

# Lägeneinheiten in T<sub>E</sub>X

Die Umrechnungen weisen teilweise Rundungsfehler auf und dienen daher nur als Orientierung. Die gezeigten Linien sind immer 1 mm dick. Bitte beachten sie auch, dass die besonders kurzen Linien auf Ihrem Ausgabegerät unter Umständen nicht genau dargestellt werden können und deswegen dicker erscheinen.

## Absolute Einheiten

### Skalierter Punkt (*Scaled Point*)

#### Definition

Ein skalierter Punkt entspricht 1/65 536 Punkt.

#### Anmerkung

Der skalierte Punkt ist die kleinste Einheit, auf die T<sub>E</sub>X alles zurückführt.

#### Umrechnung

1 sp = 0 mm = 0,000 02 pt

### Millimeter

#### Definition

SI-Einheit

#### Umrechnung

1 mm = 2,845 26 pt = 186 467 sp

### Pica

#### Definition

Ein Pica sind zwölf Punkt.

#### Umrechnung

1 pc = 4,217 54 mm = 12 pt = 786 432 sp

### (PostScript-)Punkt

#### Definition

Ein Punkt entspricht 1/72,27 Zoll.

#### Umrechnung

1 pt = 0,351 46 mm = 65 536 sp

### Cicero

#### Definition

Ein Cicero sind zwölf Didot-Punkt.

#### Umrechnung

1 cc = 4,5128 mm = 12,8401 pt = 841 489 sp

### DTP-Punkt (*Big Point*)

#### Definition

Ein DTP-Punkt entspricht 1/72 Zoll.

#### Anmerkung

Word, InDesign und andere DTP-Programme verwenden diese Definition für den Punkt.

#### Umrechnung

1 bp = 0,352 77 mm = 1,003 74 pt = 65 781 sp

### Zentimeter

#### Definition

SI-Einheit

#### Umrechnung

1 cm = 10,000 05 mm = 28,452 74 pt = 1 864 679 sp

### Didot-Punkt

#### Definition

Alte Einheit der europäischen Drucker

#### Umrechnung

1 dd = 0,376 07 mm = 1,07 pt = 70 124 sp

### Zoll (*Inch*)

#### Definition

Ein Zoll entspricht 2,54 Zentimetern.

#### Umrechnung

1 in = 25,400 13 mm = 72,269 99 pt = 4 736 286 sp

## Relative Einheiten

Diese Einheiten sind abhängig von der jeweils verwendeten Schriftgröße.

Details über die Einheiten Em und Ex unter: <http://tex.stackexchange.com/q/4239/4918> (Englisch)

### Geviert (*Em*)

#### Definition

Traditionell wurde das Geviert als die Breite eines großen M definiert oder gleich der Schriftgröße gesetzt. Heutzutage wird der tatsächliche Wert in der Schriftdatei definiert.

#### Anmerkung

Diese Einheit sollte für alle horizontalen Abstände, die sich mit der Schriftgröße ändern, verwendet werden, z. B. den Absatzeinzug.

### x-Höhe (*Ex*)

#### Definition

Diese Einheit bezog sich auf die Höhe eines kleinen x, wird heute aber wie das Geviert in der Schriftdatei definiert.

#### Anmerkung

Diese Einheit sollte für alle vertikalen Abstände, die sich mit der Schriftgröße ändern, verwendet werden.

### Matheeinheit (*Math Unit*)

#### Definition

Eine Matheeinheit entspricht 1/18 Geviert der aktiven Mathesymbolschrift.

#### Anmerkung

Diese Einheit ist nur im Mathemodus verfügbar und kann dort nur für Abstände und Überschneidungen eingesetzt werden.

