安装第三方库

• 我的 VSCode C++ 配置教程中对此的图文介绍

本模板提供了两种安装第三方库的方式. 你可以混用它们来安装库.

⚠ 请确保你的网络可以访问 github.

使用 vcpkg

开启 vcpkg

编辑 CMakeLists.txt (位于本仓库文件夹的根目录下),在 include(cpp_novice_fetch_project_options) 和 project(cpp_novice_LANGUAGES_CXX) 之间添加一行 run_vcpkg().即:

```
cmake_minimum_required(VERSION 3.25)

list(APPEND CMAKE_MODULE_PATH "${CMAKE_CURRENT_SOURCE_DIR}/cmake")

include(enable_cpp_module NO_POLICY_SCOPE)

include(cpp_novice_fetch_project_options)

run_vcpkg()

project(cpp_novice_LANGUAGES_CXX)
```

通过添加这一行代码, 我们启用 cmake 自动安装和使用 vcpkg, 因此我们之后只需要*指明需要的库和将库与程序链接*.

搜索库

首先, 我们打开 <u>Browse public vcpkg packages</u> 来搜索需要的库, 从而了解它们是否存在以及确切的库名是什么. 接下来我会以 fmt 和 range-v3 库为例.

指明需要的库

编辑 vcpkg.json (位于本仓库文件夹的根目录下),将库名加入到 dependencies 数组中.

例如,以下是我们如何添加 fmt 和 range-v3 库:

```
1 {
2    "$schema": "https://raw.githubusercontent.com/microsoft/vcpkg-
    tool/main/docs/vcpkg.schema.json",
3    "dependencies": ["fmt", "range-v3"]
4  }
```

重启你的 IDE (或以某种方式重新配置你 IDE 中的 cmake). 如果运气好的话, cmake 将会为你自动安装 vcpkg, 并使用它安装你在 dependencies 中指明的库.

将库与程序链接

在重启你的 IDE (或重新配置 cmake) 之后, cmake 应该在某处输出类似于以下例子的消息, 来告知你如何使用安装的库:

```
[cmake] The package fmt provides CMake targets:
   [cmake]
               find package(fmt CONFIG REQUIRED)
 3
   [cmake]
 4
   [cmake]
               target link libraries(main PRIVATE fmt::fmt)
5
   [cmake]
              # Or use the header-only version
 6
   [cmake]
7
              find package(fmt CONFIG REQUIRED)
   [cmake]
              target link libraries(main PRIVATE fmt::fmt-header-only)
8
   [cmake]
9
    [cmake]
10
   [cmake] range-v3 provides CMake targets:
11
   [cmake]
12
   [cmake] # this is heuristically generated, and may not be correct
   [cmake] find_package(range-v3 CONFIG REQUIRED)
13
14
   [cmake] target_link_libraries(main PRIVATE range-v3::meta range-v3::concepts range-
   v3::range-v3)
15
   [cmake]
16 [cmake] -- Running vcpkg install - done
```

虽然这个指示已经足够简单,我在这个模板中对它进行了进一步简化.你只需要编辑 CMakeLists.txt 中的 add_code_options:

- 添加在 find package(<name> CONFIG REQUIRED) 给出的库名到 DEPENDENCIES 中.
- 添加在 target_link_libraries(main PRIVATE <name>) 给出的库名到 LIBRARIES 中.

例如,以下是我们如何添加 fmt 和 range-v3 库:

```
1
    add code options(
 2
      DEPENDENCIES
 3
      fmt.
 4
      range-v3
 5
 6
      LIBRARIES
 7
      fmt::fmt
 8
      range-v3::meta
 9
      range-v3::concepts
1.0
      range-v3::range-v3
11
      INCLUDES
12
13
      include
14
   )
```

再一次重启你的 IDE (或以某种方式重新配置你 IDE 中的 cmake).

安装完成.

使用 conan

以某种方式安装 conan. 例如, 你可以从官网下载它, 或参考 我的 VSCode C++ 配置教程.

开启 conan

编辑 CMakeLists.txt (位于本仓库文件夹的根目录下),在 include(cpp_novice_fetch_project_options) 和 project(cpp_novice_LANGUAGES CXX) 之间添加一行 run_conan().即:

```
cmake_minimum_required(VERSION 3.25)

list(APPEND CMAKE_MODULE_PATH "${CMAKE_CURRENT_SOURCE_DIR}/cmake")

include(enable_cpp_module NO_POLICY_SCOPE)

include(cpp_novice_fetch_project_options)

run_conan()

project(cpp_novice_LANGUAGES CXX)
```

通过添加这一行代码, 我们启用 cmake 使用 conan, 因此我们之后只需要指明需要的库和将库与程序链接.

搜索库

首先,我们打开 JFrog ConanCenter 来搜索需要的库,从而了解它们是否存在、确切的库名是什么和最新的版本号.接下来我会以 fmt 和 range-v3 库为例.

指明需要的库

编辑 conanfile.txt (位于本仓库文件夹的根目录下),将 library_name>/<version> 加入到 [requires] 下. 例如,以下是我们如何添加 fmt/10.2.1 和 range-v3/0.12.0 库:

```
1
  [layout]
   cmake_layout
2
3
4
  [requires]
5
  fmt/10.2.1
   range-v3/0.12.0
6
7
8
   [generators]
9
   CMakeDeps
```

重启你的 IDE (或以某种方式重新配置你 IDE 中的 cmake). 如果运气好的话, cmake 将自动使用 conan 安装你在 [requires] 中指明的库.

将库与程序链接

在重启你的 IDE (或重新配置 cmake) 之后, cmake 应该在某处输出类似于以下例子的消息, 来告知你如何使用安装的库:

```
1
   [cmake] conanfile.txt: CMakeDeps necessary find_package() and targets for your
   CMakeLists.txt
             find_package(fmt)
2
  [cmake]
3
  [cmake]
             find_package(range-v3)
             target_link_libraries(... fmt::fmt range-v3::range-v3)
   [cmake]
4
  [cmake] conanfile.txt: Generating aggregated env files
5
  [cmake] conanfile.txt: Generated aggregated env files: ['conanbuild.sh',
   'conanrun.sh']
  [cmake] Install finished successfully
```

虽然这个指示已经足够简单,我在这个模板中对它进行了进一步简化.你只需要编辑 CMakeLists.txt 中的 add_code_options:

- 添加在 find package(<name>) 给出的库名到 DEPENDENCIES 中.
- 添加在 target_link_libraries(... <name>) 给出的库名到 LIBRARIES 中.

例如,以下是我们如何添加 fmt 和 range-v3 库:

```
1
    add code options(
      DEPENDENCIES
 2
 3
      fmt
 4
      range-v3
 5
 6
      LIBRARIES
 7
      fmt::fmt
 8
      range-v3::range-v3
 9
      INCLUDES
10
      include
11
12
    )
```

再一次重启你的 IDE (或以某种方式重新配置你 IDE 中的 cmake).

安装完成.