

# 费九林

18674006275 | 2605514380@qq.com | 男 | 生日：1992.04  
武汉 | 工作经验：9年 | 求职意向：iOS | 期望薪资：13-16K



## 个人优势

熟悉IOS底层原理runtime机制、多线程编程，有性能优化经验  
独立研发经验、音视频开发经验。熟悉Swift, Objective-C语言  
熟悉监测、崩溃收集等常用工具

## 工作经历

**武汉点智科技有限公司**      iOS开发      2021.05-2022.09

- 1.负责公司App的开发及维护
- 2.参与iOS平台上业务的功能设计及架构规划
- 3.负责优化客户端模块结构
- 4.参与其他团队的沟通协调

**深圳市欧恩德技术有限公司**      iOS开发      2019.01-2021.05

- 1.负责SDK的开发工作及部署
- 2.依据项目进度，按时，准确的完成相应的开发工作。

**武汉球之道科技有限公司**      iOS      2016.10-2018.12

IOS移动端开发

1. ios 客户端的开发软件模块详细设计与代码编写等工作,按进度计划完成负责的工作,解决开发过程中遇到的问题;
2. 负责 iOS 应用软件的需求分析、详细设计,以及开发工作;
3. 负责软件功能设计、任务分配以及开发进度的掌控;
4. 编写相关的技术文档及 UML 流程图;
5. APP 迭代开发及 APPStore 上应用的发布和维护。

**四川企之道有限公司**      iOS      2016.02-2016.10

IOS移动端开发

1. 在开发中编写核心功能模块的代码,开发新功能;
2. 配合技术主以及管产品经理进行产品需求在技术实现上的讨论,确定开发周期与计划;
3. 研究并采用组件化开发,解决模块间耦合,项目编译慢的问题;
4. 在工作得到老板和技术主管的认可,后来担任 IOS 开发组的小组长,在有限时间内对部分代码进行重构,优化代码结构,技术难点攻关,项目成员任务分配,把控整体进度。

**厦门贝启科技有限公司**      iOS      2013.09-2016.02

IOS移动端开发

1. 主要负责 IOS 应用程序的开发工作;
2. 基于公司的产品设计,根据策划提出的需求,进行 IOS 版本应用的实现;
3. 完成 IOS 软件开发、验证和修正测试中发现问题;
4. 参加项目的讨论与需求讨论;
5. 项目上线以及版本迭代和维护。

## 项目经历

**剧鲸(停止维护)**      iOS开发      2021.10-2022.06

该app是剧本杀app

我主要负责首页模块的开发，剧本详情，剧本橱窗，公共组件的封装，服务评价的开发维护工作。

**团团**      IOS开发      2021.06-2022.07

该app是游戏陪玩平台

我在项目中负责个人详情页面搭建，负责首页布局，负责房间聊天模块的搭建，负责麦位及互送礼物模块的开发。

**有麦语音(海外版)**      iOS开发      2021.05-2021.12

该app是语聊游戏陪玩App。

我在项目中负责礼物模块动效搭建，负责语聊厅及拍卖厅的UI搭建，负责内存泄露的排查及bug跟踪维护

**sdk开发(企业级应用)**      iOS      2019.01-2022.08

### 内容:

SDK封装(企业级应用)

使用 flutter和 ios 原生混编

主要完成公司产品的实施及维护 sdk

解决 sdk 遇到的冲突问题及稳定性问题改善

身份认证识别及客户提的需求变更。

### 业绩:

高质量完成交付，与客户成为良好的伙伴

**计分宝-球之道(该项目已停止维护)**      IOS移动端开发      2016.10-2018.12

### 内容:

1、iOS移动端开发

2、独立完成客户端的技术选型、架构搭建、功能开发、同服务端进行调试沟通、版本发布升级、同硬件进行联合调试、解决

3、在信号不好的情况下会和硬件断联等技术难点问题。

4、圈之道(App Store 已下架)

### 业绩:

解决在信号不好的情况下会和硬件断联等技术难点问题

**iOS移动端开发**      iOS      2016.02-2016.10

iOS开发小组负责人：整体项目的整合检查、任务分配、后期bug处理。

负责app的架构设计，负责即时通讯功能模块、朋友圈分享功能的开发。即时通讯采用集成环信sdk，在此基础上结合app功能进行二次开发；朋友圈分享功能模块在设计上借鉴微信的朋友圈功能，发布文字和图片，具有点赞和留言功能。

**圈之道(App Store已下架)**      IOS开发      2016.02-2016.10

### 内容:

1、iOS移动端开发

2、iOS 开发小组负责人:整体项目的整合检查、任务分配、后期 bug 处理。

3、负责 app 的架构设计,负责即时通讯功能模块、朋友圈分享功能的开发。即时通讯采用集成环信 sdk ,在此基础上结合 ap

4、p功能进行二次开发;朋友圈分享功能模块在设计上借鉴微信的朋友圈功能,发布文字和图片,具有点赞和留言功能。

5、贝启助手(App Store 已下架)

### 业绩:

利用runtime项目稳定性提升改造

- 1、移动端开发
- 2、整体项目的开发及整合检查、后期 bug 处理、苹果账号申请、项目创建及发布。应用技术:AFNetworking 数据请求、sh
- 3、areSDK 分享、百度地图、图片压缩等处理。利用信号量解决线程奔溃的问题,利用会话层进行底层控制,界面布局,调用I
- 4、OS 底层,产品优化。维护 iOS 端及微信公众号

教育经历

湖北师范大学	本科	软件工程	2009-2013
--------	----	------	-----------