Centro Universitário Ritter dos Reis Ciência da Computação

CONCLUSÃO

O desenvolvimento do sistema de cálculo topográfico e movimentação de terra durante esta primeira etapa evidenciou a viabilidade técnica e prática de uma solução web voltada para automação de cálculos topográficos. Ao aplicar a metodologia Scrum adaptada, a equipe conseguiu organizar ciclos curtos de desenvolvimento, priorizando entregas incrementais que refletem tanto a complexidade matemática envolvida quanto a necessidade de simplicidade para o público-alvo.

Os principais resultados alcançados incluem:

Prototipagem Funcional: Os wireframes no Illustrator validaram a jornada do usuário, antecipando desafios de navegação e entendimento por parte de topógrafos pouco familiarizados com tecnologia.

Documentação Robustecida: A especificação detalhada de requisitos e relatóros diários garantem rastreabilidade e transparência, alinhando-se às melhores práticas de Engenharia de Software.

Os desafios encontrados, como a distribuição de tarefas em equipe multidisciplinar, foram mitigados por meio de sprints focados e revisões técnicas iterativas.

Pontos-Chave Incluídos:

Síntese dos Resultados: Protótipos, arquitetura validada, documentação.

Menção a Desafios e Soluções: Distribuição igual de tarefas.

Próximos Passos: Validação externa, MVP funcional, expansão.