

Exercícios de ponteiros

1. Implemente uma função para contar a quantidade de caracteres de uma string. A assinatura da função deve ser: `int tamanho(char * pMsg)`
2. Implemente uma função para imprimir caractere por caractere de de uma string. A assinatura da função deve ser: `void imprimir(char * pMsg)`
3. Implemente uma função para concatenar duas strings de caracteres. A assinatura da função deve ser: `void concatenar(char * destino, char * origem)`

Implementar um main para criar as strings e chamar as funções acima, imprimindo o conteúdo das strings antes e após as chamadas das funções e o valor retornado pela função `tamanho`.

1. Implemente uma função que copia um vetor de caracteres para outro vetor de forma invertida. A assinatura da função deve ser: `void inverter(char * str1, char * str2)`.
2. Implemente uma função para verificar se o conteúdo de uma string (`str2`) está presente em qualquer posição de uma outra string (`str1`). A assinatura da função deve ser: `int buscarSubString(char * str1, char * str2)`. Obs: não utilizar os índices dos vetores. Usar apenas os ponteiros. Não é permitido usar a função para achar o tamanho das strings.
3. Implemente uma função para recortar uma string. O recorte deve ser feito de acordo com a posição inicial e final indicada. Uma nova string deve ser retornada. A assinatura da função deve ser:

`char * subString(char * str, int inicio, int fim)`