

# Règles du projet GRLCK3eme

## Hierarchy

Toujours en anglais si possible

Destination : D/GRLCK3eme/..

- ##\_nomDuDossier
  - nomDuDossier
    - ref
      - wip
        - [mesh]
        - [rig]
        - [maps]
      - backup

**exemple :**

- 06\_character
  - droide
    - ref
      - wip
        - mesh
        - rig
        - maps
      - backup

---

## Renommage 3D

Toujours en anglais si possible

### **Mesh**

meshName\_[details]\_[SIDE]

**exemple :**

leg\_L

arm\_tube\_R

eye\_L

---

# Fichiers

Toujours en anglais si possible

## Pour la 3D

### Objets :

objectName\_[avancementDuMesh]\_##

#### exemple :

barrel\_mesh\_01

key\_UV\_05

cube\_high\_12

### Scène :

sceneName\_##

#### exemple :

village\_02

parking\_10

-----

## Pour les Rendus

- rendu
  - cam\_##  
frame\_####

#### exemple :

- rendu
  - cam\_01  
frame\_0125  
frame\_0126  
frame\_0127

-----

## Pour la Compo

**Comme pour les rendus, on garde la même hierarchy et on rajoute comp**

- composition
  - cam\_##  
comp\_frame\_####

**exemple :**

- composition
  - cam\_12  
comp\_frame\_0034

-----