

# Lägeneinheiten in T<sub>E</sub>X

Die Umrechnungen weisen teilweise Rundungsfehler auf und dienen daher nur als Orientierung. Die gezeigten Linien sind immer 1 mm dick. Bitte beachten sie auch, dass die besonders kurzen Linien auf Ihrem Ausgabegerät unter Umständen nicht genau dargestellt werden können und deswegen dicker erscheinen.

## Absolute Einheiten

<b>Skalierter Punkt (<i>Scaled Point</i>)</b>  <b>Definition</b> Ein skalierter Punkt entspricht 1/65 536 Punkt.  <b>Anmerkung</b> Der skalierte Punkt ist die kleinste Einheit, auf die T <sub>E</sub> X alles zurückführt.  <b>Umrechnung</b> 1 sp = 0 mm = 0,000 02 pt	<b>Millimeter</b>  <b>Definition</b> SI-Einheit  <b>Umrechnung</b> 1 mm = 2,845 26 pt = 186 467 sp
<b>Punkt</b>  <b>Definition</b> Ein Punkt entspricht 1/72,27 Zoll.  <b>Umrechnung</b> 1 pt = 0,351 46 mm = 65 536 sp	<b>Pica</b>  <b>Definition</b> Ein Pica sind zwölf Punkt.  <b>Umrechnung</b> 1 pc = 4,217 54 mm = 12 pt = 786 432 sp
<b>DTP- oder PostScript-Punkt (<i>Big Point</i>)</b>  <b>Definition</b> Ein DTP-Punkt entspricht 1/72 Zoll.  <b>Anmerkung</b> Word, InDesign und andere DTP-Programme verwenden diese Definition für den Punkt.  <b>Umrechnung</b> 1 bp = 0,352 77 mm = 1,003 74 pt = 65 781 sp	<b>Cicero</b>  <b>Definition</b> Ein Cicero sind zwölf Didot-Punkt.  <b>Umrechnung</b> 1 cc = 4,5128 mm = 12,8401 pt = 841 489 sp
<b>Didot-Punkt</b>  <b>Definition</b> Alte Einheit der europäischen Drucker  <b>Umrechnung</b> 1 dd = 0,376 07 mm = 1,07 pt = 70 124 sp	<b>Zentimeter</b>  <b>Definition</b> SI-Einheit  <b>Umrechnung</b> 1 cm = 10,000 05 mm = 28,452 74 pt = 1 864 679 sp
	<b>Zoll (<i>Inch</i>)</b>  <b>Definition</b> Ein Zoll entspricht 2,54 Zentimetern.  <b>Umrechnung</b> 1 in = 25,400 13 mm = 72,269 99 pt = 4 736 286 sp

## Relative Einheiten

Diese Einheiten sind abhängig von der jeweils verwendeten Schriftgröße. Details über die Einheiten Em und Ex unter: <http://tex.stackexchange.com/q/4239/4918> (Englisch)

<b>Geviert (<i>Em</i>)</b>  <b>Definition</b> Traditionell wurde das Geviert als die Breite eines großen M definiert oder gleich der Schriftgröße gesetzt. Heutzutage wird der tatsächliche Wert in der Schriftdatei definiert.  <b>Anmerkung</b> Diese Einheit sollte für alle horizontalen Abstände, die sich mit der Schriftgröße ändern, verwendet werden, z. B. den Absatzeinzug.	<b>x-Höhe (<i>Ex</i>)</b>  <b>Definition</b> Diese Einheit bezog sich auf die Höhe eines kleinen x, wird heute aber wie das Geviert in der Schriftdatei definiert.  <b>Anmerkung</b> Diese Einheit sollte für alle vertikalen Abstände, die sich mit der Schriftgröße ändern, verwendet werden.	<b>Matheeinheit (<i>Math Unit</i>)</b>  <b>Definition</b> Eine Matheeinheit entspricht 1/18 Geviert der aktiven Mathesymbolschrift.  <b>Anmerkung</b> Diese Einheit ist nur im Mathemodus verfügbar und kann dort nur für Abstände und Überschneidungen eingesetzt werden.
--	---	--

