

Scénario Sierra

1 : EXT. NUIT. VILLAGE 1. :

2 robots sont en train de ramasser des taxes.
Deux flèches tirées de l'ombre tue les 2 robots.
Siera une jeune rebelle aux cheveux blanc, yeux vert et peau mate, ornée d'une capuche et d'un arc, ouvre les portes de la camionnette et sourit.

2 : INT. NUIT. FORTERESSE. SALLE DU TRÔNE :

Un robot assistant entre dans la pièce du Tyran.

Robot assistant
Un de nos convois blindé à encore été attaqué

Tyran (touillant un bol de
pièce) furieux
Brûler tout !

3 : EXT. NUIT. VILLAGE 2. :

Un des robots met des caisses d'argent dans la camionnette et l'autre commence à brûler une habitation.

4 : EXT. NUIT. VILLAGE 3. :

Pendant ce temps Siera redonne l'argent à un villageois. Elle voit au loin une habitation en train de brûler.

5 : EXT. NUIT. VILLAGE 2. :

Soudain Siera arrive devant l'habitation en flamme. Désespérée puis en colère, elle tire une flèche contre un arbre proche de la camionnette.

Robot 1
OH ?!

Robot 2
Une attaque ?

Siera qui était alors caché derrière des arbres proche de la camionnette, court vers cette dernière et monte dedans.

Robot 1
Partons !

Les robots entrent dans la camionnette, les portes arrières se ferment automatiquement.

Un filet révèle le visage de Siera au fond du camion.

6 : EXT. NUIT. FORTERESTRE. :

Pleins de convois converge vers la forteresse.
Un portail s'ouvre pour laisser passer les convois.
Les camionnettes, en file, entrent dans un parking souterrain.

7 : INT. NUIT. PARKING SOUTERRAIN. :

Les camionnettes se placent une à une sur des plaques circulaire.

8 : INT NUIT CAMIONNETTE. :

Un robot appuie sur un gros bouton, ouvrant les plaques circulaire, et activant un mécanisme ouvrant le dessous de la camionnette, faisant couler les pièces dans le trou des plaques circulaire.

9 : INT. NUIT. COFFRE FORT. :

Siera glisse dans les tuyaux lié au coffre de la forteresse.
Elle atterrit dans un tas de pièces et se retrouve recouverte par ces dernières.

Un robot assistant entre dans la salle du coffre fort et scan le tas de pièces. Au même moment le tyran rentre dans la salle.

Robot assistant
Il y a 1327 tonnes d'or et un intrus.

Tyran
Un intrus ?!

Siera sort des pièces et tire une flèche sur le Tyran. Le Tyran attrape la flèche.

Tyran

C'est donc toi qui vole mon or, c'était la dernière fois.

Siera sourit et la flèche explose à son visage et détruit une partie de ce dernier.

10 : INT FORTERESSE NUIT SALLE DU TRÔNE. :

Ailleurs dans la forteresse des robots se désactivent.

11 : INT. FORTERESSE COFFRE FORT. :

Tyran (énervé)

NOOOON !!

Siera lève la tête et voit que l'un des tuyaux rejoignant la salle des coffres est sur le point de s'ouvrir grâce à une led rouge qui clignote très rapidement.

Siera court vers le Tyran en tirant 2 flèches. Le Tyran lui donne un coup de poing. Siera glisse sur le sol et tape le mur. Elle tire une flèche électrique dans le genou gauche du Tyran. La flèche lui donne un coup de jus, des faibles éclairs traversent la jambe du Tyran ce qu'il lui fait mettre le genou à terre. Siera court vers le Tyran. Elle lui tire une flèche dans l'épaule gauche. Le Tyran tombe en arrière sur le dos. Siera glisse sur les genoux à côté du tyran et lui plante une flèche dans la main gauche. Elle court vers la sortie. Le Tyran essaie de l'attraper avec sa main droite en vain. Le tuyau s'ouvre, le Tyran regarde une dernière fois vers le ciel, voyant des milliers de pièces tombent sur le tyran le paralysant au sol.

Siera sort de la salle et ferme la porte en appuyant sur un bouton situé à l'extérieur.

Siera passe devant la salle du trône qui est jonchée de robots désactivé. Siera regarde le trône et s'en va.

