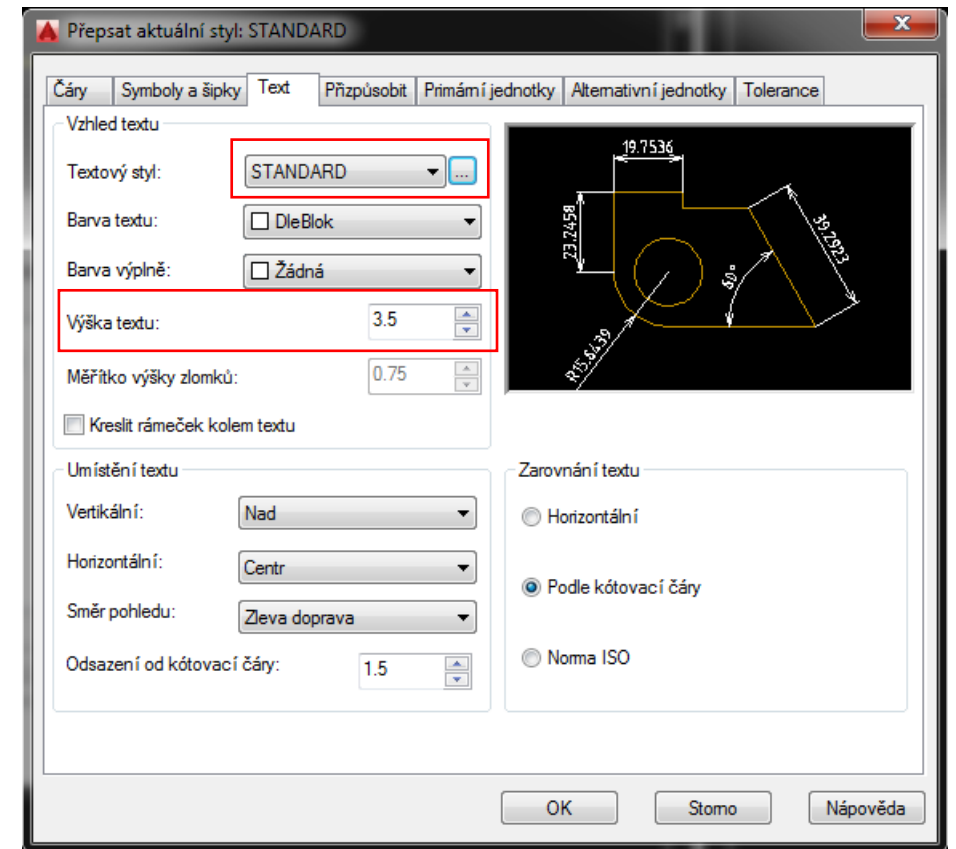
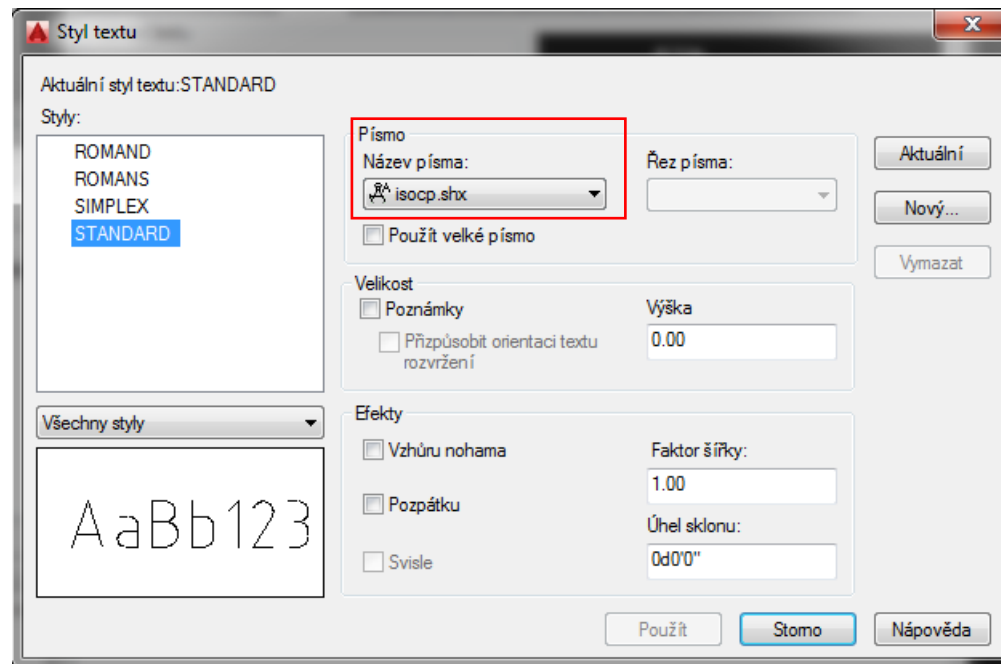
- **Velikost šipky** – nastavit podle velikosti textu (3,5 mm)
- **Šipky** – Otevřená 30



