简单运算的编译：

buffer应该是一个全局变量

首先有一个buffer：存放那些运算单元已经被使用。本运算向后选择一个未使用的器件。

如果相同功能的器件全被使用，则输出error信号“超出运算能力”

然后分配需要的硬件，并把占用信息写入buffer中。

产生WIR指令

产生INP指令

简单运算包括：

算数运算：

ADD (x,y) 相加

SUB(x,y) 相减

MUL(x,y) 相乘

DIV(x,y) 相除

关系运算：

CMP(x,y) 比较

LAR(x,y) 大于

SML(x,y) 小于

EQL(x,y) 等于

逻辑运算：

AND(x,y)

OR(x,y)

XOR(x,y)

NOT(x)

简单运算的嵌套：