Centro Universitário Ritter dos Reis Ciência da Computação

PAPÉIS DA EQUIPE

Membro	Papel	Responsabilidades	
Alonso C.	Controle de Qualidade	Testar funcionalidades, validar documentos.	
Ezequiel M.	Redator Técnico	Documentar processos, relatórios, auxiliar no código.	
Filipe S.	Tech Lead + Dev	Tomar decisões técnicas, revisar código, desenvolver.	
Jessé C.	Product Owner (PO)	Definir backlog, priorizar tarefas, validar incrementos.	
Nicolas R.	Scrum Master (SM)	Facilitar reuniões, remover impedimentos, garantir Scrum.	

SPRINT SEMANAL

Dia	Atividade	Duração
Terça (tarde)	Retrospectiva + Backlog do Produto	2 horas
Quarta	Backlog da Sprint	1 hora
Quinta - Sábado	Desenvolvimento + Dailies	3h p/ dia
Domingo	Testes e Revisão	2 horas
Segunda	Preparação de Apresentação	3 horas
Terça (manhã)	Entrega do Incremento + Sprint Review	1 hora