Nastavení kótovacího stylu

Záložka Text:

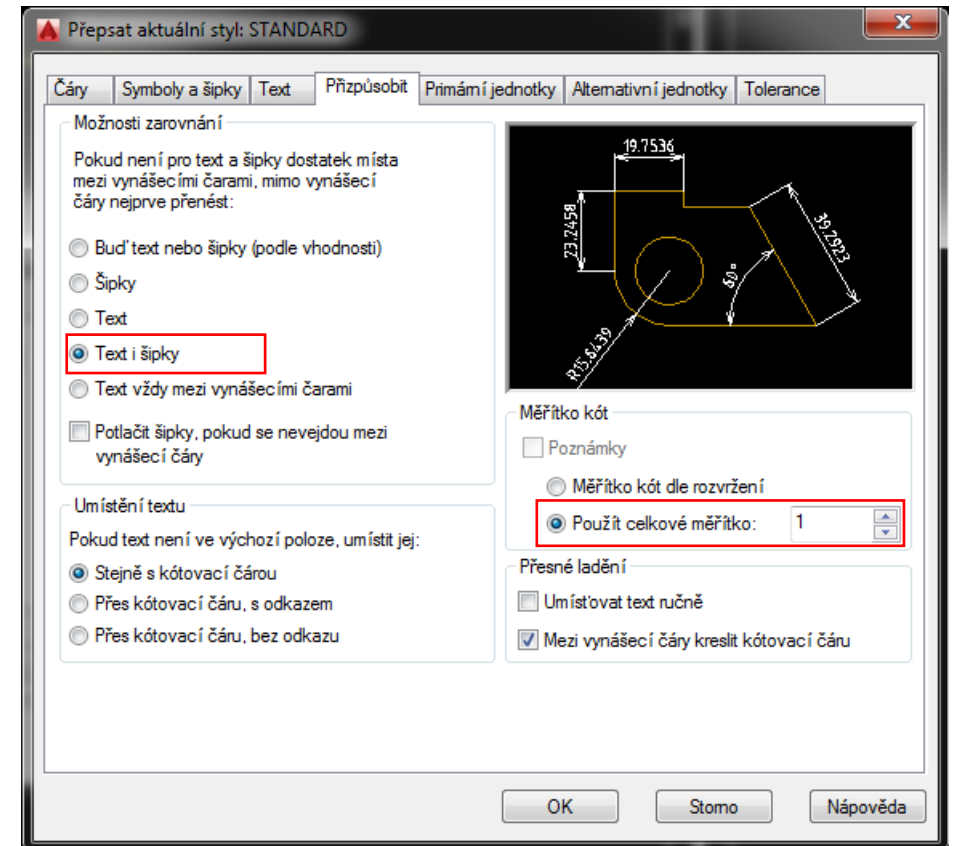
- **Textový styl** – styl písma s fontem ISOCP.shx,
- **Výška textu** – 3,5 mm (pokud není předdefinována ve stylu písma)



Nastavení kótovacího stylu

Záložka Přizpůsobit:

