



***** +33 07 68 06 00 46

94300 Vincennes

✓ fei.jian@edu.devinci.fr

Compétences

Dessin digital (Photoshop, CSP,

Animation 2D (Unity, Animate)

Modélisation 3D (Blender, Maya,

UV/Texturing (Blender, Maya, Substance Painter, photoshop)

Post-processing (After Effect, DaVinci Resolve, Premiere Pro,

Design graphique (Illustrator,

Fiama. Lightroom. InDesign)

Langues (Chinois Natif.

Anglais B2, Français C1)

Licence Littérature Française

(2018-2022 | Chengdu, Chine)

Travail d'équipe avec game design, game prog et game art

Rigoureuse et disciplinée

Grande adaptabilité

Sens aigu du **détail**

Esprit positif et bonne humeur

SOFT SKILLS

Intégration (Unity, UE 5, Cocos) LQA/FQA (MemoQ, Gamefeel)

Rigging/Anim 3D (Blender)

Procreate, SAI, Aseprite)

Zbrush, 3ds Max)

CapCut, ArcTime)

DIVERS

JIAN FEI

Game Artist

Recherche d'un stage de 4-6 mois temps plein à partir de janvier 2026



in LinkedIn @

Titch.io a

Expérience

Game Artist

2025 | 3 mois | Projet d'étudiant

Paris, France

3D | Couch Game | PC | UE5 | 12 Pers.

- Concept art 2D de chara design, environnements et props
- Environnement artistique 3D : modélisation, texturing et intégration

2025 | 1 mois | Projet d'étudiant

Paris, France

3D | Missing Echo | Horror Game | First Person | PC | UE5 | 9 Pers.

- Modélisation et texturing d'environements
- UI et intégration des assets sur Unreal

2024 | 2 mois | Volontariat

Nouvelle-Zélande / France

3D | SETTLOPEDIA GAME | Casual Game | PC | Unity

- Conception 2D et modélisation 3D d'architecture

Lead Game Artist

2025 | 1 mois | Projet d'étudiant

Paris, France

2D | Damned Devotion | Puzzle | Mobile | Unity | 9 Pers.

- DA complète, style visuel et prototype interactif
- Assets 2D de UI, VFX, illustrations et intégration in-game

2024-2025 | Game Jams x 7

Paris. France

2D | Ludum Dare 56 | Fxxk Capitalism Jam 25 | CStudio Game Jam 25 | Etc.

- Assets 2D variés, chara design, animation 2D etc
- Prix du meilleur jeu : 2e place, Prix du meilleur visuel du CSGJ
- DA classée 281e sur 1 929 jeux (Top 14 %) pendant Ludum Dare 56

Professionnels

Chine / France

(Ch / En - Fr)

Traductrice & LQA

YEEHE GAME LOCALIZATION

2022 | Freelance | 3 ans

- Rise of Kingdom
- NARAKA : Blade point

Designer Graphique

HEYLIGHT PICTURES 2023 | Stage | 1 mois

Création de supports visuels (calendriers, marque-pages)

Stagiaire Polyvalente

CONSULAT GÉNÉRAL DE FRANCE 2022 | SCAC | 3 mois

MUSÉE D'IMAGE CONTEMPORAINE
2021 | Expo | 3 mois

Formation

Bachelor Game Art

2023-2026 | IIM Digital School

2D - Digital Painting | Concept Art | VFX | Shaders | Rigging | Animation

3D - Modélisation | Texturing | UV unwrapping | Rigging | Animation

Moteurs - Unity | Unreal Engine 5

Autre - Culture Artistique | Sound Design | Gestion de Projet | Git

Intérêts

Jeux vidéo (Jeux indépendants, storytelling, au-delà des limites) Philosophie (Académie Franco-Chinoise du YiJing)

Photographe indépendant Cosplayer @@fei_encelade

