# Lägeneinheiten in T<sub>E</sub>X

Die Umrechnungen weisen teilweise Rundungsfehler auf und dienen daher nur als Orientierung. Die gezeigten Linien sind immer 1 mm dick. Bitte beachten sie auch, dass die besonders kurzen Linien auf Ihrem Ausgabegerät unter Umständen nicht genau dargestellt werden können und deswegen dicker erscheinen.

# **Absolute Einheiten**

# Skalierter Punkt (Scaled Point)

#### Definition

Ein skalierter Punkt entspricht 1/65536 Punkt.

#### Anmerkung

Der skalierte Punkt ist die kleinste Einheit, auf die T<sub>F</sub>X alles zurückführt.

#### Umrechnung

1sp = 0 mm = 0,000 02 pt

# (PostScript-)Punkt

#### Definition

Ein Punkt entspricht 1/72,27 Zoll.

#### Umrechnung

1 pt = 0,351 46 mm = 65 536 sp

# DTP-Punkt (Big Point)

#### Definition

Ein DTP-Punkt entspricht 1/72 Zoll.

#### Anmerkun

Word, InDesign und andere DTP-Programme verwenden diese Definition für den Punkt.

# Umrechnung

1 bp = 0,352 77 mm = 1,003 74 pt = 65 781 sp

# **Didot-Punkt**

# Definition

Alte Einheit der europäischen Drucker

# Umrechnun

1 dd = 0,376 07 mm = 1,07 pt = 70 124 sp

# Millimeter

#### D-6-141-

SI-Einheit

#### Umrechnung

1 mm = 2,845 26 pt = 186 467 sp

### Pica

Ein Pica sind zwölf Punkt.

#### Imrechnund

1 pc = 4,217 54 mm = 12 pt = 786 432 sp

## Cicero

#### Definition

Ein Cicero sind zwölf Didot-Punk.

#### Umrechnung

1 cc = 4,5128 mm = 12,8401 pt = 841 489 sp

# Zentimeter

#### Definition

SI-Einheit

#### Umrechnun

1 cm = 10,000 05 mm = 28,452 74 pt = 1864 679 sp

# Zoll (Inch)

# Definition

Ein Zoll entspricht 2,54 Zentimetern.

# Umrechnun

1 in = 25,400 13 mm = 72,269 99 pt = 4736 286 sp

# **Relative Einheiten**

Diese Einheiten sind abhängig von der jeweils verwendeten Schriftgröße. Details über die Einheiten Em und Ex unter: http://tex.stackexchange.com/q/4239/4918 (Englisch)

# Geviert (Em)

# Definition

Traditionell wurde das Geviert als die Breite eines großen M definiert oder gleich der Schriftgröße gesetzt. Heutzutage wird der tatsächliche Wert in der Schriftdatei definiert.

# Anmerkung

Diese Einheit sollte für alle horizontalen Abstände, die sich mit der Schriftgröße ändern, verwendet werden, z. B. den Absatzeinzug.

# x-Höhe (Ex)

# Definition

Diese Einheit bezog sich auf die Höhe eines kleinen x, wird heute aber wie das Gevierit in der Schriftdatei definiert.

# Anmerkuns

Diese Einheit sollte für alle vertikalen Abstände, die sich mit der Schriftgröße ändern, verwendet werden.

# Matheeinheit (Math Unit)

# Definitio

Eine Matheeinheit entspricht 1/18 Geviert der aktiven Mathesymbolschrift.

# Anmerkung

Diese Einheit ist nur im Mathemodus verfügbar und kann dort nur für Abstände und Unterschneidungen eingesetzt werden.