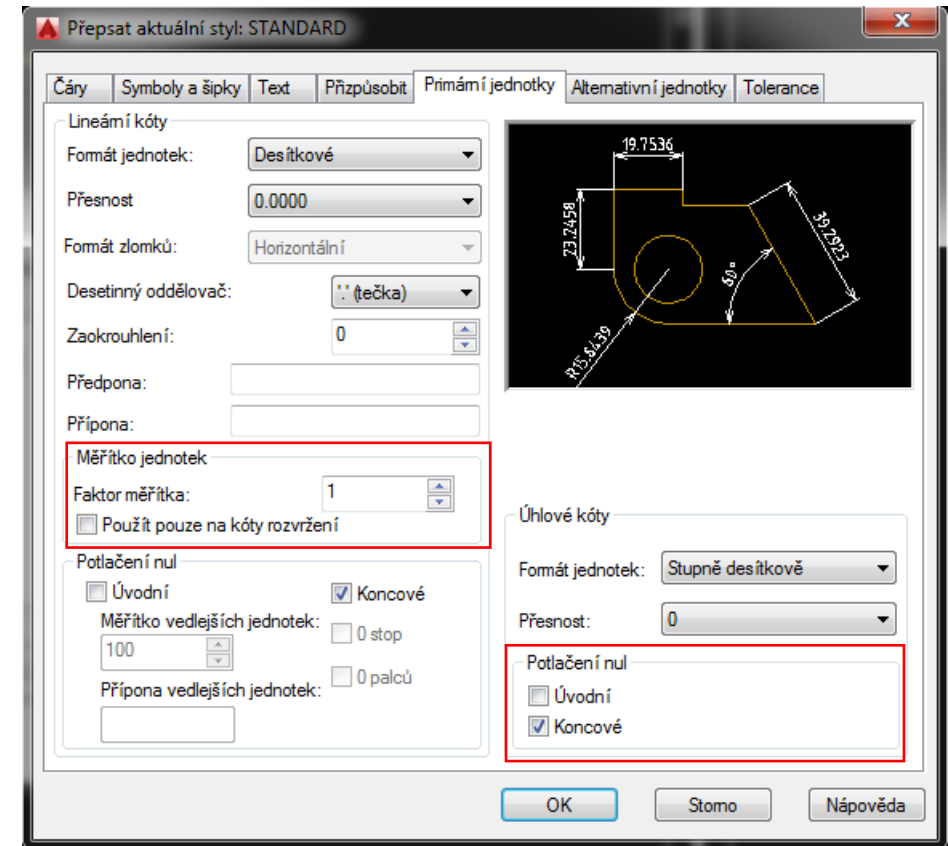
- **Možnosti zarovnání** – ve většině případů je nutné nastavení Text i šipky, v případě kótování obloků je vhodnější Bud' text nebo šipky
- **Měřítko kót** – mění celkové měřítko kót (text, šipky, ...), používá se při tisku v jiném měřítku než 1:1 Dole



Nastavení kótovacího stylu

Záložka Primární jednotky:

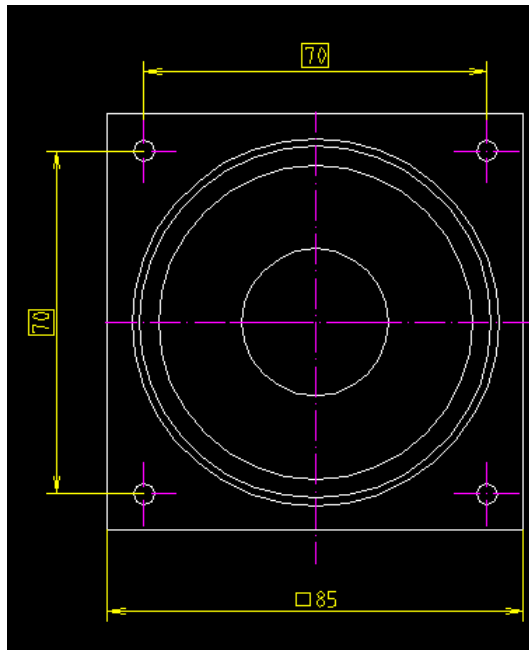
- **Měřítka jednotek (Lineární měřítko kóty)** – mění pouze hodnotu kóty dle použitého měřítka, používá se při kreslení pohledů, detailů, řezů apod. v jiném měřítku než 1:1 (hodnota, kterou ukazuje kóta, je vynásobena Faktorem měřítka)
- **Potlačení nul** – jak u tolerancí, tak u primárních jednotek by měly být potlačeny *Koncové*



