# Längeneinheiten in TEX

Die Umrechnungen weisen teilweise Rundungsfehler auf und dienen daher nur als Orientierung. Die gezeigten Linien sind immer 1 mm dick. Bitte beachten sie auch, dass die besonders kurzen Linien auf Ihrem Ausgabegerät unter Umständen nicht genau dargestellt werden können und deswegen dicker erscheinen.

## **Absolute Einheiten**

## **Skalierter Punkt (Scaled Point)**

#### D-6-141--

Ein skalierter Punkt entspricht 1/65536 Punkt.

#### Anmerkung

Der skalierte Punkt ist die kleinste Einheit, auf die T<sub>E</sub>X alles zurückführt.

#### Umrechnung

1sp = 0 mm = 0,000 02 pt

## **Punkt**

#### Definition

Ein Punkt entspricht 1/72,27 Zoll.

#### Umrechnung

1 pt = 0,351 46 mm = 65 536 sp

## DTP- oder PostScript-Punkt (Big Point)

#### Definitio

Ein DTP-Punkt entspricht 1/72 Zoll.

#### Anmerkun

Word, InDesign und andere DTP-Programme verwenden diese Definition für den Punkt.

## Umrechnung

1 bp = 0,352 77 mm = 1,003 74 pt = 65 781 sp

## **Didot-Punkt**

Definition

Alte Einheit der europäischen Drucker

Umrechnu

1 dd = 0,376 07 mm = 1,07 pt = 70 124 sp

## Millimeter

- - --

SI-Einheit

#### Umrechnung

1 mm = 2,845 26 pt = 186 467 sp

## Pica

Ein Pica sind zwölf Punkt.

#### Imrechnung

1 pc = 4,217 54 mm = 12 pt = 786 432 sp

## Cicero

#### Definition

Ein Cicero sind zwölf Didot-Punk.

#### Umrechnun

1 cc = 4,5128 mm = 12,8401 pt = 841 489 sp

## Zentimeter

Definition

SI-Einheit

### Umrechnur

1 cm = 10,000 05 mm = 28,452 74 pt = 1864 679 sp

## Zoll (Inch)

## Definitio

Ein Zoll entspricht 2,54 Zentimetern.

## Umrechnun

1 in = 25,400 13 mm = 72,269 99 pt = 4736 286 sp

## **Relative Einheiten**

Diese Einheiten sind abhängig von der jeweils verwendeten Schriftgröße. Details über die Einheiten Em und Ex unter: http://tex.stackexchange.com/q/4239/4918 (Englisch)

## Geviert (Em)

## Definitio

Traditionell wurde das Geviert als die Breite eines großen M definiert oder gleich der Schriftgröße gesetzt. Heutzutage wird der tatsächliche Wert in der Schriftdatei definiert.

## Anmerkung

Diese Einheit sollte für alle horizontalen Abstände, die sich mit der Schriftgröße ändern, verwendet werden, z. B. den Absatzeinzug.

## x-Höhe (Ex)

## Definition

Diese Einheit bezog sich auf die Höhe eines kleinen x, wird heute aber wie das Gevierit in der Schriftdatei definiert.

## Anmerkuns

Diese Einheit sollte für alle vertikalen Abstände, die sich mit der Schriftgröße ändern, verwendet werden.

## Matheeinheit (Math Unit)

## Definitio

Eine Matheeinheit entspricht 1/18 Geviert der aktiven Mathesymbolschrift.

## Anmerkung

Diese Einheit ist nur im Mathemodus verfügbar und kann dort nur für Abstände und Unterschneidungen eingesetzt werden.