#### 1) Libro:

http://www.capacinet.gob.mx/Cursos/Tecnologia%20amiga/desarrolladordesoftware/POO\_SE.pdf

Descripción: Curso Programación Orientada a Objetos.

#### 2) Tesis:

http://bibliotecasfi.fi-a.unam.mx:8991/F/XL31LEFHFQ11I2794X7X6EUIKR17E7PMPP198QQGQ73CTPBN9T-52336?func=find-b&request=cobol&find\_code=WRD&adjacent=N&x=0&y=0&filter\_code\_2=WYR&filter\_request\_2=&filter\_code\_3=WYR&filter\_request\_3=

Descripción: Metodología para la conversión de sistemas en COBOL NOS/VE en equipos CYBER a RM/COBOL para UNIX en equipos HP 9000.

3) Artículo aplicación del lenguaje (COBOL)

http://mainframecorner.com/?p=1476

4) Lenguajes de programación para desarrollar una ecuación de segundo grado.

Pascal

```
INFORMATICA PREPA 

lunes, 11 de octubre de 2010

ECUACION DE SEGUNDO GRADO PROGRAMACION EN PASCAL

PROGRAM formula_general;
USES crt;
VAR
a,b,c,raiz,valor1,valor2:real;
BEGIN
clrscr;
writeln('teclea el valor de a:');
readln(a);
writeln('teclea el valor de b');
readln(b);
writeln('teclea el valor de c');
readln(c);
raiz:=b'b-4'a'c;
IF raiz>=0 then
BEGIN
Valor1:=(-b*sqrt(raiz))/(2'a);
Valor2:=(-b-sqrt(raiz))/(2'a);
write('x1: ',valor1:1:2);
readln;
write('x2: ',valor2:1:2);
readln;
END
EL SE
writeln('La ecuacion no tiene solucion');
END.
```

#### Código en C

Para empezar a realizar este programa primero se escribe #include<stdio.h> que es la libreria estándar del lenguaje de programación C, enseguida se hace llamada a la libreria<stdio>, que será utilizada en el programa para utilizar funciones ya definidas como la raíz cuadrada, y el la potencia.

. Ahora abrimos la función principal del programa int main(int argc, char\*\* args), y se declararan todas las variables que voy a utilizar.

Significado de las variables:
a es el coeficiente de x²
b es el coeficiente x
c es la constante de la ecuación
disc es el valor del discriminante
x1 y x2 representan el valor de las raíces reales
xi es la raíz compleja imaginaria
xr la raíz compleja real

Después de haber declarado las variables, ahora pedimos al usuario el valor de a, by c, para poder obtener el valor del discriminante, pero con la condición de que el valor de a no sea o, si es así se pide volver a introducir el valor de a haciendo uso del bucle **while**.

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>
int main(int argc, char** args){
    float a, b, c, disc, x1, x2, xi, xr;
    printf("\n\t\tSolucion de una ecuacion de segundo grado");
    printf("\n\t\t\tEscribe el valor de a --> ");
    scanf("%f", &a);
    while(a==0){
        printf("\t\tEscribe el valor de b --> ");
        scanf("%f", &a);
    }
    printf("\t\t\tEscribe el valor de b --> ");
    scanf("%f", &b);
    printf("\t\t\tEscribe el valor de c --> ");
    scanf("%f", &b);
    printf("\t\t\tEscribe el valor de c --> ");
    scanf("%f", &c);
```

Para obtener el valor del discriminante se utilizó la función **pow()**, que cumple la función de elevar un numero a una determinada potencia, la forma de escribirse es pow(base, exponente). Después se utilizo la estructura condicional **if** para determinar si el valor del **disc** es mayor que o, entonces entra a la condición y se efectúan las operaciones correspondientes para obtener x1 y x2.

Si no se cumple esa condición entonces entra a otro condicional para saber si **disc** es ígual a o, y se lleva acabo la operación indicada, si el **disc** no es igual a o entonces el valor del discriminante pasa realizar la operación correspondiente.

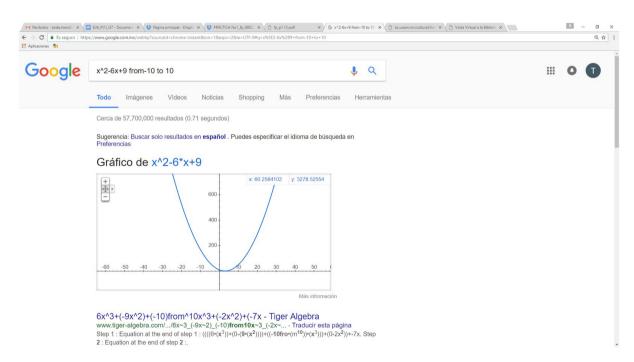
Por último para terminar el programa se cierran los las estructuras condicionales y la función principal main.

```
disc=pow(b, 2.0)-4*a*c;
if(disc>0.0){
    printf("\t\t\t\as dos raices son reales");
    x1=((-b-sqrt(disc))/(2.0*a));
    x2=((-b-sqrt(disc))/(2.0*a));
    printf("\n\t\t\tx1=%.2f x2=%.2f", x1, x2);
}
else{
    if(disc=0.0){
        x1=(-b)/(2.0*a);
        printf("\n\t\t\tan ecuacion solo tiene una raiz %.2f", x1);
}
else{
    xr=(-b/(2.0*a));
    xi=(sqrt(-disc)/(2.0*a));
    printf("\n\t\t\tan raiz real es %.2f y la imaginaria es %.2f",
}
printf("\n\n\t\t\t");
}
printf("\n\n\t\t\t");
}
```

#### Codigo C++

```
#include <iostream>
#include <cstdilib>
#include <cstdilib>
#include <astdilib>
#include <astdilib
#include <astd
```

5) Gráfica de ecuación de segundo grado.



**6)** El paseo virtual de la Biblioteca Central de la UNAM se divide en dos secciones, la parte exterior e interior. La parte exterior que está conformada por sus característicos murales, describe cada uno por conjuntos, norte, sur oriente y poniente; incluyendo la fuente de Tláloc y las bardas con esculturas.

La visita interior esta conformada por las colecciones y la planta principal en la cual están las salas, mostrador de servicios y catálogo.

http://bc.unam.mx/cultural/inicio/vis\_virt/main.html

### 7) Paseos virtuales

a) <a href="http://www.inah.gob.mx/es/inah/510-paseos-virtuales">http://www.inah.gob.mx/es/inah/510-paseos-virtuales</a>

Paseo virtual de zonas arqueológicas y museos que son protegidos por el INAH

b) http://www.viajesvirtuales.es/

Paseos virtuales a diferentes sitios inusuales del mundo: mares, museos, castillos, palacios, monumentos, hoteles, etc.

c) <a href="http://www.recorridosvirtuales.com/#">http://www.recorridosvirtuales.com/#</a>

Paseos virtuales de los lugares que hay en Mèxico, desde laboratorios hasta la cámara de diputados

### 8) Resultados de la imagen

Lanza una cerca de 25,270,000,000 resultados.

La imagen significa o es: El Palacio de Minería.