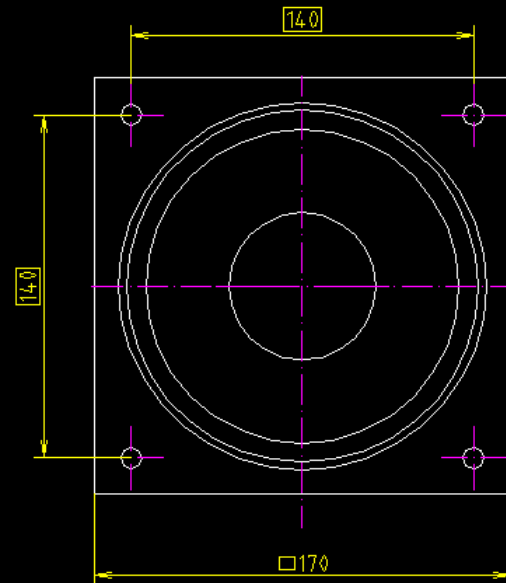
Úprava kóty - měřítko

Příklady použití různého měřítka kót a měřítka jednotek

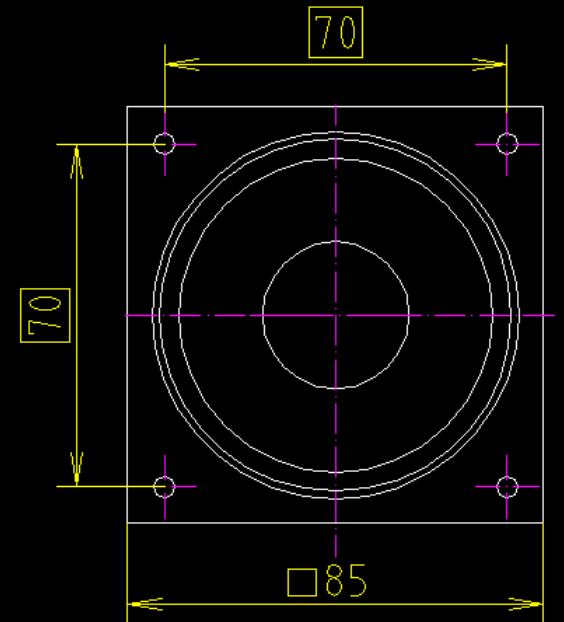
- Měřítko kót: 1
- Měřítko jednotek: 1



- Celkové měřítko kót: 1
- Měřítko jednotek: 2



- Celkové měřítko kót: 2
- Měřítko jednotek: 1

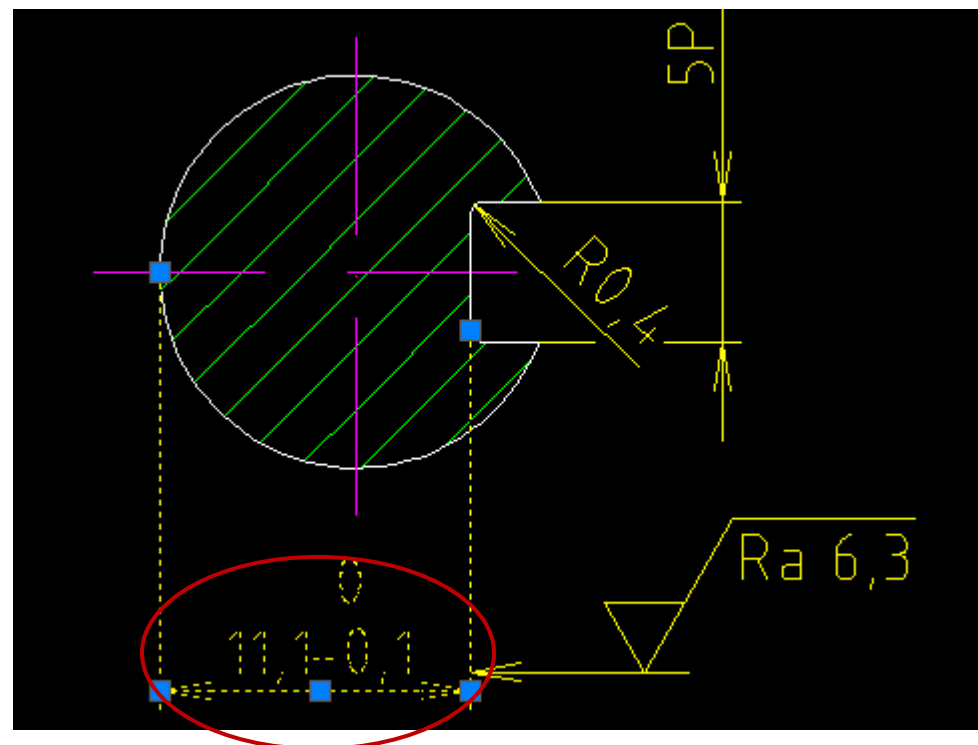


Úprava kóty - tolerance

Při psaní **rozměrových tolerancí** je možné jejich hodnoty přidat k textu kóty pomocí okna **Vlastnosti objektu**

Tolerance	
Alt. tolerance potlačí nulové palce	Ano
Zarovnání tolerancí	Symboly o...
Zobrazení tolerance	Odchytky
Dolní mez tolerance	0
Horní mez tolerance	0.1
Vertikální poloha tolerance	Dole
Přesnost tolerance	0.0000
Tolerance potlačí úvodní nuly	Ne
Tolerance potlačí koncové nuly	Ano
Tolerance potlačí nulové stopy	Ano
Tolerance potlačí nulové palce	Ano
Výška textu tolerance	1
Přesnost alt. tolerance	0.00
Alt. tolerance potlačí úvodní nuly	Ne
Alt. tolerance potlačí koncové nuly	Ne
Alt. tolerance potlačí nulové stopy	Ano

Správné nastavení rozměrové tolerance kóty



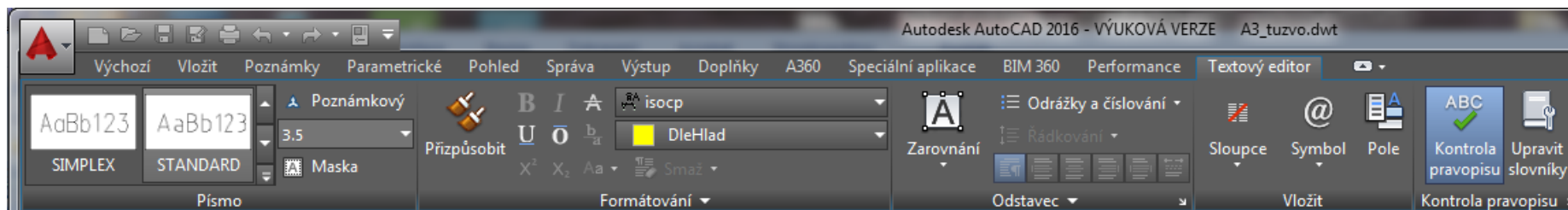
Úprava kóty - text

Editace textu kóty je možné provést v okně **Vlastnosti - Přepsání textu**, nebo 2xLMB na text kóty (příkaz DIAEDIT) - zobrazí se karta **Editoru Textu**. Změna stylu textu bude mít efekt na všechny texty vytvořené v tomto stylu

Vhodné je pamatovat alespoň tři základní zkratky symbolů:

- %%d - stupně
- %%p - plus/mínus
- %%c - průměr

Text	
Barva výplně	Žádná
Typ zlomku	Horizontální
Barva textu	■ DleBlok
Výška textu	3.5
Posun textu	1.5
Zarovnání textu vně	Ano
Horizontální umístění textu	Centrováno
Vertikální poloha textu	Nad
Styl textu	STANDARD
Text zarovnán mezi	Ano
Umístění textu X	319.03
Umístění textu Y	164.46
Otočení textu	0d0'0"
Směr zobrazení textu	Zleva dopr...
Míra	97
Přepsání textu	120



VÍCE INFORMACÍ NAJDETE NA...



<http://uk.fme.vutbr.cz/>



<https://www.facebook.com/UstavKonstruovani/>



<https://www.youtube.com/user/ustavkonstruovani/>



<http://vibroakustika.uk.fme.vutbr.cz/>



<http://www.3dlaboratory.cz/>